

교육목표: 이미지를 학습한 후 실시간 영상에서 학습한 내용을 활용하여 예측

CONTENTS

- 1 mnist 코어모델 생성
- 2 웹캠 연동
- 3 핵심정리 및 Q&A



데이터 설명

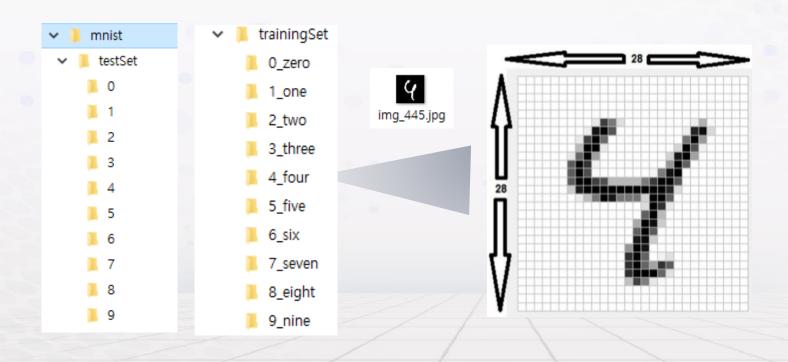
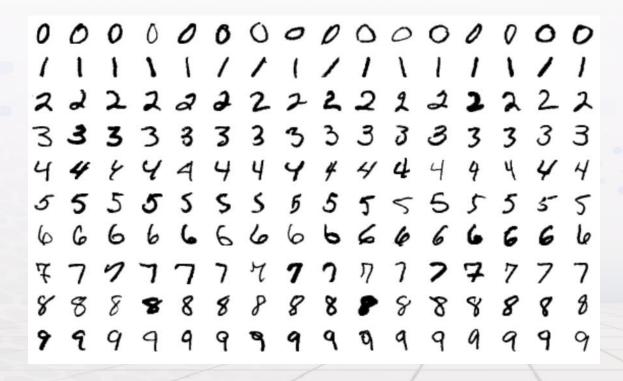


Image classification



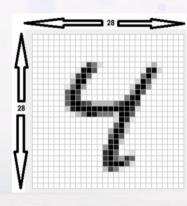
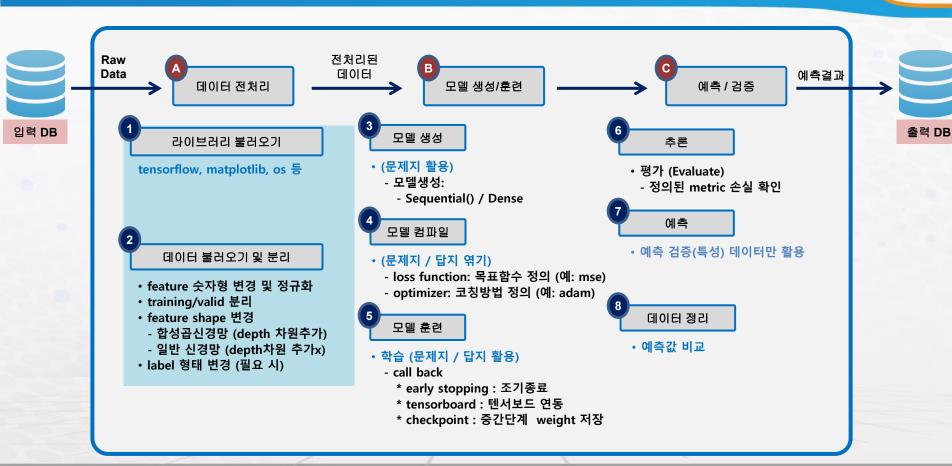


Image classification

순번	구분	내용	비고
1	문제	손글씨 숫자인식 역 ★ 4	0~9 인식 (10개 범주, 클래스)
2	데이터	훈련데이터:6만 테스트데이터:1만	1980년대 미국 국립표준기술연구소(NIST) 수집
3	해결방법	분류문제	



