



# Person LOL

팀장 : 이세인  
엔지니어 : 문정환, 김명재  
팀원 : 이주찬 강태민

## Q Contents

1 프로젝트 구성 및 역할

2 Why PersonLoL??

3 벤치마킹

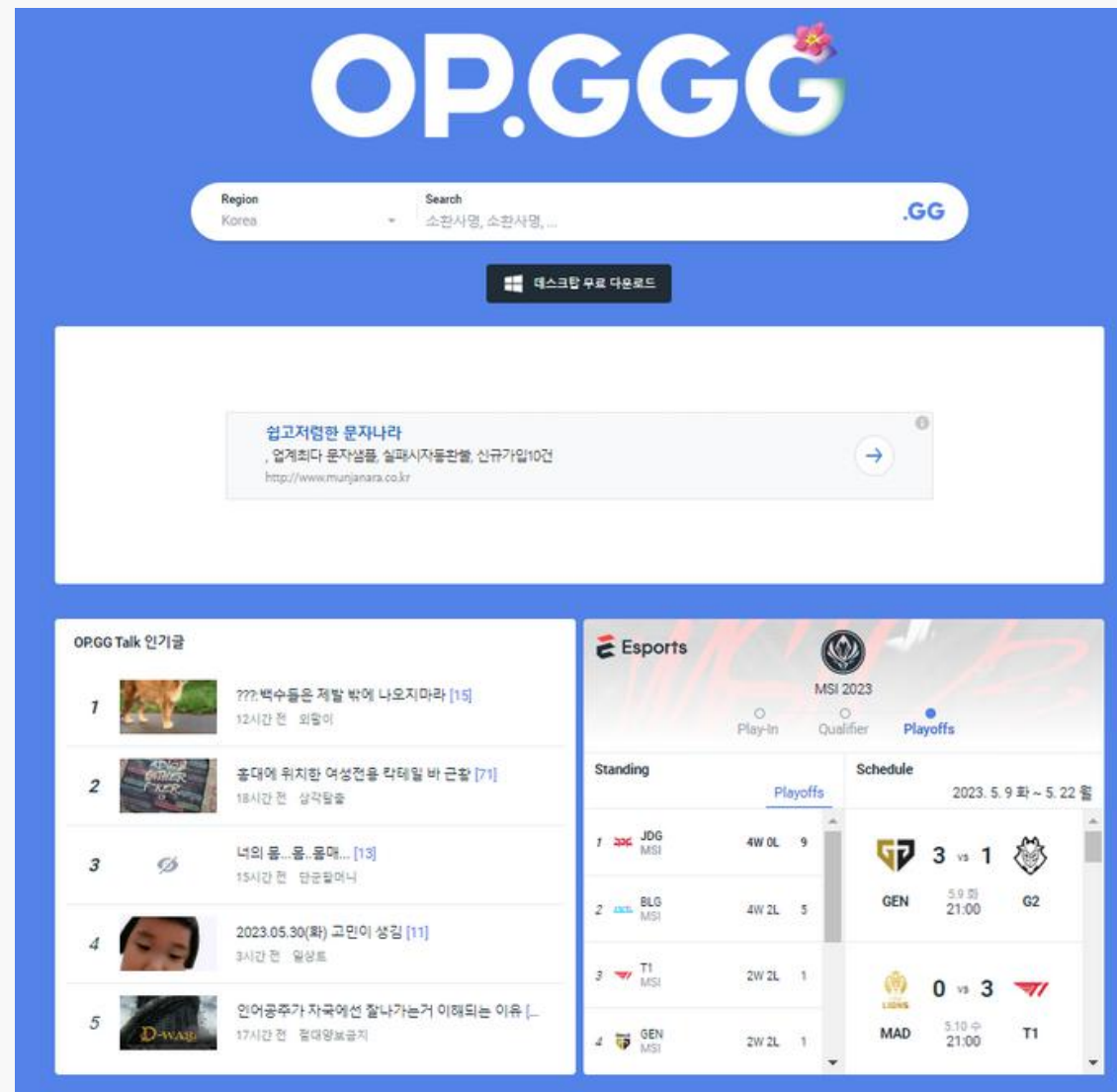
4 프로젝트 소요 시간 및 일정

5 Project : PersonLoL

6 시연 및 발표

# 벤치마킹

Q OP.GG



깔끔한  
UI

장 점 : 한 눈에 들어오는 UI가 장점  
아쉬운 점 : 구성 중 광고와 대회 정보

빠른  
전적검색

장 점 : 유저 중심 빠른 검색 제공

# 벤치마킹

Q YOUR.GG




듀오찾기 (더보기)

방금 14분 후 만료

솔로랭크 골드1 포지션 상관 없이 구함

승리 듀오 구해요 팀이랑 싸움x 말려도 열심히 하실분 전  
적 조금 봐요

☒ 우리팀은매일싸워



복사하기

Q 케미보기

듀오  
매칭

장 점 : 잘 맞는 듀오를 찾아 매칭  
티어 상승을 도울 수 있다

단 점 : 게임에 접속하여 직접 연락

# 사용한 프로그램



Pandas



Visual Studio Code



ORACLE  
DATABASE



spring



HTML



JS



CSS

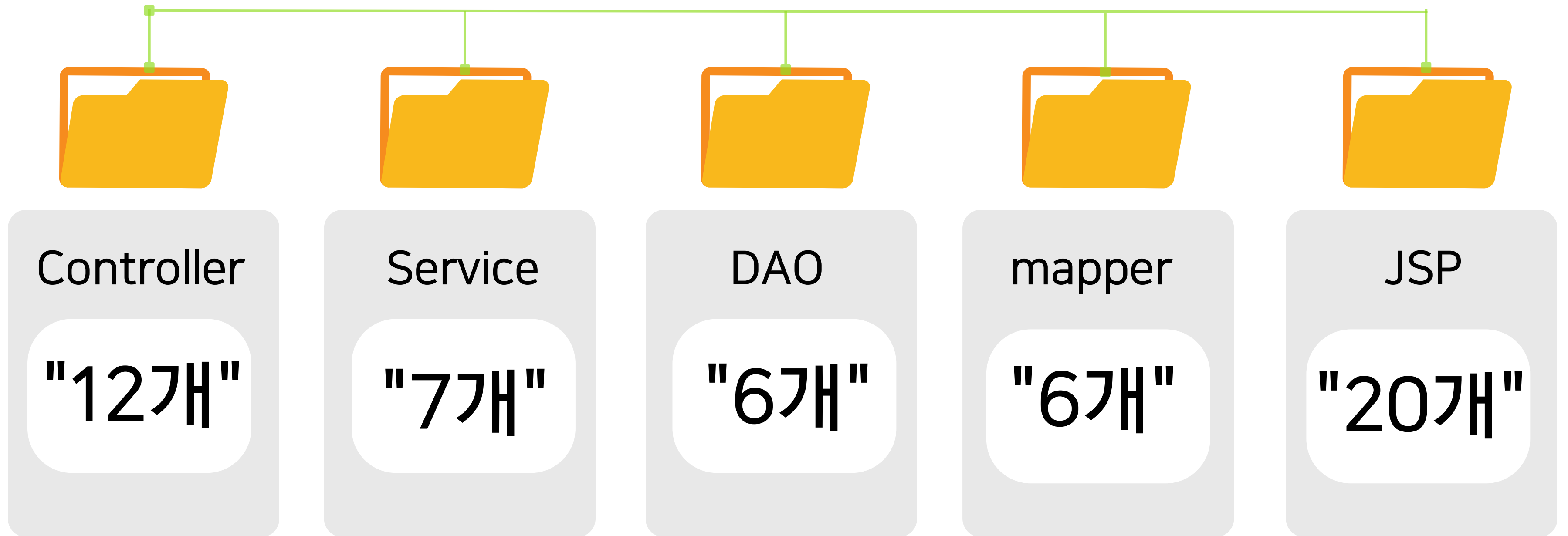


# 프로젝트 일정표

1주차	2주차	3주차	4주차
아이템 선정 및 기획안 작성			
	Job 리스트 및 스토리 보드		
		D B 설 계 및 데이터 가공	
5주차	6주차	7주차	
서버 구현			
	페이지 구성		
		디버깅 및 발표	

