Universidad Politécnica Internacional

II Cuatrimestre

Proyecto #1 V2

Estudiante: Allan Toruño Hernández

Materia: Técnicas de Programación

Profesor: Luis Felipe Mora Umaña

Año 2024

Índice

Decisiones de Proyecto	Pagina 1
Cómo utilizar el programa (Login)	Página 3
Página de Inicio	Página 4
Gestión de clientes	Página 7
Agregar nuevo Cliente	Página 8
Editar Cliente	Página 9
Eliminar Cliente	Página 10
Historial de Compras	Página 11
Gestión de inventarios	Página 12
Editar Producto	Página 13
Eliminar Producto	Página 14
Gestión de ventas	Página 16
Realizar Venta	Página 17
Reportes y Análisis	Página 19
Reporte Clientes con Mayores Compras	Página 20
Reporte Vendedores con Mayores Ventas	Página 21
Reporte Ventas por Fecha	Página 22
Reporte Ventas por Mes y Año	Página 23
Cerrar Sesión	Página 24
Análisis de Resultados/Aprendizaies/Conclusiones	Página 26

Decisiones de Proyecto

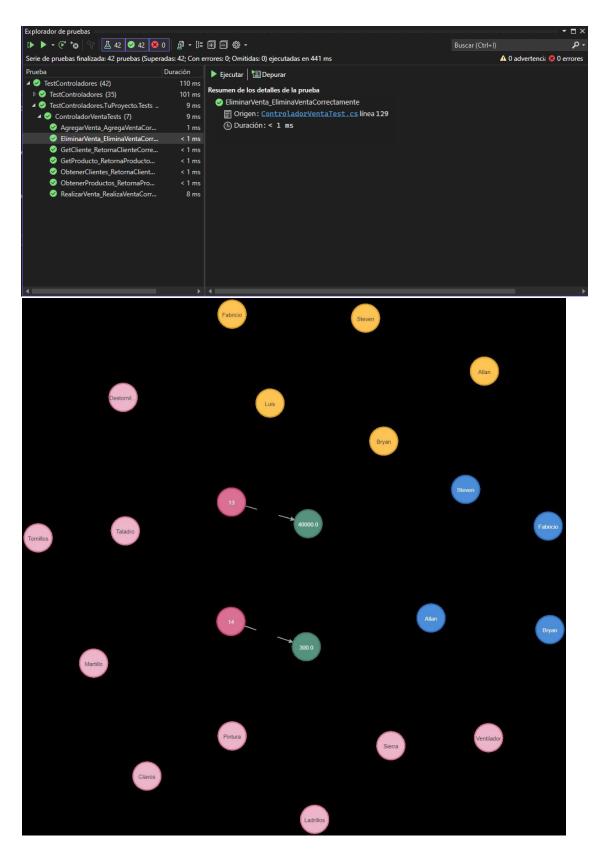
Al ser una iteración del proyecto, se optó por usar una referenciación del proyecto1, lo cual sincronizó toda la información que contenían los MVC, gracias a esto, se pudo realizar la lógica del programa de una manera más ordenada

En esta V2 del proyecto de Ferretería se optó por utilizar el entorno web de Blazor, se utilizó la columna tradicional de Blazor para las principales gestiones del programa, también se usaron Modals para la creación de las listas de facturas, clientes y productos.

Para la descarga de reportes, se utilizó el formato txt

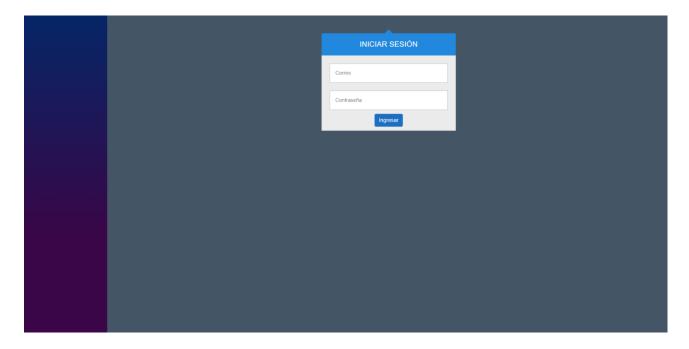
También, se realizaron Testing a la capa de controladores del proyecto1, llegando a más del 80% de cobertura



