

# I.E.S. Santiago Hernández DAW2 Diseño de Interfaces Web

Examen 2ª Eval. Parte 1 jQuery 2023/2024 8 febrero 2024

UD4 Integración de contenido interactivo. Parte I jQuery (animaciones)

Nombre y apellidos del alumno:	
· ·	

Lea atentamente el enunciado.

El profesor/a mostrará al inicio del examen, un ejemplo de funcionamiento del ejercicio solicitado.

Ponga nombre y apellidos. No se corregirá ningún examen sin la identificación consignada.

Dispone de tres periodos lectivos para la realización del ejercicio.

Está totalmente <u>prohibido el uso del móvil</u> en el aula. Esta infracción supondrá ser expulsado de la misma.

El examen (Parte I jQuery) supone un 50% de la evaluación (5 puntos máximo) que serán sumados (siempre y cuando ésta sea superior o igual a 1,5 ptos.) a la puntuación obtenida en la segunda parte de esta evaluación.

#### **CONDICIONES DE ENTREGA**

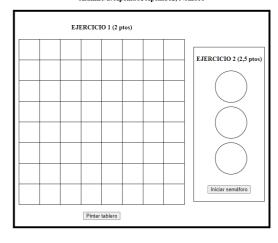
- Se entregará solo el archivo html renombrado como: index Apellido1 Apellido2 Nombre
- Tanto el código CSS como jQuery estará incrustado en el mismo archivo html.
- NO SE CORREGIRÁ ningún ejercicio que incumpla algunas de estas condiciones.

#### **CRITERIOS DE CALIFICACIÓN**

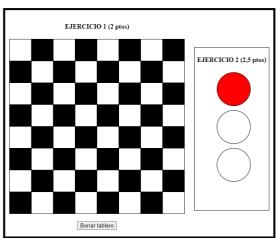
- Configuración inicial (0,5 ptos)
- Ejercicio 1 Tablero de ajedrez (2 ptos)
- Ejercicio 2 Semáforo (2,5 ptos)

El examen se corregirá usando versiones terminales de los navegadores Firefox o Chrome.

Examen 2ª evaluación. Parte 1 jQuery Alumno/a: Apellido1 Apellido2, Nombre



Examen 2ª evaluación. Parte 1 jQuery Alumno/a: Apellido1 Apellido2, Nombre





# I.E.S. Santiago Hernández DAW2 Diseño de Interfaces Web

UD4 Integración de contenido interactivo. Parte I jQuery (animaciones)

Realiza usando HTML5 y JQuery (usando los enlaces facilitados en el código html) una página web con las siguientes características:

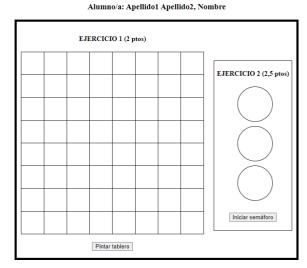
# A. Configuraciones iniciales (0,5 ptos)

- La fuente se dejará por defecto.
- La página tiene fondo blanco.
- Deberá de consignar sus apellidos y nombre en la zona habilitada en el código html facilitado.
- En el código html facilitado no se debe modificar, ni el body, ni los enlaces. En caso de hacerlo se penalizará con -0,5 ptos.
- El contenido de las etiquetas h2 y h3 aparecerán centrados.
- El contenedor "wrapper" de la página tiene una anchura de 650 px y una altura de 550px y aparecerá centrado. El borde tendrá una anchura de 5px de color negro.

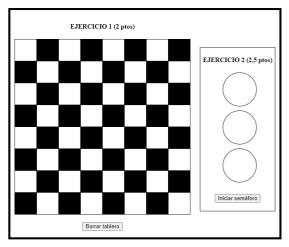
# B. EJERCICIO 1 Tablero de ajedrez (2 ptos)

- Configuración del tablero (0,75 ptos):
  - ✓ El div "uno" flotará a la izquierda y tendrá una anchura de 425 px, el texto h4 y el botón estarán centrados. Margen izquierdo y superior del div "uno" 10px.
  - ✓ La tabla tendrá los bordes colapsados.
  - ✓ Cada celda tendrá un ancho y alto de 50 px y un borde de 1px de color negro.
  - ✓ El tablero inicialmente aparecerá sin pintar.
- Animación del tablero (1 pto):
  - ✓ Cuando se pulse el botón "btnPintar" el fondo de las celdas correspondientes del tablero se pintarán en color negro y el texto del botón cambiará a "Borrar tablero".
  - ✓ Para pintar el tablero, emplead preferentemente las pseudoclases (odd / even) (par / impar).
  - ✓ Cuando se pulse el botón "btnPintar", el texto cambiará a "Pintar tablero" y todas las celdas pasarán a tener un fondo blanco.
  - ✓ No se debe emplear la función location.reload();
- Calidad y claridad del código y comentarios (0,25 ptos)

Examen 2<sup>a</sup> evaluación. Parte 1 jQuery



Examen 2<sup>a</sup> evaluación. Parte 1 jQuery Alumno/a: Apellido1 Apellido2, Nombre





UD4 Integración de contenido interactivo. Parte I jQuery (animaciones)

#### C. EJERCICIO 2 Semáforo (2,5 ptos)

- Configuración del Semáforo (1 pto)
  - ✓ El div "dos" flotará a la derecha y tendrá una anchura de 180 px, el texto y el botón estarán centrados. Margen derecho será de 10 px y el superior de 90px.
  - ✓ La clase ".ejercicio2" tendrá una anchura y altura de 80 px. Los bordes de 1px en color negro y redondos. Un margen inferior de 10 px y un margen izquierdo del 30%.
  - ✓ El botón "btnSemaforo", tendrá un margen inferior de 20 px.
  - ✓ El semáforo inicialmente aparecerá sin colores.
- Animación del Semáforo (1,25 ptos)
  - ✓ Cuando se pulse "btnSemaforo", este dejará de estar visible y comenzará la animación.
  - ✓ El primer div "rojo" tendrá un color de fondo rojo durante unos 2 segundos aproximadamente. Pasado este tiempo, volverá a tener fondo blanco.
  - ✓ A continuación, el segundo div "amarillo" pasará a tener un fondo amarillo durante 2 segundos aproximadamente. Pasado este tiempo, volverá a tener fondo blanco.
  - ✓ Seguidamente, el tercer div "verde" pasará a tener un fondo verde durante 2 segundos aproximadamente. Pasado este tiempo, volverá a tener un fondo blanco.
  - ✓ Por último, una vez que los 3 divs estén con el fondo blanco, el botón "btnSemaforo" volverá a estar visible.
- Calidad y claridad del código y comentarios (0,25 ptos)

#### Estados de la animación

