



Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Ingeniería en Ciencias y Sistemas

Lab. Lenguajes Formales y de Programación

MANUAL DE USUARIO

Justin Josue Aguirre Román

202004734

Manual de usuario

1) REQUISITOS DEL SISTEMA

Cerchiórese de que la computadora satisfaga o supere los siguientes requisitos antes de instalar la aplicación “Invasores Espaciales”.

CPU	Intel Celeron 800 MHz (Intel Core 2 Duo 2 GHz recomendados)
RAM	256 MB (2 GB recomendados)
Espacio disponible en disco	200 MB
Sistema operativo	Windows 7, Windows Vista o Windows XP

2) MENÚ

Una vez ejecutado el programa nos mostrara en pantalla el menú del mismo. Dándonos las diferentes opciones con que cuenta el software.

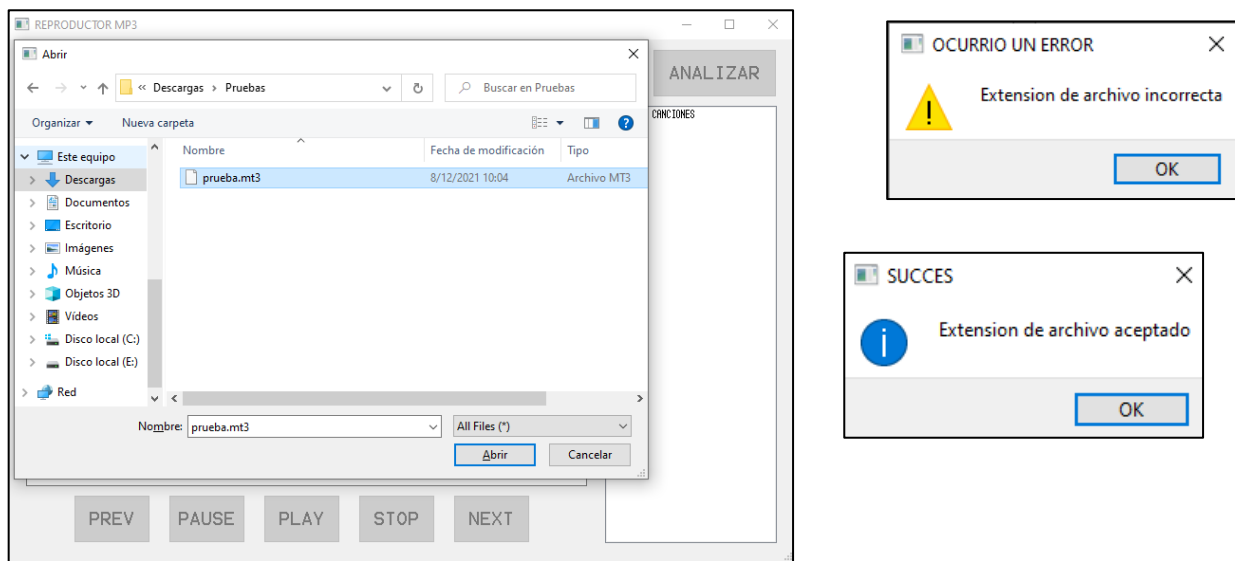
- I) Cargar Archivo
- II) Analizar Archivo
- III) Reportar
- IV) Play
- V) Stop / Pause
- VI) Next / Prev



Para seleccionar y acceder a cada una de estas opciones se deberá pulsar clic sobre el botón correspondiente, con ayuda del mouse.

3) CARGAR ARCHIVO

Al cargar esta opción nos desplegara una ventana en la cual tendremos la posibilidad de seleccionar un tipo de archivo, para posteriormente indicarnos si este posee el tipo de extensión correcta (".mt3"), de no ser así mostrar un mensaje en una nueva ventana emergente dándonos un mensaje de advertencia para volver a seleccionar "CARGAR" y así seleccionar un archivo valido. Dependiendo de si el archivo tiene un tipo de extension correcta o no nos mostrara un mensaje indicando esto mismo.



a. **Archivo de Entrada:** Con respecto al archivo de entrada, este debe manejar un tipo de gramática y ciertas reglas léxicas y sintácticas para que el software pueda verificar las instrucciones dentro de el de un modo satisfactorio; en caso de encontrar errores el sistema los reconocerá el error encontrado, luego continuara con la lectura del archivo.

b. **Estructura y Restricciones:**

Sección de Claves: En esta sección se declaran los claves o campos por los que están contruidos los registros, su estructura está formada por la palabra reservada Claves, seguido de signo igual, corchete de apertura, lista de claves y corchete de cierre.

