## CONTACTS

Yvelines, Île-de-France

06.41.00.38.12

j.matembe.ametu@gmail.com

in

www.linkedin.com/in/jude-matembe

github.com/JuDoKai

#### FORMATION

#### LICENCE INFORMATIQUE

Université de Caen, Caen 2018 - 2024

#### BACCALAURÉAT ECONOMIQUE **ET SOCIALE - OPTION** EUROPEENNE

Lycée Le Corbusier, Aubervilliers 2015 - 2018

## COMPÉTENCES



#### **BACK**



Symfony (PHP)



(Base de donnée)

Js JavaScript + Node JS

#### **AUTRES**





- Test unitaire

- MVC
- POO

# LOISIRS

- Conception d'Animation 2D/3D
- Jeu-Vidéo

# JUDE MATEMBE 24 ANS

## RECHERCHE D'ALTERNANCE DÉVELOPPEMENT WEB

## PROFIL

Jeune diplômé, je suis autonome, rigoureux et patient. Mes objectifs sont la montée en compétences et acquérir l'expérience professionnelle qui me permettront d'être un collaborateur de confiance au sein de votre entreprise.

Disponible dès le mois de Septembre 2024

# EXPÉRIENCES / PROJETS

**DÉVELOPPEUR WEB - AZUL APP** HTML - CSS - JS - Figma Stage de Janvier à Mars 2024

Dans le cadre d'un stage en Full Remote, mes missions étaient les suivantes:

- L'Intégration d'une maquette et de ses différents éléments
- Concevoir et Développer les modules Front-end / Back-end respectant les normes W3C

#### PROGRAMME DE VISUALISATION Python D'ALGORITHMES DE TRIS

Dans le cadre d'un projet scolaire et pour répondre à une question scientifique, nous avions réalisés ce programme.

Ma partie du projet fût la suivante :

- Aide pour la conception de l'interface graphique
- Contribution à l'implémentation des algorithmes
- Débogage de certaines classes du programme

#### UNIVERT Mockup application mobile

À l'occasion de la 2ème édition du Hackathon "Campus de demain", mon équipe et moi-même avions imaginé une solution sous la forme d'une Application Mobile. Ma participation dans ce projet fut la suivante:

- · Réalisation d'un Backlog
- Établissement des fonctionnalités à implémenter dans l'application mobile