HUTECH					1000	LI
(del		U		L		П
(A)	Đại h	iọc C	Sông	ngh	Tp.	HOM

KHOA/BAN	I		•	•		•				•					•					•					•	•
----------	---	--	---	---	--	---	--	--	--	---	--	--	--	--	---	--	--	--	--	---	--	--	--	--	---	---

ĐÁP ÁN ĐỀ T	HI LÀNNĂM HỌC
Ngành/Lớp	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
Môn thi	: Truyền số liệu
Mã môn học	:Số ĐVHT/TC:
Ngày thi	: 25.1041.LG
Thời gian làm	bài:
Mã đề (Nếu c	6):01

	Nội dung đáp án	Điểm
Câu 1		
ý 1	Ta có: $SNR_{db} = 25dB = 10log_{10}(SNR)$	1
	=>SNR = 316	
	$C = 10^6 \text{ x } \log_2(1 + 316) = 8\text{Mbps}$	
GA 0	Cộng	1
Câu 2		
	0 1 1 0 0 1 1 0 1	1
	AMI	
	Pseudoternary	
CA 6	Cộng	1
Câu 3		
ý 1		2
	0 1 1 0 0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 1 0 1 0	
	B8ZS	
	B8ZS 0 0 0 U B B	
	HDB3	
	Cộng	2
Câu 4	cyng	
ý 1	2GHz đến 40GHz	0.25
31	☐ Sóng viba (microwave)	0.23
	☐ Định hướng cao	
	□ Điểm-điểm	
	☐ Vệ tinh	
	30MHz đến 1GHz	
	☐ Vô hướng	
	□ radio	
	$3 \times 10^{11} \text{d\'en} 2 \times 10^{14}$	
	☐ Hồng ngoại	
	☐ Cục bộ	
ý 2	Sóng viba (vi sóng) mặt đất	0.5
	✓ Tần số giữa 1 và 300 GHz.	0.5
	✓ Chảo parabol	
	· Chao paragor	

BM02a/QT01/KT

····	√ Viễn thông khoảng cách xa ,	
	Thay thế cho cáp đồng trục (cần ít bộ amp/repeater, nhưng phải nằm trên	
	đường thẳng)	
	✓ Tần số càng cao thì tốc độ dữ liệu càng cao	
	Vi sóng vệ tinh	
	√ Các dải tần số tối ưu cho truyền dẫn vệ tinh năm trong khoảng từ 1 đến 10GHz. Dưới 1GHz, có nhiều đáng kể từ các nguồn tự nhiên, bao gồm cả thiên hà, mặt trời và khí quyển, và sự giao thoa (can nhiễu) nhân tạo từ thiết bị điện tử khác nhau. Trên 10GHz, tín hiệu bị suy hao nghiêm trọng do sự hấp thụ của khí quyển và lượng mưa.	
	Sóng radio	
	✓ Vô hướng, 30MHz – 1GHz	
	✓ Sóng FM	
	✓ Truyền hình UHF và VHF	
	✓ Truyền theo đường thắng (line of sight)	
	✓ Bị ảnh hưởng bởi nhiễu đa kênh	
	Phản xạ	0.25
ý 3	Sóng mặt đất	0.23
	✓ Lan truyền dọc theo bề mặt trái đất	
	✓ Có tần số nhỏ hơn 2MHz	
	✓ AM radio	
	Sóng bầu trời	
	✓ Sóng Radio nghiệp dự và dịch vụ toàn cầu	
	✓ Tín hiệu phản xạ từ tầng điện ly xuống bề mặt trái đất và ngược lại	
	Đường thắng	
	✓ Khoảng trên 30MHz	
	✓ Tín hiệu xuyên thẳng qua tầng điện ly và có phản xạ rất ít	-
	Cộng	1
Câu 5	, N	0.5
ý 1	Kiểm soát lỗi "Stop and Wait"	0.5
	✓ Máy gửi gởi một gói tin đến máy nhận	
	✓ Máy gửi đợi trả lời	
	✓ Nếu gói tin bị hỏng thì sẽ gửi lại	
	☐ Máy gửi có định thời gian	
	☐ Không nhận được trả lời quá thời gian – Máy gửi gởi lại	
	✓ Nếu gói tin nhận được, nhưng ACK bị mất/hư?	
	Máy gửi gởi lại	
	Máy nhận sẽ nhận được 2 gói tin giống nhay	
	☐ Sử dụng đánh số 0 và 1	