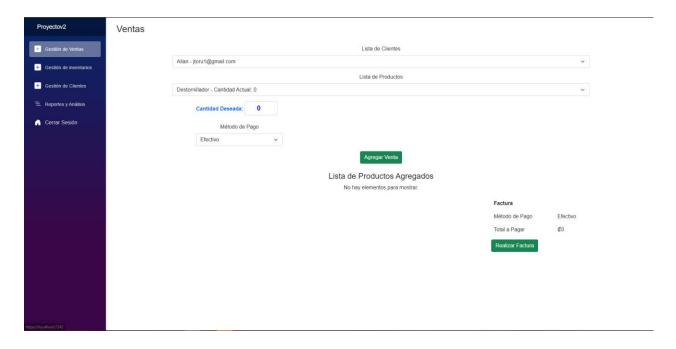


Base de datos en Neo4j

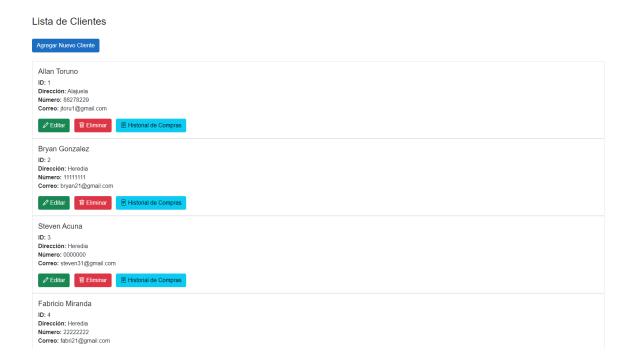
Cómo utilizar el programa

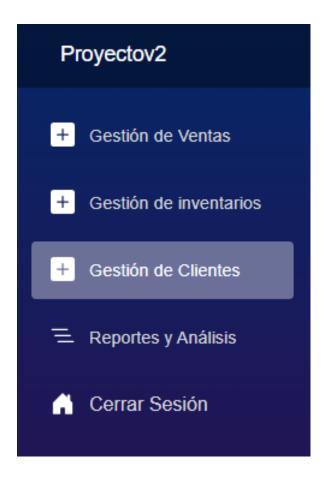


Al iniciar el programa tenemos este Login de usuario, en donde se tiene que ingresar un correo y contraseña válidos

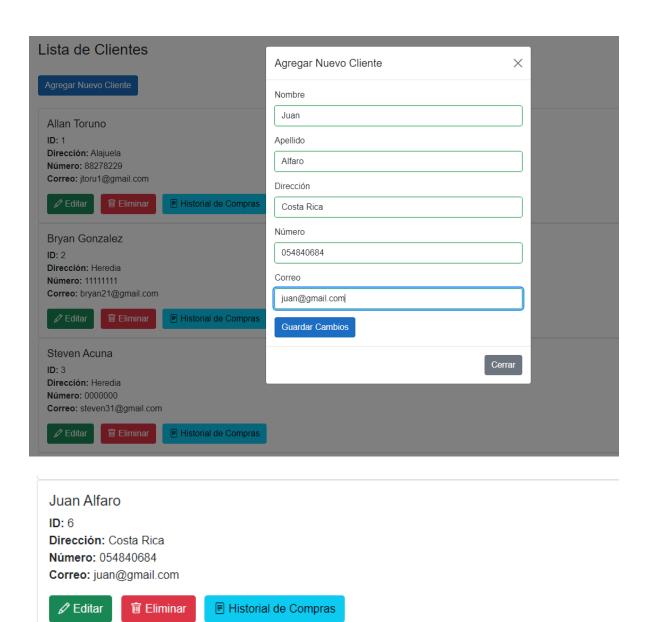


Una vez ingresado, nos envía a una pantalla principal en donde estarán la parte de gestión de ventas, y la columna de la derecha con las principales gestiones del proyecto



