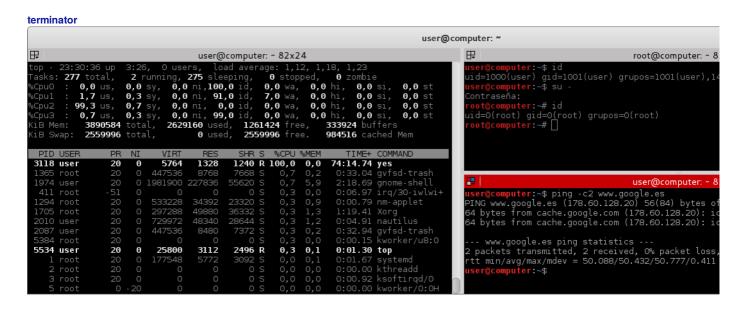
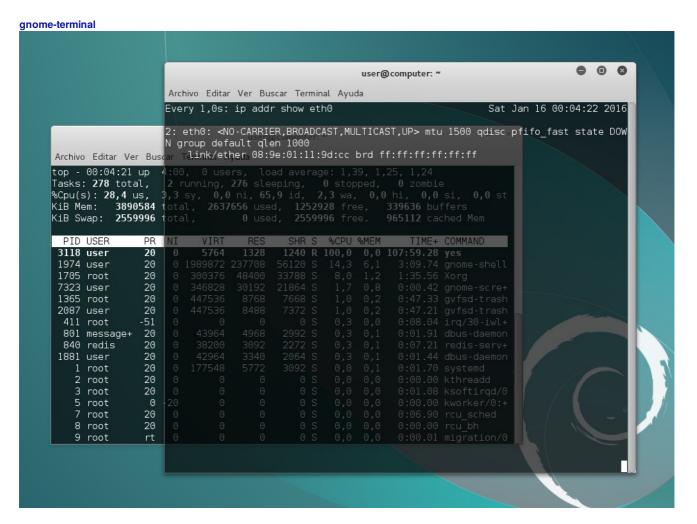
## Comandos GNU/Linux e SHELL BASH (/bin/bash)







Proceso Arranque GNU/Linux				
BIOS or UEFI	MBR or GPT			
Xestor Arranque	grub2: <e>,<ctrl>+<x></x></ctrl></e>			
kernel	vmlinuz + initrd ([gzip](cpio)),(squashfs)			
init	sysvinit (/etc/inittab) or upstart (/etc/init/rc-sysinit.conf) or systemd (/etc/systemd/, /lib/systemd/)			
runlevels	/etc/init.d, /etc/rcX.d, insserv or update-rc.d or chkconfig or systemctl init, telinit			
/etc/rc.local	executed at the end of each multiuser runlevel			
dmesg pstree -palA, ps -efjH	print or control the kernel ring buffer, display a tree of processes			

### man 7 boot: Descrición xeral da secuencia de arranque.

- A secuencia de arranque varía de un sistema a outro pero pódese dividir basicamente nos seguintes pasos:
  - 1. Arranque do hardware. (BIOS)
  - 2. Cargador do sistema operativo(SO) (MBR ou GPT)
  - 3. Posta en marcha do núcleo (kernel) (**GRUBv2** -> /boot/grub -> /boot: **vmlinuz-version**, **config-version**, **System.map-version**, **initrd.img-version**)
  - 4. init (tendencia actual systemd)
  - 5. Scripts de arranque (runlevels -> /etc/init.d -> /etc/rcX.d -> /etc/rc.local)
- 1. Arranque do hardware:

Botón encendido ou reset --> BIOS(MBR) ou UEFI(GPT) --> Recoñecemento e comprobación básica do hardware (POST) --> Elexir dispositivo de arranque (boot) --> Disco duro (CD, DVD, USB, Rede...) --> Cargador do SO en memoria --> Control ao dispositivo de arranque

- 2. Cargador do SO --> MBR (Sector 0 = 512B) --> Táboa de particións --> Partición activa --> GRUBv2 --> **chamada ao núcleo (kernel)**
- 3. Posta en marcha do núcleo (kernel) --> parámetros de arranque (man 7 bootparam) --> inicializa dispositivos mediante os drivers --> arranca swapper --> monta sistema de ficheiros raíz (/) --> arranca proceso 1 en espazo de usuario --> /sbin/init con parámetros que non foron manexados polo núcleo
- 4. init:

init --> sistemas sysvinit --> /etc/inittab

init --> sistemas upstart --> /etc/init/rc-sysinit.conf

# init (man 1 init) --> sistemas systemd (tendencia actual)--> /etc/systemd, /lib/systemd

--> runlevels (niveis de execución) (man 8 runlevel) --> systemctl (man 1 systemctl) --> cada nivel asóciase cun conxunto de servizos (man 8 init || man 8 telinit)

- 5. Scripts de arrangue:
  - Para cada servizo --> 1 script de inicialización en /etc/init.d (start, stop, restart, status)
  - Para runlevel X --> /etc/rcX.d --> servizos en orde numérica que poden comezar por S (start) ou K (stop), os cales son accesos directos (ligazóns simbólicas) a servizos en /etc/init.d
  - Para modificar esas ligazóns simbólicos podemos empregar comandos específicos para tal fin: insserv, chkconfig, update-rc.d (en debian), systemctl (en sistemas systemd)
  - · Logo dos scripts de arranque execútase o script /etc/rc.local no caso que exista.

## Ricardo Feijoo Costa



## **Comandos iniciais**

## man, help, echo, cd, ls, mkdir, rmdir, rm, cp, ln, mv, pwd

- man: Ver páxinas do manual dos comandos.
  - \$ man man #Ver o manual do comando man. Para saír das páxinas do manual premer a tecla q. Para buscar patróns dentro das páxinas premer a tecla / e a continuación escribir o patrón de búsqueda, é dicir, se queremos buscar o patrón man escribir /man. Para seguir buscando referencias do patrón buscado hacia adiante premer n, e N se se quere ir hacia atrás nas referencias atopadas.
  - A distribución inferior amosa os números de sección do manual seguidos polo tipo de páxina que contén:
  - 1 Programa executable ou comandos da shell
  - 2 Chamadas ao sistema (funcións proporcionados polo núcleo)
  - 3 Chamadas a biblioteca (funcións dentro de bibliotecas de programa)
  - 4 Ficheiros especiais (usualmente atopado en /dev)
  - 5 Formatos de ficheiro e convencións p. e. /etc/passwd
  - 6 Xogos
  - 7 Diversas (inclúense paquetes macro e convencións), p. e. man(7), groff(7)
  - 8 Comandos administrativos do sistema (normalmente so para administrador)
  - 9 Rutinas do núcleo [Non comúns]
  - \$ man ls #Ver o manual do comando ls. Para buscar a opción -l premer /-l
  - \$ man cp #Ver o manual do comando cp. Para buscar a opción -p premer /-p
  - \$ man 1 cp #Ver ás páxinas do manual referidas á sección 1 do comando cp. Para buscar a opción
    -p premer /-p
  - \$ man 8 sudo #Ver ás páxinas do manual referidas á sección 8 do comando sudo.
  - \$ man ln #Ver o manual do comando ln. Para buscar a opción -s premer /-s
- help: Amosar información de uso (axuda) sobre os comandos internos (builtin). Estes comandos son internos á Shell Bash e están sempre cargados na súa memoria.
  - \$ help help #Amosar información de uso do comando interno help
  - \$ help #Amosar todos os comandos internos
  - \$ help type #Amosar información sobre o comando interno type
  - \$ help cd #Amosar información sobre o comando interno cd
  - \$ help echo #Amosar información sobre o comando interno echo
- echo: Escribe os argumentos pasados á saída estándar (pantalla).
  - \$ echo Ola mundo #Volca na pantalla Ola mundo
  - \$ echo -n Ola mundo #Volca na pantalla Ola mundo e non engade unha nova liña
  - \$ echo -e 'Ola mundo\nMundo ola' #Coa opción -e interpreta os caracteres escapados coa barra invertida '\'. Así, neste caso volca na pantalla Ola mundo, interpreta \n que significa nova liña, e volca a continuación Mundo ola
  - \$ echo -e 'Ola mundo\nMundo ola\tOla mundo' #Coa opción -e interpreta os caracteres escapados coa barra invertida '\'. Así, neste caso volca na pantalla Ola mundo, interpreta \n que significa nova liña, volca a continuación Mundo ola, interpreta \t que significa tabulado horizontal e volca de novo Ola mundo
- cd: Cambiar de directorio de traballo da SHELL.
  - \$ cd /tmp #Cambiar o directorio de traballo a /tmp, é dicir, acceder a /tmp
  - \$ cd . #Cambiar o directorio de traballo actual, é dicir, permanecer no directorio de traballo actual: o directorio punto '.'
  - $\$  cd .. #Cambiar o directorio de traballo pai (o directorio punto punto '..'), é dicir, o inmediatamente anterior, neste caso o directorio raíz '/'
  - \$ cd #Cambiar o directorio \$HOME do usuario que executa o comando, é dicir, se

