

个人简历

备注：t.cn开头的短地址是为了方便纸质版简历使用，它们指向于那篇文章或者项目的源地址哦，绝对无毒，请放心使用~

联系方式

- 手机：13570489517
- Email：razerdp123@gmail.com || 164701463@qq.com
- QQ/微信号：164701463(QQ) || razerdp(WeChat)

个人信息

- 冯伟超/男/1994
- 本科/广东工业大学自动化学院物联网工程
- 工作年限：3年
- 技术博客：[@羽翼君](https://t.cn/RiDrkCB)（t.cn/RiDrkCB）
- GitHub: <http://github.com/razerdp>
- 期望职位：Android中级开发工程师
- 期望城市：广州

技能清单

以下均为我目前拥有的技能

程序方向：

- Android(java)：熟练
- Unreal Script:入门（跟朋友合作写了KF2的mod）
- ndk：了解（下面有相关博客文章记载）
- 开发工具：AndroidStudio（熟练）
- 版本管理：Svn/Git

视觉方向：

- 视频/图像后期：Adobe AfterEffects：熟练
- 文档语言：Markdown：常用

公司经历

- 【实习】广州多聚信息科技有限公司（2015年8月 ~ 2016年3月）
 - 职位：Android实习开发工程师。
 - 主要工作职责：负责超级俱乐部App的部分开发工作，包括需求的可行性评估，业务逻辑，业务代码的编写维护迭代。
 - 离职原因：实习期满。
- 广州银时信息科技有限公司（2016年5月 ~ 2017年4月）
 - 职位：Android初级开发工程师
 - 主要工作职责：
 - 负责次元社App的日常需求开发和代码维护，重构项目架构以及对App流畅性进行优化。
 - 全权负责异次元通讯系列的游戏开发，包括项目架构的编写和优化，数据结构的优化和代码逻辑的编写与维护。
 - 离职原因：想要往更深的地方比如Android系统源码，NDK方向发展，而非一整天都纠结在业务逻辑中。
- 深圳普益众享信息科技有限公司（普益投 2017年4月至今）

- 职位： Android中级工程师
- 主要工作职责：
 - 负责普益投需求开发及日常维护
 - 全权负责普益基金开发，底层架构及优化
- 离职原因： 瓶颈期，希望可以学习更规范的开发流程及更专业的团队管理技能。

项目经验

- 超级俱乐部app (下载地址：s.iweju.com)

- 时间： 2015年8月 ~ 2016年3月
- 项目职务： Android实习开发工程师
- 所在公司： 广州多聚信息科技有限公司
- 项目简介： 超级俱乐部—团队运动社交平台。为户外运动俱乐部活动开展、运营提供服务，如报名管理、在线支付、成员管理等，从而为户外运动爱好者搭建一个运动社区。
- 项目职责：
 - 负责超级俱乐部App的版本更新迭代和日常维护。
 - 根据需求实现相关业务逻辑。
 - 优化图片加载功能，负责队友圈的主要代码设计和开发。
 - 优化App内存，以及追踪bug并修复等工作。
- 项目业绩： 成功开发队友圈，实现了类似于微信朋友圈的功能，提前完成所有的需求并进行了代码的优化。

- 次元社app (官网：[ciyon\(t.cn/RLlqtRM\)](http://ciyon(t.cn/RLlqtRM)))

- 异次元通讯/异次元通讯2(官网：[rekall\(t.cn/RihHNSl\)/ TapTap\(t.cn/RMTFzYG\)\)](http://rekall(t.cn/RihHNSl)/TapTap(t.cn/RMTFzYG))))

- 时间： 2016年5月至2017年4月
- 项目职务： Android开发工程师
- 所在公司： 广州银时信息科技有限公司
- 项目简介：
 - 次元社是一个二次元兴趣社交应用，以兴趣小组为枢纽构建社交关系，产生大量ACGN相关的讨论和作品。为中国动画、漫画、游戏、小说...等文化作品的创作者与爱好者（ACGN用户）提供一个垂直社交领域的互联网产品。
 - 《异次元通讯》软件是由广州睿果信息科技有限公司出品，是一个将轻小说内容和互动式游戏体验完美结合的文字 AVG 手机游戏。
- 项目职责：
 - 次元社App
 - 重构代码框架，使用Glide替换掉旧的图片加载库，使用builder，静态工厂等设计模式提升代码的扩展性和易读性。
 - 在细节地方加入动画效果，提升用户体验。
 - 优化图片控件，通过封装subsampling-scale-image-view解决了加载超大图片的卡顿和OOM的问题。
 - 解决多Fragment嵌套ListView进行大量图片加载的内存优化。
 - 负责主页和探索页的设计开发，大量的自定义控件以及代码的封装优化设计上的复用性。
 - 全权负责异次元通讯2的Android端开发
 - 负责Excel剧本翻译程序数据结构的设计。
 - 负责异次元通讯的数据结构设计和代码架构的设计。
 - 负责多语言的适配，分享和支付的设计开发。
 - 为了安全性，将剧本加密和解密方法写入so库，并且对调用so库的使用者进行身份验，实现防止客户端代码被反编译和二次打包的风险。
 - 针对res下的图片文件进行加密，使用的时候解密（加解密方法同样封装到so）
 - 代码重构等
- 项目业绩：