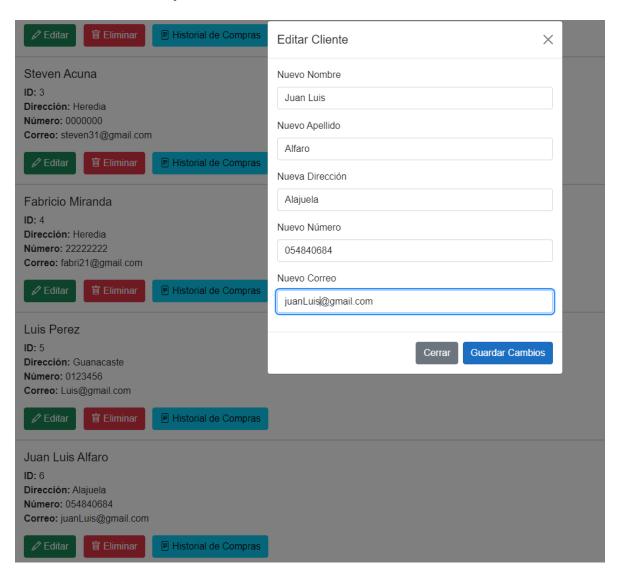


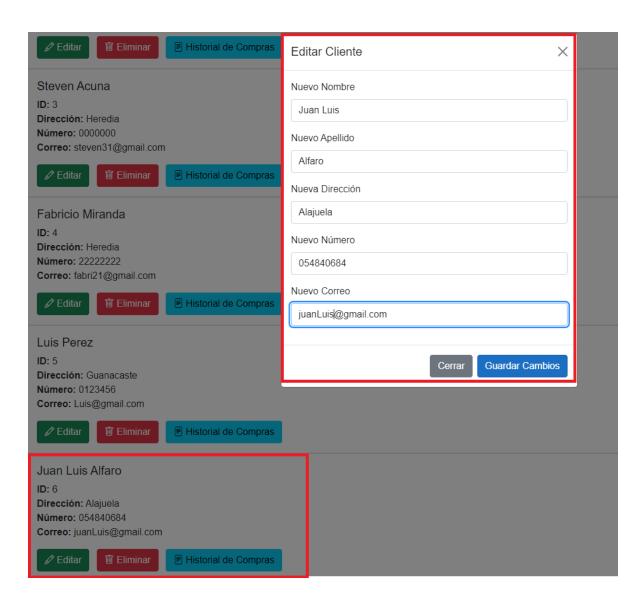
Al ingresar a Gestión de ventas, tendremos la siguiente pantalla, la cual nos muestra un modal de todos los clientes que hay actualmente, al darle click a agregar cliente se abre un formulario en donde al llenar todos los datos, vamos a crear un nuevo cliente



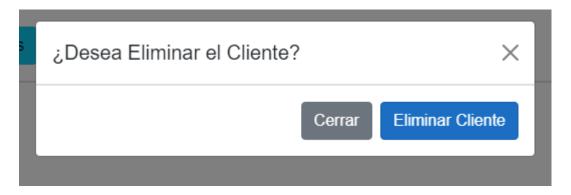
En el mismo modal de cliente, tenemos 3 botones para editar los datos del cliente, Eliminarlo, o verificar el historial de compras que haya realizado

Al hacer click en editar, podemos cambiar el Nombre, Apellido, Dirección, número y correo

