

***内部资料***

**CLS手机APP接入消息协议文档**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 项目编号 | | CLS-TaiShan-DS | |
| 文档编号 | |  | |
| 版本编号 | |  | |
| 编写 |  | 日期 |  |
| 校对 |  | 日期 |  |
| 审核 |  | 日期 |  |

**华彩世纪科技发展(北京)有限公司**

**ChinaLotSynergyIntegrate Excellence**

**2016年10月**

**文档变更控制记录**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本号 | 日期 | 编写人 | 描述 |
| V1.0 | 15-10-15 | ForrestCao | 初始创建 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

目 录

[CLS手机APP接入消息协议文档 1](#_Toc465788104)

[文档变更控制记录 1](#_Toc465788105)

[1 概述 1](#_Toc465788106)

[1.1 文档目的 1](#_Toc465788107)

[1.2 文档读者 1](#_Toc465788108)

[1.3 角色定义 1](#_Toc465788109)

[1.4 交互流程 1](#_Toc465788110)

[1.5 通信协议 1](#_Toc465788111)

[2 消息定义 2](#_Toc465788112)

[2.1 HTTP消息 2](#_Toc465788113)

[2.1.1 消息参数 2](#_Toc465788114)

[2.1.2 消息包 3](#_Toc465788115)

[2.2 数字摘要 4](#_Toc465788116)

[2.3 消息中时间字段的定义 5](#_Toc465788117)

[2.4 交易类型说明 5](#_Toc465788118)

[3 请求响应类消息体定义 6](#_Toc465788119)

[3.1 通用业务消息 6](#_Toc465788120)

[3.1.1 会话建立及认证消息 6](#_Toc465788121)

[3.2 用户类业务消息 6](#_Toc465788122)

[3.2.1 用户注册 6](#_Toc465788123)

[3.2.2 用户登录 6](#_Toc465788124)

[3.2.3 用户签退 6](#_Toc465788125)

[3.3 资金类业务消息 6](#_Toc465788126)

[3.4 电脑票游戏业务消息 7](#_Toc465788127)

[3.4.1 查询游戏汇总信息 7](#_Toc465788128)

[3.4.2 查询游戏期次 7](#_Toc465788129)

[3.4.3 游戏投注 7](#_Toc465788130)

[3.4.4 查询期次开奖数据 7](#_Toc465788131)

[3.4.5 查询交易记录 7](#_Toc465788132)

[3.4.6 查询中奖纪录 7](#_Toc465788133)

[3.4.7 查询记录交易中奖明细 7](#_Toc465788134)

[3.5 电子即开游戏业务消息 8](#_Toc465788135)

[3.5.1 游戏信息查询<2001> 8](#_Toc465788136)

[3.5.2 查询游戏交易状态<2002> 8](#_Toc465788137)

[3.5.3 游戏投注<2003> 9](#_Toc465788138)

[3.5.4 游戏完成<2004> 10](#_Toc465788139)

[3.5.5 查询交易记录 10](#_Toc465788140)

[3.5.6 查询中奖纪录 10](#_Toc465788141)

[3.5.7 查询记录交易中奖明细 11](#_Toc465788142)

[3.6 幸运买业务消息 12](#_Toc465788143)

[3.7 猜猜猜业务消息 13](#_Toc465788144)

[3.8 普通功能消息 14](#_Toc465788145)

[3.8.1 查询中奖公告<10001> 14](#_Toc465788146)

[4 附录 16](#_Toc465788147)

[4.1 交易响应状态码 16](#_Toc465788148)

[4.2 系统游戏标识定义 16](#_Toc465788149)

[4.3 电脑票期次状态定义 16](#_Toc465788150)

[4.4 资金交易类型定义 17](#_Toc465788151)

[4.5 充值方式 17](#_Toc465788152)

[4.6 终端系统类型 17](#_Toc465788153)

[4.7 用户状态 18](#_Toc465788154)

[4.8 用户信息状态 18](#_Toc465788155)

[4.9 电脑票枚举类型 18](#_Toc465788156)

[4.10 即开票交易状态 19](#_Toc465788157)

[4.11 Lucky5游戏投注字符串格式定义 20](#_Toc465788158)

[4.12 Straight Flush Poker（同花顺） 23](#_Toc465788159)

[4.12.1 投注字符串格式 23](#_Toc465788160)

[4.12.2 标准投注示例 24](#_Toc465788161)

[4.12.3 自动投注示例 26](#_Toc465788162)

[4.13 C / Java的加解密Demo程序 27](#_Toc465788163)

# 概述

## 文档目的

本文档旨在描述如何接入华彩手机APP系统的步骤、基本流程和消息协议。

## 文档读者

APP接入开发人员和 华彩无纸化彩票交易系统的开发人员。

## 角色定义

手机APP: 即运行于手机上的APP程序。

华彩无纸化彩票交易系统（彩票系统、交易系统）: 为彩民手机App提供各类交易服务的系统。

## 交互流程

在手机APP与无纸化彩票交易系统之间的交互过程中，发起请求的一方为请求方，接收请求的一方为响应方。 当前华彩代销商接入系统默认支持的数据传输协议为 HTTP，所以每一个交互都是一个请求/响应的模式。消息发送方发出请求之后，需要等待对方响应，并且处理响应信息。

## 通信协议

手机APP与彩票交易系统之间的交互是以http协议作为数据传输协议，请求消息均采用http post方式进行数据请求。

消息内容采用UTF-8编码规范。

# 消息定义

## HTTP消息

彩票交易系统与APP之间的交互是以http协议作为数据传输协议，请求消息均采用http post方式进行数据请求。

在 http 传输中，需要对内容进行编码，编码字符集UTF-8。

消息分为两个部分，**消息参数**和**消息包**，消息包是标准的JSON数据格式，消息包又包括交易参数、消息头和消息体。

### 消息参数

采用http post的方式提交交易请求，在交易请求中定义以下四个消息参数：

|  |  |
| --- | --- |
| 字段名 | 含义 |
| token | 身份令牌（这里填写APP会话编号） |
| transType | 交易类型（见4.4章节定义） |
| digest | MD5摘要信息 |
| transMessage | JSON消息 |

第四个消息参数transMessage的值就是JSON消息包，这里假设有一个奖期查询的交易请求，那么http消息体的内容如下：

|  |
| --- |
| token**=**11010012&  transType**=**1001&  digest**=**cc424a5f1792ebc09c1bd0ecda9adfa6&  transMessage**=**  {     **"msn"**:**"1234567890ABCDEF"**,     **"customer"**:**"100643"**,     **"timestamp"**:**20160802111635**,     **"transType"**:**1001**,     **"retry"**:**0**,     **"body"**:{         **"game"**:**"K11X5"**,         **"gameVersion"**:**"1.0.3\_1234"**     } } |

### 消息包

#### 消息头

JSON消息的消息头包含4个字段：

|  |  |
| --- | --- |
| 字段名 | 含义 |
| msn | **消息通信序列号**，是APP和交易系统进行消息通信的唯一消息标识。彩票交易系统在响应APP请求消息时，会原样返回请求消息的msn。msn的编码规则见下方描述。（msn在某些业务中可以不填或者为空）。 |
| customer | 用户编码(字符串) |
| timestamp | 时间戳（见2.3章节描述） |
| transType | 交易类型（见4.4章节定义） |
| retry | 此字段用于标识请求消息是否为retry重传， 0代表不是重传，否则代表重传次数，每重传一次加1。  响应消息不包含此字段。 |

