

PRÁCTICA 1. Entorno de programación Eclipse.

Revisión: ejercicios de repaso.

Ejercicios a realizar:

1. Utilización del entorno de programación Eclipse.

El alumno debe en esta práctica trasladar los programas que ha desarrollado en la asignatura de introducción a la programación al entorno Eclipse. Para ello debe crear un proyecto java. El nombre del proyecto java será el nombre y apellidos del alumno. Por ejemplo: **GomezPerezLuis**, primero los apellidos después el nombre. Dentro del proyecto se creará una carpeta de fuentes nueva con el nombre **PracticasIntroduccion**. Dentro de esta carpeta se irán creando paquetes para cada una de las prácticas. Los nombres de los paquetes deben mantener las normas de estilo propias del lenguaje java. (Solo usar minúsculas para los paquetes).

El esquema de nombrado de paquetes será:

`com.ip.nombrepractica.nombreejercicio`

Por ejemplo:

`com.ip.practica1.ejercicio1`

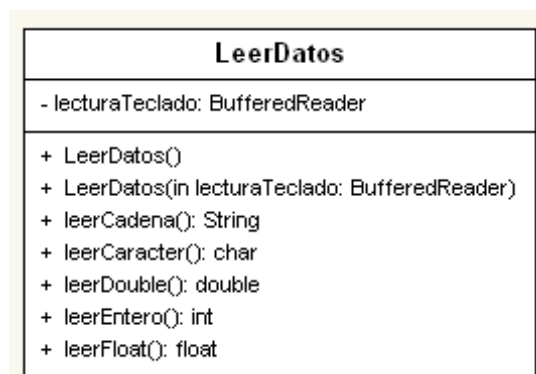
Una vez creado el paquete de una practica en concreto, importar los fuentes java ya desarrollados. (una forma rápida de hacerlo es arrastrar con el ratón los archivos .java desde la carpeta donde los tenga almacenados).

Para cada práctica compruebe que no hay errores de compilación. Y ejecute y compruebe que funcionan.

2. La clase LeerDatos

Cree una nueva carpeta de fuentes debajo del proyecto java con su nombre y apellidos. El mismo que creo en la práctica anterior. El nombre de esta carpeta de fuentes será **PracticasMetodologia**.

Cree el paquete **com.mp.practica1.ejercicio2**. Construya a continuación una clase para facilitar la lectura de datos desde teclado. A continuación tiene la representación UML de la clase LeerDatos.



Nota: Haga también una copia de la clase LeerDatos en el paquete: **com.mp.utilidades**

3. Ejercicio de repaso:

Dada la actual crisis económica, una empresa de cobro de morosos llamada “El Buitre Negro” planea informatizar su gestión de cobros. Para ello, cuenta con la información de sus clientes (nombre, teléfono) así como la de los deudores de éstos: DNI, Cantidad Prestada y Cantidad Cobrada. Dicha empresa estima que nunca tendrá más de 1000 clientes y los deudores de cada cliente nunca serán más de 10.

La empresa desea conocer:

1. Calcular cantidad total no cobrada por la empresa.
2. Calcular la cantidad máxima prestada por cualquier cliente y mostrarla junto con el DNI del deudor correspondiente.
3. Realizar un listado de clientes -ordenado alfabéticamente por nombre- cuya cantidad prestada total esté por encima de una cantidad introducida.

Realizar el **análisis, diseño de clases** y de **algoritmos**.

Implemente el código en java utilizando como entrada-salida de datos la consola.

Nota: Escriba las clases que crea necesarias para este ejercicio en un paquete, que siguiendo el sistema de nombrado será

com.mp.practica1.ejercicio3