1. 라이브러리 선언

Intel GPU 활용 방법 (PLAID ML)

import numpy as np import os import time import matplotlib.pyplot as plt %matplotlib inline

intel gpu 적용 os.environ["KER

os.environ["KERAS_BACKEND"] = "plaidml.keras.backend" import keras

mnist 데이터셋

from keras.datasets import mnist

Cuda GPU 활용 방법

import tensorflow as tf from tensorflow.python.client import device_lib print(device_lib.list_local_devices())

import os
os.environ["CUDA_VISIBLE_DEVICES"]='1'

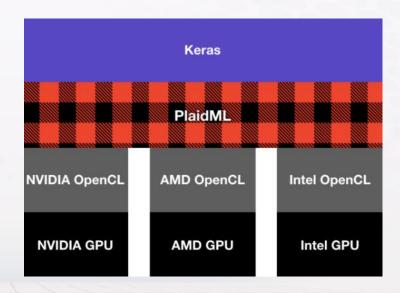
cuda gpu 적용 from tensorflow import keras # mnist 데이터셋 from tensorflow.keras.datasets import mnist

1. 라이브러리 선언

일반 CPU 활용

import numpy as np import os import time import mtplotlib.pyplot as plt %matplotlib inline

from tensorflow import keras



mnist 압축파일을 해제 후 x_train (이미지), y_train (정답) 변수에 저장하세요.

• 이미지 컬러: GRAYSCALE

• 이미지 사이즈: 28*28

정답: 0,1,2,~

2. 데이터 불러오기

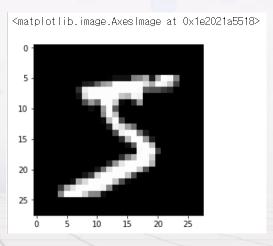


1. 라이브러리 선언

```
import os
import cv2
from tensorflow import keras
# 케라스 모델 생성 라이브러리
from tensorflow.keras import models
# 레이어 생성 라이브러리 (Dense: 입출력 연결)
from tensorflow.keras import layers
# 케라스 샘플데이터[mnist] 라이브러리 불러오기
from tensorflow.keras.datasets import mnist
# numpy 라이브러리
import numpy as np
from numpy import array
# 케라스 카테고리 라이브러리
from tensorflow.keras.utils import to_categorical
from sklearn.preprocessing import OneHotEncoder
# 시각화 라이브러리
import matplotlib.pyplot as plt
%matplotlib inline
```

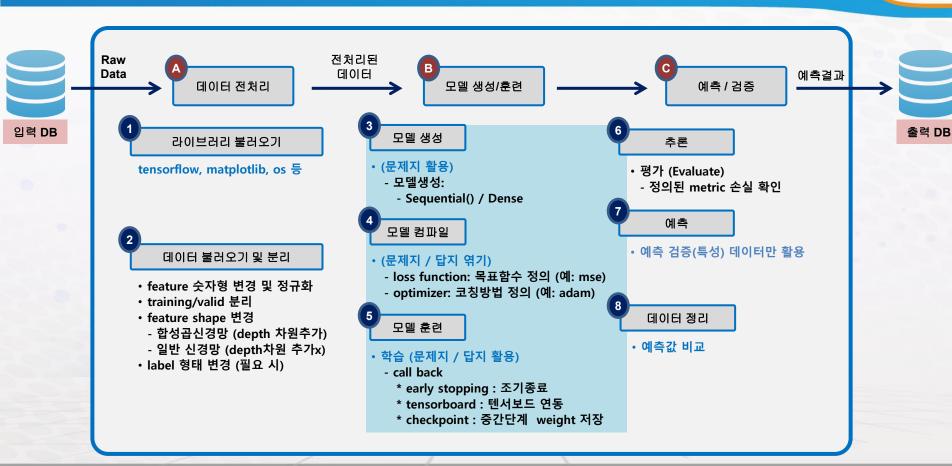
2. 데이터 불러오기

(x_train, y_train), (x_test, y_test) = mnist.load_data()
plt.imshow(x_train[0], cmap="gray")