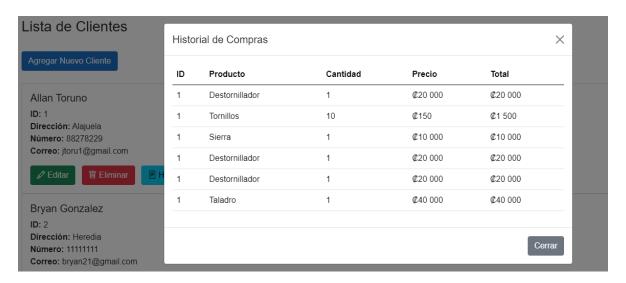


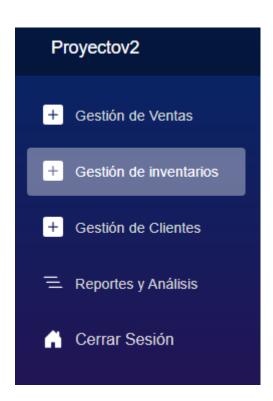


El siguiente botón sería para eliminar al cliente, se despliega un mensaje si desea eliminarlo, y al darle click se eliminará



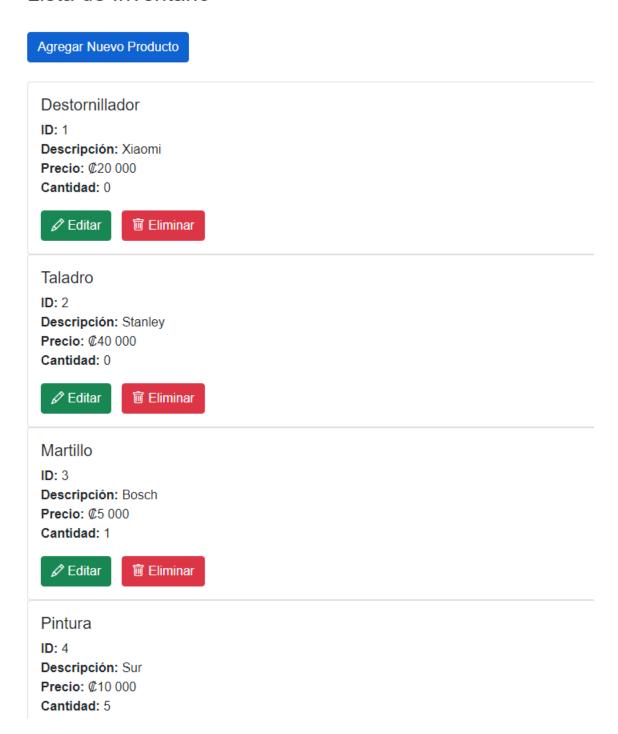
El último sería el de historial de compras, acá podemos ver las compras que el cliente haya realizado



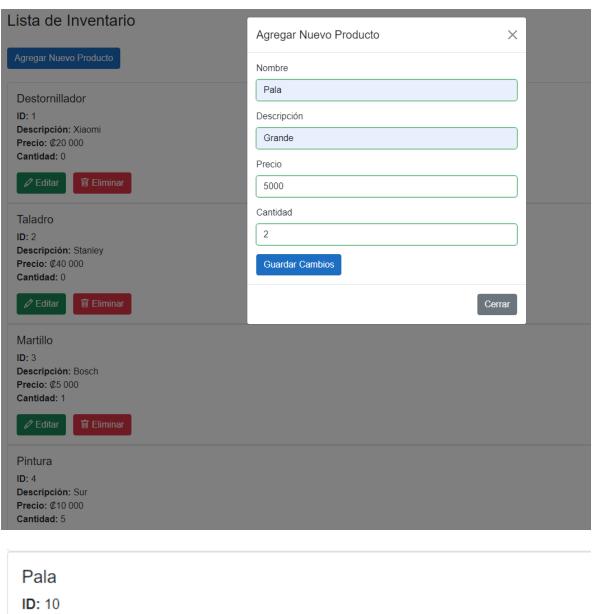


Al hacer click a Gestión de inventarios, nos enviará a la lista de productos disponibles