- \$HOME=/home/usuario, cambiarase ao directorio /home/usuario
- \$ cd #Voltar ao directorio no que estabamos situados previo á ruta actual, neste caso voltará ao directorio raíz '/'
- $cd \sim \#$ Equivale a cd #HOME ou ao comando cd, é dicir, voltar ao directorio de traballo do usuario.
- \$ cd /tmp/.. #Acceder a /tmp e logo voltar ao directorio pai, é dicir, acceder ao directorio raíz '/'.
- \$ cd /home/usuario/./../.. #Acceder a /home/usuario, e logo permanecer nese directorio, e logo voltar ao directorio pai, e logo permanecer nese directorio, e logo voltar ao directorio pai, e logo voltar ao directorio pai do anterior, é dicir, acceder ao directorio raíz '/'.
- ls: Listar o contido do directorio actual (ficheiros e directorios). A non ser que se empregue a opción -a non se listarán os ficheiros que comezan polo caracter punto (.), que son considerados como ficheiros ocultos
  - \$ ls -l #Listar o contido do directorio actual (ficheiros e directorios) de forma extendida, amosando os permisos do ficheiro, o número de ligazóns que ten, o nome do usuario propietario, o do grupo ao que pertenee, o tamaño (en bytes), unha marca de tempo, e o nome do ficheiro. De forma predeterminada, a marca de tempo que se amosa é a da última modificación (mtime). Para ficheros especiais de dispositivo o campo de tamaño sustitúese comúnmente polos números de dispositivo maior e menor. Non se listarán os ficheiros que comezan polo caracter punto (.), que son considerados como ficheiros ocultos
  - \$ ls -i #Listar o contido do directorio actual (ficheiros e directorios) precedendo a saída para o ficheiro polo número de serie do ficheiro (inodo). Non se listarán os ficheiros que comezan polo caracter punto (.), que son considerandos como ficheiros ocultos
  - \$ ls -a #Listar o contido do directorio actual (ficheiros e directorios) amosando os ficheiros que comezan polo caracter punto (.), os cales son considerados como ficheiros ocultos
  - \$ ls -l -i -a #Executar o comando ls coas opcións -l, -i e -a
  - \$ ls -lia #Comando equivalente ao anterior. As opcións dos comandos pódense concatenar sen espazos a continuación dun caracter -
  - \$ ls -liahtr #Executar o comando ls coas opcións -l, -i, -a, -h, -t e -r. A opción -h engade unha letra indicativa de tamaño, tal como M para megabytes binarios (`mebibytes'), a cada tamaño. A opción -t clasifica polo tempo de modificación (o `mtime' no inodo) en vez de alfabeticamente, cos ficheros máis recientes en primeiro lugar. A opción -r clasifica en orde inversa. Polo tanto, o comando lista ficheiros e directorios do directorio actual amosando de abaixo hacia arriba os máis recentes e en formato de lectura de tamaño máis amigable para as persoas (K, M, G...)
  - \$ ls -R #Listar o contido (ficheiros e directorios) do directorio actual e de todos os seus subdirectorios, é dicir, listar de forma recursiva dende o directorio actual. Non se listarán os ficheiros que comezan polo caracter punto (.), que son considerandos como ficheiros ocultos
  - \$ ls /tmp #Listar o contido (ficheiros e directorios) do directorio /tmp. Non se listarán os ficheiros que comezan polo caracter punto (.), que son considerandos como ficheiros ocultos
  - \$ ls -R /tmp #Listar o contido (ficheiros e directorios) do directorio /tmp e de todos os seus subdirectorios, é dicir, listar de forma recursiva dende o directorio /tmp. Non se listarán os ficheiros que comezan polo caracter punto (.), que son considerandos como ficheiros ocultos
  - \$ ls -R / #Listar o contido (ficheiros e directorios) de todo o sistema operativo (/). Non se listarán os ficheiros que comezan polo caracter punto (.), que son considerandos como ficheiros ocultos
- mkdir: Crear directorios.
  - \$ mkdir /tmp/dir1 #Crear o directorio dir1 dentro de /tmp
  - $\$  mkdir /tmp/dir2 /tmp/dir3 /tmp/dir4 #Crear os directorios dir2, dir3, dir4 dentro de /tmp
  - \$ mkdir /tmp/dir1/dirA/dirB #Comando erróneo porque para crear dirB, debe existir dirA dentro de /tmp/dir1
  - \$ mkdir -p /tmp/dir1/dirA/dirB #Crear todos os directorios e subdirectorios ata chegar ao directorio final dirB, é dicir, crease dirB e todos os directorios que non existan para chegar a crear dirB

- rmdir: Eliminar directorios baleiros.
  - \$ rmdir /tmp/dir4 #Eliminar o directorio /tmp/dir4
  - \$ rmdir/tmp/dir1/dirA #Comando erróneo. Non se pode eliminar o directorio /tmp/dir1/dirA, porque non está baleiro, xa que contén o directorio dirB
  - \$ cd /tmp #Cambiar o directorio de traballo a /tmp, é dicir, acceder a /tmp
  - $\mbox{$rmdir-p./dirA/dirB \#Eliminar todos os directorios e subdirectorios da ruta indicada dentro de /tmp. Así, sería equivalente á facer: rmdir /tmp/dir1/dirA/dirB; rmdir /tmp/dir1/dirA; rmdir /tmp/dir1 /tmp/dir1$
  - \$ mkdir -p /tmp/dir1/dirA/dirB #Crear todos os directorios e subdirectorios ata chegar ao directorio final dirB, é dicir, crease dirB e todos os directorios que non existan para chegar a crear dirB
  - \$ rmdir -p dir1/dirA/dirB #Eliminar todos os directorios e subdirectorios da ruta indicada dentro de /tmp. Así, sería equivalente á facer: rmdir /tmp/dir1/dirA/dirB; rmdir /tmp/dir1/dirA; rmdir /tmp/dir1
  - \$ mkdir -p /tmp/dir1/dirA/dirB #Crear todos os directorios e subdirectorios ata chegar ao directorio final dirB, é dicir, crease dirB e todos os directorios que non existan para chegar a crear dirB
  - \$ rmdir -p /tmp/dir1/dirA #Comando erróneo. Non se pode eliminar o directorio /tmp/dir1/dirA, porque non está baleiro, xa que contén o directorio dirB
- rm: Eliminar ficheiros e directorios, incluso os directorios baleiros.
  - \$ touch /tmp/1.tmp /tmp/2.tmp /tmp/3.tmp /tmp/4.tmp #Crear os arquivos /tmp/1.tmp, /tmp/2.tmp, /tmp/3.tmp e /tmp/4.tmp se non existen. Se existen modifica as datas de acceso, modificación e cambio.
  - \$ rm /tmp/4.tmp #Eliminar o ficheiro /tmp/4.tmp
  - \$ rm /tmp/2.tmp /tmp/3.tmp #Eliminar os ficheiros /tmp/2.tmp e /tmp/3.tmp
  - \$ mkdir -p /tmp/dir1/dirA/dirB #Crear todos os directorios e subdirectorios ata chegar ao directorio final dirB, é dicir, crease dirB e todos os directorios que non existan para chegar a crear dirB
  - \$ rm /tmp/dir1/dirA/dirB #Comando erróneo. Como dirB é un directorio, baleiro ou non, para poder borralo debemos empregar a opción -r, senón rm soamente eliminará ficheiros e non directorios
  - \$ rm -r /tmp/dir1/dirA/dirB #Eliminar o directorio, baleiro ou non, dirB situado en /tmp/dir1/dirA
  - \$ rm -r /tmp/dir1/ #Eliminar á árbore de directorios, baleiros ou non, a partir do directorio especificado, neste caso dir1, é dicir, borra todo (ficheiros e directorios) de forma recursiva a partir de /tmp/dir1, incluído dir1
  - \$ mkdir -p /tmp/dir1/dirA/dirB #Crear todos os directorios e subdirectorios ata chegar ao directorio final dirB, é dicir, crease dirB e todos os directorios que non existan para chegar a crear dirB
  - \$ rm -rf /tmp/dir1/ #Eliminar á árbore de directorios sen pedir confirmación (opción -f), baleiros ou non, a partir do directorio especificado, neste caso dir1, é dicir, borra todo (ficheiros e directorios) de forma recursiva a partir de /tmp/dir1, incluído dir1
- cp: Copiar ficheiros e directorios
  - \$ cp /etc/passwd /tmp #Copiar o ficheiro orixe /etc/passwd no ficheiro destino /tmp/passwd
  - \$ ls -l /etc/passwd /tmp/passwd #Listar en formato extendido os ficheiros /etc/passwd e /tmp/passwd
  - \$ cp -pv /etc/passwd /tmp #Copiar o ficheiro orixe /etc/passwd no ficheiro destino /tmp/passwd, e coa opción -p preservando os permisos(ugo) e datas no ficheiro destino /tmp/passwd. E coa opción -v en modo detallado (verbose)
  - $\$  ls -l /etc/passwd /tmp/passwd #Listar en formato extendido os ficheiros /etc/passwd e /tmp/passwd
  - \$ cp /etc/passwd /etc/group /tmp #Copiar os ficheiros orixe /etc/passwd e /etc/group no

- directorio destino /tmp
- \$ cp -Rv \$HOME /tmp #Copiar de forma recursiva o directorio \$HOME en /tmp, é dicir, se \$HOME=/home/usuario copiar todo /home/usuario en /tmp
- ln: Crear enlaces entre ficheiros
  - \$ cp /etc/passwd /tmp #Copiar o ficheiro orixe /etc/passwd no ficheiro destino /tmp/passwd
  - \$ cd /tmp #Cambiar o directorio de traballo a /tmp, é dicir, acceder a /tmp
  - \$ ln -s passwd PASSWD-SYMBOLIC #Crear na ruta actual a ligazón simbólica PASSWD-SYMBOLIC que apunta a /tmp/passwd
  - \$ ls -li passwd PASSWD-SYMBOLIC #Listar os ficheiros /tmp/passwd, PASSWD-SYMBOLIC de forma extendida precedendo as súas saídas polos números de serie dos ficheiros (inodos).
  - \$ ln passwd PASSWD-HARD #Crear na ruta actual a ligazón dura PASSWD-HARD que apunta a /tmp/passwd. Nesta caso non se crea un novo ficheiro, senón un novo nome de ficheiro que apunta ao mesmo inodo.
  - \$ ls -li passwd PASSWD-SYMBOLIC PASSWD-HARD #Listar os ficheiros /tmp/passwd, PASSWD-SYMBOLIC, PASSWD-HARD de forma extendida precedendo as súas saídas polos números de serie dos ficheiros (inodos).
- mv: Mover (renomear) ficheiros e directorios
  - \$ cp /etc/passwd /tmp #Copiar o ficheiro orixe /etc/passwd no ficheiro destino /tmp/passwd
  - \$ mv /tmp/passwd /tmp/passwd1 #Mover o ficheiro /tmp/passwd a /tmp/passwd1. Como movemos á mesma ruta en realidade estamos a renomear o ficheiro.
  - \$ mkdir -p /tmp/directorio1/directorio2/directorio3 #Crear todos os directorios e subdirectorios ata chegar ao directorio final directorio3, é dicir, crease directorio3 e todos os directorios que non existan para chegar a crear directorio3
  - \$ mv /tmp/passwd1 /tmp/directorio1/directorio2/ #Mover o ficheiro /tmp/passwd1 dentro do directorio /tmp/directorio1/directorio2
  - \$ mv /tmp/directorio1/directorio2 /tmp #Mover o directorio /tmp/directorio1/directorio2 e todo o seu contido a /tmp
  - \$ touch /tmp/directorio1/ff1.tmp /tmp/directorio1/ff2.tmp /tmp/directorio1/ff3.tmp /tmp/directorio1/ff4.tmp #Crear os arquivos /tmp/directorio1/ff1.tmp, /tmp/directorio1/ff2.tmp, /tmp/directorio1/ff3.tmp e /tmp/directorio1/ff4.tmp se non existen. Se existen modifica as datas de acceso, modificación e cambio.
  - \$ mv /tmp/directorio1/ff?.tmp /tmp/directorio2/directorio3 #Mover a /tmp/directorio2/directorio3 os ficheiros existentes na ruta /tmp/directorio1 onde o nome comeza por 3 caracteres, os 2 primeiros son ff e o terceiro, que debe existir, pode ser calquera caracter, e que acabe cos caracteres .tmp
  - \$ mv /tmp/directorio2/directorio3/\*.tmp /tmp/directorio1 #Mover a /tmp/directorio1 os ficheiros existentes na ruta /tmp/directorio2/directorio3 onde o nome comeza por ningún caracter ou calquera número de caracteres sempre e cando remate cos caracteres .tmp
- pwd: Amosar o nome do directorio de traballo actual
  - $cd \sim \text{\#Equivale}$  a cd \$HOME ou ao comando cd, é dicir, voltar ao directorio de traballo do usuario.
  - \$ pwd #Devolver o nome do directorio actual. Neste caso o directorio de traballo do usuario
  - \$ cd /tmp #Acceder ao directorio /tmp
  - \$ pwd #Devolver o nome do directorio actual. Neste caso o directorio /tmp