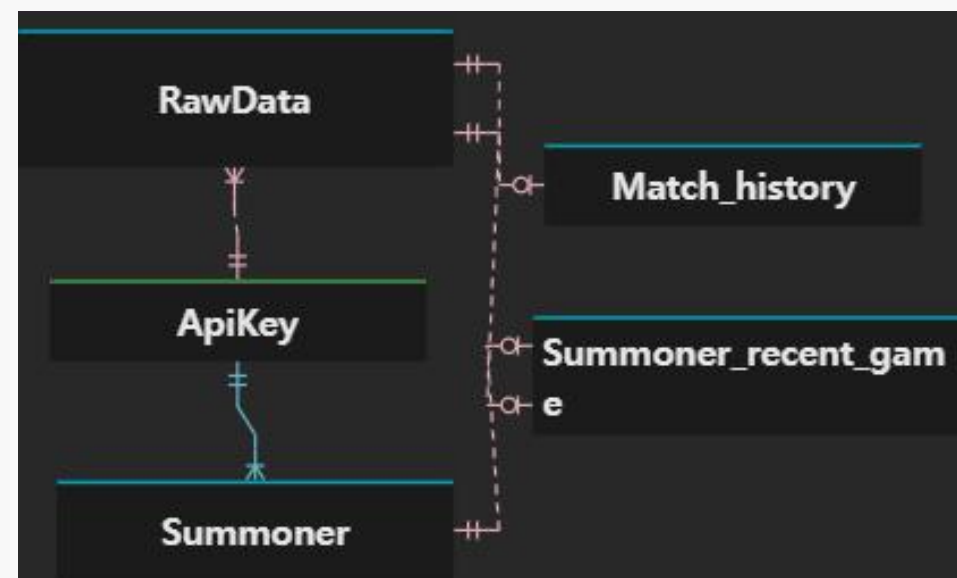
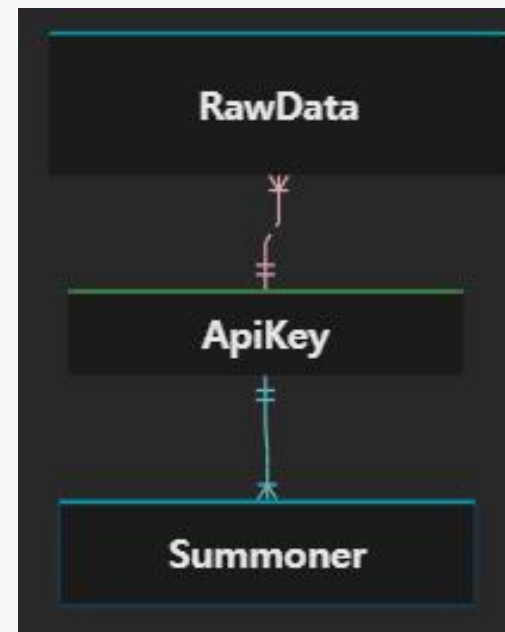
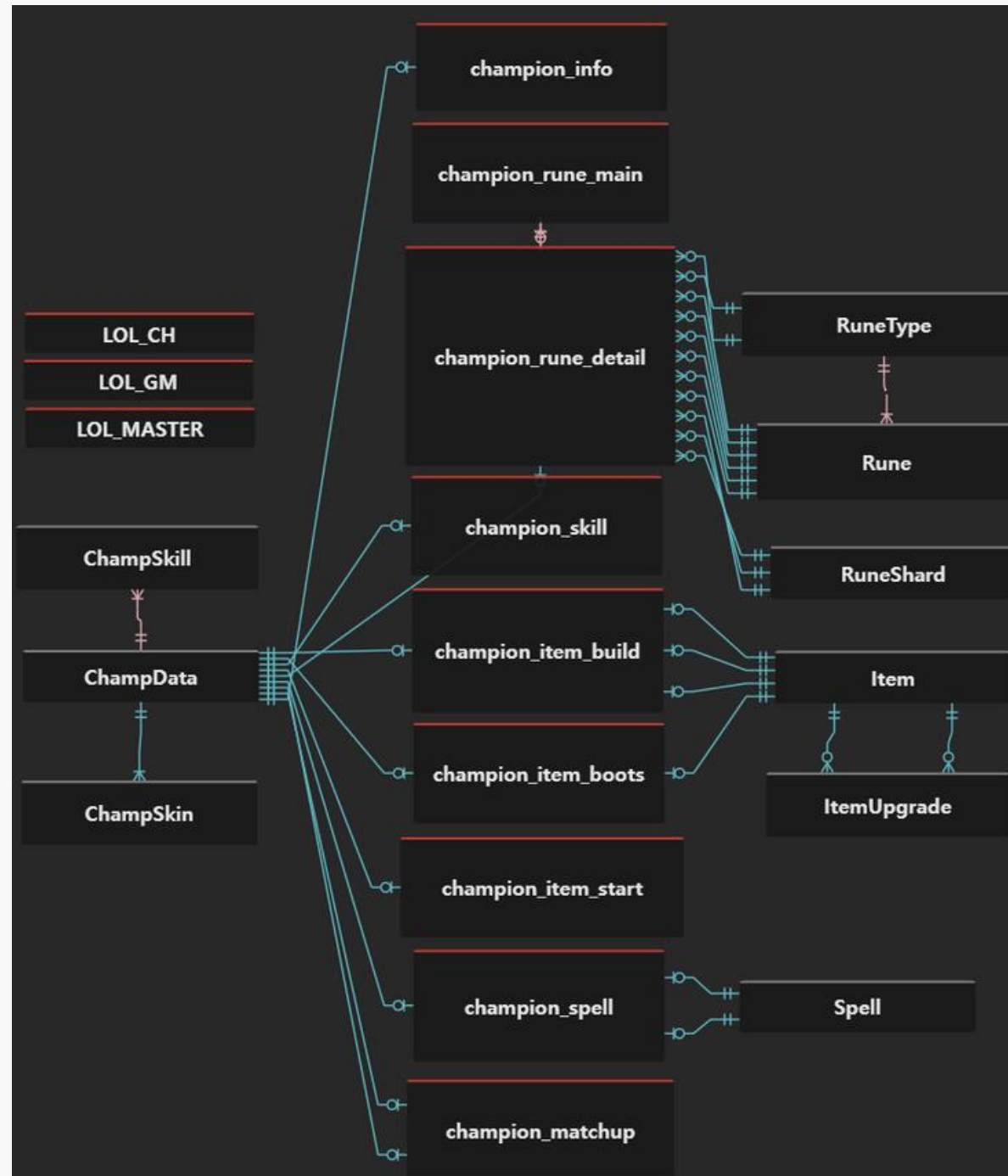
# 프로젝트 규모

데이터 약 "40만" 개





# 프로젝트 규모



ERD 구조도

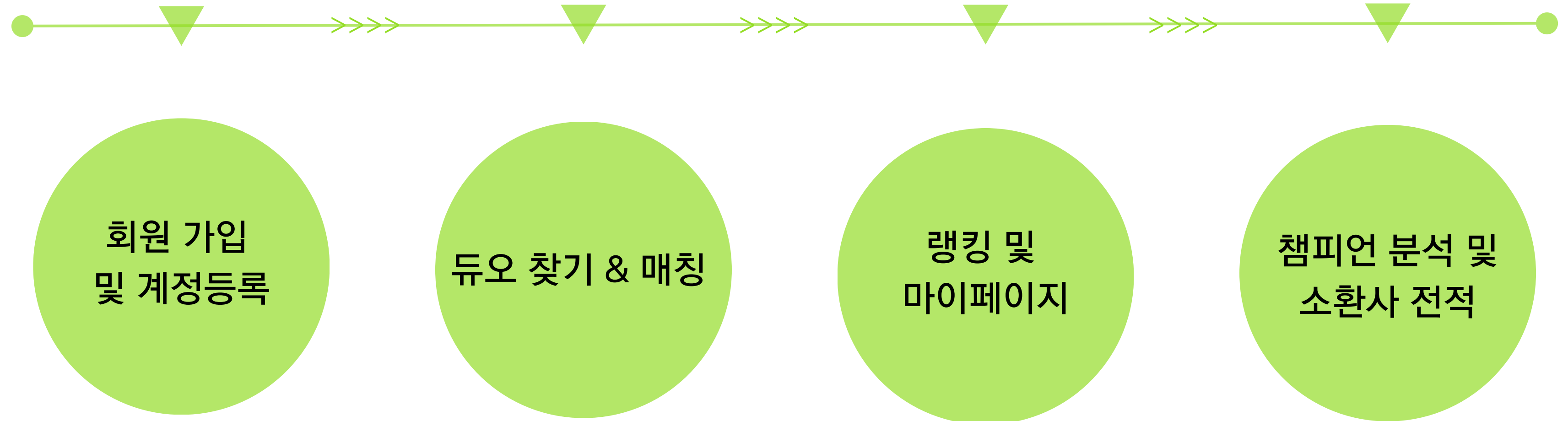
■ 총 29개의 테이블로 구성

■ 2시간 간격 인터벌 구성

Riot API  
RawData  
각 테이블



# Project: PersonLoL



# 회원 가입

PersonLoL

이용약관, 개인정보 수집 및 이용, 프로모션 알림 메일 및 푸시 알림 수신(선택)에 모두 동의합니다

PersonLoL 이용약관 동의

제 1 조 (목적)

본 약관은 웹 사이트 (http://personlol)의 제반 서비스의 이용조건 및 절차에 관한 사항 및 기타 필요한 사항을 규정함을 목적으로 한다.

제 2 조 (용어의 정의)

본 약관에서 사용하는 용어는 다음과 같이 정의한다.

1. 회원 : 기본 회원 정보를 입력하였고, 회사와 서비스 이용계약을 체결하여 아이디를 부여받은 개인

개인정보 수집 및 이용에 관한 동의

제 4 장 서비스의 제공 및 이용

제 9 조 (서비스 이용)

1. 이용자는 본 약관의 규정된 사항을 준수해 사이트를 이용한다.

2. 본 약관에 명시되지 않은 서비스 이용에 관한 사항은 회사가 정해 '공지사항'에 게시하거나 또는 별도로 공지하는 내용에 따른다.

제 10 조 (정보의 제공)

회사는 회원의 개인정보를 다음 목적을 위하여 수집, 관리하며, 개인정보에 대한

이벤트 등 프로모션 알림 메일 및 푸시 알림 수신(선택)

비동의

동의

PersonLoL

이용약관, 개인정보 수집 및 이용, 프로모션 알림 메일 및 푸시 알림 수신(선택)에 모두 동의합니다

PersonLoL 이용약관 동의

제 1 조 (목적)

본 약관은 웹 사이트 (http://personlol)의 제반 서비스의 이용조건 및 절차에 관한 사항 및 기타 필요한 사항을 규정함을 목적으로 한다.

제 2 조 (용어의 정의)

본 약관에서 사용하는 용어는 다음과 같이 정의한다.

1. 회원 : 기본 회원 정보를 입력하였고, 회사와 서비스 이용계약을 체결하여 아이디를 부여받은 개인

개인정보 수집 및 이용에 관한 동의

제 4 장 서비스의 제공 및 이용

제 9 조 (서비스 이용)

1. 이용자는 본 약관의 규정된 사항을 준수해 사이트를 이용한다.

2. 본 약관에 명시되지 않은 서비스 이용에 관한 사항은 회사가 정해 '공지사항'에 게시하거나 또는 별도로 공지하는 내용에 따른다.