2. 데이터 불러오기

from tensorflow.keras.utils import to_categorical IMG SIZE = 28# 합성곱 신경망 depth 추가 x_train = x_train.reshape(len(x_train),IMG_SIZE,IMG_SIZE,1) x test = x test.reshape(len(x test),IMG SIZE,IMG SIZE,1)# 원핫인코딩 적용 y_train_one = to_categorical(y_train) y_test_one = to_categorical(y_test)



3. 모델 생성

from tensorflow.keras import Sequential from tensorflow.keras.layers import Dense, Conv2D, Flatten, Dropout, MaxPool2D import numpy as np

```
modelDim = x train[0].shape
nclass = x_train
nclasses = len(np.unique(y_train))
model = keras.Sequential()
model.add(Conv2D(filters=32, kernel size=2, padding='same', activation="relu",
input_shape=modelDim))
model.add(MaxPool2D(pool_size=2))
model.add(Dropout(0.3))
model.add(Conv2D(filters=32, kernel_size=2, padding='same', activation="relu"))
model.add(MaxPool2D(pool size=2))
model.add(Dropout(0.3))
model.add(Flatten())
model.add(Dropout(0.5))
model.add(Dense(units=nclasses, activation="softmax"))
model.summary()
```

Layer (type)	Output	Shape	Param #
conv2d_5 (Conv2D)	(None,	28, 28, 32)	160
max_pooling2d_5 (MaxPooling2	(None,	14, 14, 32)	0
dropout_7 (Dropout)	(None,	14, 14, 32)	0
conv2d_6 (Conv2D)	(None,	14, 14, 32)	4128
max_pooling2d_6 (MaxPooling2	(None,	7, 7, 32)	0
dropout_8 (Dropout)	(None,	7, 7, 32)	0
flatten_3 (Flatten)	(None,	1568)	0
dropout_9 (Dropout)	(None,	1568)	0
dense_3 (Dense)	(None,	10)	15690

Total params: 19,978 Trainable params: 19,978 Non-trainable params: 0

4. 모델 컴파일

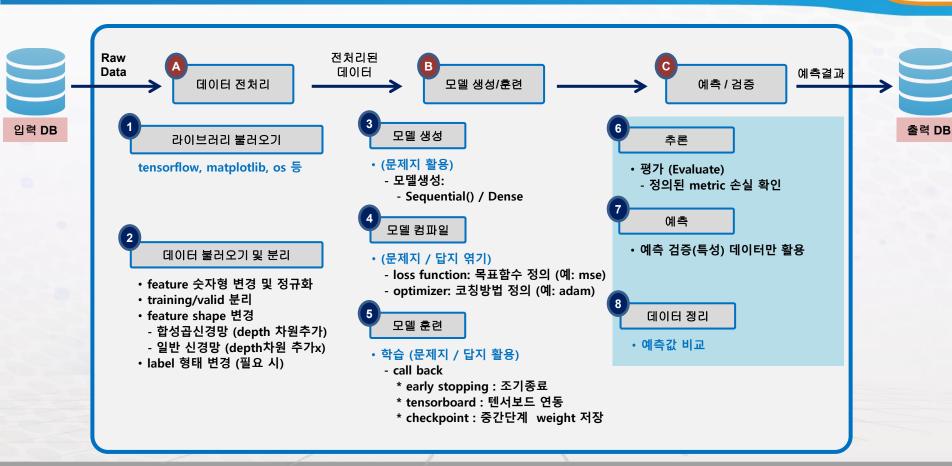
model.compile(loss= "categorical_crossentropy", optimizer="adam", metrics=["accuracy"])

Layer (type)	Output	Shape	Param #
conv2d_5 (Conv2D)	(None,	28, 28, 32)	160
max_pooling2d_5 (MaxPooling2	(None,	14, 14, 32)	0
dropout_7 (Dropout)	(None,	14, 14, 32)	0
conv2d_6 (Conv2D)	(None,	14, 14, 32)	4128
max_pooling2d_6 (MaxPooling2	(None,	7, 7, 32)	0
dropout_8 (Dropout)	(None,	7, 7, 32)	0
flatten_3 (Flatten)	(None,	1568)	0
dropout_9 (Dropout)	(None,	1568)	0
 dense_3 (Dense)	(None,	10)	15690