**消息通信序列号msn**的编码格式，长度16个数字，生成规则：

8位系统返回编号前缀 **+** 8位消息递增序号

递增序号从1开始进行不断累积，如果发生会话超时，系统会返回新的通信编号前缀，递增序号重新从1开始累加。

#### 消息体

JSON消息中body字段的内容为消息体，消息体会应为消息类型的不同，而又不同的数据字段。

响应消息体均会包含responseCode字段，用于返回消息执行的结果状态。responseCode等于0，代表消息处理成功；responseCode不等于0，则代表消息处理失败；如果消息处理失败，则会包含responseMsg字段，用于表明错误原因。

* **成功响应消息**

|  |
| --- |
| {     **"msn"**:**"1234567890ABCDEF"**,     **"customer"**:**"100643"**,     **"timestamp"**:**20160802111635**,     **"transType"**:**1001**,     **"body"**:{         **"responseCode"**:**0**,         ...     } } |

* **失败响应消息**

|  |
| --- |
| {     **"msn"**:**"1234567890ABCDEF"**,     **"customer"**:**"100643"**,     **"timestamp"**:**20160802111635**,     **"transType"**:**1001**     **"body"**:{         **"responseCode"**:**21**,         **"responseMsg"**:**"Bet string format error"**          ...     } } |

## 数字摘要

在此协议中，将采用基于MD5的数字摘要算法，来保证消息的一致性和完整性。

对于需要进行MD5摘要的消息内容，是消息中的JSON数据部分，包含json数据中的所有空格、回车换行以及标点符号。

以此图为例，红框中的json数据为需要进行数字签名的内容，MD5摘要的结果，作为digest的值放入消息参数中（放在图中黄框的地方）。



## 消息中时间字段的定义

在此协议文档中使用的所有时间类型字段均采用统一格式：

yyyyMMddHHmmss

例如：2016年8月8日18点45分11秒，则时间表示为：

20160808184511

## 交易类型和业务综合关系

1、用户中心业务及其相关协议之间关系如下



2、即开游戏业务与相关协议之间关系如下<待扩展>

3、电脑票游戏业务与相关协议之间关系如下<待扩展>

4、幸运购业务与相关协议之间关系如下



# 请求响应类消息体定义

请求响应类消息，是由代销商向交易系统发起请求消息，交易系统回复响应消息的消息类型。

以下对各个消息的body内的字段进行定义和描述。

针对响应消息，如果消息头部的“responseCode”字段不等于0，则代表消息执行出现错误，则交易系统返回统一的错误响应消息（见5.2章节描述）。

以下定义的响应消息，均为执行结果为“成功”的消息。

## 通用业务消息<9XXX>

通用业务类消息，主要包括：基础通讯认证、系统参数设置及其公共地区、系统全局参数设置的相关信息。

### 会话建立及认证消息<9001>

会话建立是系统的第一个消息,返回MSN消息编码前缀之后生成消息。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| 无 |  |  |

* **响应消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | Int | 响应编码 |
| responseMsg | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| msnPrefix | String | 返回msn消息前缀 |

### 图片上传消息<9002>

用于所有上传，地方，上传完毕后，返回一个URL

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| picBytes | String | 图片字节码编码结果 |
| picType | Number | 图片所属分类，主要为了分布式存储减少相关存储读写压力。  1 头像 2 产品类别标志 3 产品图片 4 用户分享 5 即开票 6电脑票 9其他 |

* **响应消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | Int | 响应编码 |
| responseMsg | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| picUrl | String | 返回图片Url |

### 系统业务列表消息<9101>

获取整个系统支持的业务列表。仅用于整个应用APP的扩展使用。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| 无 |  |  |

* **响应消息**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 数据名称 | | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | | Int | 响应编码 |
| responseMsg | | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| moduleInfos | | JSONArray | 模块信息列表 |
|  | moduleCode | String | 模块编码 |
|  | moduleName | String | 模块名称 |
|  | moduleUrl | String | 模块首页Url |
|  | modulePicUrl | String | 模块图标的Url |

### 系统通知消息<9201>

### 申请验证码<9202>

用于用户注册时,申请验证码。申请成功后，手机接收验证码。

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| phoneNumber | String | 手机号码 |

* **响应消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | Int | 响应编码 |
| responseMsg | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |

### 获取密保问题列表<9203>

从系统中随机获取指定数目的问题列表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| questionNumber | Number | 问题列表数 |

* **响应消息**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 数据名称 | | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | | Int | 响应编码 |
| responseMsg | | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| questions | | JsonArray | 问题列表数组 |
|  | questionId | Number | 问题编号 |
| questionTitle | String | 问题列表 |
| questionAnwsers | String | 问题答案列表，采用‘|’号分隔，例如: 答案A|答案B|答案C|答案D |

### 获取国家地区编码<9204>

从系统中随机获取指定数目的问题列表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| 无 |  |  |

* **响应消息**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 数据名称 | | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | | Int | 响应编码 |
| responseMsg | | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| regions | | JsonArray | 地区列表 |
|  | regionCode | String | 地区编码 |
| regionName | String | 地区名称 |

### 获取组织机构编码<9205>

从系统中随机获取指定数目的问题列表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| 无 |  |  |

* **响应消息**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 数据名称 | | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | | Int | 响应编码 |
| responseMsg | | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| institutions | | JsonArray | 机构列表 |
|  | institutionCode | String | 机构编码 |
| institutionName | String | 机构名称 |
| institutionContact | String | 联系人 |
| institutionPhone | String | 联系电话 |
| institutionAddress | String | 机构地址 |

### 系统广告相关消息<9301>

## 用户类业务消息<1XXX>

用户个人消息，为了将来业务发展的需要，用1X来表示,其中：

10，用户基本信息查询，包括个人中心的汇总信息（见3.2.4）

11，编辑用户基础信息，包括修改密码，安保信息等。

12，礼包相关信息定义

### 用户注册<1001>

使用手机号码进行用户注册，注册时需要配合9202协议申请验证码。

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| userName | String | 用户名 |
| phoneNumber | String | 手机号码 |
| validCode | String | 验证码 |
| password | String | 密码，前端校验一致后只用传入后台一个即可。MD5加密后的数据 |

* **响应消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | Int | 响应编码 |
| responseMsg | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| userID | String | 用户编号，成功后返回注册成功后的用户编号，否则为默认值0或者空。请根据响应代码判断后，取值，以免有误差。 |

### 用户登录<1002>

用户登陆。可以使用用户名和注册手机号码进行登陆。登陆完毕后返回用户相关信息。有两种处置方式，直接返回用户中心个人信息汇总；同时可以通过消息1004进行获取个人用户中心相关信息。

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| userSign | String | 用户标识，可以是用户名或手机号码 |
| password | String | 密码,MD5加密后的数据 |

* **响应消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | Int | 响应编码 |
| responseMsg | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| userName | String | 用户名 |
| headPicUrl | String | 头像的Url，或者头像二进制串。 |
| balance | Number | 账户余额 |
| gold | Number | 彩金余额 |
| points | Number | 积分 |

### 用户签退<1003>

用户清退后，服务器清理缓存中用户相关信息。

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| 无 |  |  |

* **响应消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | Int | 响应编码 |
| responseMsg | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |

### 个人中心信息汇总<1004>

用户个人中心信息获取，主要用于登陆后显示个人中心相关信息及其拖动刷新页面时候使用。

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| 无 |  |  |

* **响应消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | Int | 响应编码 |
| responseMsg | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| userName | String | 用户名 |
| headPicUrl | String | 头像的Url，或者头像二进制串。 |
| balance | Number | 账户余额 |
| gold | Number | 彩金余额 |
| points | Number | 积分 |

