UNIVERSIDADE FEDERAL DE OURO PRETO CURSO DE GRADUAÇÃO EM CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO

CRISTIAN ANSELMO DE SOUZA PINTO – 21.2.4005 CÉSAR GABRIELD E PAULA BATISTA – 21.2.4176 IVES HENRIQUE SENIBALDE DE OLIVEIRA – 21.2.4184 JULIANA APARECIDA BORGES – 21.2.4156 LUCAS DE OLIVEIRA BARBOZA – 21.2.4173 MARIA CLARA MIRANDA DE SÁ - 21.2.4187

TRABALHO DE IMPLEMENTAÇÃO DE ELETRÔNICA PARA COMPUTAÇÃO BCC-264

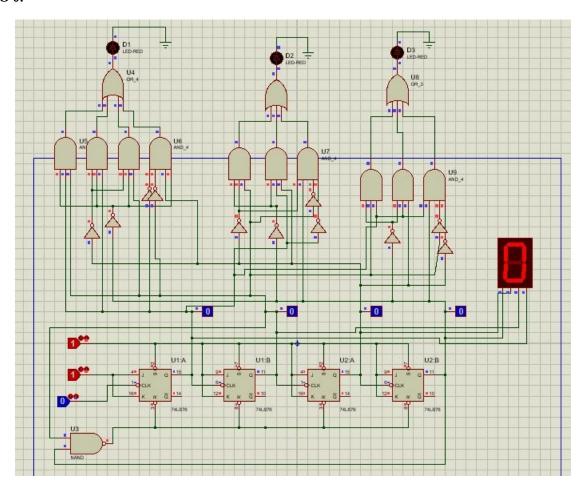
OURO PRETO 2022

Neste trabalho tivemos que supor a implementaçãode um circuito apra controlar um letreiro luminoso que iria exibir a seguinte frase: "BAR MOSCA AZUL". Cada palavra do letreiro consistia em uma lâmpada associada. O letreiro deveria ter uma sequência de operações, e de acordo com o passar do tempo, as lâmpadas que ascêndiam alternavam, sendo assim a cada momento, combinações diferentes, entre essas palavras, se formavam. Abaixo estão os prints do nosso circuito implementado no Proteus.

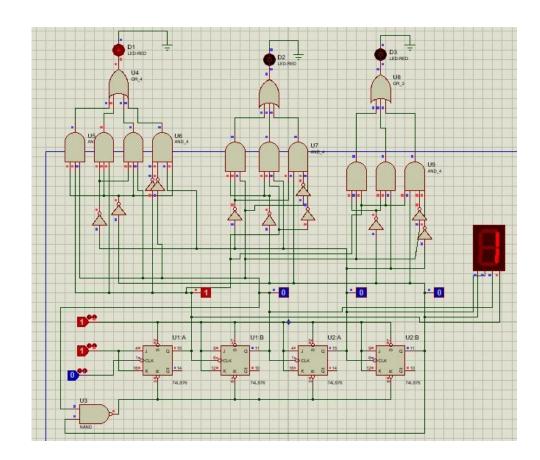
OBS:. O temo começa a partir do 0, pois fizemos uma implementação, e adicionamos um BCD de 7 segmentos para mostrar em que tempo se encontra nosso circuito. Por isso a contagem começa do 0.

Além disso para resetar o contador quando chegasse no 9, eu peguei e usei uma porta nand, que retornaria 0 quando o valor 10 fosse exibido na saída do contador, e isso afria resetar o contador e começar novamente a contagem.

