





```
{0xFE,0x11,0x11,0x11,0xFE,0x0} //A

Row 0:  1 1 1 1 1 1 1 0  B11111110  0xFE
Row 1:  0 0 0 1 0 0 0 1  B00010001  0x11
Row 2:  0 0 0 1 0 0 0 1  B00010001  0x11
Row 3:  0 0 0 1 0 0 0 1  B00010001  0x11
Row 4:  1 1 1 1 1 1 1 0  B11111110  0xFE
Row 5:  0 0 0 0 0 0 0 0  B00000000  0x00
```

Por como está escrita la librería, el concepto de Row Y Column es un poco confuso, pero funciona ☺