- 完成次元社的需求开发，解决了大量的bug，有效降低了程序的崩溃率，减少apk的体积（12m->8m）。
- 完成异次元通讯游戏的所有开发和优化，异次元通讯1和2共有超过200万用户下载，游戏崩溃率低，通过了百万用户的验证。
- 普益投/普益基金（<https://www.puyifund.com/>）（<http://t.cn/EvhQTo9>）
 - 时间： 2017年4月至今
 - 项目职务： Android中级开发工程师
 - 所在公司： 深圳普益众享信息科技有限公司
 - 项目简介：
 - 普益投是普益财富旗下的一站式金融资产配置平台，注册资金人民币1亿元。依托普益财富在理财市场研究、资产管理、财富管理、信贷等金融服务领域的多年专业经验，秉承“现金管理、资产保值、投资增值”的财富管理理念，致力于为中等收入人群提供安全、便捷、灵活的理财服务。
 - 普益基金（泛华普益基金销售有限公司）是专业第三方基金销售平台，具备证监会颁发的独立基金销售牌照，股东背景为泛华金融控股集团，是在美国纳斯达克上市的亚洲首家保险中介服务企业（股票代码：FANH）。
 - 项目职责：
 - 团队管理：
 - 负责Jira工作流程及权限角色组的定制，规划了包括产品、需求审核、开发流程、测试流程、发布流程等制定
 - 负责Jenkins引入，实现自动化打包
 - 普益投：
 - 负责日常维护及需求开发
 - 重构项目，替换Volley为Retrofit2+Rxjava2
 - 负责多数自定义控件的开发，包括但不限于折线图、下拉刷新库、饼图等
 - 多条件关联弹窗优化
 - 普益基金：
 - 全权负责普益基金Android开发、优化及维护
 - 重构框架，采取LiveData+ViewModel解决观察者生命周期问题
 - 优化PopupWindow（使用自己的库）
 - 折线图扩展，优化系统性能
 - 引入RxJava2代替旧有线程池和Handler的回调使用

开源项目

个人热衷于分享我的经历和经验，目前维护着几个star较大的库，其中一个完整项目。

- [BasePopup \(t.cn/RiDgaVQ\)](https://t.cn/RiDgaVQ):抽象出一个顶级父类，使继承该类可以方便的实现出各种PopupWindow，在2.0版本开始支持链式调用(star:2.7k)
- [AnimatedPieView\(t.cn/EhugPE5\)](https://t.cn/EhugPE5): 一个轻量级的饼图，被评为18年年初值得关注的25个库之一，得到国外的认可(star:1.2k)
- [FriendCircle \(t.cn/RqX3437\)](https://t.cn/RqX3437):仿微信朋友圈项目，组件化开发，一般作为我对新技术的试验平台，交互完全按照微信iOS版本对齐，大量的自定义控件和底层代码的封装，个人水平的体现。(start:1k)
- [UnderLineLinearLayout \(t.cn/RiDglFE\)](https://t.cn/RiDglFE):简单实现时间轴的线性布局(start:386)

技术文章

简书文集：

- [一起撸个朋友圈吧 \(t.cn/RiDgsDV\)](https://t.cn/RiDgsDV)【开源项目：FriendCircle的思路文章记录】
- [记一次意外的自定义控件 \(t.cn/RGTGUc4\)](https://t.cn/RGTGUc4)【通过AE的不经意发现解决了一个贝塞尔曲线的问题】
- [快速简单的定制一个时间轴布局（LinearLayout） \(t.cn/Rb1Gq67\)](https://t.cn/Rb1Gq67)【（时间轴LinearLayout布局的过程记录）】
- [浅谈jni的简单使用和身份验证 \(t.cn/RMmaJ0y\)](https://t.cn/RMmaJ0y)【(对native层代码的包验证的一种思路)】
- [不妨再看LinearLayout \(t.cn/RiDetlE\)](https://t.cn/RiDetlE)【（LinearLayout的源码解析）】

投稿（鸿洋公众号）：

- 亲，还在为PopupWindow烦恼吗？(t.cn/EVJWtGv)【BasePopup库的重构历程】
- 一篇不错的自定义 View 实践文章 | 图表饼图实现(t.cn/EVJOidw)【AnimatedPieView的实现思路】

个人评价、个人爱好

近3年工作经验，全权负责开发了《异次元通讯2》，超过百万用户下载，并进行过多语言适配，关注Android新的技术动向，有着良好的编码风格与封装思想，喜欢封装代码和写出维护性，扩展性高的代码完成工作并为之努力，Android上主要向View和交互开发上发力，同时也会涉猎Native层的开发。产品上比较注重用户体验，编写的过程中遇到可能可以优化的体验会适当分享idea.

一个文艺的程序猿，爱好和平，喜欢（纯）音乐，作为一枚码农同时兼职着文艺青年，在撸代码的空闲时间经营着一个LOFTER (t.cn/RiDe1cV)博客(于17年放弃维护)，经营三年拥有粉丝5000，爱好分享。代码上更趋于如何写一个健壮的和可扩展性高的，不喜欢脏代码。能写代码也能写文章，能做出app也下得了厨房，每天最大的希望是能够学到新鲜的东西，期望每天进步一点，最终目标成为一枚Android大牛。

致谢

感谢您花时间阅读我的简历，期待能有机会来到贵公司面试。