Ricardo Feijoo Costa



## Comandos básicos

## cat, head, tail, tac, nl, wc, less, more, type, diff, touch, md5sum, sha512sum

- cat: Ver contido de ficheiros.
  - \$ cat /etc/passwd #Ver o contido do ficheiro /etc/passwd
  - \$ cat /etc/group #Ver o contido do ficheiro /etc/group
  - \$ cat -n /etc/group #Ver o contido do ficheiro /etc/group numerando as liñas
- head: Por defecto ver o contido das 10 primeiras liñas dun ficheiro.
  - \$ head /etc/passwd #Ver o contido das 10 primeiras liñas do ficheiro /etc/passwd
  - \$ head -n 8 /etc/passwd #Ver o contido das 8 primeiras liñas do ficheiro /etc/passwd
  - \$ head -8 /etc/passwd #Igual que o comando anterior
- tail: Por defecto ver o contido das 10 últimas liñas dun ficheiro.
  - \$ tail /etc/passwd #Ver o contido das 10 últimas liñas do ficheiro /etc/passwd
  - \$ tail -n 8 /etc/passwd #Ver o contido das 8 últimas liñas do ficheiro /etc/passwd
  - \$ tail -8 /etc/passwd #Igual que o comando anterior
  - \$ tail -f /etc/passwd #Deixar aberto o ficheiro /etc/passwd para lectura, comenzando a ver polas 10 últimas liñas.
  - \$ tail -n 2 -f /etc/passwd #Deixar aberto o ficheiro /etc/passwd para lectura, comenzando a ver polas 2 últimas liñas.
  - \$ tail -f /var/log/syslog #Deixar aberto o ficheiro /var/log/messages para lectura, comenzando a ver polas 10 últimas liñas. Moi empregado na revisión de logs. Neste caso como o usuario non ten permisos de lectura sobre o ficheiro a execución do comando amosará un erro.
  - \$ tail -n 2 -f /var/log/syslog #Deixar aberto o ficheiro /var/log/messages para lectura, comenzando a ver polas 2 últimas liñas. Moi empregado na revisión de logs. Neste caso como o usuario non ten permisos de lectura sobre o ficheiro a execución do comando amosará un erro.
  - \$ sudo su #Acceder como root como se fixera login sen sudo. Comúmente empregado nas ISO LIVE de GNU/Linux para convertirse en root.
    - # tail -f /var/log/syslog #Deixar aberto o ficheiro /var/log/messages para lectura, comenzando a ver polas 10 últimas liñas. Moi empregado na revisión de logs
    - # tail -n 2 -f /var/log/syslog #Deixar aberto o ficheiro /var/log/messages para lectura, comenzando a ver polas 2 últimas liñas. Moi empregado na revisión de logs
    - # tail -2 -f /var/log/syslog #Comando erróneo xa que a opción -2 esta a ser empregado nun contexto inválido, ao empregar tamén a opción -f
    - # exit #Pechar a consola de comandos do usuarío actual, neste caso do usuario root
- tac: O inverso de cat, é dicir, ver o contido dun ficheiro empezando dende a última liña ata a primeira.
  - \$ tac /etc/passwd #Ver o contido do ficheiro /etc/passwd empezando dende a última liña ata a primeira
  - \$ tac -n /etc/passwd #Erro. Non existe a opción -n
- nl: Ver o contido dos ficheiros numerando as liñas.
  - \$ nl /etc/passwd #Ver o contido do ficheiro /etc/passwd numerando as liñas
- wc: Imprimir o número de liñas, palabras, caracteres e bytes dos ficheiros.
  - \$ wc -l /etc/passwd #Imprimir o número de liñas do ficheiro /etc/passwd
  - \$ wc -m /etc/passwd #Imprimir o número de caracteres do ficheiro /etc/passwd

- \$ wc -c /etc/passwd #Imprimir o reconto de bytes do ficheiro /etc/passwd
- \$ wc -w /etc/passwd #Imprimir o número de palabras do ficheiro /etc/passwd
- less: Ver contido dun ficheiro podendo moverse por el a través das teclas frechas (←, ↑, →,
   ↓), ou <AvPág> e <RePág>
  - \$ less /etc/passwd
- more: Ver contido dun ficheiro paxinado facendo pausa según as dimensións da pantalla. Non permite retroceder para voltar a visionar parte do arquivo mostrado.
  - \$ more /etc/passwd
- diff: Compara 2 arquivos amosando as súas diferencias.
  - o cp -pv /etc/passwd /tmp/passwd
  - diff /etc/passwd /tmp/passwd
  - diff /etc/passwd /etc/group
- touch: Permite modificar datas(acceso, modificación, cambio) de arquivos . Ademais permite xerar ficheiros baleiros se non existen.
  - \$ touch /tmp/a.tmp #Crea o arquivo /tmp/a.tmp se non existe. Se existe modifica as datas de acceso, modificación e cambio.
- md5sum: Crea hash MD5.
  - \$ md5sum /etc/passwd #Crea hash MD5 do ficheiro /etc/passwd
- sha512sum: Crea hash SHA512.
  - \$ sha512sum /etc/passwd #Crea hash SHA512 do ficheiro /etc/passwd

Ricardo Feijoo Costa



# Metacaracteres: ?, \*, [...]

? (1 caracter)

\* (cero ou varios caracteres)

[...] (algún dos caracteres indicados)

### **Escenario**

A maiores dos que poidan existen no cartafol /tmp vanse crear os seguintes ficheiros:

\$ touch /tmp/proba1 /tmp/proba2 /tmp/proba12 /tmp/proba23 /tmp/probA1 /tmp/probA2 /tmp/probA1 /tmp/probA2 /tmp/probA12 /tmp/probA23 #Creación de ficheiros baleiros en /tmp

## **Práctica**

- ?: 1 caracter.
  - \$ Is /tmp/proba? #Lista /tmp/proba1, /tmp/proba2
  - \$ Is /tmp/proba?? #Lista /tmp/proba12, /tmp/proba23
  - \$ Is /tmp/proba??? #Non lista ningún dos ficheiros creados anteriormente
  - \$ Is /tmp/probA? #Lista /tmp/probA1, /tmp/probA2
  - \$ Is /tmp/probA?? #Lista /tmp/probA12, /tmp/probA23
  - \$ Is /tmp/probA??? #Non lista ningún dos ficheiros creados anteriormente
  - \$ Is /tmp/prob?? #Lista /tmp/proba1, /tmp/probA1, /tmp/proba2, /tmp/probA2
  - \$ Is /tmp/prob??? #Lista /tmp/proba12, /tmp/probA12, /tmp/probA23
  - \$ Is /tmp/prob???? #Non lista ningún dos ficheiros creados anteriormente
  - \$ Is /tmp/?proba1 #Non lista ningún dos ficheiros creados anteriormente
- \*: 0 ou varios caracteres.
  - \$ Is /tmp/prob\* #Lista todos os ficheiros creados anteriormente
  - \$ Is /tmp/\*ro\* #Lista todos os ficheiros creados anteriormente
  - \$ Is /tmp/p\* #Lista todos os ficheiros creados anteriormente

- \$ Is /tmp/\*b\* #Lista todos os ficheiros creados anteriormente
- \$ Is /tmp/proba\* #Lista /tmp/proba1, /tmp/proba12, /tmp/proba2, /tmp/proba23
- \$ Is /tmp/probA\* #Lista /tmp/probA1, /tmp/probA12, /tmp/probA2, /tmp/probA23
- \$ Is /tmp/\*A\* #Lista /tmp/probA1, /tmp/probA12, /tmp/probA2, /tmp/probA23
- \$ Is /tmp/\*p\* #Lista todos os ficheiros creados anteriormente
- \$ Is /tmp/\*probA23\* #Lista /tmp/probA23
- [...]: algún dos caracteres indicados.
  - \$ Is /tmp/[prob] #Non lista ningún dos ficheiros creados anteriormente
  - \$ Is /tmp/[prob\*] #Non lista ningún dos ficheiros creados anteriormente
  - \$ Is /tmp/prob[aA]1 #Lista /tmp/proba1, /tmp/probA1
  - \$ Is /tmp/prob[aA][12] #Lista /tmp/proba1, /tmp/probA1, /tmp/proba2, /tmp/probA2
  - \$ Is /tmp/prob[aA][123] #Lista os mesmos que o comando anterior: /tmp/proba1, /tmp/probA1, /tmp/probA2, /tmp/probA2
  - \$ Is /tmp/prob[aA][12][3] #Lista /tmp/proba23, /tmp/probA23
  - \$ Is /tmp/[pr]ob[aA][12][3] #Non lista ningún dos ficheiros creados anteriormente
- Combinados:
  - \$ Is /tmp/??[rR]o\* #Non lista ningún dos ficheiros creados anteriormente
  - \$ Is /tmp/?[rR]o\* #Lista todos os ficheiros creados anteriormente
  - \$ Is /tmp/prob[aA]\* #Lista todos os ficheiros creados anteriormente
  - \$ Is /tmp/prob?\* #Lista todos os ficheiros creados anteriormente
  - \$ Is /tmp/prob?[aA]\* #Non lista ningún dos ficheiros creados anteriormente

## Ricardo Feijoo Costa



## **PROMPTS**

#### echo \$PS<Tab><Tab>

- Son variables de entorno
- Tipos:
  - PS0--> Prompt para shells interactivos. Amosa unha mensaxe logo de ler un comando e antes da súa execución.
  - PS1-->Prompt primario --> Normalmente indica:

usuario@maquina:cartafol\_actual\$

Modifícase permanentemente en:

- o ~/.bashrc (~ ⇔ \$HOME) para un usuario particular
- /etc/bash.bashrc para tódolos usuarios.
- PS2--> Prompt secundario --> Por defecto vale >. Emprégase para o modo entrada multiliña.
- PS3--> Prompt de programación --> Valor por defecto #?. Emprégase en select para os elementos de control de selección.
- PS4--> Prompt de depuración --> Por defecto +. Aparece ao comezo de cada liña namentras estase depurando o script (bash -x ou set -x)
- Opcións de prompt--> Caracteres de escape: LANG=en\_US man bash (buscar PROMPTING).