Total params: 19,978 Trainable params: 19,978 Non-trainable params: 0

5. 모델 훈련

model.fit(x_train, y_train_one, epochs=10, validation_split=0.2)



6. 모델 추론

model.evaluate(x_test, y_test_one)

7. 모델 예측

import cv2

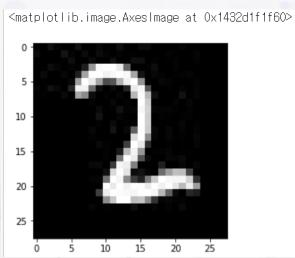
testimg = cv2.imread("../images/mnist/trainingSet/2_two/img_10247.jpg", cv2.IMREAD GRAYSCALE)

import matplotlib.pyplot as plt %matplotlib inline

plt.imshow(testimg, cmap="gray")

refinedImg = testimg.reshape(1,28,28,1)

answer = np.argmax(model.predict(refinedImg))



모델 저장

모델 선언 구조 저장

모델구조저장

model_json = model.to_json()

with open("./model_mnist.json","w") as json_file: json_file.write(model_json)

모델 가중치 저장

model.save_weights("./model_mnist_weight.h5")

역전파를 통한 업데이트된 가중치 저장

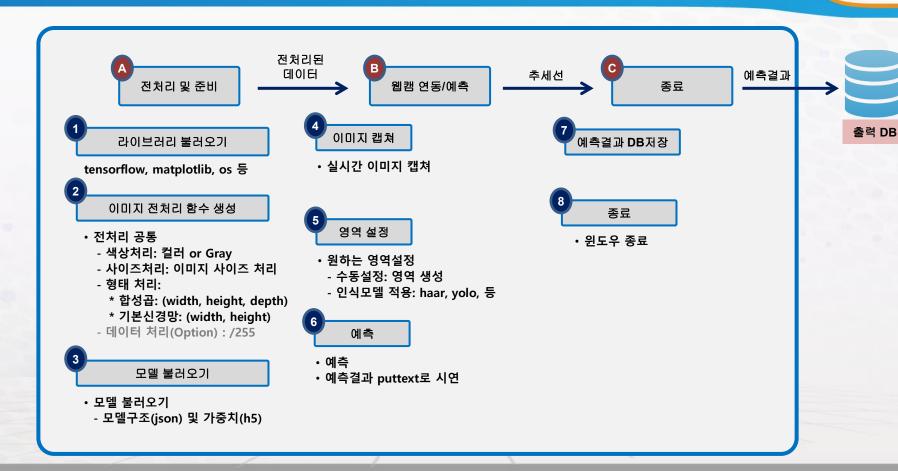
GPU 메모리 릴리즈

from tensorflow.keras import backend as K

K.clear_session()

from numba import cuda cuda.select_device(0) cuda.close()

참조. 웹캠연동 프로세스



1. 라이브러리 선언

import tensorflow as tf import cv2 import numpy as np import matplotlib.pyplot as plt %matplotlib inline

2. 이미지 전처리 수행

```
# 인풋 이미지를 불러와서 (1, 28,28,1 형태로 변경, 합성곱 신경망 활용)
def process(img_input):
# 이미지 사이즈 변경
IMG_SIZE = 28
# 그레이컬러 변환 및 사이즈 조절 (단 이미 gray인 경우 패스)
if len(img_input.shape) > 2:
    img_input = cv2.cvtColor(img_input, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
img_input = cv2.resize(img_input, (IMG_SIZE, IMG_SIZE))
# 합성곱 신경망 적용을 위한 설정
out_img = img_input.reshape(1,IMG_SIZE,IMG_SIZE)
return out_img
```

