# taller7 DPO - Untitled

## Interfaz

### PanelIzquierdo<<JPanel>>

-window:VentanaPrincipal
-on:ImageIcon
-off:ImageIcon
-board:Tablero

---

+PanelIzquierdo(VentanaPrincipal window)
+paint(Graphics g):void
+setBoard(Tablero board):void
+mousePressed(MouseEvent e):void
+convertirCoordenadasACasilla(int x, int y):int[]
+reiniciarTablero():void

### PanelSuperior<<JPanel>>

-sizeTag:JLabel
-sizes:JComboBox<String>
-difTag:JLabel
-botGroup:ButtonGroup
-size:int
-difficulty:int

---

+PanelSuperior()
+addBot(String texto):JRadioButton
+actionPerformed(ActionEvent e):void
+handleComboBoxSelection(String selectedOption):void
+handleRadioButtonSelection(String selectedOption):void
+get_size():int
+getDifficulty():int

### PanelDerecho<<JPanel>>

-botNuevo: JButton
-botReiniciar: JButton
-botT10: JButton
-botCamJug: JButton
-ventana: VentanaPrincipal

---

+PanelDerecho(VentanaPrincipal ventana)
+actionPerformed(ActionEvent e):void

### VentanaPrincipal<<JFrame>>

-jugadorActual: String
-registros:File

---

+VentanaPrincipal()
+newSize():int
+newDifficulty(): int
+newBoard(int size, int difficulty):void
+updatePlayers():void
+reiniciarTablero():void
+showTop10():void
+actualizarNuevoJugador(String player):void
+verificarTop10(int puntaje):void
+main(String[] args):void

### PanelInferior<<JPanel>>

- player:JTextField
- plays:JTextField

---

+PanelInferior()
+resetPlays():void
+updatePlays():void
+updatePlayer():void

1 PanelDerecho

ventana

1

1

1

## Modelo

### Tablero

-tablero: Boolean [][]
-tablero_original: Boolean[][]
-jugadas:int

---

+Tablero(int tamaño)
+reiniciar():void
+salvarTablero():void
+desordenar(int dificultad):void
+jugar(int fila, int columna):void
+tableroIluminado():boolean
+calcularPuntaje():int

### Top 10

-peorPuntaje: int

---

+Top100)
+esTop10():boolean
+agregarRegistro(String nombre, int puntaje):void
+darRegistros():Collection<RegistroTop10>
+salvarTop10(File archivo):void
+cargarRecords(File archivo):void

### RegistroTop10

-nombre: String
-puntos: int

---

+RegistroTop10(String nombre, int puntos):
+darPuntos():int
+darNombres():String
+toString():String

Registros0...*