#### **Práctica**

1. Abrir terminal e executar os seguintes comandos:

```
alumno@debian:~$ echo $PS<Tab><Tab>
$PS1 $PS2 $PS4
alumno@debian:~$ echo $PS0

alumno@debian:~$ echo $PS1
\[\e]0;\u@\h: \w\a\]${debian_chroot:+($debian_chroot)}\u@\h:\w\$
alumno@debian:~$ echo $PS2
>
alumno@debian:~$ echo $PS3

alumno@debian:~$ echo $PS4
+
```

2. Modificar prompt PS0:

```
alumno@debian:~$ PS0='Executando... \n'
alumno@debian:~$ echo Ola mundo
```

3. Modificar prompt PS1:

```
alumno@debian:~$ PS1='Ola mundo! -Por ser orixinais- >> '
```

4. Modificar prompt PS1 coas opcións: \d:\T:\l:\!

```
alumno@debian:~$ PS1='${debian_chroot:+($debian_chroot)}\u@\h:\w\d:\T:\!:\! $ '
```

5. Modificar prompt PS1 coa opción \D (ver *man strftime* para os seus argumentos): \D{%A %e %B %G %T}:\!

```
alumno@debian:~\PS1='{debian_chroot:+($debian_chroot)}\u@\h:\w \D{%A %e %B %G %T}:\! $ '
```

## <u>Ricardo Fe</u>ijoo Costa



# Variables e comiñas, comiñas e variables

#### **Crear variables**

Para crear unha variable soamente temos que identificala cun nome e igualala ao seu valor, por exemplo:

```
# Caracteres backticks ou comiñas invertidas
IP=`/sbin/ifconfig eth0`
#######Alternativa a estas comiñas: $()
IP=$(/sbin/ifconfig eth0)
# Comiñas simples
RUTA_PRINCIPAL='/home/alumno'
# Comiñas dobres
NOME="usuario"
RUTA_SECUNDARIA="$RUTA_PRINCIPAL/tmp"
```

- **Definición simplificada:** As variables en Bash se definen como NOME=valor (sen espazos antes ou despois do símbolo =) e o seu valor emprégase, poñendo o símbolo \$ diante do nome da variable, \$NOME.
- **Definición xenérica:** NOME=\${valor}.
- A forma xenérica debe empregarse sempre que a variable vaia seguida de letra, díxito ou guión baixo; noutro caso pode empregarse a forma simplificada.

#### **Práctica**

## **EXEMPLO A:**

```
$ NOME='Ricardo'
$ APELIDO1='Feijoo'
$ APELIDO2='Costa'
$ echo $NOME_$APELIDO1_$APELIDO2
```

A execución deste exemplo devolve a seguinte saída na consola:

Costa

#### **EXEMPLO B:**

```
$ NOME='Ricardo'
$ APELIDO1='Feijoo'
$ APELIDO2='Costa'
$ echo ${NOME}_${APELIDO1}_${APELIDO2}
```

A execución deste exemplo devolve a seguinte saída na consola:

Ricardo\_Feijoo\_Costa

## Ricardo Feijoo Costa



## SHELL BASH: /bin/bash

#### echo \$SHELL

• Orde de preferencia: 5 tipos

```
alias -->keywords -->functions --> builtin --> file
```

#### onde:

alias --> \$HOME/.bashrc, /etc/bashrc

keywords --> palabras clave: function, if, for...

functions --> funcións: nome\_funcion() {...}

builtin --> comandos internos: cd, type... Son internos a Bash e están sempre cargados na súa memoria.

file --> scripts e programas executables (según PATH)

### **Práctica**

- type <nome\_comando>: amosa información sobre o tipo de comando
- type type: amosa información sobre o comando type
- help: Amosa a axuda dos comandos internos, xa que o man non a posúe.
  - \$ help help #amosa información sobre o comando interno help
  - \$ help cd
  - \$ help #amosa todos os comandos internos
  - \$ help type #amosa información sobre o comando interno type
- type -t: amosa o tipo do/s comando/s pasado/s como argumento/s
  - \$ type -t Is
- type -a: amosa tódolos valores nos tipos do/s comando/s pasado/s como argumento/s, é dicir, tódalas posibilidades de execución do/s comando/s.
  - \$ type -a Is
- command: Na súa execución soamente busca comandos builtin e file
  - \$ type -t ls
  - \$ type -a ls
  - \$ alias Is='echo'
  - \$ type -t ls
  - \$ type -a Is
  - \$ ls
  - \$ command Is
  - \$ unalias Is
  - \$ Is
- builtin: Na súa execución soamente busca comandos internos (builtin)
  - \$ type -t cd
  - \$ type -a cd
  - \$ cd /tmp
  - \$ builtin cd
  - \$ alias cd='echo'

- \$ type -t cd
  \$ type -a cd
  \$ cd
  \$ cd
  \$ cd /tmp
  \$ builtin cd /tmp
  \$ unalias cd
- enable: Permite activar/desactivar comandos internos.
  - \$ type -t enable
  - \$ type -a enable
  - \$ help enable
  - \$ enable -a
  - \$ enable -n
  - \$ enable -n cd
  - \$ enable -n
  - \$ enable -a
  - \$ cd /tmp
  - \$ builtin cd /tmp
  - \$ type -t cd
  - \$ type -a cd
  - \$ enable cd
  - \$ cd /tmp

## Ricardo Feijoo Costa



# Historial de comandos

- history: Ver historial de comandos
- ~/.bash\_history: Ficheiro onde se gardar os comandos executados feito logout.
- fc: Ver últimos comandos e editar un deles.
- !! : Executar último comando
- !nº: Executar comando número nº
- !comezo\_comando : Executar último comando que comeze pola cadea comezo\_comando
- <Ctrl>+<r> : Buscar no historial

## **Práctica**

Abrir terminal e executar os seguintes comandos:

```
$ type -t history
```

- \$ help history
- \$ history
- \$ history -c
- \$ history
- \$ echo \$HIST<Tab>
- \$ man bash (Buscar HISTSIZE e HISTFILESIZE)
- \$ help fc
- \$ fc -l
- \$ fc -l -n
- \$ fc nº\_comando
- \$ ls
- \$!!
- \$!his<Enter>
- \$ id
- \$ groups
- \$ !!
- \$ <Ctrl>>+<r>his<Enter>

## Ricardo Feijoo Costa



# Entrada e Saida: Redireccións e tuberías

## STDIN (0), STDOUT(1), STDERR(2), >, >>, 2>, <, cat > filename <<EOF...EOF, |, tee

- STDIN (0): Entrada estándar teclado
- STDOUT (1): Saída estándar consola
- STDERR (2): Saída estándar consola
- > : redirixir STDOUT a un ficheiro
- >> : redirixir STDOUT ao final dun ficheiro engadindo se o ficheiro existe
- 2> : redirixir STDERR a un ficheiro. ¡OLLO! Non existe espazo entre o número 2 e o signo maior
- 2>> : redirixir STDERR ao final dun ficheiro engadindo se o ficheiro existe. ¡OLLO! Non existe espazo entre o número 2 e os signos maior
- < : redirixir a entrada dun comando, ou ben, redirixir o contido dun ficheiro a STDIN</li>
- cat > filename <<EOF...EOF: redirixir a entrada do escrito entre os EOF ao ficheiro filename. Moi empregado en scripts</li>
- Tuberías | : comandoN | comandoM --> Recoller a saída do comandoN (antes da tubería) como entrada para o comandoM (logo da tubería), é dicir, filtrar mediante o comandoM a saída do comandoN.
- tee : copia a entrada estándar á saída estándar e ao ficheiros especificados,

#### **Práctica**

- STDIN (0): Entrada estándar teclado
- STDOUT (1): Saída estándar consola
- STDERR (2): Saída estándar consola
- > : redirixir STDOUT a un ficheiro
  - \$ echo \$HOME
  - \$ su -
  - # echo \$HOME
  - # exit
  - \$ ls /tmp > \$HOME/tmp.txt
  - \$ cat \$HOME/tmp.txt
  - \$ /sbin/ifconfig > \$HOME/ifconfig.txt
  - \$ cat \$HOME/ifconfig.txt
- >> : redirixir STDOUT ao final dun ficheiro engadindo se o ficheiro existe
  - \$ Is /tmp > \$HOME/tmp.txt
  - \$ cat \$HOME/tmp.txt
  - \$ /sbin/ifconfig >> \$HOME/tmp.txt
  - \$ cat \$HOME/tmp.txt
- 2> : redirixir STDERR a un ficheiro. ¡OLLO! Non existe espazo entre o número 2 e o signo maior
  - \$ Is /tmpa
  - \$ Is /tmpa 2> \$HOME/tmp\_erros.txt
- 2>> : redirixir STDERR ao final dun ficheiro engadindo se o ficheiro existe. ¡OLLO! Non existe espazo entre o número 2 e os signos maior
  - \$ Is /tmpa 2> \$HOME/tmp\_erros.txt
  - \$ /sbin/ifconfigsas 2>> \$HOME/tmp\_erros.txt
- < : redirixir a entrada dun comando, ou ben, redirixir o contido dun ficheiro a STDIN</li>
  - \$ cat < \$HOME/tmp.txt
  - \$ tr e E < \$HOME/ifconfig.txt

 cat > filename <<EOF...EOF: redirixir a entrada do escrito entre os EOF ao ficheiro filename. Comunmente empregado en scripts.

\$ cat > /tmp/output.txt <<EOF

cat /etc/passwd | grep root

/sbin/ifconfig

EOF

\$ cat /tmp/output.txt

 Tuberías | : comandoN | comandoM --> Recoller a saída do comandoN (antes da tubería) como entrada para o comandoM (logo da tubería), é dicir, filtrar mediante o comandoM a saída do comandoN.

\$ history | tail -20

\$ cat \$HOME/ifconfig.txt | tr eth ETH

• tee : copia a entrada estándar á saída estándar e ao ficheiros especificados,

\$ /sbin/ifconfig | tee \$HOME/ifconfig\_tee.txt

\$ Is /tmp | tee -a \$HOME/ifconfig\_tee.txt

## Ricardo Feijoo Costa



# cut, awk, sed, tr, find, -exec, xargs

#### **Práctica**

- cut: Corta seccións(bytes, caracteres ou campos) por cada liña na que actúa nun ficheiro ou sobre a entrada estándar. Por defecto o campo delimitador é o caracter de tabulación. Se se emprega un campo dilimitador distinto, soamente pode ser un caracter, e será o empregado na saída para delimitar os campos.
- awk: Modifica patróns de texto orixe por patróns de texto destino e é tamén unha linguaxe de programación.
- sed: Modifica patróns de texto orixe por patróns de texto destino.
- tr: Modifica patróns de texto orixe por patróns de texto destino, caracter a caracter.
- find: Búsqueda de ficheiros e directorios.
- -exec: Opción de find que permite realizar comandos sobre o atopado na procura con find.
- xargs: Permite construir listas de parámetros e realizar comandos sobre as listas xeradas derivadas da execución doutros comandos.

