

## 7.6 Práctica: Finalización de procesos

En este ejercicio de laboratorio, los estudiantes usarán secuencias del teclado y señales para administrar y detener procesos.

Resultados:

Experiencia con la observación de resultados de iniciar y detener varios procesos de shell.

Inicie sesión como student en serverX. Comience en su directorio de inicio.

1. Abra dos ventanas de terminal, una al lado de la otra, para que puedan identificarse como *izquierda* y *derecha*.
2. En la ventana izquierda, inicie tres procesos que adjunten texto de un archivo de salida en intervalos de un segundo. Para que cada proceso esté en segundo plano en forma correcta, el conjunto completo del comando debe estar entre paréntesis y finalizar con un "&".

```
[student@serverX ~]$ (while true; do echo -n "game " >>
~/outfile; sleep 1; done) &
[student@serverX ~]$ (while true; do echo -n "set " >>
~/outfile; sleep 1; done) &
[student@serverX ~]$ (while true; do echo -n "match " >>
~/outfile; sleep 1; done) &
```

3. En la ventana derecha, use **tail** para confirmar que los tres procesos se adjunten al archivo. En la ventana izquierda, visualice los **trabajos** para ver los tres procesos que están en "ejecución".

```
[student@serverX ~]$ tail -f ~/outfile
[student@serverX ~]$ jobs
[1]  Running          ( while true; do
    echo -n "game " >> ~/outfile; sleep 1;
done ) &
[2]-  Running          ( while true; do
    echo -n "set " >> ~/outfile; sleep 1;
done ) &
[3]+  Running          ( while true; do
    echo -n "match " >> ~/outfile; sleep 1;
done ) &
```

4. Use las señales para suspender el proceso de "games". Confirme que se haya detenido el proceso de "games". En la ventana derecha, confirme que la salida de "games" ya no esté activa.

```
[student@serverX ~]$ kill -SIGSTOP %number
```

```
[student@serverX ~]$ jobs
```

5. Use las señales para finalizar el proceso de "set". Confirme que el proceso de "set" haya desaparecido. En la ventana derecha, confirme que la salida de "set" ya no esté activa.

```
[student@serverX ~]$ kill -SIGTERM %number
```

```
[student@serverX ~]$ jobs
```

6. Use las señales para reanudar el proceso de "games". Confirme que el proceso de "games" esté en ejecución. En la ventana derecha, confirme que la salida de "games" esté de nuevo activa.

```
[student@serverX ~]$ kill -SIGCONT %number
```

```
[student@serverX ~]$ jobs
```

7. Finalice los dos trabajos restantes. Confirme que no queden trabajos y que se haya detenido la salida. En la ventana izquierda, finalice el comando **tail** en la ventana derecha.

Cierre las ventanas de terminal extra.

```
[student@serverX ~]$ kill -SIGTERM %number
```

```
[student@serverX ~]$ kill -SIGTERM %number
```

```
[student@serverX ~]$ jobs
```

```
[student@serverX ~]$ pkill -SIGTERM tail
```

```
[student@serverX ~]$
```

[Back](#)[Next](#)