2. 이미지 전처리 수행

```
# 인풋 이미지를 불러와서 (1, 28,28,1 형태로 변경, 합성곱 신경망 활용)
def process(img_input):
# 이미지 사이즈 변경
IMG_SIZE = 28
# 그레이컬러 변환 및 사이즈 조절 (단 이미 gray인 경우 패스)
if len(img_input.shape) > 2:
    img_input = cv2.cvtColor(img_input, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
img_input = cv2.resize(img_input, (IMG_SIZE, IMG_SIZE))
# 합성곱 신경망 적용을 위한 설정
out_img = img_input.reshape(1,IMG_SIZE,IMG_SIZE)
return out_img
```

3. 모델 불러오기

```
import json
from tensorflow.keras.models import model_from_json

# 모델 구조 불러오기
with open( ' model_mnist.json ' , ' r ' ) as json_file:
    loaded_model = model_from_json(json_file.read())
loaded_model.summary()

# 모델 가중치 불러오기
loaded_model.load_weights("./model_mnist_weight.h5")
```

4. 웹캠연동

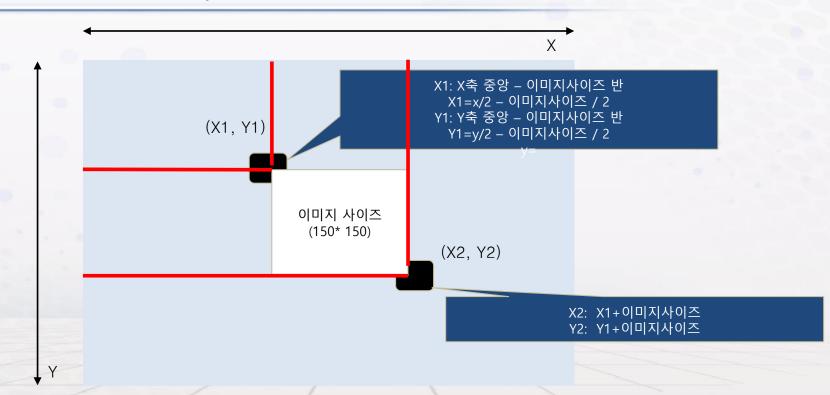
```
cap = cv2.VideoCapture(0)
width = int(cap.get(cv2.CAP_PROP_FRAME_WIDTH))
height = int(cap.get(cv2.CAP_PROP_FRAME_HEIGHT))
CAP SIZE = 150
while(True):
  ret, img_color = cap.read()
  if ret == False:
     break;
  cv2.imshow('bgr', img_color)
                                    30 fps 를 적용 시 (초당 30프레임 업데이트 시)
                                    33 설정하면 됨.
  key = cv2.waitKey(33)
                                     * 0은 무한 대기
  if key==27: # esc key
     cap.release()
                                                          30fps -> 30 frame : 1000ms -> 1frame : 33ms
     cv2.destroyAllWindows()
                                                          이미지 하나를 33ms 마다 업데이트 해야함
  elif key==32: # space bar key
                                                          * NTSC는 미국, 캐나다, 대한민국 등에서 널리 사용하
     cv2.imwrite("d:/test_capture.jpg", img_color)
cap.release()
                                                          아날로그 텔레비전 방식이다.
cv2.destroyAllWindows()
```