Lista de claves está formada por cadenas de caracteres encerradas entre comillas y separadas por coma.

-NOMBRE DE LA LISTA: Al empezar la lista se encuentra la palabra reservada `replist`, seguida de signo igual, seguida de una cadena en la cual se encuentra el nombre de la lista de reproducción.

-LISTA: Seguido de establecer el nombre de la lista le sigue un token flecha y entre parentesis se coloca todos los items de la lista, al finalizar se cierra el parentesis y se coloca un punto y coma.

-ITEMS DE LISTA: estos items están separados por coma, cada uno va encerrado con llaves y dentro de estas se definen las propiedades de cada canción.

-PROPIEDADES DE CADA CANCIÓN:

NOMBRE: Esta propiedad viene dada por una cadena la cual contiene el nombre de la canción.

ARTISTA: Esta propiedad viene dada por una cadena la cual contiene el nombre del artista.

RUTA: Esta propiedad viene dada por una cadena la cual contiene la ruta de la canción a reproducir.

GENERO: Esta propiedad viene dada por una cadena la cual contiene el género de la canción.

REPETIR: Esta propiedad viene dada por un entero la cual contiene la cantidad de veces que se agregará la canción a la lista.

ANIO: Esta propiedad viene dada por un entero el cual contiene el año el lanzamiento de la canción.

4) ANALIZAR



Esta opción empezara todo el reconocimiento del archivo de entrada enviado, realizando un análisis léxico excluyendo todos los caracteres que no estén comprendidos por el lenguaje. Al analizar el archivo cargado previamente se debe visualizar en un apartado la lista de canciones que se escogieron.

5) REPORTES

Se seleccionará de un combo box una de tres opciones para reporte a generar:

Reporte de Errores: Generará un documento HTML que recopila en una tabla todos los errores léxicos y gramáticos del archivo.

REPORTE DE ERRORES			
Lexema	Tipo	Linea	Columna
Se esperaba ;	Sintactico	3	10
Se esperaba cadena	Sintactico	4	13
Se esperaba)	Sintactico	4	13
Token 2 NO era el esperado	Sintactico	4	12

Reporte de Tokens: Generará un documento HTML que recopila en una tabla todos los errores aceptados luego del análisis léxico.

REPORTE DE TOKENS

Lexema	Tipo	Linea	Columna
imprimir	imprimir	1	9
(ParentesisA	1	10
Reporte de	cadena	1	23
)	ParentesisC	1	24
;	puntocomas	1	25
imprimirln	imprimirln	2	11
(ParentesisA	2	12
Abarroteria	cadena	2	25
)	ParentesisC	2	26
imprimir	imprimir	3	9
(ParentesisA	3	10
Hola	cadena	3	16

6) PLAY

Empezar a reproducir la lista o canción actual, dependiendo del contexto en el que se encuentre el reproductor. Al presionarlo no se podrá seleccionar nuevamente la opción hasta presionar Stop o Pause. Esta opción mostrara en pantalla en el área de información todos los ítems de información de la canción en reproducción.

7) STOP / PAUSE

Son el botón para frenar la reproducción de la lista y el botón para pausar canción actual. Al presionar el botón pause se inhabilitará el botón y podrá volver a ser seleccionado hasta darle nuevamente Play a la canción actual. En caso de seleccionar Stop se bloquearán los botones Stop, Pause Next y Prev, dejando habilitado únicamente el botón de Play.

8) NEXT / PREV

Botón para reproducir la siguiente y anterior canción de la lista respectivamente.