#### **Práctica**

```
$ rm -f /tmp/users.csv /tmp/Users.csv
Eliminar de xeito forzoso(ignorando avisos e se existen ou non) os ficheiros /tmp/users.csv e /tmp/Users.csv
$ cat > /tmp/users.csv <<EOF
"Usuario", "Contrasinal", "Shell", "Directorio de entrada ao sistema"
"user1", "p1", "/bin/bash", "/tmp"
"user2", "p2", "/bin/false", "/home/user2"
"user3", "p3", "/bin/bash", "/tmp"
"user4", "p4", "/bin/bash", "/tmp"
"user5", "p5", "/bin/bash", "/tmp"
"user6", "p6", "/bin/false", "/home/user6"
"user7", "p7", "/bin/bash", "/tmp"
"user8", "p8", "/bin/bash", "/tmp"
"user9", "p9", "/bin/false", "/tmp"
"user10", "p10", "/bin/bash", "/tmp"
EOF</pre>
$ cat > /tmp/users.csv <<EOF
EOF
Crear ficheiro users.csv en /tmp
$ cd /tmp
Acceder ao cartafol /tmp
$ cat users.csv
Amosar contido do ficheiro users.csv
$ cut -f1 users.csv
Co -f1 quérese amosar a primeira columna sendo o campo de separación o tabulado, xa que non existe no
comando o parámetro -d. Entón, o que acontece é que como non existen caracteres de tabulación, amósase todo
o contido do ficheiro.
$ cat users.csv | cut -f1
Comando equivalente ao anterior.
$ cut -d, -f1 users.csv
Existe o parámetro -d, entón o campo de separación é o caracter ','. Agora soamente se amosa a primeira
columna sendo a separación entre columnas o caracter ','
$ cat users.csv | cut -d, -f1
Comando equivalente ao anterior.
$ cut -d, -f1,2 users.csv
Campo de separación: o caracter ','. Amósase a columna1 e a columna2 separadas polo caracter ','
$ cut -d, -f2,1 users.csv
Comando equivalente ao anterior, é dicir, non amosa primeiro a columna2 e logo a columna1, senón que amosa
primeiro a columna1 e logo a columna2 separadas polo caracter '
$ cat users.csv | cut -d, -f1,2
Comando equivalente ao anterior.
$ cut -d, -f1,3 users.csv
Campo de separación: o caracter ','. Amósase a columna1 e a columna3 separadas polo caracter ','
$ cut -d, -f1-3 users.csv
Campo de separación: o caracter ','. Amósase as columnas dende a columna1 ata a columna3 separadas polo
caracter ','
```

```
$ cut -d, -f-3 users.csv
Comando equivalente ao anterior.
$ cut -d, -f3- users.csv
Campo de separación: o caracter ','. Amósase as columnas dende a columna3 ata o final do ficheiro separadas
polo caracter ',
$ cut -c1-10 users.csv
Amósase os primeiros 10 caracteres do ficheiro users.csv
$ cut -d, -f3-1 users.csv
Comando erróneo porque o rango solicitado é decrecente.
$ cut -c -f10-1 users.csv
Comando erróneo porque o rango solicitado é decrecente.
$ awk '{print $1}' users.csv
Co print $1 quérese amosar a primeira columna sendo o campo de separación o espazo ou o tabulado, xa que
non existe no comando o parámetro -F. Entón, o que acontece é que como non existen espazos, nin tabulados,
amósase todo o contido do ficheiro.
$ cat users.csv | awk '{print $1}'
Comando equivalente ao anterior.
$ awk -F, '{print $1}' users.csv
Existe o parámetro -F, entón o campo de separación é o caracter ','. Agora soamente se amosa a primeira
columna sendo a separación entre columnas o caracter ','.
$ cat users.csv | awk -F, '{print $1}'
Comando equivalente ao anterior.
$ awk -F, '{print $1 " " $2}' users.csv
Campo de separación: o caracter ','. Amósase a columna1 e a columna2 separadas polo caracter espazo.
$ cat users.csv | awk -F, '{print $1 " " $2}'
Comando equivalente ao anterior.
$ sed 's/"//g' users.csv
Sustituir o caracter comiñas dobres por ningún caracter, é dicir, eliminar o caracter comiñas dobres amosando
a sustitución por pantalla pero sen modificar o ficheiro users.csv.
$ sed 's|"||g' users.csv
Equivale ao comando anterior, soamente que a separación entre sustitucións de patróns faise co caracter
tubería(|) e non co caracter barra(/)
$ sed 's/user/usuario/g' users.csv
Sustituir user por usuario amosando a sustitución por pantalla pero sen modificar o ficheiro users.csv.
$ cat users.csv | sed 's/user/usuario/g'
Comando equivalente ao anterior.
$ sed -e 's/user/usuario/g' -e 's/\/home/\/tmp/g' users.csv
Sustituir user por usuario e tamén /home por /tmp amosando a sustitución por pantalla pero sen modificar o
ficheiro users.csv.
$ cat users.csv | sed -e 's/user/usuario/g' -e 's/\/home/\/tmp/g'
Comando equivalente ao anterior.
$ cat users.csv | sed -e 's/user/usuario/g' -e 's|/home|/tmp|g'
Comando equivalente ao anterior.
$ cp -pv users.csv Users.csv
Copiar en modo verbose e preservando permisos(ugo), usuario, grupo e data o ficheiro users.csv a Users.csv.
$ ls -l users.csv Users.csv
Listar en modo extendido os ficheiros users.csv e Users.csv. Pódese comprobar como teñen os mesmos
permisos(ugo), usuario, grupo e data.
$ sed -i -e 's/user/usuario/g' -e 's/\/home/\/tmp/g' users.csv
Sustituir user por usuario e tamén /home por /tmp sen amosar a sustitución por pantalla e modificando o
ficheiro users.csv.
$ tr 'o' '0' < /tmp/users.csv
Sustituir o caracter 'o' por '0' en /tmp/users.csv sen modificar o ficheiro e amosando a sustitución pon pantalla.
```

\$ cat /tmp/users.csv | tr 'o' '0' **Igual que o comando anterior.** 

## \$ tr -s ' ' < /tmp/users.csv

Sustituir o caracter repitido ' '(espazo) por un só, ou sexa, sustitúe calquera número de espazos contiguos por un só espazo, sen modificar o ficheiro e amosando a sustitución pon pantalla.

#### $tr - d \n' < tmp/users.csv$

Elimina o caracter retorno de carro (nova liña) sen modificar o ficheiro e amosando a sustitución pon pantalla.

#### \$ tr '\n' ' ' < /tmp/users.csv

Sustituir o caracter retorno de carro (nova liña) por un caracter ' '(espazo), sen modificar o ficheiro e amosando a sustitución pon pantalla.

#### \$ find . -name users.csv 2>/dev/null

Atopar na ruta actual calquera ficheiro/directorio de nome users.csv redireccionando calquera erro ao dispositivo /dev/null. Atópase user.csv e non Users.csv xa que o parámetro -name distingue entre caracteres maiúsculas e minúsculas.

#### \$ find . -iname users.csv 2>/dev/null

Atopar na ruta actual calquera ficheiro/directorio de nome users.csv, non distinguindo entre maiúsculas e minúsculas redireccionando calquera erro ao dispositivo /dev/null. É dicir, atopa users.csv como Users.csv

## $\ find \ . \ -type \ f \ -exec \ grep \ -Hi \ "usuario" \ \{\} \ \ 2>/dev/null$

Atopar na ruta actual calquera concurrencia do patrón a buscar 'usuario', en ficheiros, non distinguindo maiúsculas e minúsculas no patrón buscado e redireccionando calquera erro ao dispositivo /dev/null. É dicir, busca o patrón usuario nos ficheiros users.csv e Users.csv. A opción -H de grep permite no caso de atopar o patrón buscado imprimir o ficheiro no cal foi atopado.

\$ find /tmp -type f -iname "u\*.csv" -exec grep -Hi "usuario" {} \; 2>/dev/null Atopar dentro da ruta /tmp, calquera ficheiro, que posúa como nome, independente de maiúsculas e minúsculas, empezando polo caracter 'u' e rematando cos caracteres '.csv', contendo entre os caracteres descritos anteriormente calquera número de caracteres (cero ou máis), para acabar buscando calquera concurrencia do patrón 'usuario', non distinguindo maiúsculas e minúsculas no patrón buscado. Redirecciona calquera erro ao dispositivo /dev/null. É dicir, busca o patrón usuario nos ficheiros users.csv e Users.csv. A opción -H de grep permite no caso de atopar o patrón buscado imprimir o ficheiro no cal foi atopado.

#### \$ mkdir -p /tmp/a1/a2

Crear a estrutura de cartafoles /tmp/a1/a2 aínda que ningún dos cartafoles exista.

### \$ cp -pv /tmp/users.csv /tmp/a1/a2

Copiar en modo verbose e preservando permisos(ugo),<br/>usuario, grupo e data o ficheiro /tmp/users.csv á ruta /tmp/a<br/>1/a2

\$ find / -maxdepth 1 -iname "u\*.csv" -exec grep -Hi "usuario" {} \; 2>/dev/null
Atopar dentro da ruta /, pero soamente profundizando no nivel 1 de cartafoles, sendo o nivel 1, o contido do
propio cartafol, nesta caso o cartafol raiz / (ou sexa, dentro de / os ficheiros e cartafoles que se visualizan
executando o comando ls sen opcións).

Dentro do nivel 1 calquera arquivo (ficheiro, cartafol, link...) que posúa como nome, independente de maiúsculas e minúsculas, empezando polo caracter 'u' e rematando cos caracteres '.csv', contendo entre os caracteres descritos anteriormente calquera número de caracteres (cero ou máis), para acabar buscando calquera concurrencia do patrón 'usuario', non distinguindo maiúsculas e minúsculas no patrón buscado. Ademais redirecciona calquera erro ao dispositivo /dev/null. É dicir, non busca dentro de users.csv e Users.csv posto que co maxdepth 1 non os atopa. A opción -H de grep permite no caso de atopar o patrón buscado imprimir o ficheiro no cal foi atopado.

\$ find / -maxdepth 1 -type f -iname "u\*.csv" -exec grep -Hi "usuario" {} \; 2>/dev/null Atopar dentro da ruta /, pero soamente profundizando no nivel 1 de cartafoles, sendo o nivel 1, o contido do propio cartafol, nesta caso o cartafol raiz / (ou sexa, dentro de / os ficheiros e cartafoles que se visualizan executando o comando ls sen opcións).

Dentro do nivel 1 non busca cartafoles, links, etc, soamente ficheiros, que posúan como nome, independente de maiúsculas e minúsculas, empezando polo caracter 'u' e rematando cos caracteres '.csv', contendo entre os caracteres descritos anteriormente calquera número de caracteres (cero ou máis), para acabar buscando calquera concurrencia do patrón 'usuario', non distinguindo maiúsculas e minúsculas no patrón buscado. Ademais redirecciona calquera erro ao dispositivo /dev/null. É dicir, non busca dentro de users.csv e Users.csv posto que co maxdepth 1 non os atopa. A opción -H de grep permite no caso de atopar o patrón buscado imprimir o ficheiro no cal foi atopado.