### 个人信息详情<1005>

根据用户ID，获取用户信息。主要用于：用户信息展现，及其用户基础信息编辑前的初始化。

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |

* **响应消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | Int | 响应编码 |
| responseMsg | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| userName | String | 用户名 |
| headPicUrl | String | 头像的Url，或者头像二进制串。 |
| sex | Number | 性别，枚举：1 男 2 女 |
| birthday | String | 生日，格式如：YYYY-MM-DD |
| region | String | 所属国籍 |
| regionCode | String | 所属国籍编码 |
| realName | String | 真实姓名 |
| idNumber | String | 证件号码 |
| phoneNumber | String | 电话号码，为了扩展支持+86这样格式，定义成字符串。 |

### 修改登陆密码<1101>

修改登陆密码。

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| oldPassword | String | 老密码 |
| newPassword | String | 新密码 |

* **响应消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | Int | 响应编码 |
| responseMsg | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |

### 修改交易密码<1102>

修改交易密码。

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| oldPassword | String | 老密码 |
| newPassword | String | 新密码 |

* **响应消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | Int | 响应编码 |
| responseMsg | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |

### 获取个人安保问题<1103>

从系统中获取当前用户的密保问题，如果当前用户尚且没有回答密保问题，则随机获取系统配置固定参数密码保护问题；如果有密保问题，则返回用户回答的密保问题及其答案。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| ~~无~~ |  |  |

* **响应消息**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 数据名称 | | | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | | | Int | 响应编码 |
| responseMsg | | | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| questions | | | JsonArray | 问题列表数组 |
|  | questionId | | Number | 问题编号 |
| questionTitle | | String | 问题列表 |
| questionAnwsers | | JsonArray | 问题列表数组 |
|  |  | key | String | 问题标志 |
|  |  | title | String | 问题描述 |
|  | userAnwer | | String | 答案A |

### 修改密保问题<1104>

如果要修改密保问题，首先要根据消息1103先获取用户个人安保问题，并在前端提交时做校验，如果一致才调用本方法更新密保问题。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 数据名称 | | 数据类型 | 数据含义 |
| questions | | JsonArray | 问题列表数组 |
|  | questionId | Number | 问题编号 |
|  | userAnwer | String | 答案 |

* **响应消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | Int | 响应编码 |
| responseMsg | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |

### 修改个人头像<1105>

修改个人头像，需要先保存图像后获取Url，然后更新图像Url；另外的一种方式是通过stream存储图像二进制数据。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| headPicUrl | String | 头像的Url，或者头像二进制串。 |

* **响应消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | Int | 响应编码 |
| responseMsg | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |

### 修改用户名<1105>

修改个人用户名。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| userName | String | 用户名 |

* **响应消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | Int | 响应编码 |
| responseMsg | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |

### 修改性别<1106>

修改个人性别。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| sex | Number | 性别，枚举：1 男 2 女 |

* **响应消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | Int | 响应编码 |
| responseMsg | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |

### 修改地区<1107>

修改个人所属国籍。配合协议9204使用。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| regionCode | String | 所属国籍编码 |

* **响应消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | Int | 响应编码 |
| responseMsg | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |

### 修改身份认证信息<1108>

修改个人认证信息。修改个人信息，需要手机获取验证码。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| realName | String | 真实姓名 |
| idNumber | String | 证件号码 |
| validCode | String | 验证码，待进一步确认是否提供。 |

* **响应消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | Int | 响应编码 |
| responseMsg | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |

### 修改绑定手机<1109>

修改个人绑定手机。配合申请发送手机验证码9202一起使用。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| password | String | 登录密码 |
| phoneNumber | String | 电话号码，为了扩展支持+86这样格式，定义成字符串。 |
| validCode | String | 验证码，需要从老的手机号码获取验证码 |

* **响应消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | Int | 响应编码 |
| responseMsg | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |

### 获取用户状态<1110>

用于前端控制充值，提现流程。

返回当前用户信息：是否已经设置安保问题，

是否设置交易密码。

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| 无 |  |  |

* **响应消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | Int | 响应编码 |
| responseMsg | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| hasSetTranPwd | Number | 是否已经设置交易密码：1 是 2 否 |
| hasSetSecuQues | Number | 是否已经设置密保问题：1 是 2 否 |

### 礼包查询<1201>

获取推送到个人的礼包记录。

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| @参考分页请求信息 |  |  |

* **响应消息**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 数据名称 | | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | | Int | 响应编码 |
| responseMsg | | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| @参考分页响应信息 | |  |  |
| giftInfos | | JsonArray | 礼包信息（数组） |
|  | giftId | String | 礼包编码 |
| giftTitle | String | 礼包活动标题 |
| giftPicUrl | String | 图标Url |
| SendTime | String | 赠送时间，格式YYYY-MM-DD HH:mm:ss |
| giftEventRemark | String | 赠送礼品活动的描述，为使用礼包弹出框。 |
| giftStatus | Number | 1 正常 2 已使用 3 已过期 |

获取礼包的详细信息。确认不使用。

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| giftId | String | 礼包编码 |

* **响应消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | Int | 响应编码 |
| responseMsg | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| giftId | String | 礼包编码 |
| giftTitle | String | 礼包活动标题 |
| giftPicUrl | String | 图标Url |
| tranTime | String | 使用时间，格式YYYY-MM-DD HH:mm:ss |
| tranAmount | Number | 交易额，精确到小数点后二位 |
| sendTime | String | 赠送时间，格式YYYY-MM-DD HH:mm:ss |
| ~~expiredTime~~ | ~~String~~ | ~~过期时间，格式YYYY-MM-DD HH:mm:ss~~ |
| giftStatus | Number | 1 正常 2 已使用 3 已过期 |
| giftEventRemark | String | 赠送礼品活动的描述 |

### 使用礼包<1203>

使用礼包。 提示礼包详情信息及其“已使用”文字。使用完刷新列表。

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| giftId | String | 礼包编码 |

* **响应消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | Int | 响应编码 |
| responseMsg | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| giftEventRemark | String | 赠送礼品活动的描述 |
| amount | Number | 礼金金额 |

## 资金类业务消息<2XXX>

资金业务消息，包括个人资金业务流水全部定义在本章节。

### 资金流水查询<2001>

这个接口用于资金信息查询。**请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| tranType | Number | 交易类型 0全部 1 充值 2 提现 |
| @参考分页请求信息 |  |  |

* **响应消息**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 数据名称 | | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | | Int | 响应编码 |
| responseMsg | | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| @参考分页响应信息 | |  |  |
| transInfos | | JsonArray | 交易信息（数组） |
|  | tranFlow | String | 交易流水 |
| tranType | String | 交易类型 |
| tranTime | String | 交易时间 |
| tranAmount | Number | 交易额，精确到小数点后二位 |

### 充值记录详情<2002>

根据交易流水号，获取充值的详细信息。

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| tranFlow | String | 交易流水 |

* **响应消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | Int | 响应编码 |
| responseMsg | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| tranFlow | String | 交易流水 |
| inchargeType | Number | 充值方式：1、充值卡2、Wing |
| tranTime | String | 交易时间，格式YYYY-MM-DD HH:mm:ss |
| tranAmount | Number | 交易额，精确到小数点后二位 |

### 提现记录详情<2003>

根据交易流水号，获取充值的详细信息。

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| tranFlow | String | 交易流水 |

* **响应消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | Int | 响应编码 |
| responseMsg | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| tranFlow | String | 交易流水 |
| withdrawType | Number | 提现方式：1、分中心2、Wing |
| applyTime | String | 申请时间，格式YYYY-MM-DD HH:mm:ss  Wing方式申请和交易时间是一个。 |
| tranTime | String | 交易时间，格式YYYY-MM-DD HH:mm:ss  如果是中心提现则最后在分中心提款时间为准。 |
| tranAmount | Number | 交易额，精确到小数点后二位 |
| payedInstitution | String | 付现金机构，分中心及其Wing |

### 充值<2101>

充值，支持充值卡和wing两种充值方式。

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| inchargeType | Number | 充值方式：1、充值卡2、Wing |
| cardPassword | String | 充值卡密码，用于方式1 |
| amount | Number | 充值金额，用于方式2 |

