## Minutas del Proyecto:

Dado que en el enunciado aclaraba que tipo de implementación se debía hacer para cada Estructura se siguió al pie de la letra lo requerido.

En cuanto al desarrollo de la aplicación se utilizaron dos pilas como era requerido en el problema, de ancestro común que podrían ser usadas si se quisiera recuperar el camino de un nodo a otro.

En cuanto a la función "Mapear Árbol" se tomaron dos consideraciones, la profundidad de la raíz es igual a cero y la altura de las hojas con profundidad igual a altura del árbol también será igual a cero.

Se ha agregado métodos privados que podrían ser usado en un futuro en la aplicación principal ya que proveen datos del árbol que se utiliza como base de datos que no son requeridos en el enunciado, pero podrían agregarle funcionalidades a la aplicación como por ejemplo consultar Altura del Árbol, Altura de un Nodo y Profundidad de un Nodo.

En cuanto a la GUI, decidí limitar la cronología en que se pueden ejecutar sus funciones para evitar erros, para usuarios experimentados puede ser tedioso, pero si el usuario no está acostumbrado al uso de estas aplicaciones evita que se pierda y quita situaciones de errores que un usuario experimentado podría evitar.