\$ find / -maxdepth 2 -type f -iname "u\*.csv" -exec grep -Hi "usuario" {} \; 2>/dev/null Igual que o comando anterior pero profundizando ata o nivel 2: Dentro do nivel / e os seus primeiros cartafoles. Entón, tamén busca dentro de /tmp, co cal, busca nos ficheiros /tmp/users.csv e /tmp/Users.csv. A opción -H de grep permite no caso de atopar o patrón buscado imprimir o ficheiro no cal foi atopado.

 $\$  find / -maxdepth 2 -type f -iname "u\*.csv" -exec ls -l {} \; 2>/dev/null Profundizando ata o nivel 2: Dentro do nivel / e os seus primeiros cartafoles. Entón, tamén busca dentro de /tmp, co cal, busca nos ficheiros /tmp/users.csv e /tmp/Users.csv. Pero, agora co buscado fai un listado extendido, é dicir, fai un listado extendido dos arquivos /tmp/users.csv e /tmp/Users.csv

\$ find / -maxdepth 2 -type f -iname "u\*.csv" -exec cp -pv {} /tmp/a1/\; 2>/dev/null Igual que o comando anterior pero agora fai unha copia dos arquivos /tmp/users.csv e /tmp/Users.csv ao cartafol /tmp/a1

find / -maxdepth 2 - type f - iname "u\*.csv" 2>/dev/null Busca ata o nivel 2. É dicir, en / e /tmp/ (e noutras rutas con niveis similares), co cal atopa os ficheiros /tmp/users.csv e /tmp/Users.csv pero non os que están contidos dentro de /tmp/a1

\$ find / -maxdepth 3 -type f -iname "u\*.csv" 2>/dev/null

Busca ata o nivel 3. É dicir, en / e /tmp/ e /tmp/a1 (e noutras rutas con niveis similares), co cal atopa os ficheiros /tmp/users.csv, /tmp/a1/users.csv, /tmp/a1/users.csv pero non os que están contidos dentro de /tmp/a1/a2

\$ find / -maxdepth 4 -type f -iname "u\*.csv" 2>/dev/null

Busca ata o nivel 4. É dicir, en / e /tmp/a1 e /tmp/a1 e /tmp/a1/a2 (e noutras rutas con niveis similares), co cal atopa os ficheiros /tmp/users.csv, /tmp/users.csv, /tmp/a1/users.csv e /tmp/a1/a2/users.csv

\$ find / -maxdepth 4 -type f -iname "u\*.csv" 2>/dev/null | xargs

Busca ata o nivel 4. É dicir, en / e /tmp/a 1 e /tmp/a1/a2 (e noutras rutas con niveis similares), co cal atopa os ficheiros /tmp/users.csv, /tmp/Users.csv, /tmp/a1/users.csv, /tmp/a1/users.csv e /tmp/a1/a2/users.csv. Mediante o xargs sen parámetros a saída en vez de sair nunha columna sae nunha fila.

 $\$  find / -maxdepth 4 -type f -iname "u\*.csv" 2>/dev/null | xargs -I {} ls -l {}

Busca ata o nivel 4. É dicir, en / e /tmp/a1 e /tmp/a1/a2 (e noutras rutas con niveis similares), co cal atopa os ficheiros /tmp/users.csv, /tmp/users.csv, /tmp/a1/users.csv, /tmp/a1/users.csv e /tmp/a1/a2/users.csv. Mediante o xargs co parámetro -I {} vaise recollendo cada valor atopado en {} para logo facerlle un listado extendido mediante ls -l

\$ find / -maxdepth 4 -type f -iname "u\*.csv" 2>/dev/null | xargs -I VAR ls -l VAR Equivale ao comando anterior, soamente que agora a variable onde se recolle a búsqueda chámase VAR.

\$ find / -maxdepth 4 -type f -iname "u\*.csv" 2>/dev/null | xargs -I U ls -l U Equivale ao comando anterior, soamente que agora a variable onde se recolle a búsqueda chámase U.

\$ find / -type f -perm +4000 2>/dev/null | xargs -I U ls -l U

Atopar todos os arquivos do sistema que posúan o permiso SUID(4000) redireccionando calquera erro ao dispositivo /dev/null para logo facerlle un listado extendido mediante ls -l

\$ find / -type f -perm +6000 2>/dev/null | xargs -I U ls -l U

Atopar todos os arquivos do sistema que posúan o permiso SUID(4000) ou GUID(2000) redireccionando calquera erro ao dispositivo /dev/null para logo facerlle un listado extendido mediante ls -l

\$ find . -iname .\\* 2>/dev/null | xargs -I U ls -l U

Atopar profundizando dende a ruta actual calquera ficheiro/directorio que comece polo caracter punto, ou sexa, buscar os ficheiros/cartafoles ocultos do sistema redireccionando calquera erro ao dispositivo /dev/null para logo facerlle un listado extendido mediante ls -l

\$ find . -iname [.]\* 2>/dev/null | xargs -I U ls -l U Equivale ao comando anterior.

- mtime: Marca temporal sobre a data e hora da última escritura nun ficheiro.
- Por exemplo, cando é modificado cun editor de textos.

  atime: Marca temporal sobre a última lectura dun ficheiro.
- Por exemplo, cando se accede a ler con cat, more...
- ctime: Marca temporal sobre o último cambio nun ficheiro en termos de inodo, é dicir, cambios en permisos, usuario...

Por exemplo, cando é modificado con chown, chgrp, chmod...

\$ find \$HOME -mtime 0

Atopar en \$HOME os ficheiros que foron modificados nas últimas 24horas.

\$ find \$HOME -mtime +5

Atopar en \$HOME os ficheiros que non foron modificados nos últimos 5 días.

\$ find \$HOME -mtime -5

 $A topar \ en \ \$HOME \ os \ ficheiros \ que \ foron \ modificados \ nos \ \'ultimos \ 5 \ d\'as.$ 

\$ find \$HOME -mtime +3 -mtime -5

Atopar en \$HOME os ficheiros que foron modificados entre  $3\ e\ 5\ d$ ías.

\$ find \$HOME -atime -5

Atopar en \$HOME os ficheiros que foron leidos nos últimos 5 días.

\$ find \$HOME -ctime -5

Atopar en \$HOME os ficheiros que foron modificados en termos de inodo (permisos, usuario, grupo...) nos últimos 5 días.

\$ find . -perm 664

Atopar profundizando dende a ruta actual calquera ficheiro con permisos 664(rw-rw-r--).

\$ find . -size +10M

Atopar profundizando dende a ruta actual calquera ficheiro con tamaño superior a 10M.

\$ find . -size -10M

Atopar profundizando dende a ruta actual calquera ficheiro con tamaño inferior a 10M.

\$ find . -size 10M

Atopar profundizando dende a ruta actual calquera ficheiro de tamaño 10M.

\$ find /etc/apache2 -user www-data

Atopar profundizando dende a ruta /etc/apache2 calquera ficheiro que posúa como usuario propietario: www-data

\$ find /etc/apache2 -not -user www-data

Atopar profundizando dende a ruta /etc/apache2 calquera ficheiro que non posúa como usuario propietario: www-data

\$ find /etc/apache2! -user www-data

Equivale ao comando anterior.

\$ find /etc/apache2! -user www-data -o! -group www-data

Atopar profundizando dende a ruta /etc/apache2 calquera ficheiro que non posúa como usuario propietario ou(opción -o=or) grupo propietario: www-data e www-data respectivamente.

\$ find /etc/apache2! -user www-data -or! -group www-data

Equivale ao comando anterior: opción -o=or

\$ find /etc/apache2 -user www-data -a -group www-data

Atopar profundizando dende a ruta /etc/apache2 calquera ficheiro que posúa como usuario propietario e(opción -a=and) grupo propietario: www-data e www-data respectivamente.

\$ find /etc/apache2 -user www-data -and -group www-data

Equivale ao comando anterior: opción -a=and

Ricardo Feijoo Costa



# Comando sort (ordear)

#### Opcións de interese

- -f, --ignore-case: Ordear ignorando maiúsculas/minúsculas.
- -n, --numeric-host: Ordear numericamente.
- -r, --reverse: Ordear de forma inversa, é dicir, invertindo a orde.
- -k, --key=KEYDEF: Ordear por columna.
- -o, --output=FILE: Enviar a saída do comando a un ficheiro.
- -t, --field-separator=SEP: Usar o campo que definamos como separador para ordear.
- -u, --unique: Amosa soamente a primeira coincidencia de varias.

#### **Práctica**

O seguinte ficheiro, chamado **persoas.ods**:

	A	В	С	D
1	Nome	Apelido1	Apelido2	ldade
2	Luis	Suárez	Rodríguez	32
3	Ana	Pérez	López	44
4	Juana	Márquez	Otero	17
5	Braulio	Sánchez	Boullón	72
6	Pedro	Agrelo	Sousa	32
7	Carlos	Moreno	Peláez	67

foi gardado en formato CSV como persoas.csv:

Nome;Apelido1;Apelido2;Idade Luis;Suárez;Rodríguez;32 Ana;Pérez;López;44 Juana;Márquez;Otero;17 Braulio;Sánchez;Boullón;72 Pedro;Agrelo;Sousa;32 Carlos;Moreno;Peláez;67

Tendo en conta este último ficheiro, **persoas.csv**, e a **separación** co **caracter punto e coma entre campos**:

\$ sort persoas.csv #Por defecto sort ordea de forma alfanumérica cada liña según o primeiro caracter

Ana; Pérez; López; 44 Braulio; Sánchez; Boullón; 72 Carlos; Moreno; Peláez; 67 Juana; Márquez; Otero; 17 Luis; Suárez; Rodríguez; 32 Nome; Apelido1; Apelido2; Idade Pedro; Agrelo; Sousa; 32

\$ nl persoas.csv | sort #Por defecto sort ordea de forma alfanumérica cada liña según o primeiro caracter

- 1 Nome;Apelido1;Apelido2;Idade
- Luis;Suárez;Rodríguez;32
- 3 Ana; Pérez; López; 44
- 4 Juana; Márquez; Otero; 17
- 5 Braulio; Sánchez; Boullón; 72
- 6 Pedro; Agrelo; Sousa; 32
- 7 Carlos; Moreno; Peláez; 67

\$ nl persoas.csv | sort -r #Por defecto sort ordea de forma alfanumérica cada liña según o primeiro caracter e coa opción -r amosa a saída de forma inversa.

- 7 Carlos; Moreno; Peláez; 67
- 6 Pedro; Agrelo; Sousa; 32
- 5 Braulio; Sánchez; Boullón; 72
- 4 Juana; Márquez; Otero; 17
- 3 Ana; Pérez; López; 44
- 2 Luis; Suárez; Rodríguez; 32
- 1 Nome; Apelido1; Apelido2; Idade

\$ sort -r persoas.csv #Por defecto sort ordea de forma alfanumérica cada liña según o primeiro caracter e coa opción -r amosa a saída de forma inversa.