* **响应消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | Int | 响应编码 |
| responseMsg | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| tranFlow | String | 交易流水 |
| amount | Number | 充值金额 |
| balance | Number | 充值后的账户余额  考虑获取用户状态返回定义1110 |

### 提现<2102>

资金提现。 资金提现有二种方式：1、通过中心提现，到中心提现。2、wing卡，直接转账到wing卡。

1. 通过中心提现，先冻结等额现金。等到中心提现确认后，解冻扣款。冻结期现金不能再行业务操作。
2. wing转账，直接调用wing接口转账到指定账户。

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| UserId | String | 用户编码 |
| withdrawType | Number | 提现方式：1、中心2、Wing账户 |
| institutionCode | String | 机构编码，用于中心提现，用于方式1。 |
| amount | Number | 提现金额 |
| wingAcc | String | Wing账户相关信息，用于方式2。 |

* **响应消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | Int | 响应编码 |
| responseMsg | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| tranFlow | String | 交易流水 |
| amount | Number | 提现金额 |
| balance | Number | 提现后的账户余额 |

### 充值综合查询<@2001>

参考使用接口2001。

### 提现综合查询<@2001>

参考使用接口2001。

## 电子即开游戏业务消息<3X>

电子即开票游戏部分，以3X开始编码，其中：

1、30，用于基础公共操作。

2、[31…39],用于每一个支持的游戏彩种特殊定义

### 游戏列表<3001>

获取系统在售游戏列表

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| @参考分页请求信息 |  |  |

* **响应消息**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 数据名称 | | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | | Int | 响应编码 |
| responseMsg | | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| gameInfos | | JsonArray | 游戏信息（数组） |
|  | gameSign | String | 游戏标识 |
| gameName | String | 游戏名称 |
| gamePicUrl | String | 游戏图片Url |
| unitAmountPerBet | String | 单注金额 |
| releaseUnit | String | 发行机构 |
| gameRemark | String | 游戏描述 |

### 游戏信息查询<3002>

在进入某个特定游戏时使用，用于获取游戏交易参数等信息。包含是有由需要弹出的广告；

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| game | String | 游戏标识 |
| gameVersion | String | 游戏当前版本号 |

* **响应消息**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 数据名称 | | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | | Int | 响应编码 |
| responseMsg | | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| game | | String | 游戏标识 |
| unitAmt | | Int64 | 最小单票投注金额 |
| betTimesLimit | | String | 投注倍数可选项，采用‘|’号分隔，例如: 1|2|5|10|20|50|100|200|500|1000|2000 |
| ad | | JsonArray | 进游戏后的弹窗广告（数组） |
|  | adId | Int | 广告编号 |
| imgUrl | String | 广告图片链接 |
| adUrl | String | 广告跳转页面 |

### 查询游戏交易状态<3003>

如果此游戏为多回合持续类游戏，并且彩民有未完成的交易，此查询将返回彩民未完成的游戏信息。

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| game | String | 游戏标识 |

* **响应消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | Int | 响应编码 |
| responseMsg | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| game | String | 游戏标识 |
| unfinishedTicket | Int | 是否有未完成的彩票  (0:没有；1：有) |
| unfinishedTicketFn | String | 未完成的票号交易编号 |
| ticketInfo | String | 返回此彩票的当前状态及票面信息 |

### 游戏投注<3004>

如果此游戏为多回合制游戏，并且彩民有未完成的交易，此查询将返回彩民未完成的游戏信息。

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| game | String | 游戏标识 |
| transFn | String | 交易流水号(初始第一次投注可以为空) |
| unitAmt | Int64 | 最小单票投注金额 |
| betTimes | Int | 投注倍数 |
| ticketInfo | String | 票面信息 |

* **响应消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | Int | 响应编码 |
| responseMsg | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| game | String | 游戏标识 |
| transFn | String | 交易流水号(初始第一次投注可以为空) |
| ticketInfo | String | 票面信息 |
| accountBalance | Int64 | 可用余额（含账户余额和彩金余额） |

### 游戏完成<3005>

此消息用于用户想终止某个游戏过程的请求，适用于多回合制游戏。针对不同游戏，此消息的处理流程不相同。

Straight Flush Poker同花顺游戏不使用此消息。

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| game | String | 游戏标识 |
| transFn | String | 交易流水号(初始第一次投注可以为空) |

* **响应消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | Int | 响应编码 |
| responseMsg | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| game | String | 游戏标识 |
| transFn | String | 交易流水号(初始第一次投注可以为空) |
| accountBalance | Int64 | 可用余额（含账户余额和彩金余额） |

### 查询交易记录

### 查询中奖纪录

### 查询记录交易中奖明细

## 电脑票游戏业务消息<4X>

### 查询游戏列表<4001>

获取系统在售游戏列表

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| @参考分页请求信息 |  | 可以考虑没有 |

* **响应消息**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 数据名称 | | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | | Int | 响应编码 |
| responseMsg | | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| @参考分页请求信息 | |  | 可以考虑返回全部 |
| gameInfos | | JsonArray | 游戏信息（数组） |
|  | game | String | 游戏标识 |
| gameName | String | 游戏名称 |
| gamePicUrl | String | 游戏图片Url |
| unitAmount | Number | 单注金额 |
| issueCountLimit | Number | 最大期数 |
| betTimeslimit | Number | 最大倍数 |
| gameRemark | String | 游戏描述 |







### 查询游戏当前期次<4003>

获取当前游戏期次相关信息。可以根据如下定义参数，分别查询：已经开奖期次（包括正在开奖的期次）、在售（包括预售期次）及其全部。

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| game | String | 游戏标识 |
| @参考分页请求信息 |  |  |

* **响应消息**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 数据名称 | | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | | Int | 响应编码 |
| responseMsg | | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| issueInfos | | JsonArray | 期次列表信息（数组） |
|  | issueNumber | String | 期号 |
| issueStartTime | String | 期销售开始时间 |
| issueCloseTime | String | 期销售截至时间 |
| issueStatus | Number | 期次状态，参见“电脑票期次状态定义” |
| drawCode | String | 以“,”分割的中奖号码，如：01,02 |

查询当前期和上一期的开奖号码，用于首页信息显示。

这里最多只有两条期次数据

### 游戏投注<4101>

游戏投注。

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| game | String | 游戏标识 |
| transFn | String | 交易流水号(初始第一次投注可以为空) |
| betTimes | Int | 投注倍数 |
| issueNumbers | Int | 投注期数 |
| ticketAmount | Int | 订单总额 |
| betLines | 字符串数组 | 描述每个投注行的投注信息字符串（投注字符串格式见4.11章节描述） |

* **响应消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | Int | 响应编码 |
| responseMsg | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| game | String | 游戏标识 |
| transFn | String | 交易流水号(初始第一次投注可以为空) |

### 查询交易记录<4102>

用户购买订单查询，根据参数的不同可以查询：全部、中奖订单、未开奖订单。

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| orderType | Int | 订单类型，0 全部 1中奖订单2 未开奖订单 |
| @参考分页请求信息 |  |  |

* **响应消息**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 数据名称 | | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | | Int | 响应编码 |
| responseMsg | | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| @参考分页响应信息 | |  |  |
| buyBetInfos | | JsonArray | 购买游戏投注信息（数组） |
|  | transFn | String | 交易流水号(初始第一次投注可以为空) |
| game | String | 游戏标识 |
| issueNumbers | Number | 投注期数 |
| amount | Number | 订单总额 |
| status | String | 订单状态：未开奖、未中奖、中奖 |
| buyTime | String | 交易时间 |
| winningAmount | Number | 中奖总额 |

