

시스템 프로그래밍 (System Programming)

담당교수: 은하수 (hseun@hanyang.ac.kr)
소프트웨어융합대학 소프트웨어학부
학연산클러스터 612호



목차



- 과목 개요
- 주별 강의 계획
- 평가 방법



과목 개요

- 수업 목표

- 리눅스 운영체제의 기능과 설계 개념을 이해하고, 리눅스 커널이 제공하는 시스템 함수를 사용하여 시스템 수준의 프로그래밍 기술을 습득한다.

- 주요 강의 내용

- Linux (or Unix) 개요
- 파일 입출력
- 프로세스
- 시그널 처리
- 프로세스간 통신
- 소켓 프로그래밍 등



과목 개요

- 강의 시간
 - 이론: 월 13:00 – 14:30, 화 14:30 – 16:00
 - 실습: SMART-F (온라인 수업)
- 교재
 - 주교재
 - Unix System Programming 2Ed by Keith Haviland et al.
 - Unix 시스템 프로그래밍, 조유근 역
 - 부교재
 - Advanced Programming in the UNIX Environment, W. Richard Stevens
 - The Linux Programming Interface: A Linux and UNIX System Programming Handbook, Michael Kerrisk
 - 유닉스시스템프로그래밍, 이종원 역



주별 강의 계획

- 1주 과목소개, Linux 운영체제 소개
- 2주 Linux 운영체제 소개, C , Make and Linux Shell
- 3-5주 File I/O
- 6-7주 Process
- 8주 Midterm Exam.
- 9주 Signal & Signal Handling
- 10주 Inter-process communication
- 11-12주 Advanced inter-process communication
- 13주 Advanced I/O
- 14-15주 Socket
- 16주 Final Exam.



평가 방법

- 평가 항목
 - 출석: 10%
 - 과제: 10%
 - 중간고사: 30%
 - 기말고사: 30%

 - 온라인 강좌: 10%
 - 실습 과제: 10%



Thank you

