

UD4 Integración de contenido interactivo. Parte I jQuery (animaciones)

Nombre y apellidos del alumno: _____

Lea atentamente el enunciado.

El profesor/a mostrará al inicio del examen, un ejemplo de funcionamiento del ejercicio solicitado.

Ponga nombre y apellidos. No se corregirá ningún examen sin la identificación consignada.

Dispone de tres periodos lectivos para la realización del ejercicio.

Está totalmente prohibido el uso del móvil en el aula. Esta infracción supondrá ser expulsado de la misma.

El examen (Parte I jQuery) supone un 50% de la evaluación (5 puntos máximo) que serán sumados (siempre y cuando ésta sea superior o igual a 1,5 ptos.) a la puntuación obtenida en la segunda parte de esta evaluación.

CONDICIONES DE ENTREGA

- Se entregará solo el archivo html renombrado como: index_Apellido1_Apellido2_Nombre
- Tanto el código CSS como jQuery estará incrustado en el mismo archivo html.
- NO SE CORREGIRÁ ningún ejercicio que incumpla algunas de estas condiciones.

CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

- Configuración inicial (0,5 ptos)
- Ejercicio 1 Tablero de ajedrez (2 ptos)
- Ejercicio 2 Semáforo (2,5 ptos)

El examen se corregirá usando versiones terminales de los navegadores Firefox o Chrome.

Examen 2ª evaluación. Parte 1 jQuery

Alumno/a: Apellido1 Apellido2, Nombre

EJERCICIO 1 (2 ptos)

Pintar tablero

EJERCICIO 2 (2,5 ptos)

Iniciar semáforo

Examen 2ª evaluación. Parte 1 jQuery

Alumno/a: Apellido1 Apellido2, Nombre

EJERCICIO 1 (2 ptos)

Borrar tablero

EJERCICIO 2 (2,5 ptos)

UD4 Integración de contenido interactivo. Parte I jQuery (animaciones)

Realiza usando HTML5 y JQuery (usando los enlaces facilitados en el código html) una página web con las siguientes características:

A. Configuraciones iniciales (0,5 pts)

- La fuente se dejará por defecto.
- La página tiene fondo blanco.
- Deberá de consignar sus apellidos y nombre en la zona habilitada en el código html facilitado.
- En el código html facilitado no se debe modificar, ni el body, ni los enlaces. En caso de hacerlo se penalizará con -0,5 pts.
- El contenido de las etiquetas h2 y h3 aparecerán centrados.
- El contenedor “wrapper” de la página tiene una anchura de 650 px y una altura de 550px y aparecerá centrado. El borde tendrá una anchura de 5px de color negro.

B. EJERCICIO 1 Tablero de ajedrez (2 pts)




- Configuración del tablero (0,75 pts):
 - ✓ El div “uno” flotará a la izquierda y tendrá una anchura de 425 px, el texto h4 y el botón estarán centrados. Margen izquierdo y superior del div “uno” 10px.
 - ✓ La tabla tendrá los bordes colapsados.
 - ✓ Cada celda tendrá un ancho y alto de 50 px y un borde de 1px de color negro.
 - ✓ El tablero inicialmente aparecerá sin pintar.
- Animación del tablero (1 pto):
 - ✓ Cuando se pulse el botón “btnPintar” el fondo de las celdas correspondientes del tablero se pintarán en color negro y el texto del botón cambiará a “Borrar tablero”.
 - ✓ Para pintar el tablero, emplead preferentemente las pseudoclases (odd / even) (par / impar).
 - ✓ Cuando se pulse el botón “btnPintar”, el texto cambiará a “Pintar tablero” y todas las celdas pasarán a tener un fondo blanco.
 - ✓ No se debe emplear la función `location.reload()` ;
- Calidad y claridad del código y comentarios (0,25 pts)

Examen 2ª evaluación. Parte 1 jQuery

Alumno/a: Apellido1 Apellido2, Nombre

EJERCICIO 1 (2 pts)

EJERCICIO 2 (2,5 pts)

Iniciar semáforo




Pintar tablero

Examen 2ª evaluación. Parte 1 jQuery

Alumno/a: Apellido1 Apellido2, Nombre

EJERCICIO 1 (2 pts)

EJERCICIO 2 (2,5 pts)

Iniciar semáforo

Borrar tablero

UD4 Integración de contenido interactivo. Parte I jQuery (animaciones)

C. EJERCICIO 2 Semáforo (2,5 ptos)

- Configuración del Semáforo (1 pto)
 - ✓ El div “dos” flotará a la derecha y tendrá una anchura de 180 px, el texto y el botón estarán centrados. Margen derecho será de 10 px y el superior de 90px.
 - ✓ La clase “.ejercicio2” tendrá una anchura y altura de 80 px. Los bordes de 1px en color negro y redondos. Un margen inferior de 10 px y un margen izquierdo del 30%.
 - ✓ El botón “btnSemáforo”, tendrá un margen inferior de 20 px.
 - ✓ El semáforo inicialmente aparecerá sin colores.
- Animación del Semáforo (1,25 ptos)
 - ✓ Cuando se pulse “btnSemáforo”, este dejará de estar visible y comenzará la animación.
 - ✓ El primer div “rojo” tendrá un color de fondo rojo durante unos 2 segundos aproximadamente. Pasado este tiempo, volverá a tener fondo blanco.
 - ✓ A continuación, el segundo div “amarillo” pasará a tener un fondo amarillo durante 2 segundos aproximadamente. Pasado este tiempo, volverá a tener fondo blanco.
 - ✓ Seguidamente, el tercer div “verde” pasará a tener un fondo verde durante 2 segundos aproximadamente. Pasado este tiempo, volverá a tener un fondo blanco.
 - ✓ Por último, una vez que los 3 divs estén con el fondo blanco, el botón “btnSemáforo” volverá a estar visible.
- Calidad y claridad del código y comentarios (0,25 ptos)

Estados de la animación