37.0	BM02a/QT01/I	ΚT
Ý 2	PDU trans	0.5
	Propagation time ACK transmission time	
	NCKS -	
	Transg 9 **	
	PDU 6 lost: A retrumsmits	
	MKN MKN	
	Time continueryal	
	ACKO lest: A retransmits Dame (
	NOK 0 B discards duplicate PDU	
7 3	Kiểm soát lỗi "Selective Reject" ✓ Tương tự như Go-Back-N,	0.5
	✓ Chỉ truyền lại các Frame bị hỏng hoặc time-out	
	có buffer để lưu lại các Frame đến không theo đúng chỉ số tuần tư	
	 ✓ Giảm số lượng cần truyền lại ✓ Buffer cần phải đủ lớn 	
, ,	✓ Phức tạp hơn	
4	Transe ()	0.5
	time 2 me 2	
	Hane & Rusa	
	Trange 8	
	4 retransmitted frame a	
	Prame is	
	Finecom frame 2	
	RK (PON W I)	
	traine y	
	frame s	
10.	Cộng	2
2 âu 6 1	✓ Trong trường hơn đơn giản một mội trường truyền để, 11 d	
	 ✓ Trong trường hợp đơn giản, một môi trường truyền dẫn có thể mang một tín hiệu ở một thời điểm ✓ Để nhiều tín hiệu có thể chia sẻ một môi trường truyền dẫn, phải có phương cách phân chia theo một cách nào đó để mỗi tín hiệu chiếm một 	0.5
	phần của băng thông truyền dẫn	

ĐIỂM		
TÓNG	Cộng	1
<i>J</i> •	$d = 3.57(\sqrt{\frac{4}{3}} * 70.2 + \sqrt{\frac{4}{3}} * 35.5) = 59.1 \text{ (km)}$	1
∑ au 7 71	$d = 3,57(\sqrt{Kh1} + \sqrt{Kh2}) =$	1
70 7	Cọng	2
Câu 7	chế trên một tần số sóng mang Các tần số sóng mang khác nhau sao cho băng thông của các tín hiệu được điều chế không trùng lấp nhau (guard bands) Ví dụ broadcast radio Ghép kênh theo bước sóng (WDM) Wavelength Division Multiplexing (WDM) WDM ghép nhiều chuỗi dữ liệu vào một đường cáp sợi quang đơn, là một dạng của FDM Các kênh lazer có bước sóng khác nhau truyền các tín hiệu khác nhau, mỗi tín hiệu truyền trong sợi quang có thể truyền dẫn ở bước sóng khác nhau so với các tín hiệu khác Mỗi màu ánh sáng (chiều dài sóng khác nhau) được truyền trên kênh dữ liệu riêng biệt Ghép kênh phân chia theo thời gian (TDM) Time Division Multiplexing TDM Phương pháp này hiện thực được khi tốc độ dữ liệu (băng thông,) môi trường truyền lớn hơn tốc độ dữ liệu mà tín hiệu được truyền yêu cầu Nhiều tín hiệu (cả analog và digital) có thể được truyền đồng thời trên cùng một đường truyền bằng cách đan xen các phần của mỗi tín hiệu theo thời gian (time slot) Bộ ghép kênh (multiplexor) nhận tín hiệu từ các thiết bị nối tới nó theo phương pháp luân chuyển theo vòng và truyền dữ liệu trong một mẫu không kết thúc Cộng	
3	 ✓ Ghép kênh phân chia theo thời gian (TDM) Chỉ cần mô tả 2 trong số 3 kỹ thuật sau là được tròn điểm Ghép kênh theo tần số (FDM) ✓ Frequency Division Multiplexing (FDM) ✓ Ghép kênhtheo tần số hiện thực được khi băng thông môi trường truyền lớn hơn băng thông mà tín hiệu được truyền yêu cầu ✓ Gán những dải tần số không chồng lấp (non-overlapping) cho những thuê bao hoặc tín hiệu trên một môi trường truyền dẫn. ✓ Nhiều tín hiệu có thể được truyền đồng thời nếu mỗi tín hiệu được điều 	1
	Các kỹ thuật ghép kênh: ✓ Ghép kênh theo tần số (FDM) ✓ Ghép kênh theo bước sóng (WDM)	0.5

Ghi chú: Điểm từng ý có thể lẻ đến 0,25

Người duyệt đáp án (ký, ghi rõ họ tên)

Thier Homes

TP.HCM, ngày 04 tháng 04 năm 2016 Người làm đáp án

Người làm đáp an (ký, ghi rõ họ tên)

Nguyễn Quốc Phong