제 10 조 (정보의 제공)

회사는 회원의 개인정보를 다음 목적을 위하여 수집, 관리하며, 개인정보에 대한

이벤트 등 프로모션 알림 메일 및 푸시 알림 수신(선택)

비동의

동의

PersonLoL

기본 정보 입력

아이디

miira6010

비밀번호

.....

안전한 비밀번호입니다!

비밀번호 확인

.....

일치합니다!

lol 계정

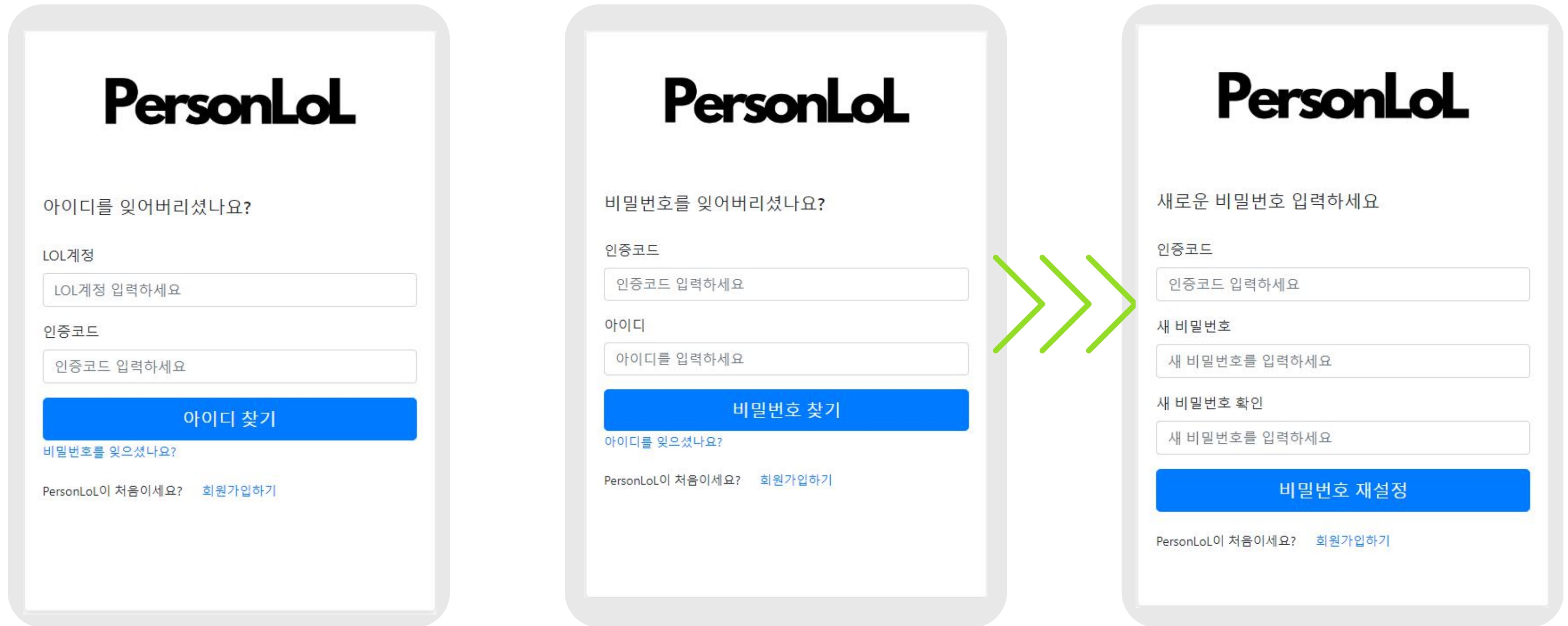
치담파

입력 되었습니다.

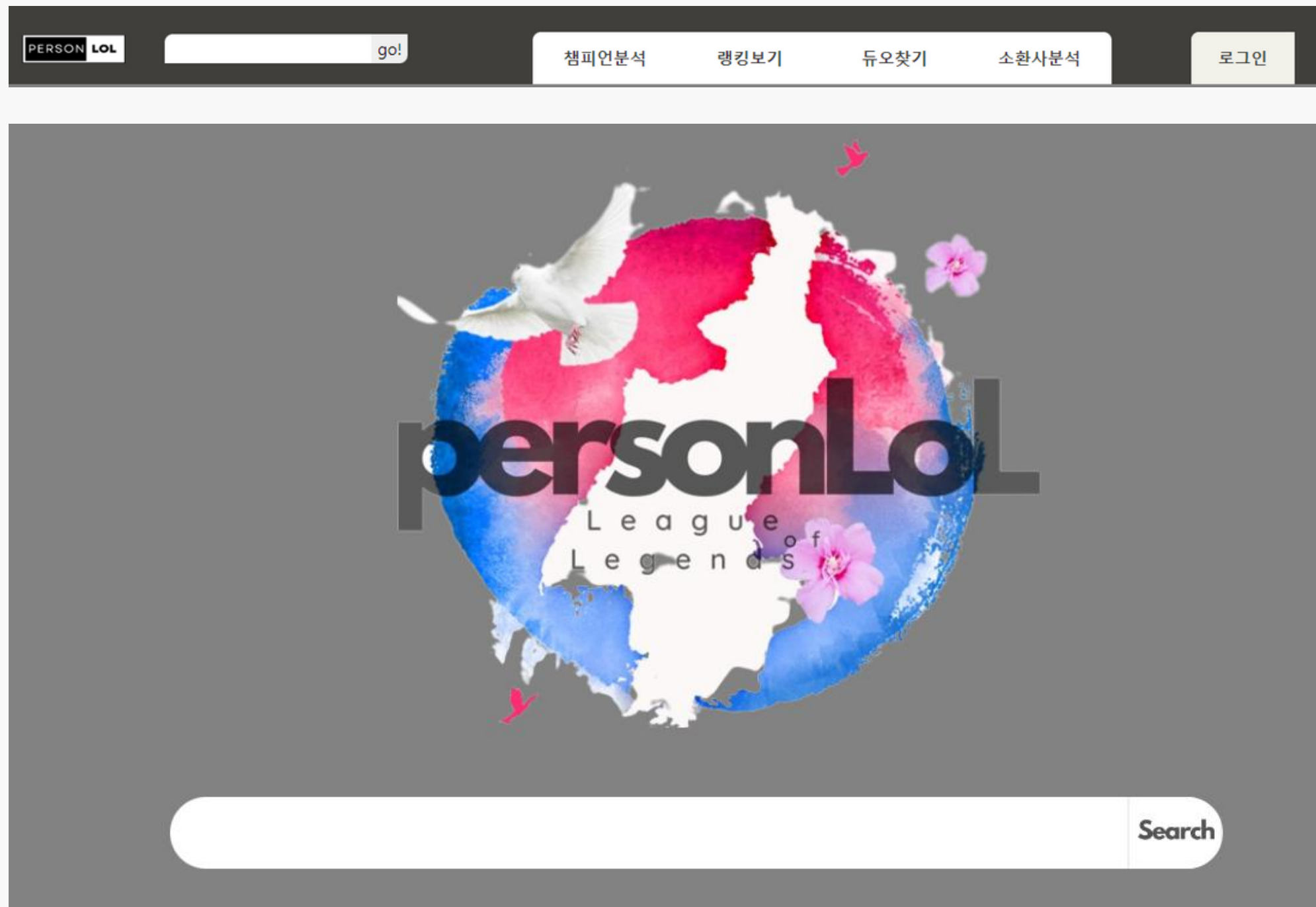
취소

가입하기

# 아이디 찾기 비밀번호 찾기



# 메인화면



메인

op.gg의 깔끔한 UI를 벤치  
마킹 하여 제작하였습니다

# 메인화면 - Top3



챔피언	픽률	챔피언	픽률	챔피언	픽률	챔피언	픽률	챔피언	픽률
제이스	11.53	리 신	21.79	아리	20.7	이즈리얼	34.49	쓰레쉬	24.05
크산테	9.71	카직스	16.33	르블랑	9.05	징크스	28.28	라칸	12.32
오른	7.93	니달리	13.44	야스오	8.72	아펠리오스	23.89	노틸러스	12.11

메인 - Top5

또한 OP.GG에서 광고창으로 활용 되던 공간을

라인별 픽률 Top3 챔피언으로 배치하여

게임을 시작한 후 챔피언에 대한 정보를 확인하려는 유저에게 보다 빠른 정보 제공을 준비하였습니다.






# 메인화면 - 검색



Search

검색어를 입력하여주세요.