Lista de Inventario

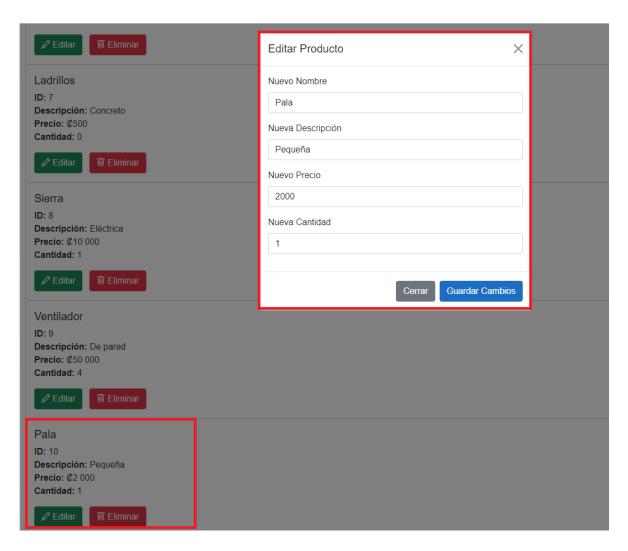


Acá de igual forma, tenemos un botón para agregar un nuevo Producto





De igual forma, al darle click al botón de editar, podemos editar el producto



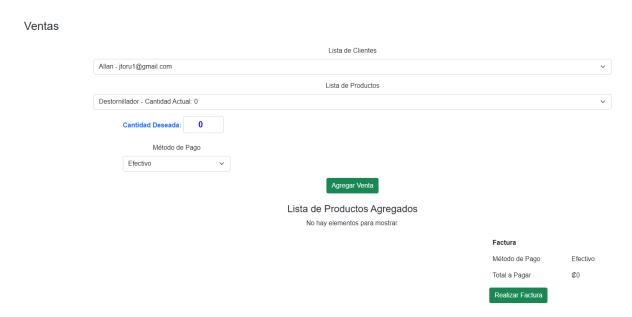
Al darle click al botón de eliminar, nos aparecerá el mensaje y si le damos eliminar, desaparecerá de la lista

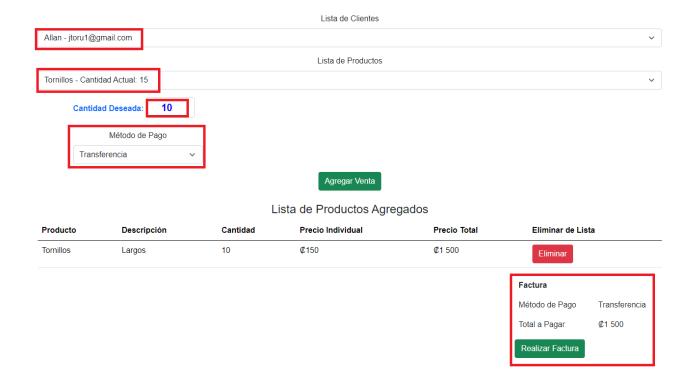


Proyectov2

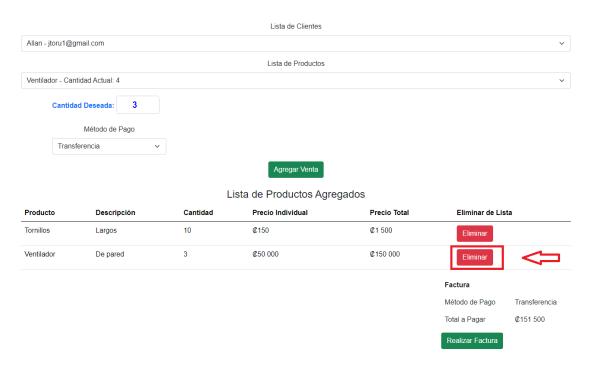
- + Gestión de Ventas
- + Gestión de inventarios
- + Gestión de Clientes
- ─ Reportes y Análisis
- Cerrar Sesión