4. 웹캠연동

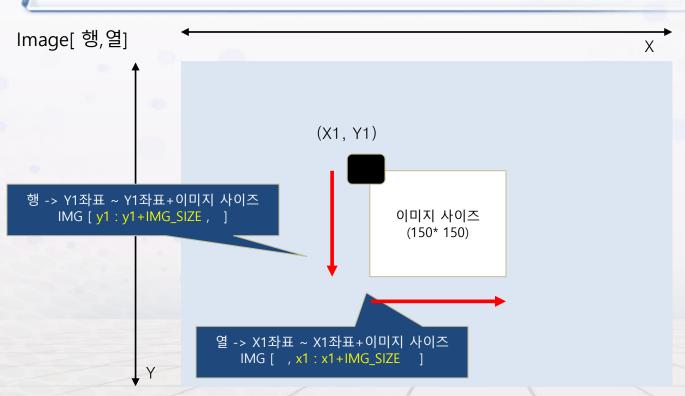
```
cap = cv2.VideoCapture(0)
width = int(cap.get(cv2.CAP_PROP_FRAME_WIDTH))
height = int(cap.get(cv2.CAP_PROP_FRAME_HEIGHT))
CAP SIZE = 150
while(True):
  ret, img_color = cap.read()
  if ret == False:
     break:
  x1= int(width/2-CAP_SIZE/2)
  y1=int(height/2-CAP SIZE/2)
  x2= x1+CAP SIZE
  y2= y1+CAP_SIZE
  cv2.rectangle(img_color, (x1,y1), (x2,y2), (0, 0, 255), 3)
  cv2.imshow('bgr', img color)
  img_roi = img_color[y1:y1+CAP_SIZE, x1:x1+CAP_SIZE]
  key = cv2.waitKey(33)
  # 코드 Here
cap.release()
cv2.destroyAllWindows()
```

```
if key==27: # esc key
    cap.release()
    cv2.destroyAllWindows()
elif key==32: # space bar key
    try:
        target_img = process(img_roi)
        p_value = loaded_model.predict(target_img)
        p_value2 = np.argmax(p_value)
        print(p_value2)
        cv2.imwrite("d:/test_capture.jpg", img_roi)
    except Exception as e:
        print(e)
```

4. 웹캠연동 (사각형 그리기 Tip)



4. 웹캠연동 (이미지 영역)



참조. 파이썬 주요 키 입력

파이썬 주요 키 입력 (event key code)

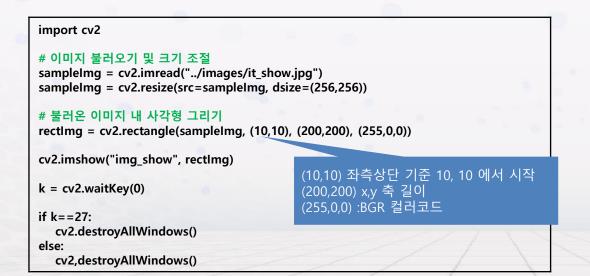
순번	숫자	키입력
1	27	ESC 키
2	26	Ctrl + Z
3	24	Ctrl + X
4	3	Ctrl + C
5	0	아무키
6	32	스페이스바
7	q	q

https://keycode.info/

참조. 도형 삽입

참조 (이미지 위에 사각형 삽입)

• 사각형 그리기: cv2.rectangle("이미지변수명", (시작x축, 시작y축), 색상, 색상채널, 굵기)





참조. 글자 삽입

참조 (이미지 위에 글자 삽입)

• 글자 삽입: cv2.putText("이미지변수명", (시작x축, 시작y축), 폰트, 크기, 색상채널, 굵기)

```
import cv2
# 이미지 불러오기 및 크기 조절
sampleImg = cv2.imread("../images/it_show.jpg")
sampleImg = cv2.resize(src=sampleImg, dsize=(256,256))
# 불러온 이미지 내 사각형 그리기
rectimg = cv2.rectangle(sampleImg, (10,10), (200,200), (255,0,0))
cv2.putText(rectImg, "haiteam", (0,100), cv2.FONT HERSHEY SIMPLEX, 1, (0,255,0))
cv2.imshow("img show", rectlmg)
k = cv2.waitKey(0)
                                    (0,100) 좌측상단 기준 10, 10 에서 시작
                                    cv2.FONT HER... : 폰트속성
if k = 27:
                                    (0,255,0):BGR 컬러코드
  cv2.destroyAllWindows()
else:
  cv2, destroyAllWindows()
```



 제공된 mnist 이미지 자료를 활용하여 실습해 봅니다.

이후, mnist fashion 자료를 활용하여 학습한 내용을 응용하여 구현하세요 제공된 mnist 이미지 자료를 활용하여 실습해 봅니다.