### 查询记录交易记录明细<4103>

查询每一个订单中奖明细。中奖明细具体到那一期次，那些奖级。

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| transFn | String | 交易流水号 |
| @参考分页请求信息 |  |  |

* **响应消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | Int | 响应编码 |
| responseMsg | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| transFn | String | 交易流水号(初始第一次投注可以为空) |
| game | String | 游戏标识 |
| issueNumbers | Number | 投注期数 |
| betTimes | Number | 投注倍数 |
| issueNumbers | Number | 投注期数 |
| amount | Number | 订单总额 |
| betLines | 字符串数组 | 描述每个投注行的投注信息字符串（投注字符串格式见4.11章节描述） |
| status | Number | 订单状态：未开奖、未中奖、中奖 |
| buyTime | String | 交易时间 |
| winningAmount | Number | 中奖总额 |
| issueDrawCode | String | 期次开奖号码。以“,”分割的中奖号码，如：01,02 |

### 查询历史开奖数据<49XX>

用于游戏开奖统计分析

1、最近N期开奖号码

2、最近M期冷热号及遗漏号

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| game | String | 游戏标识 |
|  |  |  |

* **响应消息**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 数据名称 | | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | | Int | 响应编码 |
| responseMsg | | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| issues | | JsonArray | 期次开奖号码（数组） |
|  | issue | Number | 交易流水号(初始第一次投注可以为空) |
| drawCode | String | 游戏标识 |
| hotCoolCode | | JsonArray | 每个开奖号码的冷热号信息（数组） |
|  | hcc1 | Number | 最近30期出现的次数 |
| hcc2 | Number | 最近50期出现的次数 |
| hcc3 | Number | 最近100期出现的次数 |
| lostTimes | Number | 最近多少期没有出现过 |

## 幸运买业务消息<5X>

幸运买按照如下的方式进行定义，其中：

1、50 基础信息

2、51 购买、订单相关

### 幸运买首页<5001>

这个接口用于幸运购买首页加载。

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| @参考分页请求信息 |  | 请求商品分页信息 |

* **响应消息**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 数据名称 | | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | | Int | 响应编码 |
| responseMsg | | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| lanternADUrl | | String | 走马灯广告Url-看具体采用技术。  如果是flash，只用一个URL，如果是其他可以提供一个URL的素组 |
| rollingWinInfos | | JsonArray | 滚动中奖信息（数组） |
|  | winInfo | String | 滚动中奖信息 |
| @参考分页响应信息 | |  |  |
| goodInfos | | JsonArray | 商品信息（数组） |
|  | goodCode | String | 商品编码 |
| goodTypeCode | String | 商品所属类型编码 |
| goodName | String | 商品名称 |
| goodPicUrl | String | 商品图片Url |
| totalUnitNumber | Number | 总份数 |
| buyedUnitNumber | Number | 已购份数 |

### 幸运买商品分类列表<5002>

获取商品分类信息列表，用于按照分类组织商品列表信息。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| @参考分页请求信息 |  | 可以考虑不用分页，获取全部分类 |

* **响应消息**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 数据名称 | | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | | Int | 响应编码 |
| responseMsg | | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| @参考分页响应信息 | |  |  |
| goodTypeInfos | | JsonArray | 商品分类信息（数组） |
|  | goodTypeCode | String | 商品分类编码 |
| goodPTypeCode | String | 商品父分类编码 |
| goodTypeName | String | 商品分类名称 |
| goodTypePicUrl | String | 商品分类图标Url |

### 幸运买分类商品列表<5003>

获取摸个分类下所有商品列表。可以根据分类及其商品状态进行过滤，可以考虑按照商品销售发布定义时间倒叙排列（最新的排在前面）。

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| goodStatus | Number | 商品状态。 状态有：0全部， 1在售，2已售 3，待售 |
| goodTypeCode | String | 商品分类编码 |
| @参考分页请求信息 |  | 请求商品分页信息 |

* **响应消息**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 数据名称 | | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | | Int | 响应编码 |
| responseMsg | | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| @参考分页响应信息 | |  |  |
| goodInfos | | JsonArray | 商品信息（数组） |
|  | goodCode | String | 商品编码 |
| goodTypeCode | String | 商品所属类型编码 |
| goodIssue | String | 同样商品参与期次 |
| goodName | String | 商品名称 |
| goodPicUrl | String | 商品图片Url |
| totalUnitNumber | Number | 总份数 |
| buyedUnitNumber | Number | 已购份数 |

### 商品详情<5004>

获取商品详情信息。

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| goodCode | String | 商品编码 |
| goodIssue | String | 同样商品参与期次 |
| @参考分页请求信息 |  | 用于加载显示参与记录信息 |

* **响应消息**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 数据名称 | | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | | Int | 响应编码 |
| responseMsg | | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| goodCode | | String | 商品编码 |
| goodIssue | | String | 同样商品参与期次 |
| goodTypeCode | | String | 商品所属类型编码 |
| goodName | | String | 商品名称 |
| goodDescription | | String | 商品描述 |
| goodStatus | | Number | 商品状态。 状态有：0全部， 1在售，2已售 3，待售 |
| disclaimer | | String | 免责声明 |
| aboutTheExpress | | String | 快递签收注意事项 |
| goodUnitPrice | | Number | 物品单价 |
| goodConToAmount | | Number | 兑奖折价 |
| goodRemark | | String | 其他备注 |
| totalUnitNumber | | Number | 总份数 |
| buyedUnitNumber | | Number | 已购份数 |
| goodPicUrls | | JsonArray | 图片 |
|  | goodPicUrl | String | 滚动中奖信息 |
| @参考分页响应信息 | |  |  |
| buyers | | JsonArray | 参与购买人员信息（数组） |
|  | userId | String | 用户编码 |
| userName | String | 用户名 |
| headPicUrl | String | 头像的Url，或者头像二进制串。 |
| userAddress | String | 用户地址 |
| IPAddres | String | 参与购买IP |
| buyTime | String | 购买时间，格式YYYY-MM-DD HH:mm:ss |
| buyedUnitNumber | Number | 已购份数 |

### 参与者列表<5005>

根据物品信息，查询对应的参与人员列表信息。用于拖动加载更多。

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| goodCode | String | 商品编码 |
| goodIssue | String | 同样商品参与期次 |
| @参考分页请求信息 |  | 用于加载显示参与记录信息 |

* **响应消息**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 数据名称 | | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | | Int | 响应编码 |
| responseMsg | | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| @参考分页响应信息 | |  |  |
| buyers | | JsonArray | 参与购买人员信息（数组） |
|  | userId | String | 用户编码 |
| userName | String | 用户名 |
| headPicUrl | String | 头像的Url，或者头像二进制串。 |
| userAddress | String | 用户地址 |
| IPAddres | String | 参与购买IP |
| buyTime | String | 购买时间，格式YYYY-MM-DD HH:mm:ss |
| buyedUnitNumber | Number | 已购份数 |

### 商品往期晒单列表<5006>

同种商品的往期中奖人分享信息列表。

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| goodCode | String | 商品编码 |
| goodIssue | String | 同样商品参与期次 |
| @参考分页请求信息 |  | 用于加载显示参与分享记录信息 |

* **响应消息**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 数据名称 | | | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | | | Int | 响应编码 |
| responseMsg | | | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| @参考分页响应信息 | | |  |  |
| buyers | | | JsonArray | 参与购买人员信息（数组） |
|  | userId | | String | 用户编码 |
| userName | | String | 用户名 |
| headPicUrl | | String | 头像的Url，或者头像二进制串。 |
| userAddress | | String | 用户地址 |
| shareTime | | String | 分享时间，格式YYYY-MM-DD HH:mm:ss |
| buyedUnitNumber | | Number | 已购份数 |
| shareRemark | | String | 分享备注 |
| sharePicUrls | | JsonArray | 分享图片 |
|  |  | sharePicUrl | String | 分享图片URL |