La siguiente gestión sería la de Gestión de Ventas, al hacer click nos manda a la primera pantalla, aquí podemos hacer una venta con la lista de clientes, lista de productos disponibles, la cantidad deseada, el método de pago deseado entre efectivo, tarjeta y transferencia, al tener todos los datos listos, damos click en agregar venta y se despliega una prefactura con todo los solicitado



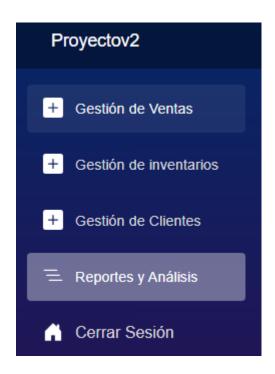


También, tenemos un botón para poder eliminar algún artículo de la lista que no queramos



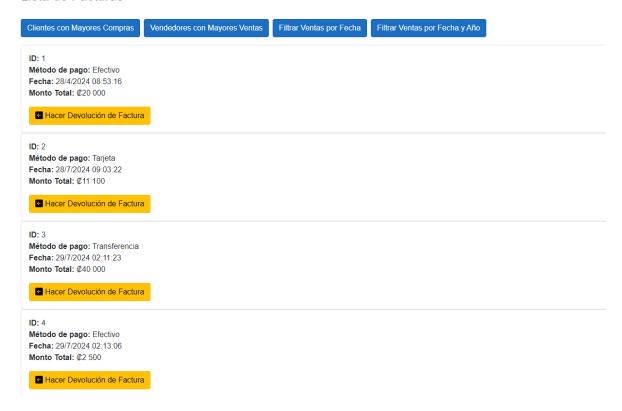
Una vez confirmado todo, damos click en realizar factura, y automáticamente nos enviará a la lista de reportes, en donde podemos ver nuestra factura realizada



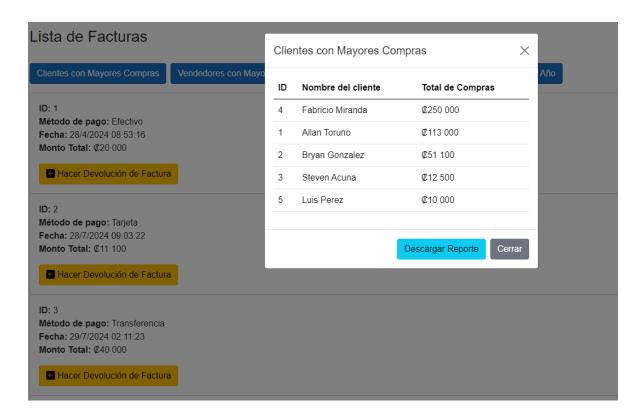


La siguiente gestión es la de Reportes y Análisis, nos despliega la lista de facturas realizadas

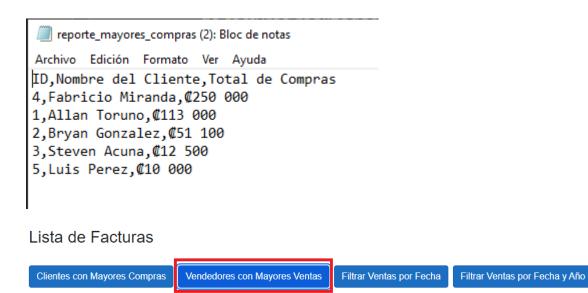
Lista de Facturas



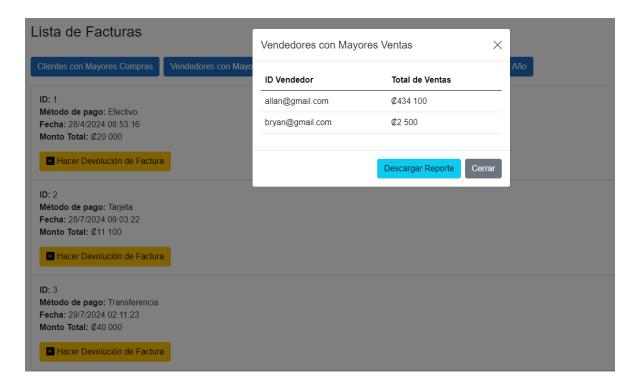
Acá tenemos 4 botones en la parte de arriba, el primero es un reporte de clientes con mayores Compras, al hacer click nos dará el listado