이후, emotion_f 폴더 내 자료를 활용하여 (감정인식 모델) 학습한 내용을 응용하여 구현하세요

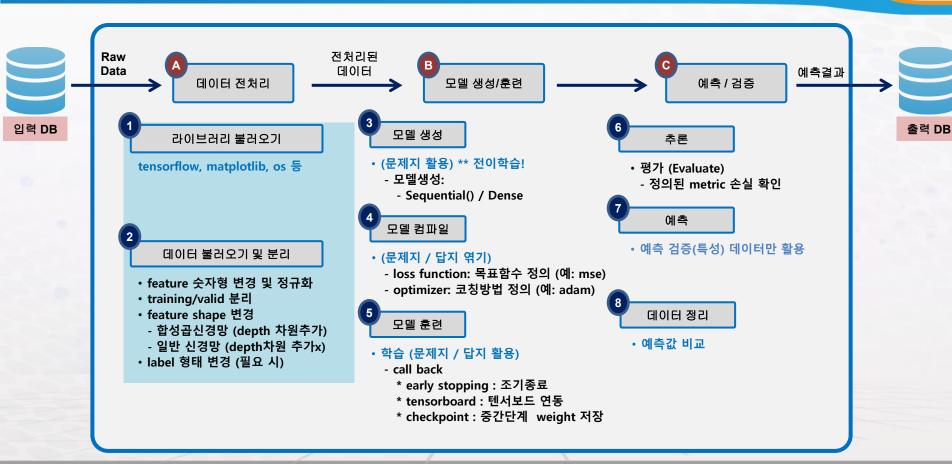
3. 핵심정리 및 Q&A

기억합시다

- 1 합성곱 신경망 사용법을 재학습 합니다.
- 2 웹캠 연동 시 예측모델과 연동 포인트를 정확히 이해합니다.



참조. 딥러닝 작동 원리



참조. 딥러닝 작동 원리

[데이터셋]

https://www.kaggle.com/datasets/sudarshanvaidya/random-images-for-face-emotion-recognition [코드셋]

https://vo.la/Misvu



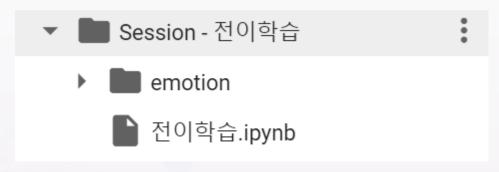
[vgg16 vgg19... 조금튜닝해서~ 쓰겠다~

김효관 > Attachments > 00. 업무 > 01. 강의자료 > 37. AI 강의용 > images_conv 용

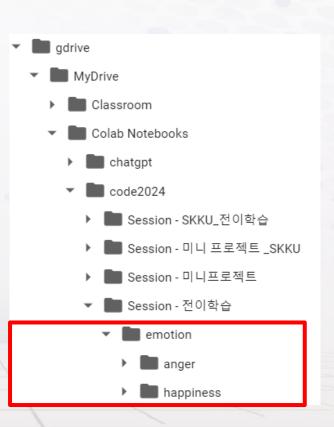
sparkkorea.com-> 자료실 -> AI 강의용 링크 클릭 후 images_conv

<u></u> 0	름 ↑ ∨	수정된 날짜 ∨	수정한 사람 ~	파일 크기 ∨	- magus
er	motion_happy_anger.zip	몇 초 전	김효관	18.5MB	양 공유
ca	ıt_dog.zip	5월 2일	김효관	64.4MB	응 공유
g e	ender Img. zip	2023년 6월 12일	김효관	116MB	응 공유
m m	nist.zip	2023년 6월 12일	김효관	28.7MB	응 공유
m	nist_fashion.zip	5월 2일	김효관	68.8MB	※ 공유