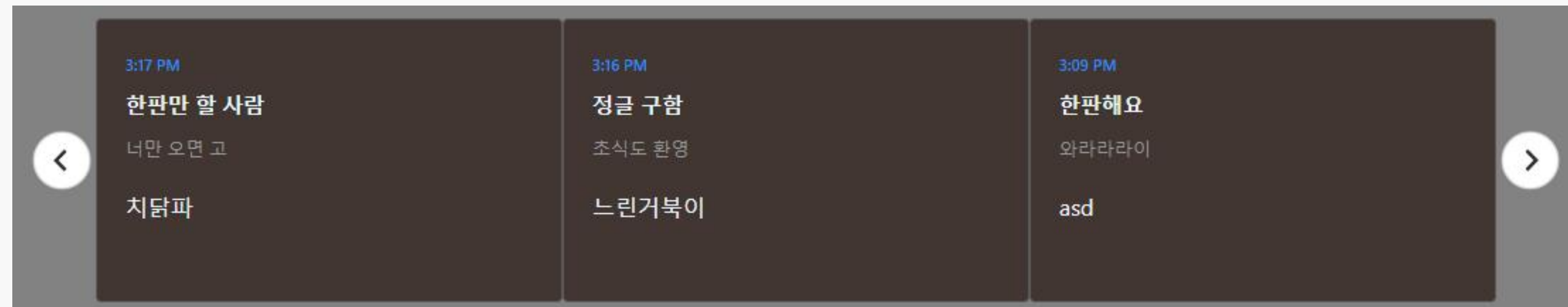
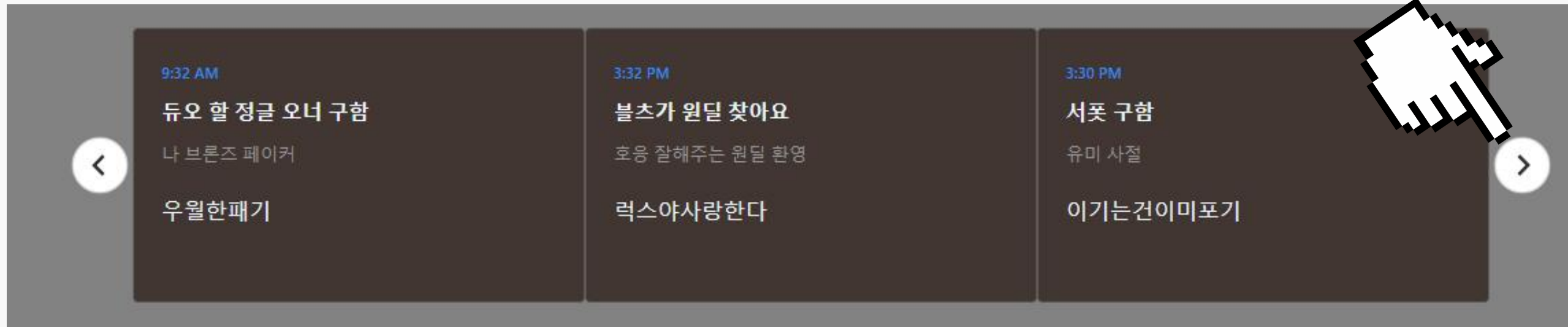
우울		Search
	우울해	MASTER
	우울한 조이	PLATINUM
	우울의 마인	DIAMOND

메인 - 검색

검색 버튼을 클릭 시 입력  
 가능하게 구현하였으며,  
 입력 시 현재 입력 값을 기  
 준으로 유사한 유저를 검색

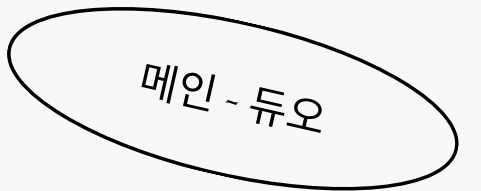
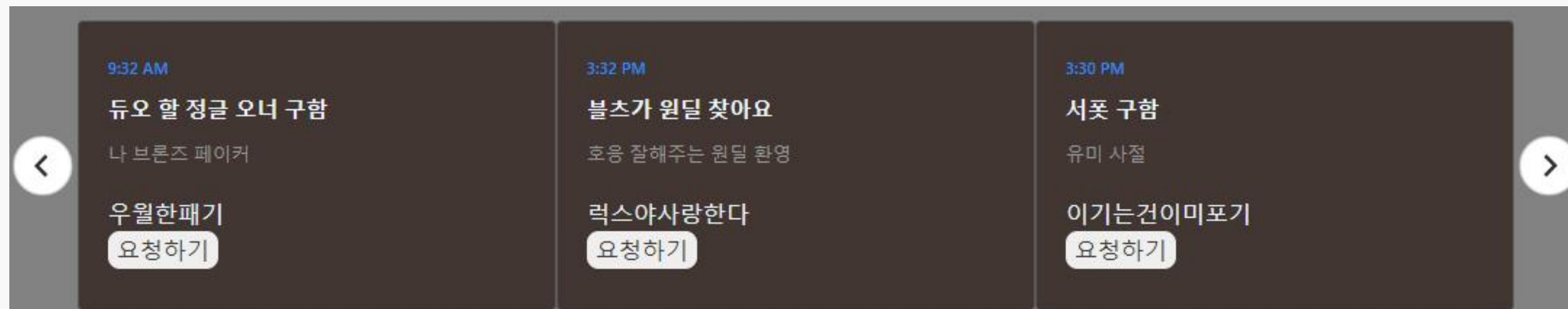
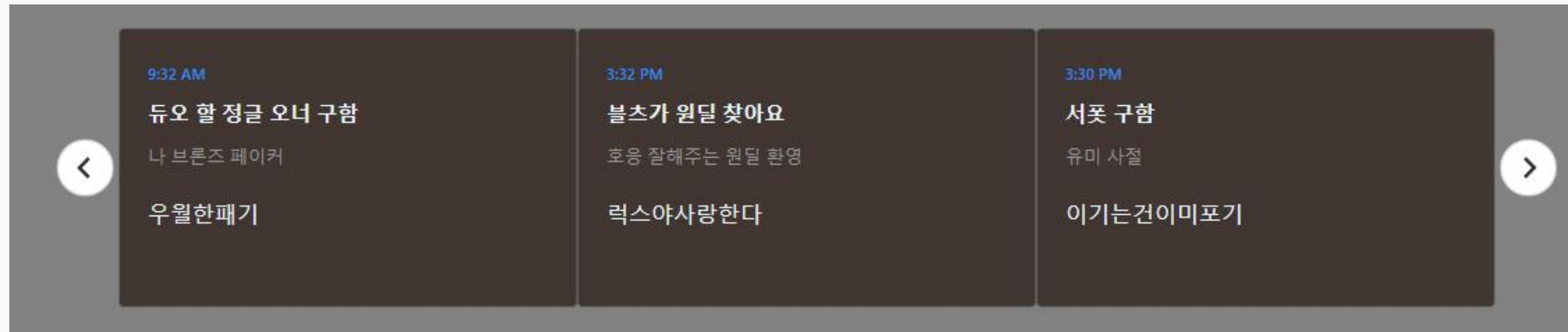


## 메인화면 - 듀오



YOUR.GG의 듀오 시스템을 벤치마킹 하여 구현하였고  
앞 뒤 화살표 버튼 클릭시  
다음 3개의 최신 데이터를  
가져오게 하였습니다.

## 메인화면 - 듀오



YOUR.GG의 장점인 듀오 찾기 기능에 회원제 시스템의 장점을 합쳐 실시간 요청을 구현하였습니다.

# 듀오

듀오찾기

케미분석으로 나와 가장 잘 맞는 파트너를 찾아보세요!

업데이트

티어 

▼

전제 탭 정글 미드 바텀 서폿

글쓰기

3:48 PM

정글 오너 구함

나 브론즈 페이커

팀운70실력30

3:17 PM

한판만 할 사람

너만 오면 고

치달파

3:32 PM

블츠가 원딜 찾아요

호응 잘해주는 원딜 환영

럭스야사랑한다

3:30 PM

서폿 구함

유미 사절

이기는건이미포기

3:16 PM

정글 구함

초식도 환영

느린거복이

3:09 PM

한판해요

와라라라이

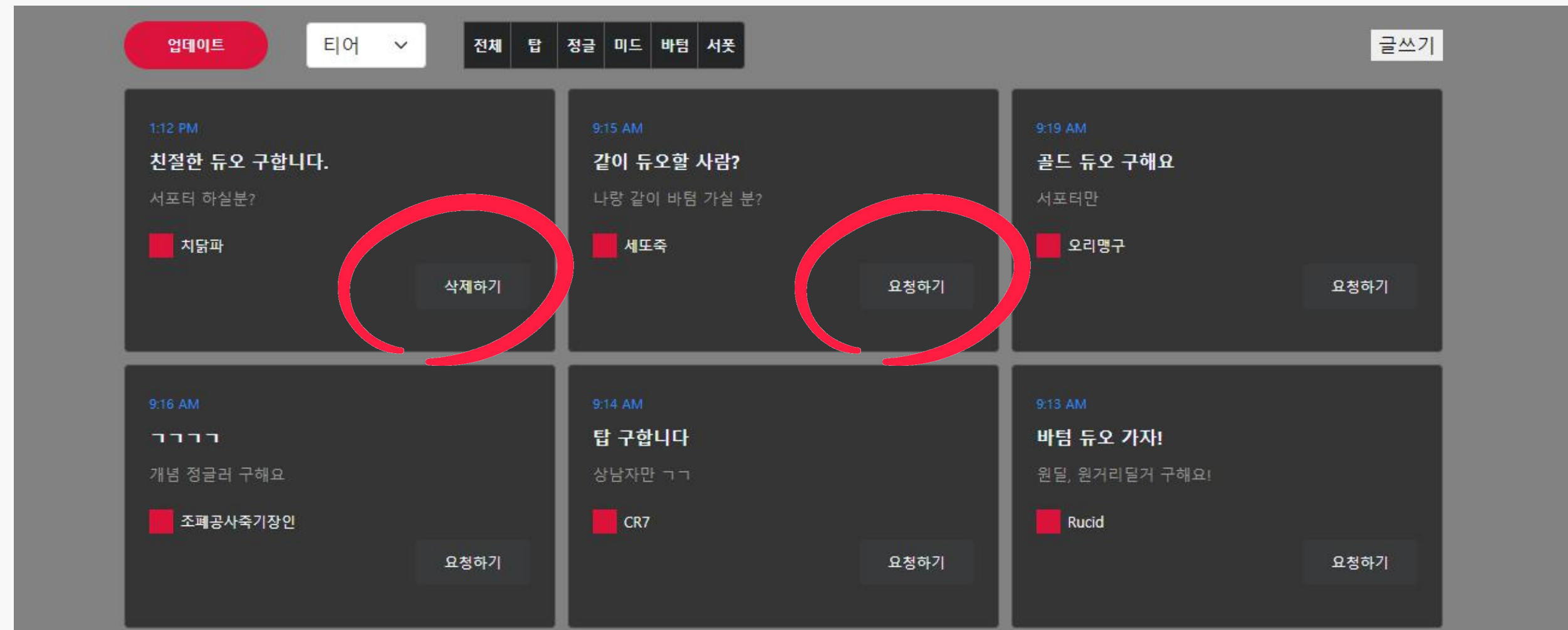
08트타장인

더 보기

메인 - 듀오

YOUR.GG의 장점인 듀오  
찾기 기능에 회원제 시스템  
의 장점을 합쳐 실시간 요청  
을 구현하였습니다.