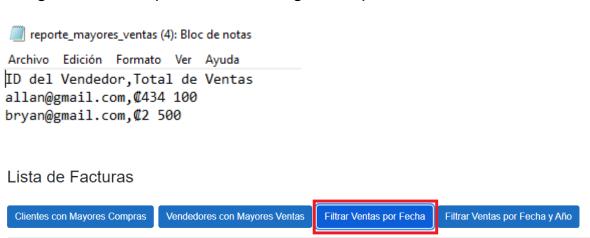
Si queremos descargar el reporte damos click y se descargará en formato txt



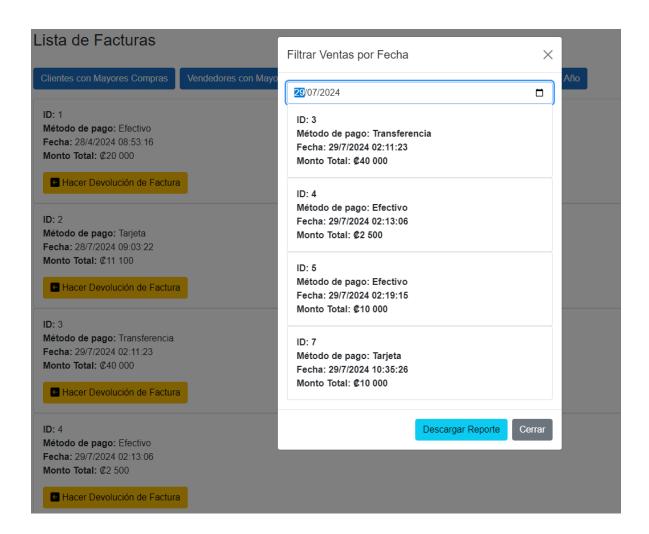
El siguiente Reporte sería el de Vendedores con Mayores Ventas



De igual forma si queremos descargar el reporte se verá así



El siguiente botón sería el reporte de filtrar ventas por Fecha, acá se despliega un calendario, en donde podemos buscar cualquier día y año que queramos, para verificar si se realizaron facturas en ese día específico



Si queremos descargar el reporte se verá de esta forma

```
reporte_ventas_fecha (1): Bloc de notas

Archivo Edición Formato Ver Ayuda

ID, Método de Pago, Fecha, Total

3, Transferencia, 29/7/2024 02:11:23, 440 000

4, Efectivo, 29/7/2024 02:13:06, 42 500

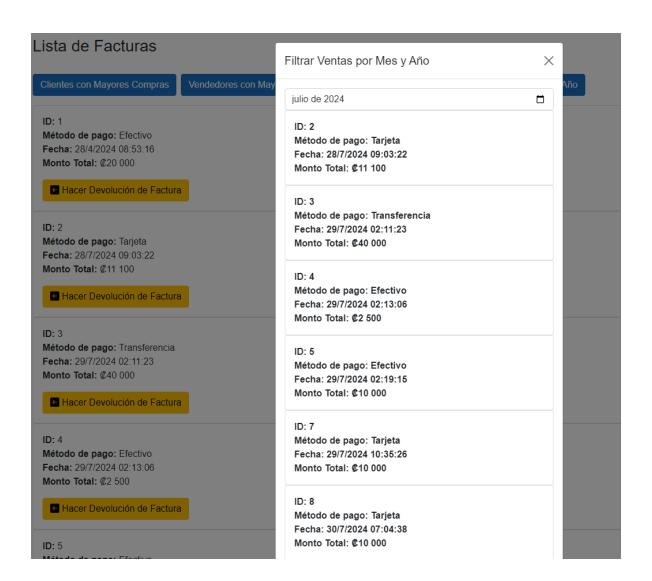
5, Efectivo, 29/7/2024 02:19:15, 410 000

7, Tarjeta, 29/7/2024 10:35:26, 410 000
```

