1ª Parte da Lista de Exercícios

Prof. Mateus Ferreira Satler DECSI – ICEA – UFOP

Obs. 1: para todos os exercícios de <u>codificação</u> (criação de código na linguagem C) a seguir, crie 1 <u>projeto separado</u> para cada exercício (não faça mais de um exercício dentro do mesmo código).

Obs. 2: os exercícios 1, 2 e 3 NÃO TRATAM DE GERAÇÃO DE CÓDIGO NA LINGUAGEM C. Resolva os exercícios à mão em uma folha ou usando qualquer editor de texto de sua preferência. Gere 1 arquivo PDF PARA CADA EXERCÍCIO EM SEPARADO (NÃO COLOQUE TODOS OS EXERCÍCIOS EM UM MESMO PDF). Os envios que estiverem em desacordo com esse padrão SERÃO DESCONSIDERADOS.

PARTE I – EXPRESSÕES LÓGICAS E RELACIONAIS

- 1. Supondo as declarações int A = 3, int B = 7 e int C = 4, calcule o valor as expressões abaixo:
 - a) (A + C) > B
 - b) B >= (A + 2)
 - c) C == (B A)
 - d) (B + A) <= C
 - e) (C + A) > B
- 2. Supondo as declarações int A = 5, int B = 4, int C = 3 e int D = 6, calcule o valor as expressões abaixo:
 - a) (A > C) && (C <= D)
 - b) (A + B) > 10 | (A + B) == (C + D)
 - c) $(A \ge C) \& (D \ge C)$
- 3. Supondo as declarações int A = 3, int B = 5, int C = 8, int D = 7 e int X = 1, calcule o valor as expressões abaixo:
 - a) !(X > 3)
 - b) (X < 1) && (!(B > D))
 - c) !(D<0) && (C>5)
 - d) !((X > 3) | | (C < 7))
 - e) (A > B) | | (C > B)
 - f) X >= 2
 - g) (X < 1) && (B >= D)
 - h) (D < 0) | | (C > 5)
 - i) !(D > 3) | | !(B < 7)

PARTE II – ENTRADA E SAÍDA

Desenvolver programas em C para resolver os problemas abaixo:

- 4. Perguntar ao usuário o raio de um círculo e imprimir a área e o perímetro deste círculo.
- 5. Calcular o salário líquido do funcionário sabendo que este é constituído pelo salário bruto mais o valor das horas extras subtraindo 8% de INSS do total. Serão lidos nesse problema o salário bruto, o valor das horas extras e o número de horas extras. Apresentar ao final o salário líquido.
- 6. Efetuar a leitura do número de quilowatts consumido e calcular o valor a ser pago de energia elétrica, sabendose que o valor a pagar por quilowatt é de 0,12. Apresentar o valor total a ser pago pelo usuário acrescido de 18% de ICMS.

PARTE III - DESVIOS CONDICIONAIS: IF

- 7. Efetuar a leitura de uma nota e, se o valor for maior ou igual a 60, imprimir na tela "APROVADO", se for menor, imprimir "REPROVADO". Testar ainda se o valor lido foi maior do que 100 ou menor do que zero. Neste caso, imprimir "NOTA INVÁLIDA".
- 8. Ler um número inteiro e testar se o valor lido termina com 0 (divisível por 10). Em caso positivo, exiba a metade deste número. Caso contrário, exibir a mensagem "O número digitado não termina com 0".
- 9. Escreva um programa para calcular e mostrar o salário semanal de uma pessoa, determinado pelas condições que seguem. Se o número de horas trabalhadas for inferior a 40, a pessoa recebe R\$15,00 por hora, senão a pessoa recebe R\$600,00 mais R\$21,00 para cada hora trabalhada acima de 40 horas. O programa deve pedir o número de horas trabalhadas como entrada e deve dar o salário como saída.
- 10. Desenvolva um algoritmo que leia duas notas de prova de um aluno, um trabalho (todos os valores entre 0 e 10) e sua frequência, definindo e imprimindo se ele foi aprovado, reprovado ou se fará prova final. O aluno será reprovado se faltou mais de 15 aulas. Será aprovado se não for reprovado por falta e sua média for maior que 6,0. Caso tenha média menor, deverá fazer prova final. O cálculo da média deve ser feito com peso 3 para a primeira prova, 5 para a segunda prova e 2 para o trabalho.

PARTE IV – MÚLTIPLA ESCOLHA: SWITCH

- 11. Faça um algoritmo que transforme a nota de um aluno em conceito. As notas 10 e 9 receberão conceito A, as notas 8 e 7 receberão conceito B, as notas 6 e 5 receberão conceito C e abaixo de 5 conceito D.
- 12. Desenvolva um algoritmo para que, dados dois valores inteiros entre 1 e 10, calcule e imprima: a média dos números caso a soma deles for menor que 8, seu produto caso a soma seja igual a 8 ou a divisão do maior pelo menor caso a soma dos valores for maior que 8.

PARTE V – COMANDOS DE REPETIÇÃO

- 13. Chico tem 1,50m e cresce 2 centímetros por ano, enquanto Zé tem 1,30m e cresce 3 centímetros por ano. Construa um algoritmo que calcule e imprima quantos anos serão necessários para que Zé seja maior que Chico.
- 14. Construir um algoritmo que calcule a média aritmética de vários valores inteiros positivos, lidos externamente. O final da leitura acontecerá quando for lido um valor negativo.

- 15. Escrever o algoritmo que leia os valores n1 e n2 e imprima o intervalo fechado entre esses dois valores.
- 16. Uma empresa deseja aumentar seus preços em 20%. Faça um algoritmo que leia o código e o preço de custo de cada produto e calcule o preço novo. Calcule também, a média dos preços com e sem aumento. Mostre o código e o preço novo de cada produto e, no final, as médias. A entrada de dados deve terminar quando for lido um código de produto negativo.

PARTE VI – SUBROTINAS

- 17. Codifique uma função que receba por parâmetro a idade de uma pessoa, expressa em anos, meses e dias, e retorne essa idade expressa em dias. Desconsidere anos bissextos.
- 18. Faça uma função que recebe por parâmetro o raio de uma esfera e calcula o seu volume (v = $\frac{4}{3} \times \pi \times R^3$).
- 19. Escrever um procedimento **void estacao(int dia, int mes)**, que exibe no vídeo qual a estação do ano da data passada por parâmetro. Lembrando que a primavera começa no dia 23 de setembro, o verão em 21 de dezembro, o outono em 21 de março e o inverno em 21 de junho. Exemplos:

```
estacao(25,10); /* 25/10 é primavera. */
estacao(29,12); /* 29/12 é verão. */
```

20. Escreva uma função que receba como parâmetro um valor **n** <u>inteiro e positivo</u> e que calcule a seguinte soma:

$$S := 1 + 1/2 + 1/3 + 1/4 + ... + 1/n$$

A função deverá retornar o valor de S.