

个人简历

联系方式

- 手机: 13570489517
 - Email: razerdp123@gmail.com或164701463@qq.com
 - QQ/微信号: 164701463(QQ)/razerdp(WeChat)
-

个人信息

- 冯伟超/男/1994
 - 本科/广东工业大学自动化学院物联网工程
 - 工作年限: 1年
 - 技术博客: @羽翼君 (t.cn/RiDrkCB)
 - GitHub: <http://github.com/razerdp>
 - 期望职位: Android开发工程师
 - 期望薪资: 税前 >8.5K
 - 期望城市: 广州
-

技能清单

以下均为我目前拥有的技能

程序方向:

- Android(java): 熟练
- ndk: 了解 (下面有相关博客文章记载)
- C++: 了解 (学校基本知识)
- 开发工具: AndroidStudio (熟练)
- 数据库相关: MySQL (毕业设计涉及, 平时写Android用的OrmLite库)
- 版本管理: Svn/Git

视觉方向:

- 视频/图像后期: Adobe AfterEffects: 熟练 (目前为AE吧小吧主)
 - 文档语言: Markdown: 常用
-

实习兼工作经历

【实习】广州多聚信息科技有限公司 (2015年8月 ~ 2016年3月)

超级俱乐部app (下载地址: s.iweju.com)

职位: Android实习开发工程师

项目描述:

- 负责超级俱乐部App的版本更新迭代和日常维护。
- 负责大量的控件的自定义, 如:
 - 队友圈的点赞列表展示控件、评论列表展示控件
 - 基于android ultra pull to refresh库重构原本使用的pull to refresh listview, 减少measure次数, 使滑动更为顺畅
 - 支付版本实现LinearLayout时间轴效果
 - ExpandableListView实现选择效果 (全选) 等
- 参与队友圈的基础开发
- 优化及重构相册部分功能, viewPager通过.PageTransformer实现滑动时的动画效果, popupwindow通过事件绑定取代位置判断来减少代码量。

实习的半年里对我影响最大的是在做一个功能前需要构思一下写出来的代码对于下一个维护这个类的人是否友好以及是否利于扩展，写出让人明白同时扩展性良好的代码是我这半年里学到的最重要的东西。

工作经历

广州银时信息科技有限公司（16.05至今）

次元社app (官网：[ciyon](#))

异次元通讯/异次元通讯2(官网：[rekall \(t.cn/RihHNsl\)](#)/ [TapTap \(t.cn/RMTFzYG\)](#))

职位：Android开发工程师

工作：

- 负责次元社App的日常维护与版本迭代
 - 重构次元社图片浏览功能(封装subsampling-scale-image-view)，并封装Glide加载图片及实现进度监听功能。
 - 界面动画效果的重构，包括点赞的动效，图片浏览的动效等。
 - ViewPager+Fragment+Listview+多个图片的内存控制
 - 参与底层架构的优化，包括图片加载，网络请求接口封装等。
 - 异次元通讯系列的开发
- 全权负责异次元通讯2的Android端开发
 - Excel剧本翻转程序数据结构的设计，剧本文件加密写入，并在读取时解密。
 - 多语言版本推翻旧的数据结构并重构，同时兼容旧的结构更新，优化游戏架构。
 - 剧本加密方法,Key等关键信息写入so，通过jni调用达到保密安全的目的
 - 针对res下的图片文件进行加密，使用的时候解密（加解密方法同样封装到so）
 - 支付SDK的封装等

开源项目

个人热衷于分享我的经历和经验，目前维护着两个star大于400的库，其中一个完整项目。

- [BasePopupWindow \(t.cn/RiDgaVQ\)](#) :抽象出一个顶级父类，使继承该类可以方便的实现出popupWindow(star:547 fork:167)
- [UnderLineLinearLayout \(t.cn/RiDglFE\)](#) :简单实现时间轴的线性布局(start:247 fork: 74)
- [FriendCircle \(t.cn/RqX3437\)](#):仿微信朋友圈项目，维护频率高，一般作为我对新技术的试验平台，交互完全按照微信iOS版本对齐，大量的自定义控件和底层代码的封装，个人水平的体现。(start:452 fork:79)

技术文章

简书文集：

- [一起撸个朋友圈吧 \(t.cn/RiDgsDV\)](#) 【开源项目：FriendCircle的思路文章记录】
- [记一次意外的自定义控件 \(t.cn/RGTGUc4\)](#) 【通过AE的不经意发现解决了一个贝塞尔曲线的问题】
- [快速简单的定制一个时间轴布局（LinearLayout） \(t.cn/Rb1Gq67\)](#) 【（时间轴LinearLayout布局的过程记录）】
- [浅谈jni的简单使用和身份验证 \(t.cn/RMmaJ0y\)](#) 【(对native层代码的包验证的一种思路)】
- [不妨再看LinearLayout \(t.cn/RiDetIE\)](#) 【（LinearLayout的源码解析）】

CSDN:

- [打造通用的PopupWindow\(t.cn/RiDelSm\)](#) 【BasePopup库的实现思路】

个人评价、个人爱好

1年半工作经验，全权负责开发了《异次元通讯2》，超过百万用户下载，并进行过多语言适配，关注Android新的技术动向，有着良好的编码风格与封装思想，喜欢封装代码和写出维护性，扩展性高的代码完成工作并为之努力，Android上主要向View和交互开发上发力，同时也会涉猎Native层的开发。产品上比较注重用户体验，编写的过程中遇到可能可以优化的体验会适当分享idea.

一个文艺的程序猿，爱好和平，喜欢（纯）音乐，作为一枚码农同时兼职着文艺青年，在撸代码的空闲时间经营着一个LOFTER (t.cn/RiDe1cV)博客(于17年放弃维护)，经营三年拥有粉丝5000，爱好分享。代码上更趋于如何写一个健壮的和可扩展性高的，不喜欢脏代码。能写代码也能写文章，能做出app也下得了厨房，每天最大的希望是能够学到新鲜的东西，期望每天进步一点，最终目标成为一枚Android大牛。

致谢

感谢您花时间阅读我的简历，期待能有机会来到贵公司面试。

备注：**t.cn**开头的短地址是为了方便纸质版简历使用，它们指向于那篇文章或者项目的源地址哦，绝对无毒，请放心使用~