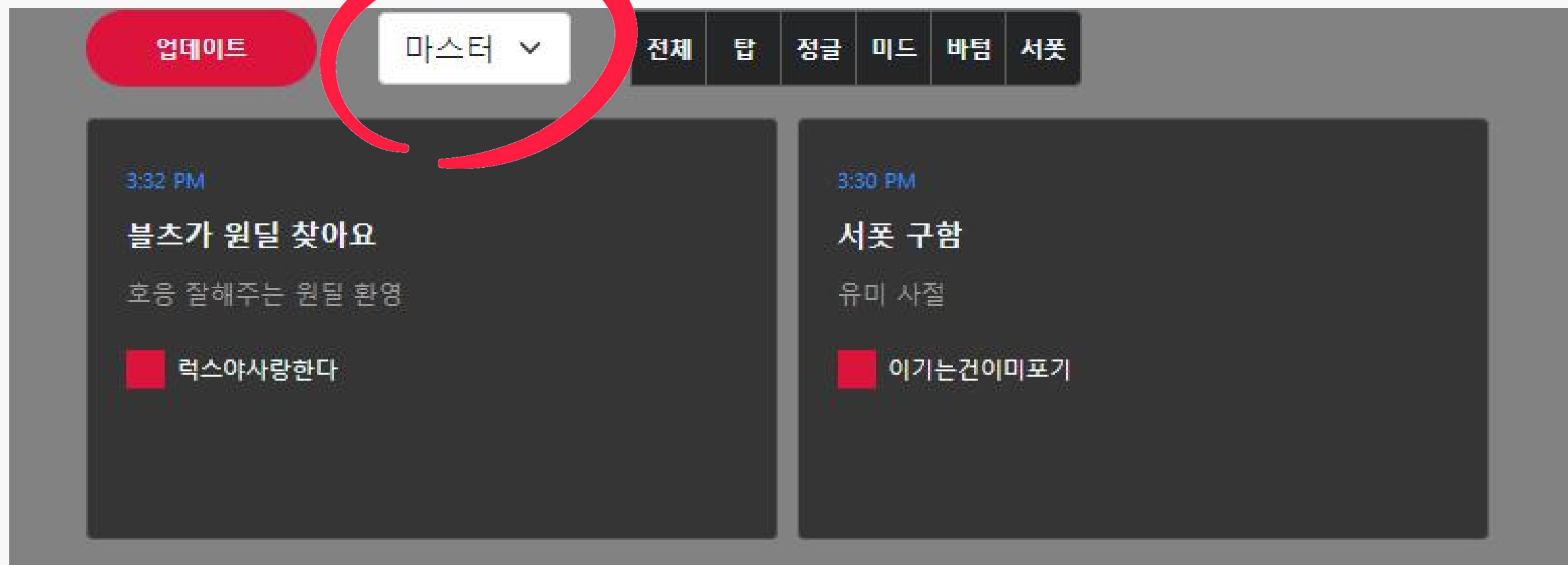
# 듀오



메인 - 듀오

YOUR.GG의 장점인 듀오 찾기 기능에 회원제 시스템의 장점을 합쳐 실시간 요청을 구현하였습니다.

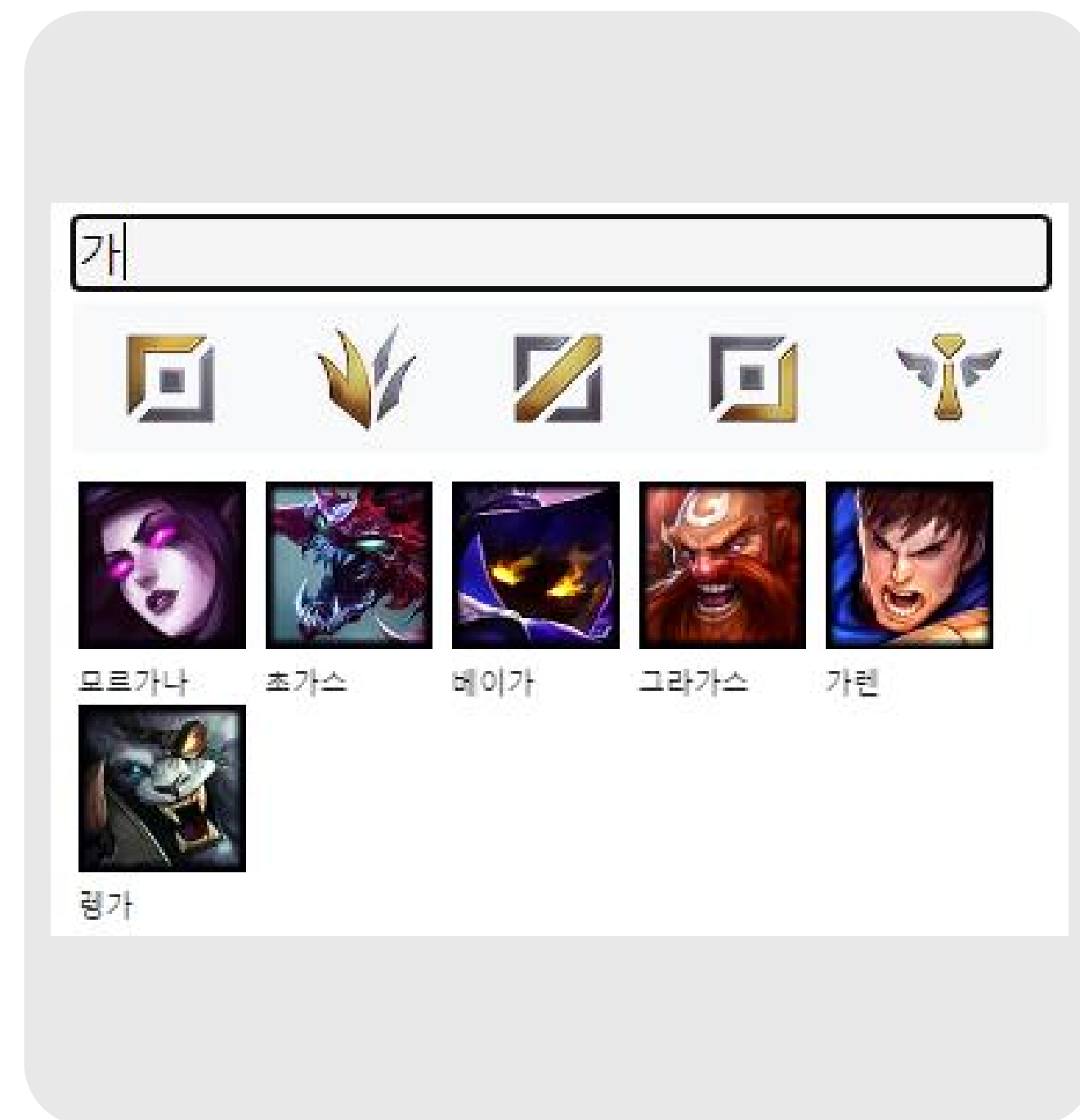
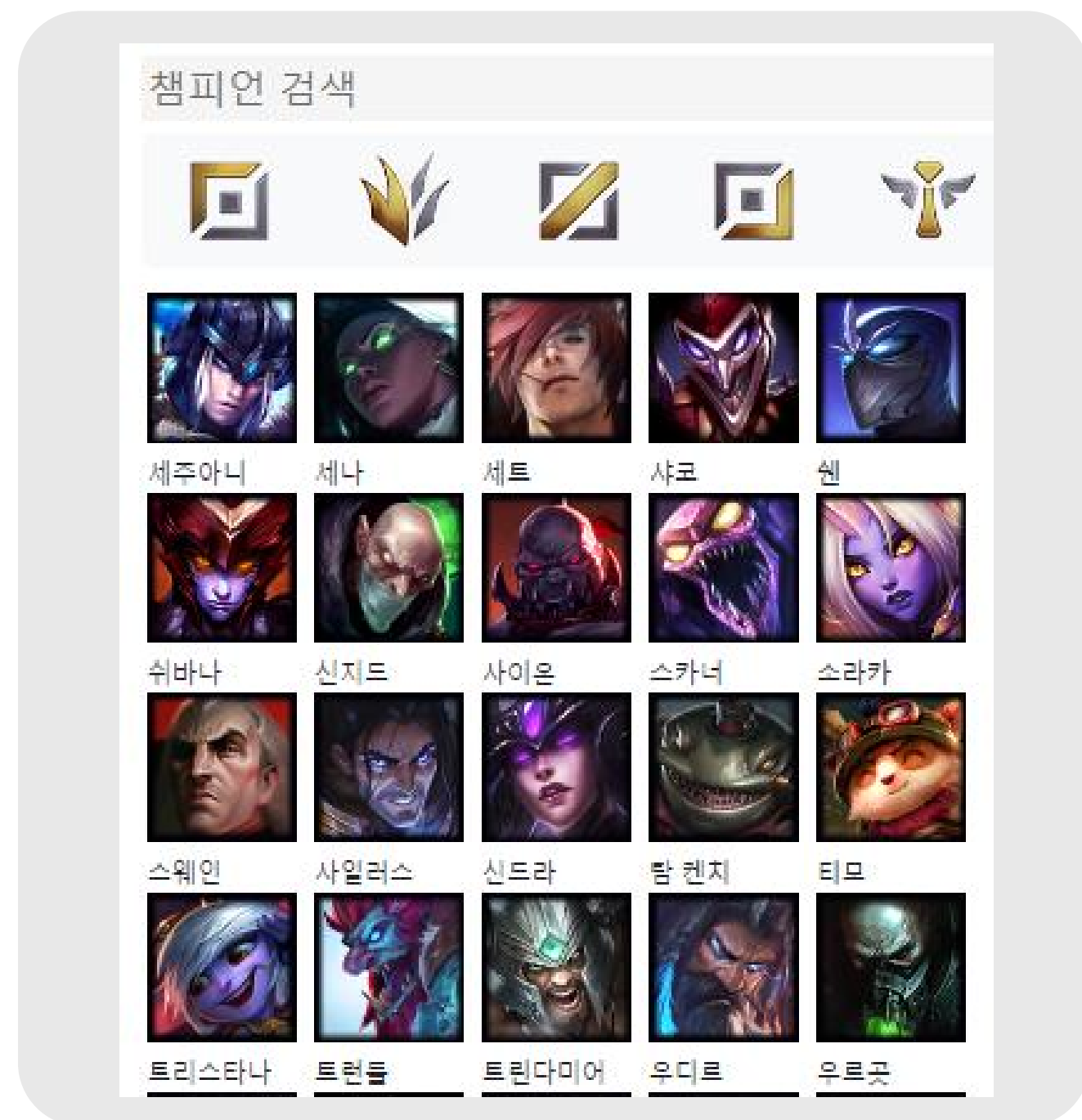
## 듀오 - 티어별