Pedro;Agrelo;Sousa;32 Nome;Apelido1;Apelido2;Idade Luis;Suárez;Rodríguez;32 Juana;Márquez;Otero;17 Carlos;Moreno;Peláez;67 Braulio;Sánchez;Boullón;72 Ana;Pérez;López;44 \$ sort -r -o file.csv persoas.csv #Por defecto sort ordea de forma alfanumérica cada liña según o primeiro caracter e coa opción -r amosa a saída de forma inversa. Coa opción -o envía a saída ao ficheiro file.csv. A opción -o é similar á opción de redirección >

\$ cat file.csv
Pedro;Agrelo;Sousa;32
Nome;Apelido1;Apelido2;Idade
Luis;Suárez;Rodríguez;32
Juana;Márquez;Otero;17
Carlos;Moreno;Peláez;67
Braulio;Sánchez;Boullón;72
Ana;Pérez;López;44

\$ sort -t ';' -k1 persoas.csv #Ordear de forma alfanumérica según a columna 1, interpretando cada columna a parte do ficheiro separada polo caracter punto e coma mediante a opción -t.

Ana; Pérez; López; 44 Braulio; Sánchez; Boullón; 72 Carlos; Moreno; Peláez; 67 Juana; Márquez; Otero; 17 Luis; Suárez; Rodríguez; 32 Nome; Apelido1; Apelido2; Idade Pedro; Agrelo; Sousa; 32

\$ sort -t ';' -k2 persoas.csv #Ordear de forma alfanumérica según a columna 2, interpretando cada columna a parte do ficheiro separada polo caracter punto e coma mediante a opción -t.

Pedro;Agrelo;Sousa;32 Nome;Apelido1;Apelido2;Idade Juana;Márquez;Otero;17 Carlos;Moreno;Peláez;67 Ana;Pérez;López;44 Braulio;Sánchez;Boullón;72 Luis;Suárez;Rodríguez;32

\$ sort -t ';' -k3 persoas.csv #Ordear de forma alfanumérica según a columna 3, interpretando cada columna a parte do ficheiro separada polo caracter punto e coma mediante a opción -t.

Nome; Apelido1; Apelido2; Idade Braulio; Sánchez; Boullón; 72 Ana; Pérez; López; 44 Juana; Márquez; Otero; 17 Carlos; Moreno; Peláez; 67 Luis; Suárez; Rodríguez; 32 Pedro; Agrelo; Sousa; 32

\$ sort -t ';' -k4 persoas.csv #Ordear de forma alfanumérica según a columna 4, interpretando cada columna a parte do ficheiro separada polo caracter punto e coma mediante a opción -t.

Juana; Márquez; Otero; 17 Luis; Suárez; Rodríguez; 32 Pedro; Agrelo; Sousa; 32 Ana; Pérez; López; 44 Carlos; Moreno; Peláez; 67 Braulio; Sánchez; Boullón; 72 Nome; Apelido1; Apelido2; Idade

\$ sort -t ';' -k4 -u persoas.csv #Ordear de forma alfanumérica según a columna 4, interpretando cada columna a parte do ficheiro separada polo caracter punto e coma mediante a opción -t. Coa opción -u soamente aparecerá a primeira aparición de varias concurrencias que sexan iguais. Así, nesta caso soamente aperecerá unha soa liña co número 32

Juana; Márquez; Otero; 17 Luis; Suárez; Rodríguez; 32 Ana; Pérez; López; 44 Carlos; Moreno; Peláez; 67 Braulio; Sánchez; Boullón; 72 Nome; Apelido1; Apelido2; Idade

\$ sort -t ';' -k1 persoas.csv | grep -v 'Nome' #Ordear de forma alfanumérica según a columna 1, interpretando cada columna a parte do ficheiro separada polo caracter punto e coma mediante a opción -t. Ademais non amosar a cabeceira (primeira liña) do ficheiro persoas.csv

Ana; Pérez; López; 44 Braulio; Sánchez; Boullón; 72 Carlos; Moreno; Peláez; 67 Juana; Márquez; Otero; 17 Luis; Suárez; Rodríguez; 32 Pedro; Agrelo; Sousa; 32 \$ tail -n +2 persoas.csv | sort -t ';' -k1 #Ordear de forma alfanumérica según a columna 1, interpretando cada columna a parte do ficheiro separada polo caracter punto e coma mediante a opción -t. Ademais non amosar a cabeceira (primeira liña) do ficheiro persoas.csv

Ana; Pérez; López; 44 Braulio; Sánchez; Boullón; 72 Carlos; Moreno; Peláez; 67 Juana; Márquez; Otero; 17 Luis; Suárez; Rodríguez; 32 Pedro; Agrelo; Sousa; 32

\$ sort -t ';' -k4 -nr persoas.csv | grep -v 'Nome' #Ordear de forma alfanumérica según a columna 4 (Idade) de maior a menor, interpretando cada columna a parte do ficheiro separada polo caracter punto e coma mediante a opción -t. Ademais non amosar a cabeceira (primeira liña) do ficheiro persoas.csv

Braulio; Sánchez; Boullón; 72 Carlos; Moreno; Peláez; 67 Ana; Pérez; López; 44 Pedro; Agrelo; Sousa; 32 Luis; Suárez; Rodríguez; 32 Juana; Márquez; Otero; 17

\$ tail -n +2 persoas.csv | sort -t ';' -k4 -nr #Ordear de forma alfanumérica según a columna 4 (Idade) de maior a menor, interpretando cada columna a parte do ficheiro separada polo caracter punto e coma mediante a opción -t. Ademais non amosar a cabeceira (primeira liña) do ficheiro persoas.csv

Braulio;Sánchez;Boullón;72 Carlos;Moreno;Peláez;67 Ana;Pérez;López;44 Pedro;Agrelo;Sousa;32 Luis;Suárez;Rodríguez;32 Juana;Márquez;Otero;17

\$ sort -t ';' -k4 -nr persoas.csv | grep -v 'Nome' | head -2 #Ordear de forma alfanumérica según a columna 4 (Idade) de maior a menor, interpretando cada columna a parte do ficheiro separada polo caracter punto e coma mediante a opción -t. Ademais non amosar a cabeceira (primeira liña) do ficheiro persoas.csv, e amosar soamente as 2 primeiras liñas

Braulio; Sánchez; Boullón; 72 Carlos; Moreno; Peláez; 67

\$ sort -t ';' -k4 -nr persoas.csv | grep -v 'Nome' | head -2 | sort -t ';' -k2 #Ordear de forma alfanumérica según a columna 4 (Idade) de maior a menor, interpretando cada columna a parte do ficheiro separada polo caracter punto e coma mediante a opción -t. Ademais non amosar a cabeceira (primeira liña) do ficheiro persoas.csv, amosar soamente as 2 primeiras liñas e ordealas alfanumericamente pola columna 2 (caracter separador punto e coma)

Carlos; Moreno; Peláez; 67 Braulio; Sánchez; Boullón; 72

Ricardo Feijoo Costa



# (Des)Empaquetar e (Des)Comprimir

## tar, gzip, gunzip, zcat, bzip2, bunzip2, zip, unzip

- tar: Empaqueta ficheiros e directorios/(Des)Comprime ficheiros. Extensións típicas: .tar,
   .tar.gz, .tgz, .tar.bz2
- gzip: (Des)Comprime ficheiros e directorios. Extensión típica: .gz
- gunzip: Descomprime ficheiros e directorios. Extensións típicas: .gz, .tar.gz, .tgz
- zcat: Descomprime ficheiros e directorios. Idéntico a gunzip -c; Extensións típicas: As equivalentes a gunzip.
- bzip2: (Des)Comprime ficheiros. Extensión típica: .bz2
- bunzip2: Descomprime ficheiros. Extensión típica: .bz2
- bzcat: Descomprime ficheiros e directorios. Idéntico a bunzip2 -c; Extensións típicas: As equivalentes a bunzip2.
- zip: Comprime ficheiros. Extensión tipica: .zip
- unzip: Descomprime ficheiros. Extensión típica: .zip

#### tar

- tar cvf : Empaquetar
- tar tvf: Ver contido do empaquetado
- tar xvf: Desempaquetar
- tar cvfz : Comprimir en tar.gz
- tar tvfz: Ver contido do comprimido en tar.gz
- tar xvfz: Descomprimir en tar.gz
- tar cvfj : Comprimir en tar.bz2
- tar tvfj: Ver contido do comprimido en tar.bz2
- tar xvfj: Descomprimir en tar.bz2

\$ mkdir /tmp/pack #Crear o directorio /tmp/pack

\$ cd /tmp/pack #Acceder ao directorio /tmp/pack

\$ tar cvf file1.tar /etc/passwd /etc/group #Crear un ficheiro empaquetado file1.tar co contido no directorio etc e dentro deste os ficheiros passwd e group, é dicir, empaqueta etc/passwd e etc/group

\$ tar tvf file1.tar #Ver o contido do ficheiro empaquetado file1.tar

\$ tar xvf file1.tar #Desempaquetar o contido do ficheiro file1.tar. Así, crearíase a seguinte estrutura dentro de /tmp/pack:

```
etc/
— group
— passwd
```

0 directories, 2 files

\$ tar xvf file1.tar etc/passwd #Desempaquetar soamente a estrutura etc/passwd:

```
etc
└─ passwd
```

0 directories, 1 file

\$ rm -rf etc/ #Eliminar de forma recursiva e sen preguntar o cartafol /tmp/pack/etc

\$ tar Pcvf file2.tar /etc/passwd /etc/group #Crear un ficheiro empaquetado file2.tar co contido do directorio /etc e dentro deste os ficheiros passwd e group sen eliminar a barra '/' inicial dos nomes, é dicir, empaqueta /etc/passwd, /etc/group e non etc/passwd, etc/group

\$ tar Ptvf file2.tar \$ Ver o contido do ficheiro empaquetado file2.tar sen eliminar a barra ' inicial dos nomes

\$ tar Pxvf file2.tar #Desempaquetar o contido do ficheiro file2.tar, pero como o ficheiro foi empaquetado coa opción -P non se eliminaron as barras '/', co cal agora os ficheiros serán desempaquetados no /, é dicir, en /etc/passwd e /etc/group, polo que non se van poden desempaquetar debido a que a execución estase a facer cun usuario sen permisos de escritura neses ficheiros.

