Técnica de resolución de colisiones: **Dispersión Doble**

f1(x) = x MOD 11f2(x) = x MOD 5 + 1

+47, +26, +23, -34, -28.

Dirección	Clave
0	
1	34
2	
3	
4	15
5	
6	28
7	29
8	
9	
10	

+47

F1(47) = 47 MOD 11 = 3

F2(47) = (47 MOD 5) + 1 = 3

Inserto 47. La función de hash retorna la dirección 3, la cual esta vacía. Lo almaceno ahí

Dirección	Clave
0	
1	34
2	
3	47
4	15
5	
6	28
7	29
8	
9	
10	

+47 L/E: L3, E3

+26

F1(26) = 26 MOD 11 = 4F2(26) = (26 MOD 5) + 1 = 2

Inserto 26. La función de hash retorna la dirección 4, hay colisión (15 MOD 11 = 4). Se produce overflow en la dirección 4, por lo que aplico el desplazamiento (4+2=6), que resulta en la dirección 6, en la que también se produce overflow. Nuevamente aplico el desplazamiento (6+2=8), que me lleva a la dirección 8, en la que hay lugar. Almaceno la clave 26 ahí

Dirección	Clave
0	
1	34
2	
3	47
4	15
5	
6	28
7	29
8	26
9	
10	

+26 L/E: L4, L6, L8, E8

+23

F1(23) = 23 MOD 11 = 1

F2(23) = (23 MOD 5) + 1 = 4

Inserto el 23. La función de hash retorna la dirección 1, hay colisión (34 MOD 11 = 1). Se produce overflow en la dirección 1, así que aplico el desplazamiento (1+4=5), que me lleva a la dirección 5, en la que hay lugar libre. Almaceno el 23 ahí

Dirección	Clave
0	
1	34
2	
3	47
4	15
5	23
6	28
7	29
8	26
9	
10	

-34

F1(34) = 34 MOD 11 = 1F2(34) = (34 MOD 5) + 1 = 5

Elimino el 34. La función de dispersión indica que se encuentra en la dirección 1, y efectivamente es así. Lo elimino dejando una marca

Dirección	Clave
0	
1	###
2	
3	47
4	15
5	23
6	28
7	29
8	26
9	
10	

-34 L/E: L1, E1

-28

F1(28) = 28 MOD 11 = 6F2(28) = (28 MOD 5) + 1 = 4

Elimino 28. La función de hash indica que se encuentra en la dirección, y efectivamente es así. Lo elimino dejando una marca

Dirección	Clave
0	
1	###
2	
3	47
4	15
5	23
6	###
7	29
8	26
9	
10	

-28 L/E: L6, E6

DE= 5 / 11 = 0.454 = 45.4%