참조. 딥러닝 작동 원리







1. 라이브러리 불러오기

• 기본 라이브러리 및 구글드라이브 연동

import os import pandas as pd import numpy as np import cv2

from tensorflow.keras.applications.vgg16 import VGG16 from tensorflow.keras.layers import Input, Flatten, Dense from tensorflow.keras.models import Model from tensorflow.keras.datasets import mnist from sklearn.model_selection import train_test_split

from google.colab import drive drive.mount("/content/gdrive")

사이트 들어가서 최소 shape 확인 꼭 하기!

https://keras.io/applications/

2. 데이터 불러오기 및 분리

• 데이터 불러오기 함수 활용

```
def collectImg(basePath, inSize=256, splitRatio=0.2):
  # 파라미터 타입변환
  basePath = str(basePath)
  inSize = int(inSize)
  splitRatio = float(splitRatio)
                                                                                    colab 코드 활용 설명 예정
  trainImg = []
  trainLabel = []
                                                                                             폴더에서 이미지
  # basePath = "/content/gdrive/MyDrive/Colab Notebooks/downimg"
  totalFolderList = os.listdir( basePath )
                                                                                                   불러오기
  # 한폴더만 지정해서 수집 (반복문으로 변경)
  for folderIndex in range(0, len(totalFolderList)):
     eachFolder = totalFolderList[folderIndex]
    # 한폴더와 basepath 를 조인시켜서 이미지들이 있는 최종 폴더에 접근
     eachFolderFullPath = os.path.join( basePath, eachFolder )
    # print(eachFolderFullPath)
    totallmageList = os.listdir( eachFolderFullPath )
     # 한개의 이미지만 지정해서 저장 (반복문으로 변경)
     for imageIndex in range(0, len(totalImageList)):
       try:
          eachImg = totalImageList[imageIndex]
          eachImgFullPath = os.path.join(eachFolderFullPath, eachImg)
          inImg = cv2.imread( eachImgFullPath, cv2.IMREAD_COLOR )
          resizedImg = cv2.resize( inImg, (inSize, inSize) )
          trainImg.append( resizedImg )
          trainLabel.append( folderIndex )
       except Exception as e:
          print(eachImgFullPath)
          print(e)
          pass
  trainX = np.array( trainImg )
  trainY = np.array( trainLabel )
  trainX, testX, trainY, testY = train_test_split( trainX, trainY, test_size=splitRatio, random_state=11)
  return trainX, testX, trainY, testY
```

2. 데이터 불러오기 및 분리

• 데이터 불러오기 함수 활용

Input Layer

Hidden Layer (vgg16)

Output Layer

• 데이터프레임: 훈련데이터의 첫번째 행의 shape

• 이미지:

훈련데이터의 첫번째 이미지의 shap

자유롭게 model

3

3. 모델 생성

vgg16 내 VGG16 application 불러옴 (가중치 제외, top 제외)
 *** 가중치는 다른사람이 열심히 트레인한거 제외, top은 input shape도 mydata의 input shape으로 변경!

```
inputShape = x_train[0].shape
inputShape

outputShape = len(np.unique(y_train))
outputShape

vgg_model = VGG16(weights=None, include_top=False)
vgg_model.summary()
```

3. 모델 생성

• 불러온 모델에 input output 레이어만 변경 후 모델 재설계
*** 다른 사람은 30개 카테고리로 예측한 모델을 나의 모델은 2개 (happy, angry)로만!!

```
# 커스텀 input shape 생성
keras input = Input(shape=inputShape, name = 'custom_input')
keras input.shape
# 커스텀모델 생성
vgg model c = vgg model(inputs=keras input)
# Fully Connected Layer 추가 생성
x = Flatten(name='flatten')(vgg model c)
x = Dense(64, activation="relu", name='custom_1')(x)
x = Dense(64, activation="relu", name='custom_2')(x)
x = Dense(outputShape, activation='softmax',
name='prediction')(x)
# 커스텀 모델 생성
pretrained_model = Model(inputs=keras_input, outputs=x)
pretrained model.summary()
```

4. 모델 컴파일

• 목표함수 및 코칭방법 설정 = =

5. 모델 훈련

• 검증데이터 포함하여 모델 훈련 수행