# **PythonLab**

Prof. Dr. Álvaro Campos Ferreira



# Python



## Python e outras linguagens

Python é apenas uma dentre milhares de linguagens de programação, cada uma com suas vantagens e desvantagens.



# Projetos de Software



# Computação

Ciclo de Vida de um projeto de software

- Versionamento
  - Controle de versão
  - Versionamento Semântico



# Python e seus usos



# Python para a web



#### Frontend e backend

Python é uma linguagem adequada para realizar tarefas que serão executadas no servidor, como lidar com bancos de dados e autenticação.



# Python para ciências de dados



#### Ciências de dados

Python possui várias bibliotecas para ciências de dados, incluindo para análise e visualização de dados e aprendizado de máquina.



# Python e suas bibliotecas



# Anaconda



#### Anaconda

Anaconda é uma distribuição do Python que já vem com várias bibliotecas úteis. Para instalar, navegue e siga as instruções:

-anaconda.com



# Cronograma



### Onde encontrar informações

Temos um repositório online onde recursos e exemplos serão disponibilizados:

- github.com/IDP-PCLP/pythonlab



### Onde encontrar informações

Também encorajamos a pesquisa individual, alguns sites que podem ajudar:

- StackOverflow
- Python Docs (docs.python.org/pt-br/3/)
- Aprenda Python (learnpython.org/pt/)



# Nosso primeiro programa!



## Nosso primeiro programa!

Vamos utilizar o Anaconda Python

- Abra o Anaconda Navigator
- A partir do menu, abra o Spyder
- No editor, abra um arquivo novo, será nosso script, e escreva print("Olá, mundo!")



## Comentários



#### Comentários

Comentários não são executados e não aparecem no console. São para o leitor. Existem duas formas de fazer comentários:

- # comentário de uma linha
- """ Bloco de comentários """



# Variáveis



#### Declarando e nomeando variáveis

Variáveis são representações de objetos ou processos.

- Representadas por um nome
- Podem conter dados de vários tipos
- Pode conter um ou mais valores



#### Declarando e nomeando variáveis

- -Use nomes que revelem a intenção da variável
- Evite desinformação
- Use nomes pronunciáveis
- Use nomes pesquisáveis
- Não use trocadilhos



#### Declarando e nomeando variáveis

Podem conter apenas letras, números e sublinhado/underscore

- Espaços não são permitidos
- Evite palavras-chave Python
- Curto e descritivo



-Cuidado com l e O, parecem 1 e 0



As variáveis podem conter um ou mais valores. Variáveis que possuem apenas um valor são chamadas variáveis simples.

nome = 'Xerxes'

idade = 16



Estruturas de dados são variáveis que possuem mais de um valor como listas e dicionários.

compras = ['leite','ração','comida molhada']



Variáveis simples podem representar diversos tipos de informação e devemos escolher o melhor tipo para cada informação.

- Texto
- Número



Verdadeiro ou Falso

Variáveis simples podem representar diversos tipos de informação e devemos escolher o melhor tipo para cada informação.

- Texto (string ou str)
- Número (inteiro ou real, int e float)



Verdadeiro ou Falso (bool)

Ao declarar uma variável, o Python determina seu tipo dinamicamente, uma variável pode mudar de tipo apenas declarando-a novamente:

idade = "Trinta e dois" # tipo texto idade = 32 # tipo inteiro



# Listas



#### **Declarando listas**

Uma lista pode ter vários argumentos de diferentes tipos.

```
minhaLista = ['eu', 'amo', 'Python']
minhaLista[0]
```



#### **Declarando listas**

Modificando elementos de uma lista

```
minhaLista = ['eu', 'amo', 'Python']
minhaLista[2] = 'software livre'
```



# Dicionários



#### Dicionários

Declarando um dicionário com duas entradas e acessando cada uma delas:

```
meuDict = {'linguagem': 'Python',
'idade': '28 anos'}
  meuDict['linguagem']
  meuDict['idade']
```