메인 - 듀오

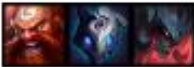


원하는 티어 혹은 라인의  
유저를 알아 볼 수 있도록  
구성

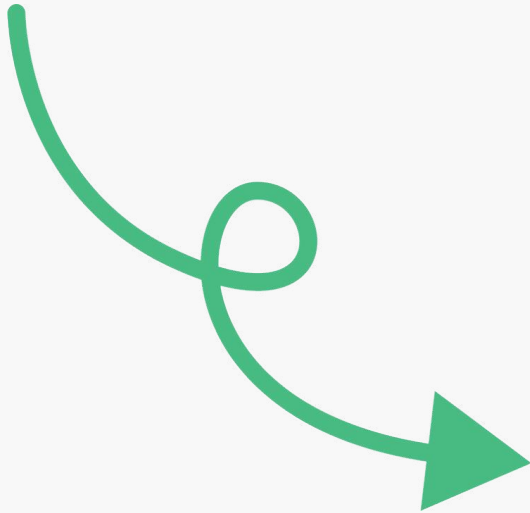
# 챔피언 리스트 및 검색





# 챔피언 리스트 및 검색

	TOP	JUNGLE	MIDDLE	BOTTOM	UTILITY
챔피언	승률	픽률	밴률	카운터	
 브람	53.4%	3.85%	11.44%		
 령가	53.15%	3.16%	3.07%		
 일라오이	52.83%	4.73%	6.1%		

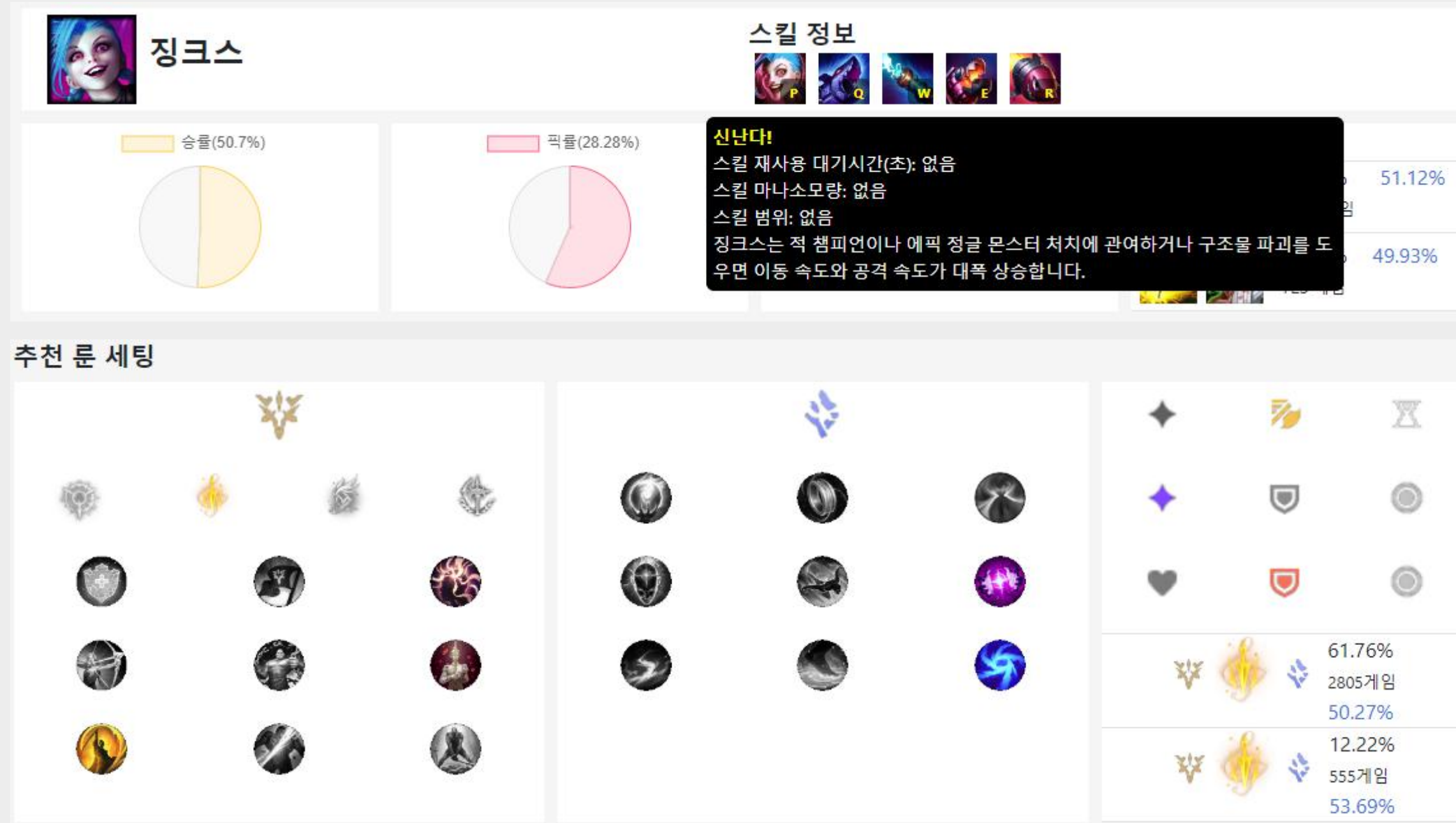


	TOP	JUNGLE	MIDDLE	BOTTOM	UTILITY
챔피언	승률	픽률	밴률	카운터	
 리 신	48.4%	21.79%	17.5%		
 카작스	49.6%	16.33%	49.17%		
 니달리	50.46%	13.44%	29.56%		
 자르반 4세	51.48%	7.38%	5.99%		

챔프 리스트

초기 모든 정보 부터  
원하는 라인 챔프 정보 제공

# 챔피언 상세



## ■ 해당 챔피언의 게임을 분석

승률 / 픽률 / 밴률 그리고 스펠 및 최다 사용 룬 세팅 2옵션을 제공

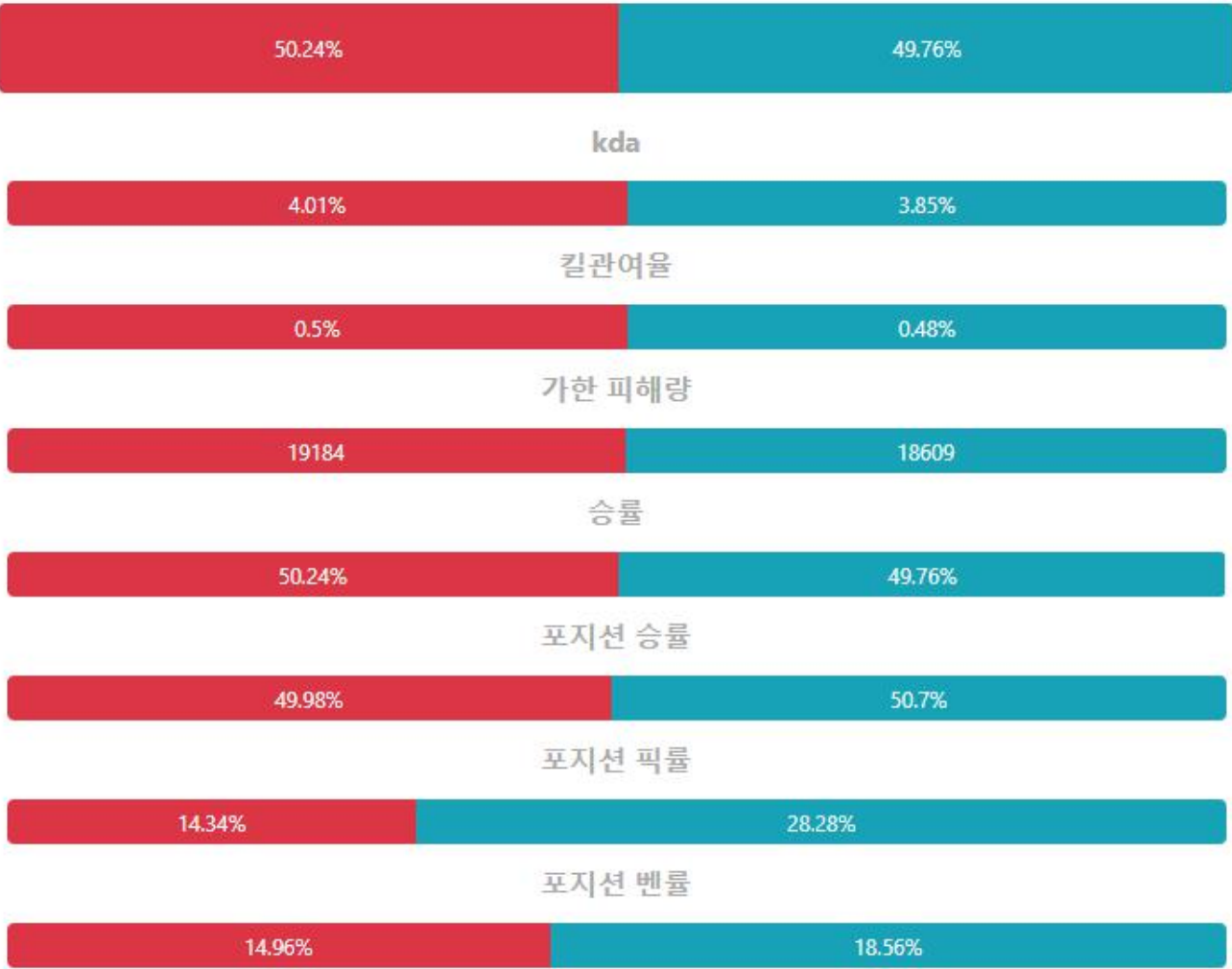
# 매치업



징크스



자야



	승률	게임횟수
아펠리...	47.67%	3837
자야	49.98%	2303
사미라	47%	1349
루시안	51.16%	1337
닐라	48.5%	233
칼리스...	47.46%	236
니코	61.54%	13
사일러...	45.45%	11

선택한 챔피언과 원하는 챔피언의 상대 정보를 비교 분석할 수 있고 이를 통해 카운터픽을 산정하였습니다.

