## Hoja de Trabajo 6

## Complejidad de operación 4:

 La operación 4 necesita primero obtener los datos, luego ordenar la lista y por último imprimir los valores que obtuvo. La obtención de datos es la que tiene menor peso en la complejidad porque esta solamente depende el número de datos (si es HashMap o LinkedHashMap), por lo que sería O(n), pero al momento de ordenarlos, tendria una complejidad de O(n logn). Así que la complejidad de la operación seria de O(n logn).

Para la colección decidí usar Set porque es una coleccion que ya tiene implementada la funcion de no aceptar duplicados, por lo que desde un principio, en la colección no se aceptaría cualquier pokemon duplicado. Tambien porque es muy similar a los Maps en términos de cómo se utiliza en el código y las implementaciones que tiene como Hash, Tree, etc. Decidí usar el HashSet porque la colección del usuario, al ser más corta no necesitamos preocuparnos tanto por la manera en la que esta ordenada.