### 往期揭晓结果列表<5007>

同种商品的往期中奖信息列表。

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| goodCode | String | 商品编码 |
| @参考分页请求信息 |  | 用于加载显示参与分享记录信息 |

* **响应消息**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 数据名称 | | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | | Int | 响应编码 |
| responseMsg | | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| @参考分页响应信息 | |  |  |
| winInfos | | JsonArray | 往期中奖信息（数组） |
|  | userId | String | 用户编码 |
| userName | String | 用户名 |
| headPicUrl | String | 头像的Url，或者头像二进制串。 |
| userAddress | String | 用户地址 |
| buyedUnitNumber | Number | 中奖人已购份数 |
| goodIssue | String | 商品参与期次 |
| revealedTime | String | 揭晓时间 |
| winningNumber | String | 中奖号码 |
| totalBuyers | Number | 总参数人数 |

### 用户参与详情<5008>

某商品用户参与详情，按照参与次数，列出每次参与的份数及其单号。

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| goodCode | String | 商品编码 |
| goodIssue | String | 同样商品参与期次 |

* **响应消息**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 数据名称 | | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | | Int | 响应编码 |
| responseMsg | | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| buyedUnitNumber | | Number | 中奖人已购份数 |
| goodIssue | | String | 商品参与期次 |
| revealedTime | | String | 揭晓时间 |
| winningNumber | | String | 中奖号码 |
| totalBuyers | | Number | 总参数人数 |
| buyedInfos | | JsonArray | 购买信息（数组） |
|  | buyedTime | String | 揭晓时间 |
| buyedUnitNumber | Number | 购买份数 |
| buyedSerialNumbers | JsonArray | 参与每一次序列号 |

### 购买<5101>

购买，为了和其他业务兼容，分为两个步骤：

* + 下单
  + 扣款

下单，将生成订单相关信息；扣款，将对用户账户进行扣款。如果扣款失败，将进行订单回退相关操作。

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| goodCode | String | 商品编码 |
| goodTypeCode | String | 商品所属类型编码 |
| goodIssue | String | 同样商品参与期次 |
| buyedUnitNumber | Number | 购买份数 |
| unitPrice | Number | 单价 |
| Amount | Number | 总金额 |

* **响应消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | Int | 响应编码 |
| responseMsg | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| tranFlow | String | 交易流水 |
| amount | Number | 购买金额 |
| balance | Number | 交易后的账户余额 |

### 订单查询<5102>

用户购买订单查询，根据参数的不同可以查询：全部、中奖订单、未中奖订单。

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| orderType | Number | 订单类型，0 全部 1 未中奖订单 2 中奖订单 |
| @参考分页请求信息 |  |  |

* **响应消息**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 数据名称 | | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | | Int | 响应编码 |
| responseMsg | | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| @参考分页响应信息 | |  |  |
| goodInfos | | JsonArray | 商品信息（数组） |
|  | goodCode | String | 商品编码 |
| goodTypeCode | String | 商品所属类型编码 |
| goodIssue | String | 同样商品参与期次 |
| goodName | String | 商品名称 |
| goodPicUrl | String | 商品图片Url |
| goodStatus | Number | 商品状态。 状态有：0全部， 1在售，2已售 3，待售 |
| totalUnitNumber | Number | 总份数 |
| totalBuyerNumber | Number | 总共参与人数 |
| buyedUnitNumber | Number | 已购份数 |

### 确认奖品支取方式<5103>

当用户中奖后，确认奖品支取方式。目前支持两种方式：1、现金折算。2、到分中心领取货物。

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| goodCode | String | 商品编码 |
| goodTypeCode | String | 商品所属类型编码 |
| goodIssue | String | 同样商品参与期次 |
| getPrizeType | Number | 支取方式。1，折算成现金 2，到分中心领取货物。 |
| unitPrice | Number | 单价 |
| goodConToAmount | Number | 兑奖折价，使用折算现金，其他可以填写0. |
| phoneNumber | String | 联系方式，便于通知用户 |
| institutionCode | String | 机构编码，领取奖品机构，便于机构提前准备。 |

* **响应消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | Int | 响应编码 |
| responseMsg | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| tranFlow | String | 交易流水=如下只用于折现 |
| amount | Number | 中奖金额 |
| balance | Number | 交易后的账户余额 |

### 晒单<5104>

当用户中奖后，通过晒单来分享。如果上传图片可以配合协议9002使用。

* **请求消息**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 数据名称 | | 数据类型 | 数据含义 |
| goodCode | | String | 商品编码 |
| goodTypeCode | | String | 商品所属类型编码 |
| goodIssue | | String | 同样商品参与期次 |
| shareRemark | | String | 分享备注 |
| sharePicUrls | | JsonArray | 分享图片 |
|  | sharePicUrl | String | 中奖信息 |

* **响应消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | Int | 响应编码 |
| responseMsg | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |

### 用户晒单列表<5105>

同种商品的往期中奖人分享信息列表。

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| @参考分页请求信息 |  | 用于加载显示参与分享记录信息 |

* **响应消息**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 数据名称 | | | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | | | Int | 响应编码 |
| responseMsg | | | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| @参考分页响应信息 | | |  |  |
| winGoods | | | JsonArray | 晒单信息（数组） |
|  | userId | | String | 用户编码 |
| userName | | String | 用户名 |
| headPicUrl | | String | 头像的Url，或者头像二进制串。 |
| userAddress | | String | 用户地址 |
| goodCode | | String | 商品编码 |
| goodIssue | | String | 同样商品参与期次 |
| goodTypeCode | | String | 商品所属类型编码 |
| goodName | | String | 商品名称 |
| goodDescription | | String | 商品描述 |
| buyedUnitNumber | | Number | 已购份数 |
| shareRemark | | String | 分享备注 |
| sharePicUrls | | JsonArray | 分享图片 |
|  |  | sharePicUrl | String | 分享图片URL |

## 猜猜猜业务消息<6X>

### 猜猜看首页<6001>

这个接口用于猜猜看首页加载。

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| @参考分页请求信息 |  | 请求分页信息 |

* **响应消息**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 数据名称 | | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | | Int | 响应编码 |
| responseMsg | | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| @参考分页响应信息 | |  |  |
| topicInfos | | JsonArray | 主题信息（数组） |
|  | topicCode | String | 主题编码 |
| topicName | String | 主题名称 |
| topicPicUrl | String | 商品图片Url，如果多个这里考虑增加数组来组织数据。 |
| drawTime | String | 开奖时间，格式YYYY-MM-DD HH:mm:ss |
| buyerNumber | Number | 参与人数 |
| buyedAmount | Number | 已购金额 |

### 购买<6101>

同幸运买等其他业务，同样分为两步。

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| topicCode | String | 主题编码 |
| amount | Number | 总金额，购买总额 |

* **响应消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | Int | 响应编码 |
| responseMsg | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| tranFlow | String | 交易流水 |
| amount | Number | 购买金额 |
| balance | Number | 交易后的账户余额 |

### 订单查询<6102>

用户购买订单查询，根据参数的不同可以查询：全部、中奖订单、未中奖订单。

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| orderType | Number | 订单类型，0 全部 1 未中奖订单 2 中奖订单 |
| @参考分页请求信息 |  |  |