# 마이페이지 - 계정변경



회원 아이디	miira6010
소환사 이름	치닭파
소환사 티어	PLATINUM
최근 경기 활약	BRONZE

1

LOL계정변경하기

롤 계정 변경



변경할 계정

변경할 LOL계정을 입력하세요

닫기

확인

최근 경기 활약

miira6010

치닭파

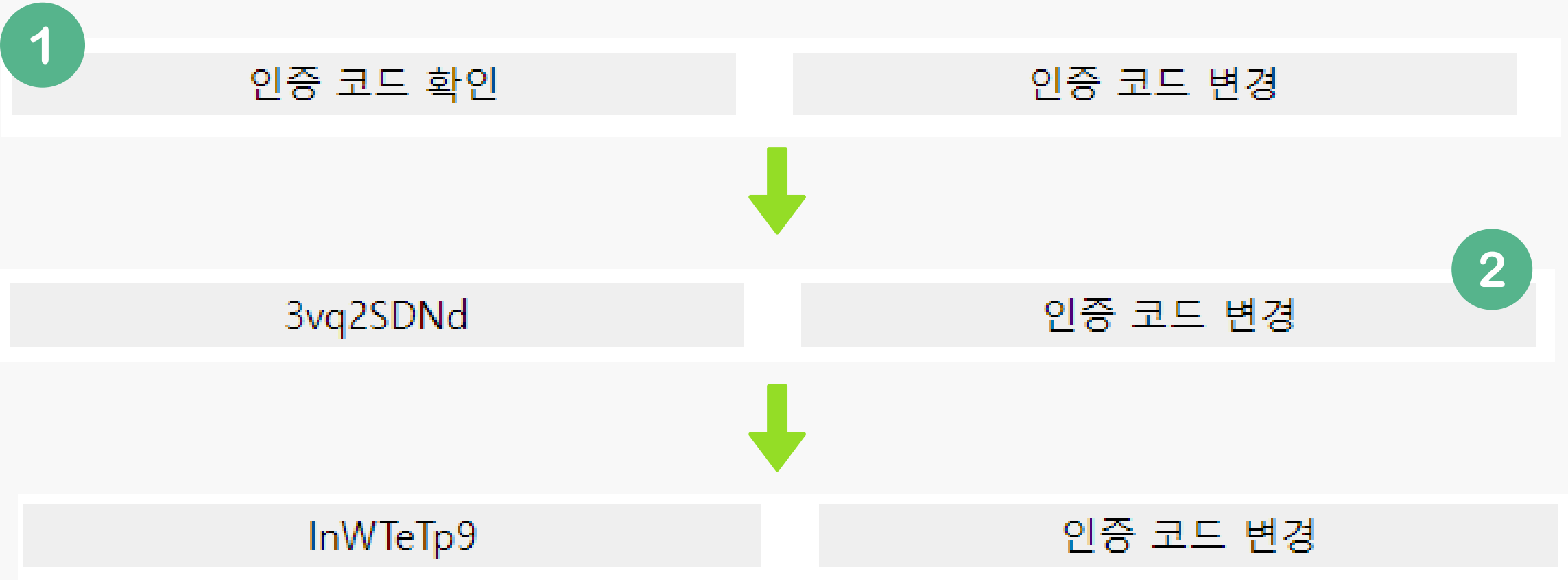
PLATINUM

BRONZE

계정 변경

마이페이지  
첫 번째 기능으로는  
회원가입 시 등록한 롤 계정의  
닉네임 변경 기능입니다.

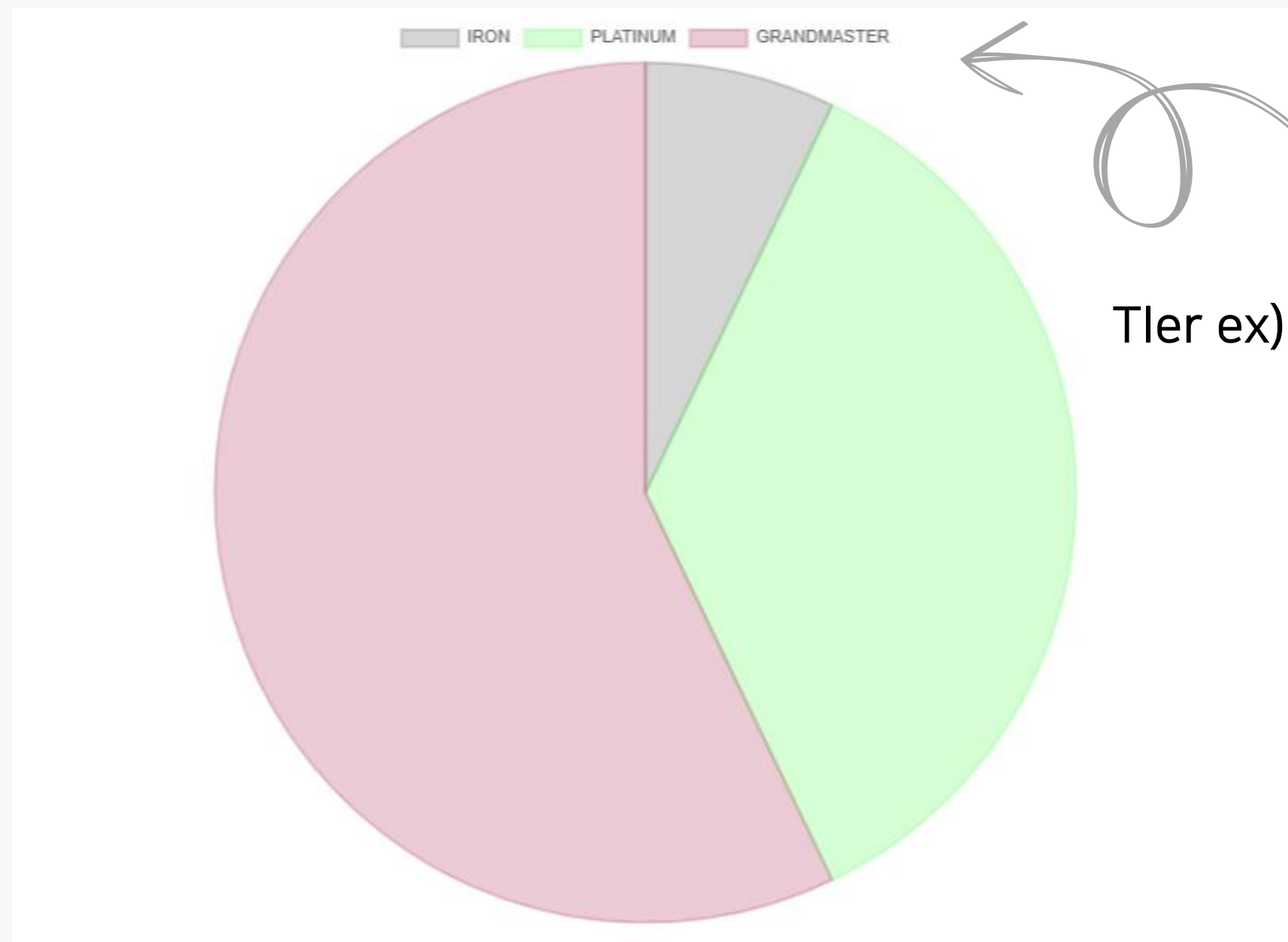
# 마이페이지 - 인증코드



인증 코드

인증 코드는 ID와 PW를 찾기 위해 꼭 필요한 요소입니다  
확인 및 변경을 통해 관리 가능합니다.

