

Cisco Packet Tracer: ICMP/ARP

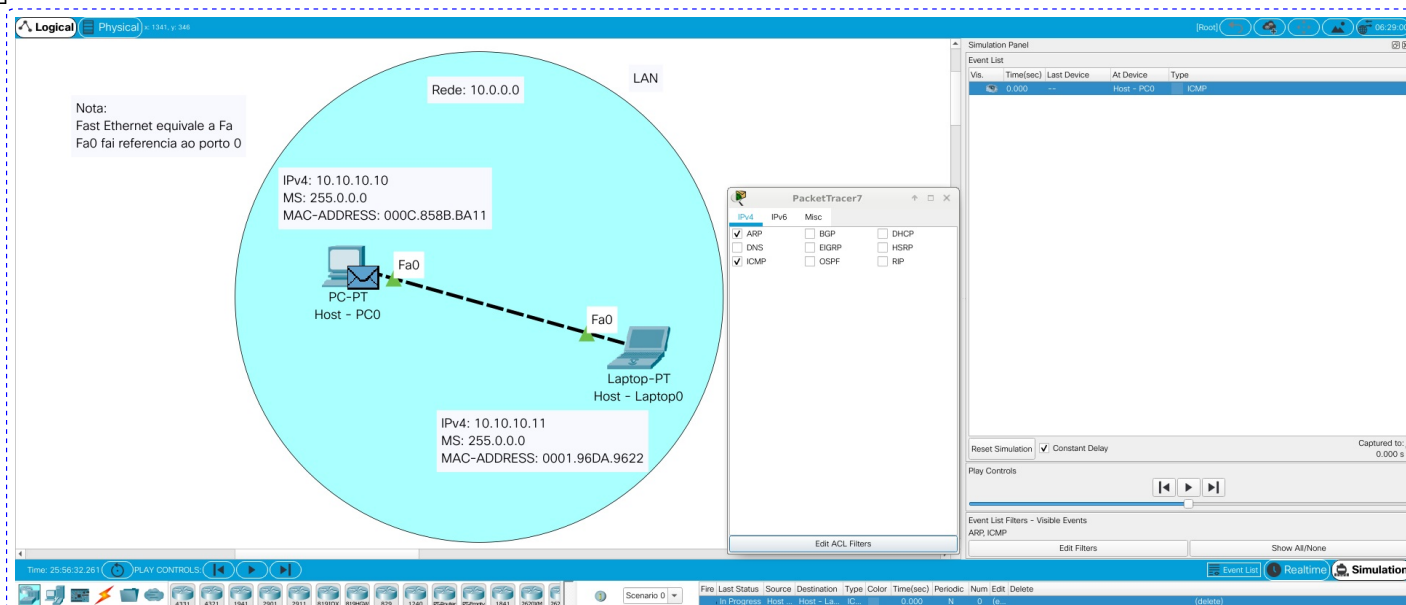


Fig.1 - Simple PDU (ICMP Ping - 1 paquete)

NOTAS:

- (1) SMR_ALUXY -onde XY pode tomar os valores 01, 02, ..., 30 e corresponde ao número de PC que tes asignado.
- (2) Debes facer entrega desta exercicio mediante 3 arquivos:
 - **Un arquivo en formato PDF**, noutro formato non será corrixido. O arquivo debe conter respostas/imaxes coa solución dos apartados. O arquivo a entregar na aula virtual terá o nome: **Solucion-RL-Exercicio5_ALUXY.pdf**
 - **Dous arquivos pkt**. Estes arquivos a entregar na aula virtual terán os nomes que se indican no exercicio.

Exercicio 5 - Cisco Packet Tracer: ICMP/ARP

1. Diagrama: Realizar o diagrama da Fig.1 no Cisco Packet Tracer.
2. Configuración de rede: Realizar a configuración de rede do equipamento. Captura imaxes que amosen de cada host a IPv4, MS, MAC-ADDRESS. As imaxes serán capturadas mediante:
 - a. O panel gráfico de Cisco Packet Tracer (Host → Config → INTERFACE → FastEthernet0)
 - b. O comando ipconfig na consola de comandos (Host → Desktop → Command Prompt)
3. A Fig.1 representa o envío dun Simple PDU sendo o emisor o PC0, e o receptor o Laptop0. Realiza así a simulación da Fig.1 tendo en conta que:
 - a. Os únicos filtros (Edit Filters) que deben estar activos son os protocolos ARP e ICMP.
 - b. As direccións físicas (MAC-ADDRESS) deben ser modificadas, tal que débense cambiar os 3 últimos díxitos polos valores hexadecimais que consideredes.
4. Garda o realizado no packet tracer co nome **Exercicio5A-Simulacion-Apelido1-Apelido2-Nome-ALUXY.pkt** no teu cartafol asignado, onde debes substituír Nome, Apelidos e XY polo que corresponda.
5. Realiza de novo a simulación, é dicir, volta a enviar o paquete Simple PDU.
6. Garda o realizado no packet tracer co nome **Exercicio5B-Simulacion-Apelido1-Apelido2-Nome-ALUXY.pkt** no teu cartafol asignado, onde debes substituír Nome, Apelidos e XY polo que corresponda.

7. Contesta e razoa brevemente:

- a. Existe diferenza/s entre as 2 simulacións? No caso de existir indicar en que? e por que?
- b. Que acontece se voltas a realizar de novo a práctica cambiando de novo as direccións físicas (MAC-ADDRESS)? Por que?

8. Sube a resolución deste exercicio e os arquivos pkt realizados á tarefa correspondente da Aula Virtual. Verifica os nomes antes de subir os arquivos á tarefa.

[Ricardo Feijoo Costa](#)



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License](#)