* **响应消息**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 数据名称 | | 数据类型 | 数据含义 |
| responseCode | | Int | 响应编码 |
| responseMsg | | String | 响应消息提示（responseCode不为0时，包含此字段） |
| @参考分页响应信息 | |  |  |
| topicInfos | | JsonArray | 参与购买的主题信息（数组） |
|  | topicCode | String | 主题编码 |
| topicName | String | 主题名称 |
| topicPicUrl | String | 商品图片Url，如果多个这里考虑增加数组来组织数据。 |
| drawTime | String | 开奖时间，格式YYYY-MM-DD HH:mm:ss |
| buyerNumber | Number | 参与人数 |
| topicStatus | Number | 商品状态。 状态有：0全部， 1在售，2已售 3，待售 |
| buyedAmount | Number | 已购金额 |
| winningPrize | Number | 中奖奖金 |

# 附录（待细化）

## 交易响应状态码

|  |  |
| --- | --- |
| 响应码 | 描述 |
| 0 | 成功 |
| 1 | 处理失败 |
| 101 | 签名校验失败 |
|  |  |
|  |  |
| 102 | 代理商账户不可用 |
| 41 | 当前没有奖期或投注期次错误 |
| 15 | 游戏不可销售（投注消息） |
| 20 | 投注字符串格式错误（投注消息） |
| 21 | 单张彩票投注行数错误（投注消息） |
| 22 | 投注倍数超出限制（投注消息） |
| 24 | 单票金额超出限额（投注消息） |
| 25 | 账户余额不足（投注消息） |
| 105 | 查询订单不存在（彩票查询消息） |
| 106 | 期次未完成兑奖（返奖查询消息） |
|  |  |

## 系统游戏标识定义

|  |  |
| --- | --- |
| 游戏名称 | 游戏标识字符串 |
| Lucky5游戏 | K11X5 |
| Straight Flush Poker（同花顺） | SFPOKER |
|  |  |

注：游戏标识字符串需要区分大小写。

## 电脑票期次状态定义

|  |  |
| --- | --- |
| 响应码 | 描述 |
| 1 | 新期开始销售 |
| 2 | 期次销售暂停（应特殊原因，期次暂停销售） |
| 3 | 期次销售截止 |
| 4 | 得到开奖号码 |
| 5 | 期次开奖完成（派奖完成） |

## 资金交易类型定义

|  |  |
| --- | --- |
| 取值 | 含义 |
| 1 | 全部 |
| 2 | 充值 |
| 3 | 提现 |
| 4 | 投注 |
| 5 | 中奖 |
| 6 | 退款 |
| 7 | 奖励 |
| 8 | 兑换 |

## 充值方式

|  |  |
| --- | --- |
| 取值 | 含义 |
| 1 | 人工充值 |
| 2 | 彩票充值卡 |
| 3 | 站点充值 |
| 4 | ATM |
| 5 | 网银 |
| 6 | 手机银行 |

## 终端系统类型

|  |  |
| --- | --- |
| 取值 | 含义 |
| 1 | 苹果 |
| 2 | 安卓 |
|  |  |

## 用户状态

|  |  |
| --- | --- |
| 取值 | 含义 |
| 0 | 正常 |
| 1 | 锁定 |
| 2 | 注销 |

## 用户信息状态

|  |  |
| --- | --- |
| 取值 | 含义 |
| 0 | 未完善 |
| 1 | 已完善 |
| 2 | 非完善用户锁定 |
| 3 | 完善用户锁定 |
| 4 | 注销 |

## 电脑票枚举类型

|  |  |
| --- | --- |
| 枚举名称 | 枚举取值含义 |
| 投注方式 | 0=全部 1=代购 2=追号 3=套餐 4=定投 5=合买 |
| 套餐范围 | 1=包月 2=包季 3=半年 4=全年 5=自订 |
| 选号方式 | 1=机选投注 2=自选投注 |
| 订单支付方式 | 1=后支付 2=账户余额支付 |
| 时间范围 | 0=全部时间 1=最近三天 2=最近一周 3=最近一月 4=最近三月 |
| 中奖停止 | 1=完成方案终止 2=中奖即停止 3=中一等奖即停止 4=中二等奖以上即停止 |
| 交易状态 | 1=已受理（等待出票）/2=出票成功/3=出票失败/4=出票部分成功/5=已完成（追号或套餐全部期次完成）6=已撤销/7=已删除/8=中奖停止/9=期次已撤销 |
| 预订单状态枚举 | 1=正常/2=已删除（已过期） |
| 中奖状态 | 0=全部 1=未中奖 2=已中奖 3=已领奖 4=已派奖 |

## 即开票交易状态

|  |  |
| --- | --- |
| 取值 | 含义 |
| 0 | 全部 |
| 1 | 未完成 |
| 2 | 未中奖 |
| 3 | 已中奖 |
| 4 | 已完成（包括未中奖和已中奖） |

*说明：0跟4只用于查询时的筛选条件，1、2、3分别标明每笔交易的状态。*

## Lucky5游戏投注字符串格式定义

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **玩法** | **玩法标识** | **号码格式** | **最大倍数** | **单注投注字符串示例** |
| 任选二（单式） | RX2-DS | (04+06) | 100 | RX2-DS-(04+06)-1 |
| 任选二（复式） | RX2-FS | (02+03+04+06) | 100 | RX2-FS-(02+03+04+06)-1 |
| 任选二（胆拖） | RX2-DT | (02<03+04+06) | 100 | RX2-DT-(02<03+04+06)-1 |
| 任选三（单式） | RX3-DS | (01+04+06) | 100 | RX3-DS-(01+04+06)-1 |
| 任选三（复式） | RX3-FS | (01+02+03+04+06) | 100 | RX3-FS-(01+02+03+04+06)-1 |
| 任选三（胆拖） | RX3-DT | (01+02<03+04+06+11) | 100 | RX3-DT-(01+02<03+04+06+11)-1 |
| 任选四（单式） | RX4-DS | (04+06+08+10) | 100 | RX4-DS-(04+06+08+10)-1 |
| 任选四（复式） | RX4-FS | (02+03+04+06+07+10) | 100 | RX4-FS-(02+03+04+06+07+10)-1 |
| 任选四（胆拖） | RX4-DT | (01+02<03+04+06) | 100 | RX4-DT-(01+02<03+04+06)-1 |
| 任选五（单式） | RX5-DS | (01+02+04+06+09) | 100 | RX5-DS-(01+02+04+06+09)-1 |
| 任选五（复式） | RX5-FS | (01+02+03+04+06+08+10+11) | 100 | RX5-FS-(01+02+03+04+06+08+10+11)-1 |
| 任选五（胆拖） | RX5-DT | (02+05<03+04+06+11) | 100 | RX5-DT-(02+05<03+04+06+11)-1 |
| 任选六（单式） | RX6-DS | (01+02+03+04+06+09) | 100 | RX6-DS-(01+02+03+04+06+09)-1 |
| 任选六（复式） | RX6-FS | (01+02+03+04+06+07+08+10+11) | 100 | RX6-FS-(01+02+03+04+06+07+08+10+11)-1 |
| 任选六（胆拖） | RX6-DT | (02+05<03+04+06+07+10+11) | 100 | RX6-DT-(02+05<03+04+06+07+10+11)-1 |
| 任选七（单式） | RX7-DS | (01+02+03+04+06+07+09) | 100 | RX7-DS-(01+02+03+04+06+07+09)-1 |
| 任选七（复式） | RX7-FS | (01+02+03+04+06+09+10+11) | 100 | RX7-FS-(01+02+03+04+06+09+10+11)-1 |
| 任选七（胆拖） | RX7-DT | (02+05+07+09<03+04+06+10+11) | 100 | RX7-DT-(02+05+07+09<03+04+06+10+11)-1 |
| 任选八（单式） | RX8-DS | (01+02+03+04+06+07+08+09) | 100 | RX8-DS-(01+02+03+04+06+07+08+09)-1 |
| 任选八（复式） | RX8-FS | (01+02+03+04+05+06+08+09+10) | 100 | RX8-FS-(01+02+03+04+05+06+08+09+10)-1 |
| 任选八（胆拖） | RX8-DT | (01+02+03<04+05+06+07+09+10+11) | 100 | RX8-DT-(01+02+03<04+05+06+07+09+10+11)-1 |
| 前一（单式） | Q1-DS | (06) | 100 | Q1-DS-(06)-1 |
| 前一（复式） | Q1-FS | (02+03+04+06) | 100 | Q1-FS-(02+03+04+06)-1 |
| 前二直选（单式） | Q2ZX-DS | (06:08) | 100 | Q2ZX-DS-(06:08)-1 |
| 前二直选（有序复式） | Q2ZX-YXDS | (02+03:04+06+10+11) | 100 | Q2ZX-YXFS-(02+03:04+06+10+11)-1 |
| 前三直选（单式） | Q3ZX-DS | (06:08:11) | 100 | Q3ZX-DS-(06:08:11)-1 |
| 前三直选（有序复式） | Q3ZX-YXFS | (02+03:04+06+10+11:01+09) | 100 | Q3ZX-YXFS-(02+03:04+06+10+11:01+09)-1 |
| 前二组选（单式） | Q2ZU-DS | (06+08) | 100 | Q2ZU-DS-(06+08)-1 |
| 前二组选（复式） | Q2ZU-FS | (02+03+04+06) | 100 | Q2ZU-FS-(02+03+04+06)-1 |
| 前二组选（胆拖） | Q2ZU-DT | (02<03+04+06) | 100 | Q2ZU-DT-(02<03+04+06)-1 |
| 前三组选（单式） | Q3ZU-DS | (03+06+08) | 100 | Q3ZU-DS-(03+06+08)-1 |
| 前三组选（复式） | Q3ZU-FS | (02+03+04+06+11) | 100 | Q3ZU-FS-(02+03+04+06+11)-1 |
| 前三组选（胆拖） | Q3ZU-DT | (02+11<03+04+06) | 100 | Q3ZU-DT-(02+11<03+04+06)-1 |
|  |  |  |  |  |