# 마이페이지 - AI 티어



AI티어

마이페이지 두번째 기능으로  
본인의 활약도를 기반으로  
AI학습을 통한 티어를  
측정하는 시스템을 구현



# 마이페이지 - AI 티어

```
In [114]: dft_k = list(df_test['SUMMONER_TIER'].unique())
dft_k
j=0
for i in dft_k:
    if j==0:
        df_input = df_test[df_test['SUMMONER_TIER']==i][0:250].reset_index().drop(columns=['index'])
    else:
        df_con = df_test[df_test['SUMMONER_TIER']==i][0:250].reset_index().drop(columns=['index'])
        df_input = pd.concat([df_input, df_con])
    j+=1
```

```
In [115]: df_input
```

```
Out[115]:
```

AME_ID	PARTICIPANT_NAME	PARTICIPANT_NUMBER	WIN	VISION	CPM	GAME_DURATION	KDA	SUMMONER_TIER
691335	나영주니	7	0	15	1.218750	32	3.800000	PLATINUM
691335	유릉순	8	0	7	6.781250	32	1.500000	PLATINUM
915251	유릉순	8	0	11	7.068966	29	2.200000	PLATINUM
691335	pastell	9	0	13	7.093750	32	1.833333	PLATINUM
378528	pastell	9	0	6	6.655172	29	2.000000	PLATINUM
...	...	...	...	...	...	...	...	...
041586	카시는작고소중해	1	1	19	7.375000	24	5.000000	CHALLENGER
088131	클탱이	9	1	8	8.062500	16	18.000000	CHALLENGER
132887	Atlanta	4	1	16	7.818182	22	12.000000	CHALLENGER
814074	헤어지기 싫어	3	1	24	5.000000	29	8.000000	CHALLENGER
763247	뇌 녹 사	6	0	7	5.695652	23	0.300000	CHALLENGER

9 columns

AI티어

마이페이지 두번째 기능으로  
본인의 활약도를 기반으로  
AI학습을 통한 티어를  
측정하는 시스템을 구현

# 마|이|페|이|지 - AI 티|어

```
: logreg = LogisticRegression()  
X_train = tier_input  
y_train = tier_target  
logreg.fit(X_train, y_train)  
  
df['SCORE'] = None  
for i in tqdm(range(len(df))):  
    test_arr=list(df[['PARTICIPANT_NUMBER','WIN','VISION','CPM','GAME_DURATION']],iloc[i])  
    test_input = np.asarray([test_arr])  
    X_test = test_input.reshape(-1, len(test_arr))  
    y_pred = logreg.predict(X_test)  
  
    string = y_pred[0]  
    df.at[i, 'SCORE'] = string  
  
df_test[:10]
```

100%|██| 316130/316130 [51:2  
2<00:00, 102.57it/s]

AIE/어

마이페이지 두번째 기능으로  
본인의 활약도를 기반으로  
시학습을 통한 티어를  
측정하는 시스템을 구현

# 마이페이지 - AI 티어

PANT_NAME	PARTICIPANT_NUMBER	WIN	VISION	CPM	GAME_DURATION	KDA	SUMMONER_TIER	SCORE
나영주니	7.0	0.0	15.0	1.218750	1944.0	3.800000	PLATINUM	IRON
유종순	8.0	0.0	7.0	6.781250	1944.0	1.500000	PLATINUM	IRON
유종순	8.0	0.0	11.0	7.068966	1730.0	2.200000	PLATINUM	GRANDMASTER
pastell	9.0	0.0	13.0	7.093750	1944.0	1.833333	PLATINUM	PLATINUM
pastell	9.0	0.0	6.0	6.655172	1760.0	2.000000	PLATINUM	IRON
어드되는계정	10.0	0.0	40.0	2.625000	1944.0	2.200000	PLATINUM	MASTER
어드되는계정	5.0	0.0	24.0	3.291667	1466.0	2.000000	PLATINUM	GOLD
뜰싸는마린	3.0	1.0	18.0	6.843750	1944.0	1.666667	PLATINUM	PLATINUM
strip show	4.0	1.0	11.0	7.093750	1944.0	2.000000	PLATINUM	PLATINUM
클감뽀	5.0	1.0	23.0	1.218750	1944.0	3.400000	PLATINUM	BRONZE



마이페이지 두번째 기능으로  
본인의 활약도를 기반으로  
AI학습을 통한 티어를  
측정하는 시스템을 구현

# 마이페이지 - 듀오

## 내가 작성한 듀오 글

제목	한판만 할 사람	글 삭제
내용	너만 오면 고	

## 도착한 듀오 요청

아직 듀오 신청이 도착하지 않았습니다.	갱신
-----------------------	----

## 수락한 듀오 요청

아직 듀오를 수락한 기록이 없습니다.	갱신
----------------------	----

비밀번호 변경

회원탈퇴

마이페이지 듀오

듀오 게시판에서 작성한 글을  
직접적으로 관리하고,  
듀오 관리 시스템을 구현

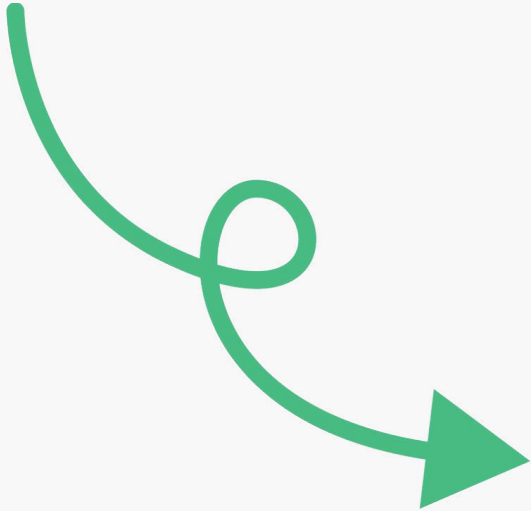
# 랭킹

챌린저

그랜드마스터

마스터

랭킹	소환사	티어	LP	승률
1	댕청잇	CHALLENGER	1789	61%
2	wutian	CHALLENGER	1683	59%
3	에휴휴휴휴휴	CHALLENGER	1648	59%
4	T1 Gumayusi	CHALLENGER	1584	55%
5	Quad	CHALLENGER	1528	54%



챌린저

그랜드마스터

마스터

랭킹	소환사	티어	LP	승률
1	wlyun	GRANDMASTER	961	59%
2	midqaqq	GRANDMASTER	924	53%
3	Gen G Seeder	GRANDMASTER	918	53%
4	블루리쉬잘해요	GRANDMASTER	910	57%

마이페이지 듀오

솔로랭킹 기준 랭킹을 구현  
2시간 간격으로 갱신됩니다.

# 랭킹

98	렐복치	GRANDMASTER	810	54%
99	xczxczqre	GRANDMASTER	808	60%
100	NS Sounda	GRANDMASTER	806	58%

1

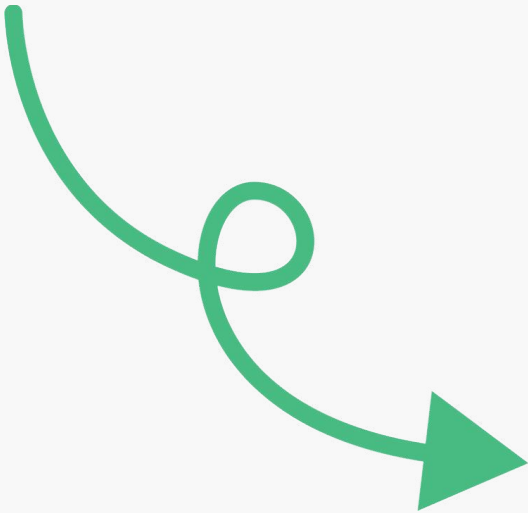
2

3

4

5

다음



197	아프리카 마인	MASTER	518	56%
198	권유진	MASTER	517	54%
199	소응준	MASTER	517	54%
200	스팸에 쌀밥한장	MASTER	517	57%

이전

6

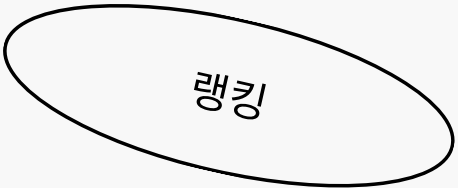
7

8

9

10

다음




페이지가 넘어 감에 따라

이전 <-> 다음 버튼 활성화



# 소환사 전적


MASTER



우울해

전적 갱신

솔로랭크



MASTER

솔랭



1일 전

승리

15분 23초



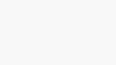
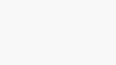
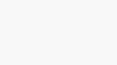
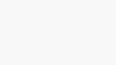
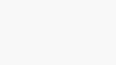
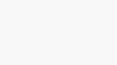


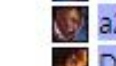
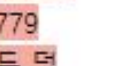





솔로랭크

9



1 / 4 / 0

0.25:1 평점



# 소환사 전적

솔랭 1일 전 승리 15분 23초		킬관여 25% 제어 와드 2 CS 118 (7.9)	1 / 4 / 0 0.25:1 평점	먼저 넣고 설득 세끼 화염발 우승을 779 두 덕	박대정 이 오 0 우울해 a2k9d20q3fu Dawnn	
11	먼저 넣고 설득하기	2/0/4 (43%) Perfect	가한 피해 8175 받은 피해 6152	2 7/0	121 8.1	
10	세끼 화염발	6/1/0 (43%) 6.00:1	가한 피해 5925 받은 피해 12120	1 3/1	6 0.4	
11	우승을	2/0/1 (21%) Perfect	가한 피해 7439 받은 피해 5855	0 4/1	125 8.3	
9	779	3/3/3 (43%) 2.00:1	가한 피해 9548 받은 피해 7937	0 4/1	113 7.5	
8	두 덕	1/0/6 (50%) Perfect	가한 피해 3244 받은 피해 5432	4 14/4	7 0.5	
9	박대정	0/3/0 (0%) 0.00:1	가한 피해 4107 받은 피해 9603	0 1/0	87 5.8	
9	이 오 0	0/0/1 (25%) Perfect	가한 피해 3106 받은 피해 9106	1 3/0	18 1.2	
9	우울해	1/4/0 (25%) 0.25:1	가한 피해 5181 받은 피해 9746	2 5/1	118 7.9	
8	a2k9d20q3fu2711z	2/5/1 (75%) 0.60:1	가한 피해 10067 받은 피해 8946	0 4/2	88 5.9	
8	Dawnn	1/2/2 (75%) 1.50:1	가한 피해 1581 받은 피해 6163	3 10/3	11 0.7	

소환사 전적

더보기 버튼을 누른 상태

# 소환사 전적 - 세부

 16 CreeeePer	5/2/10 (45%) 7.50:1	가한 피해 30156 받은 피해 44893	3 9/1	159 5.3	
 15 김통달	12/4/11 (70%) 5.75:1	가한 피해 23554 받은 피해 22896	0 0/8	17 0.6	

↑ 스펠과 특성

↑ KDA

↑ 피해량 / 시야점수/ cs/m 아이템빌드

소환사 전적

더보기 버튼을 누른 상태

감사합니다!

