

THE  
**C**  
PROGRAMMING  
LANGUAGE

6차시 switch(선택문)

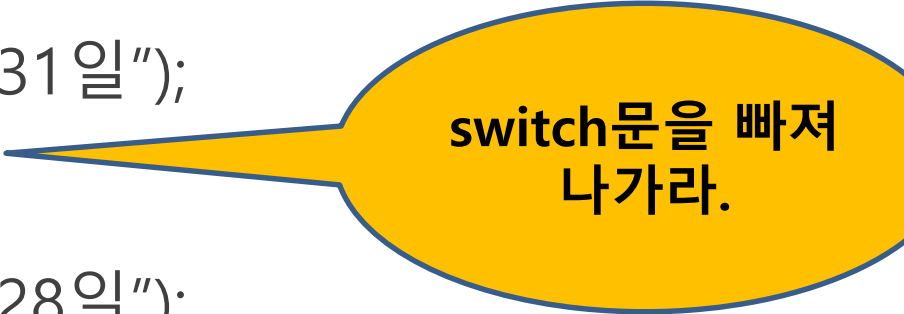
# switch ~ case문

- if ~ else 문과 유사하나 제한적이다

```
switch(변수) {  
    case 값 : 실행문 ; break;  
    case 값 : 실행문 ; break;  
    .  
    .  
    .  
    default: 실행문;  
}
```

# switch ~ case문

```
int num = 1;
switch(num) {
    case 1 :
        printf("31일");
        break;
    case 2 :
        printf("28일");
        break;
    .
    .
    default: printf("월을 잘못 입력 하셨습니다.");
}
```



switch문을 빠져 나가라.

# 실습

- 1부터 10까지의 숫자를 입력 받아서 숫자에 해당 하는 영어단어를 출력하는 프로그램을 작성하시오

예) 1~10사이의 정수 : 5

출력)

5는 five

# 실습

- A~F 등급에 따라서 화면에 출력되는 내용을 다르게 하는 프로그램을 완성하시오  
A와 B는 'GREAT' ,  
C와 D는 'GOOD' ,  
E와 F는 'TRY"를 출력

예) 등급은 ? **B**

출력)  
GREAT