注：游戏标识字符串需要区分大小写。

**单注投注字符串格式：**

玩法标识 - 投注号码 - 单行倍数

## Straight Flush Poker（同花顺）

### 投注字符串格式

|  |
| --- |
| **游戏标识 - 票号 – 单倍金额 – 倍数 – 投注类型 - 坐标信息 - 票面信息 – 中奖金额 – 完整票面信息** |

*注： 红色部分代表请求消息的字符串，响应消息则为含红色部分的整个字符串。如果每个字段在具体业务中没有值，则用\*号表示。*

* + 游戏标识

本游戏使用 SFPOKER，全部大写

* + 票号

初始投注填0，之后填写系统返回的票号（全数字，长度16个字节）

* + 单倍金额

整数，单位（美分）。初始投注时必填，此后可用\*号代替

* + 倍数（投注倍数）

整数。初始投注时必填，此后可用\*号代替

* + 投注类型

0：初始投注； 1：翻第1张牌； 2：翻第2张牌； 3：翻第3张牌； 4：翻第4张牌； 5：翻第5张牌； 9：自动翻开5张牌；

* + 坐标信息

整个票面有20个可选牌，按先从左到右，再从上到下的顺序，依次为：01、02、03…19、20

* + 票面信息

票面信息包含对应与坐标信息的各个位置的牌面信息，牌面信息采用长度为3的字符串表示

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **10** | **J** | **Q** | **K** | **A** |
| 黑桃（Spade） | **S10** | **S11** | **S12** | **S13** | **S01** |
| 红桃（Heart） | **H10** | **H11** | **H12** | **H13** | **H01** |
| 梅花（Club） | **C10** | **C11** | **C12** | **C13** | **C01** |
| 方片（Diamond） | **D10** | **D11** | **D12** | **D13** | **D01** |

* + 中奖倍数

数字，0代表不中奖，其他数字代表中奖倍数（可以是小数，例如0.5）。

* + 完整票面信息

返回整个票面的所有信息，按照坐标01-20的顺序，组成字符串返回。

### 标准投注示例

1. 初始投注，此次投注是在点击“spin”按钮后触发，此时完成扣款，并返回票号。

|  |  |
| --- | --- |
| **请求** | SFPOKER-\*-10-20-0-\* |
| **响应** | SFPOKER-1234567890123456-10-20-0-\*-\*-\*-\* |

1. 翻第1张牌，此次投注是在用户翻开第1张牌时触发，系统返回用户翻的第1张牌信息。

|  |  |
| --- | --- |
| **请求** | SFPOKER-1234567890123456-10-20-1-03 |
| **响应** | SFPOKER-1234567890123456-10-20-1-03-S11-\*-\* |

用户翻开坐标为03位置的牌，系统返回03位置是S11（黑桃J）

1. 翻第2张牌，此次投注是在用户翻开第2张牌时触发，系统返回用户翻的第1、2张牌信息牌信息。

|  |  |
| --- | --- |
| **请求** | SFPOKER-1234567890123456-10-20-2-0307 |
| **响应** | SFPOKER-1234567890123456-10-20-2-0307-S11C11-\*-\* |

用户翻第2张牌，坐标为07位置的牌，系统返回07位置是C11（梅花J）

1. 翻第3张牌，此次投注是在用户翻开第3张牌时触发，系统返回用户翻的第1、2、3张牌信息牌信息。

|  |  |
| --- | --- |
| **请求** | SFPOKER-1234567890123456-10-20-3-030719 |
| **响应** | SFPOKER-1234567890123456-10-20-3-030719-S11C11H01-\*-\* |

用户翻第3张牌，坐标为19位置的牌，系统返回19位置是H01（红桃A）

1. 翻第4张牌，此次投注是在用户翻开第4张牌时触发，系统返回用户翻的第1、2、3、4张牌信息牌信息。

|  |  |
| --- | --- |
| **请求** | SFPOKER-1234567890123456-10-20-4-03071910 |
| **响应** | SFPOKER-1234567890123456-10-20-4-03071910-S11C11H01D12-\*-\* |

用户翻第4张牌，坐标为10位置的牌，系统返回10位置是D12（方片Q）

1. 翻第5张牌，此次投注是在用户翻开第5张牌时触发，系统返回用户翻的第1、2、3、4、5张牌信息牌信息，并同时返回其他没有翻开位置的票面信息，并返回中奖的倍数10倍。

|  |  |
| --- | --- |
| **请求** | SFPOKER-1234567890123456-10-20-5-0307191015 |
| **响应** | SFPOKER-1234567890123456-10-20-5-0307191015-S11C11H01D12S01-10-S01S10S11S12S13H01H10H11H12H13C01C10C11C12C13D01D10D11D12D13 |

用户翻第5张牌，坐标为15位置的牌，系统返回15位置是S01（黑桃A）

### 自动投注示例

自动投注，此次投注是在点击“spin auto”按钮后触发，系统一次完成扣款、算奖，并返回用户选排信息、中奖倍数（20倍）、票面信息。

|  |  |
| --- | --- |
| **请求** | SFPOKER-\*-10-20-9-0307191015 |
| **响应** | SFPOKER-1234567890123456-10-20-9-0307191015-S11C11H01D12S01-20-S01S10S11S12S13H01H10H11H12H13C01C10C11C12C13D01D10D11D12D13 |

## 分页定义消息定义

* **请求消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| PageSize | Number | 页面大小 |
| PageIndex | Number | 当前页码 |

* **响应消息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据名称 | 数据类型 | 数据含义 |
| TotalPage | Number | 总共页数 |
| TotalRecord | Number | 总共条数 |
| PageIndex | Number | 当前页码 |
| CurPageSize | Number | 本页条数 |

## C / Java的加解密Demo程序

此协议文档附带Java的demo程序，包括：

* RSA密钥对生成
* 数字签名演示