El último botón sería el de reporte de venta por Mes y Año, acá se despliega un calendario de Mes y año, el cual podemos buscar para encontrar si se realizaron facturas en ese mes y año específico

Lista de Facturas





```
reporte_ventas_mes_anio (1): Bloc de notas

Archivo Edición Formato Ver Ayuda

ID,Método de Pago,Fecha,Total

2,Tarjeta,28/7/2024 09:03:22,¢11 100

3,Transferencia,29/7/2024 02:11:23,¢40 000

4,Efectivo,29/7/2024 02:13:06,¢2 500

5,Efectivo,29/7/2024 02:19:15,¢10 000

7,Tarjeta,29/7/2024 10:35:26,¢10 000

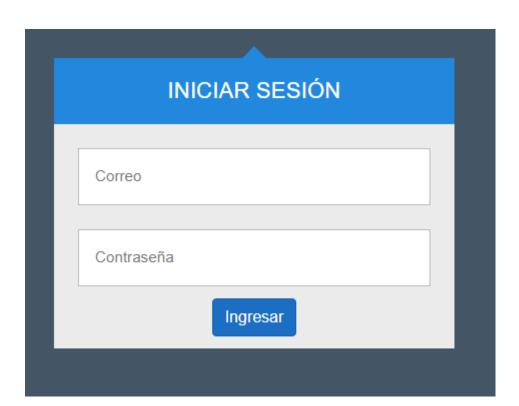
8,Tarjeta,30/7/2024 07:04:38,¢10 000

9,Efectivo,30/7/2024 07:37:45,¢250 000
```

Acá estaría el reporte en formato txt



La última opción que tenemos es la de Cerrar Sesión, y esta nos devuelve nuevamente al Login de usuario.



Análisis de Resultados/Aprendizajes/Conclusiones

Sin duda alguna esta iteración del Proyecto 1 fue todo un reto, ya que si bien, la base con el Proyecto 1 ya estaba hecha, el uso de un entorno web como Blazor fué algo bastante complicado de entender en un inicio, ya que era algo nuevo que no había utilizado, el uso de la referencia del Proyecto 1 para poder vincular todos los datos fué de gran ayuda, en un inicio tuve bastantes problemas para poder vincularlo, ya que me dio varios errores, pero al final pude resolverlo, otro problema que tuve fue el uso de Modals, ya que al inicio tampoco me funcionan los botones, hasta que encontré la solución al inicializar la librería @rendermode InteractiveServer

En esta versión del proyecto tuve más interacción con el Github ya que cuando hacía un gran avance subía una actualización al repositorio, lo que me permitió guardar el progreso en caso de cualquier inconveniente.

Con respecto al uso de Neo4j, tuve algunos inconvenientes para poder sincronizarlo con el programa, sin embargo, al final pude realizarlo

La parte de realizar la devolución de artículos quedó pendiente, ya que si bien se realizó más del 80% del proyecto, no se pudo realizar esa implementación

Como conclusiones y aprendizajes sería la mejora en el uso de los entornos web, también el aprendizaje del testing, ya que es algo que fue realmente complicado de utilizar, sin embargo, se llegó a un 86.5% de cobertura con respecto a la capa de controladores del proyecto1

Es cierto que al Proyecto le hizo falta muchas cosas, como un mejor manejo de excepciones, mejora en los métodos y nombres significativos, pero siento que aprendí mucho y espero seguir mejorando mis habilidades en programación.