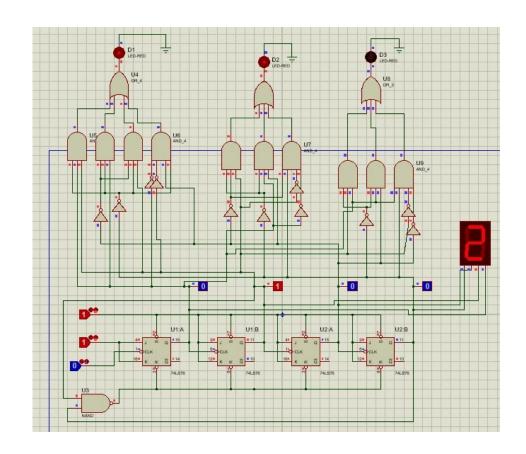
TEMPO 0:



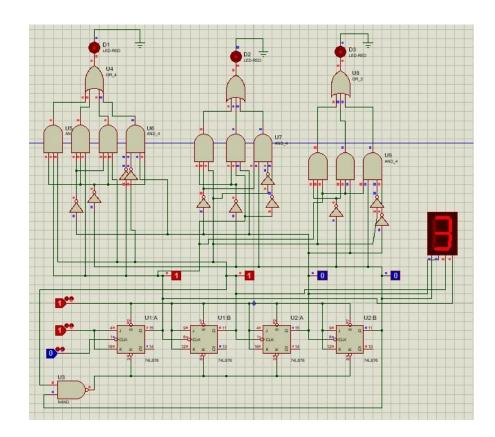
TEMPO 1:



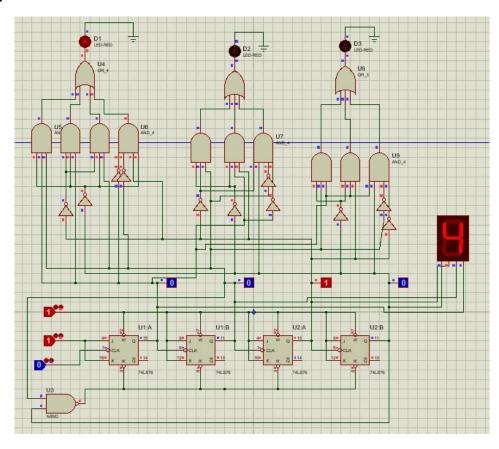
TEMPO 2:



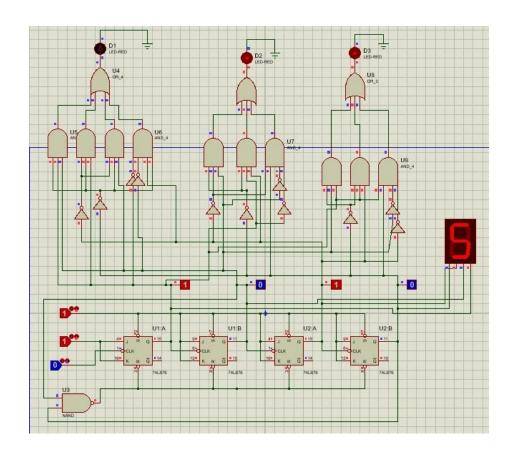
TEMPO 3:



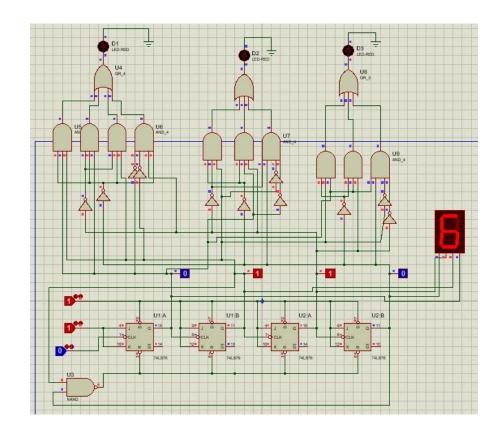
TEMPO 4:



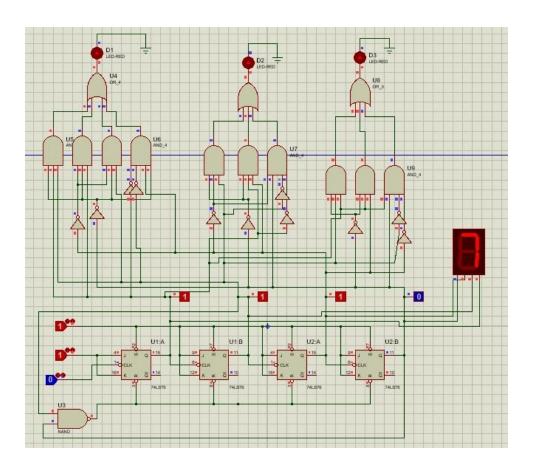
TEMPO 5:



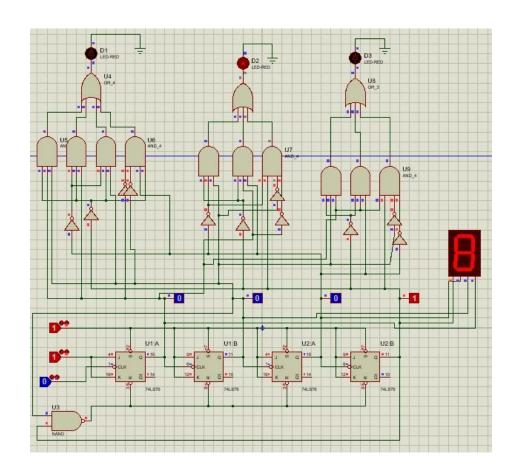
TEMPO 6:



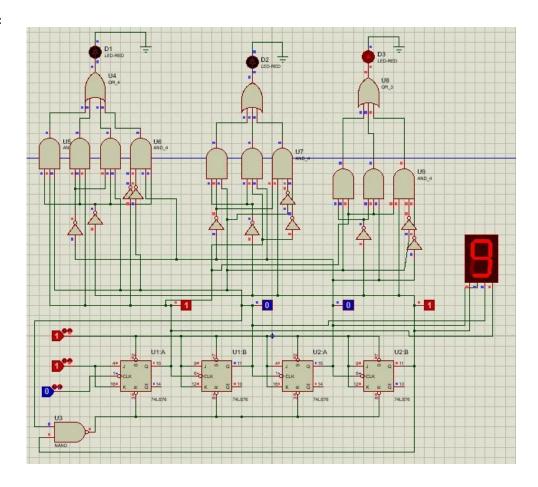
TEMPO 7:



TEMPO 8:



TEMPO 9:



```
VERILOG:
/*
Christian Anselmo
César Gabriel
Ives Oliveira
Juliana Aparecida
Lucas de Oliveira Barboza
Maria Clara
module letreiro(clock, reset, frase);
  input clock, reset;
  output reg [2:0] frase;
  reg [9:0] bar, mosca, azul;
  initial begin
    frase = 0;
    bar = 10'b0010011110;
    mosca = 10'b0110101100;
    azul = 10'b1010101000;
  end
  always @(posedge(clock)) begin
    if (reset) begin
      frase <= 0;
      bar <= 10'b0010011110;
      mosca <= 10'b0110101100;
      azul <= 10'b1010101000;
    end
    else begin
      bar \le \{bar[0], bar[9:1]\};
      mosca <= {mosca[0], mosca[9:1]};
      azul <= {azul[0], azul[9:1]};</pre>
      frase \leq {bar[0], mosca[0], azul[0]};
    end
  end
endmodule
module simulando;
  reg clock, reset;
  wire [2:0] frase;
  initial begin
    clock = 0;
    reset = 0;
  end
  always begin
    #1 clock = ~clock;
  end
  initial begin
```

```
 \begin{tabular}{l} $display("Tempo\tClock\tReset\tBAR\ MOSCA\ AZUL"); \\ $smonitor("\%3d\t\ \%5b\t\ \%b\t\ \%b\t\ \%b\t\ \%b", \$time, clock, reset, frase[2], frase[1], frase[0]); \\ end \\ initial\ begin \\ $\#50\ reset = 1; \\ $\#4\ reset = 0; \\ end \\ initial\ begin \\ $\#90\ \$stop; \\ end \\ letreiro\ modulo(.clock(clock), .reset(reset), .frase(frase)); \\ endmodule \\ \end{tabular}
```