\$ cd /tmp #Acceder ao directorio /tmp

\$ tar cvf file3.tar /tmp/pack /etc/passwd /etc/group #Crear un ficheiro empaquetado file3.tar co contido do directorio /tmp/pack e os ficheiros passwd e group eliminando as barras iniciais '/' dos nomes, é dicir, empaqueta tmp/pack, etc/passwd, etc/group e non /tmp/pack, /etc/passwd, /etc/group

\$ tar cvfz file4.tar.gz /tmp/pack /etc/passwd /etc/group #Crear un ficheiro comprimido mediante gzip do que foi empaquetado mediante tar, o cal contén o contido do directorio /tmp/pack e os ficheiros passwd e group eliminando as barras iniciais '/' dos nomes, é dicir, empaqueta tmp/pack, etc/passwd, etc/group e non /tmp/pack, /etc/passwd, /etc/group

\$ tar cvfj file5.tar.bz2 /tmp/pack /etc/passwd /etc/group #Crear un ficheiro comprimido mediante bzip2 do que foi empaquetado mediante tar, o cal contén o contido do directorio /tmp/pack e os ficheiros passwd e group eliminando as barras iniciais '/' dos nomes, é dicir, empaqueta tmp/pack, etc/passwd, etc/group e non /tmp/pack, /etc/passwd, /etc/group

\$ tar tvfz file4.tar.gz #Ver o contido do ficheiro empaquetado e comprimido file4.tar.gz

\$ tar tvfj file5.tar.bz2 #Ver o contido do ficheiro empaquetado e comprimido file5.tar.bz2

\$ tar xvfz file4.tar.gz #Descomprimir o contido do ficheiro empaquetado e comprimido file4.tar.gz

\$ tar xvfj file5.tar.bz2 #Descomprimir o contido do ficheiro empaquetado e comprimido file5.tar.bz2

- \$ mkdir /tmp/comprimir #Crear o directorio /tmp/comprimir
- \$ cd /tmp/comprimir #Acceder ao directorio /tmp/comprimir
- \$ cp -pv /etc/passwd /etc/group /etc/motd /etc/issue . #Copiar preservando os permisos e marcas temporais os ficheiros /etc/passwd, /etc/group, /etc/motd e /etc/issue na ruta actual, ou sexa, dentro de /tmp/comprimir

## gzip, gunzip, zcat: (Des)comprimir ficheiros gz

- gzip : Comprimir. Niveis de compresión entre o 1(peor) e o 9(mellor).
- gzip -d : Descomprimir
- gzip -c : Comprimir amosando na consola(saída estándar) o contido comprimido, pero preservando o ficheiro descomprimido. Non crea ficheiro .gz
- gzip -dc: Descomprimir amosando na consola(saída estándar) o contido descomprimido, pero preservando o ficheiro comprimido. Non se restaura o ficheiro orixinal.
- gzip -l : Listar información de compresión
- gunzip : Descomprimir. Equivale a gzip -d
- gunzip -d : Equivale a gunzip
- gunzip -c : Equivale a gzip -dc
- gunzip -dc : Equivale a gunzip -c
- gunzip -l : Equivale a gzip -l
- zcat: Equivale a gunzip -c
- \$ gzip passwd group #Comprimir passwd e group, creando passwd.gz e group.gz respectivamente, sen preservar os ficheiros sen comprimir
- \$ gzip -1 motd #Comprimir co peor nivel de compresión o ficheiro motd, creando motd.gz, sen preservar o ficheiro motd
- \$ gzip -9 issue #Comprimir co mellor nivel de compresión o ficheiro issue, creando issue.gz, ser preservar o ficheiro issue
- $\$  gzip -l motd.gz issue.gz #Listar información de compresión dos ficheiros motd.gz e issue.gz
- gzip lv motd.gz issue.gz #Listar información de compresión en modo detallado (verbose) dos ficheiros motd.gz e issue.gz
- \$ gzip -dc motd.gz #Descomprimir amosando na consola(saída estándar) o contido descomprimido de motd.gz, pero preservando o ficheiro comprimido motd.gz. Non se restaura o ficheiro orixinal.
- $\$ \ gzip \ -d \ motd.gz \ \# Descomprimir \ o \ ficheiro \ motd.gz, \ restaurando \ o \ ficheiro \ orixinal \ motd.$
- \$ gunzip -c issue.gz #Descomprimir amosando na consola(saída estándar) o contido descomprimido de issue.gz, pero preservando o ficheiro comprimido issue.gz. Non se restaura o ficheiro orixinal.
- $\$ \ gunzip \ is sue.gz, \ restaurando \ o \ ficheiro \ orixinal \ is sue.$
- gunzip l passwd.gz group.gz #Listar información de compresión dos ficheiros passwd.gz e group.gz
- \$ zcat group.gz: #Equivale a gunzip -c group.gz, entón equivale a descomprimir amosando na consola(saída estándar) o contido descomprimido de group.gz, pero preservando o ficheiro comprimido group.gz. Non se restaura o ficheiro orixinal.

## bzip2, bunzip2, bzcat: (Des)comprimir ficheiros bz2

- bzip2 : Comprimir. Niveis de compresión entre o 1(peor) e o 9(mellor).
- bzip2 -d : Descomprimir
- bzip2 -c : Comprimir amosando na consola(saída estándar) o contido comprimido, pero preservando o ficheiro descomprimido. Non crea ficheiro .bz2
- bzip2 -dc: Descomprimir amosando na consola(saída estándar) o contido descomprimido, pero preservando o ficheiro comprimido. Non se restaura o ficheiro orixinal.
- bunzip2 : Descomprimir. Equivale a bzip2 -d
- bunzip2 -d : Equivale a bunzip2
- bunzip2 -c : Equivale a bzip2 -dc
- bunzip2 -dc : Equivale a bunzip2 -c
- bzcat: Equivale a bunzip2 -c
- \$ bzip2 passwd group #Comprimir passwd e group, creando passwd.bz2 e group.bz2 respectivamente, sen preservar os ficheiros sen comprimir
- \$ bzip2 -1 motd #Comprimir co peor nivel de compresión o ficheiro motd, creando motd.bz2, sen preservar o ficheiro motd
- \$ bzip2 -9 issue #Comprimir co mellor nivel de compresión o ficheiro issue, creando issue.bz2, sen preservar o ficheiro issue
- \$ bzip2 -dc motd.bz2 #Descomprimir amosando na consola(saída estándar) o contido descomprimido de motd.bz2, pero preservando o ficheiro comprimido motd.bz2. Non se restaura o ficheiro orixinal.
- \$ bzip2 -d motd.bz2 #Descomprimir o ficheiro motd.bz2, restaurando o ficheiro orixinal motd.
- \$ bunzip2 -c issue.bz2 #Descomprimir amosando na consola(saída estándar) o contido descomprimido de issue.bz2, pero preservando o ficheiro comprimido issue.bz2. Non se restaura o ficheiro orixinal.
- \$ bunzip2 issue.bz2 #Descomprimir o ficheiro issue.bz2, restaurando o ficheiro orixinal issue.
- \$ bzcat group.bz2: #Equivale a bunzip2 -c group.bz2, entón equivale a descomprimir amosando na consola(saída estándar) o contido descomprimido de group.bz2, pero preservando o ficheiro comprimido group.bz2. Non se restaura o ficheiro orixinal.

## zip, unzip

- zip : Comprimir
- zip -r : Comprimir recursivamente, é dicir, toda a estrutura arbórea pertencente a un directorio
- unzip : Descomprimir.
- unzip -c : Descomprimir amosando na consola(saída estándar) o contido comprimido, preservando o ficheiro comprimido.
- unzip -l : Listar o contido do comprimido
- unzip -d dir : Descomprimir dentro do directorio dir. Se non existe o directorio créase.

\$ zip issue.zip /etc/issue #Comprimir o ficheiro /etc/issue, creando o ficheiro issue.zip na ruta actual

\$ zip -r comprimir.zip /tmp/comprimir #Comprimir todo o contido do directorio /tmp/comprimir (ficheiros, directorios e subdirectorios) creando o ficheiro comprimir.zip na ruta actual

\$ unzip comprimir.zip #Descomprimir o ficheiro comprimir.zip, preservando o ficheiro comprimido comprimir.zip e restaurando na ruta actual en tmp (./tmp/comprimir) a estrutura orixinal.

\$ unzip -c issue.zip #Descomprimir amosando na consola(saída estándar) o contido descomprimido de issue.zip, preservando o ficheiro comprimido issue.zip e non se restaura o ficheiro orixinal.

\$ unzip -l issue.zip #Listar o contido do ficheiro comprimido issue.zip

<u>Ricardo Fe</u>ijoo Costa



# Xestión de procesos:

ps, pstree, pgrep, pidof, kill, killall, pkill, top, uptime, &, jobs, fg, <Ctrl>+<z>, <Ctrl>+<c>, bg, nohup, disown, nice, renice, lsof, fuser

• Abrir unha consola, sen permisos de **root**, e executar o comando:

```
$ yes > /dev/null &
```

\$ yes

#### E agora qué? Cómo recuperar a consola? De momento <Ctrl>+<c>

#### **Práctica**

```
• ps: amosa a lista de procesos que se están executando.
```

\$ ps aux

\$ ps aux | grep yes

\$ ps -ef | grep yes

\$ ps -efjH

• pstree: ps en forma de árbore.

\$ pstree

\$ pstree -palA

\$ pstree -palA | grep yes

• pgrep: ps + grep. Localiza o PID a través do nome.

\$ pgrep -u root init

\$ pgrep -u root systemd

\$ pgrep yes

pidof: amosa o PID do proceso que solicitemos.

\$ pidof init

\$ pidof systemd

\$ pidof yes

• kill: envía un sinal(número ou nome, ver kill -l) a un proceso (PID).

\$ kill -l

man 7 signal (ver táboa explicativa procesos)

O sinal poder ser un número ou un nome, por exemplo: kill -9 equivale a kill -s SIGKILL, que tamén equivale a kill -SIGKILL. Sinais moi empregados:

■ 1) SIGHUP: O proceso pai envía o sinal HANG UP a todos os seus procesos fillos cando remata

■ 2) SIGINT: <Ctrl>+<C>

■ 3) SIGQUIT: <Ctrl>+<C> + "file coredump"

 9) SIGKILL: kill inmediato forzoso ao proceso, sen importar o estado do/s proceso/s pai/s ou herdados, co cal pode deixar procesos sen rematar as peticións pendentes e outros sen eliminar os PID.

■ 15) SIGTERM: Por defecto. Remate do proceso limpo

■ 18) SIGCONT: Continúa se o proceso foi suspendido.

■ 19) SIGSTOP: Suspende un proceso

\$ kill -9 'pidof yes'

\$ pidof yes

\$ yes > /dev/null &

\$ kill -19 \$(pidof yes)

[1]+ Detenido yes > /dev/null

\$ kill -18 \$(pidof yes)

\$ jobs #Amosa as tarefas da sesión actual en segundo plano.

[1]+ Ejecutando yes > /dev/null &

\$ kill -9 \$(pidof yes)

\$ pidof yes

• killall: envía un sinal a un proceso (nome).

\$ yes > /dev/null &

\$ killall yes

\$ pidof yes

\$ yes > /dev/null &

• pkill: ps + kill. Localiza o PID a través do nome.

\$ pkill yes

\$ yes > /dev/null &

• top: amosa información de procesador/procesos/memoria: h,q,?,<Esc>, →, ←, ↓, ↑, <AvPág>, <RePág>1,L,R,c,u,k,r,q

o ¿Cantos recursos consume o proceso yes ?

• uptime: indica a hora actual, o tempo que o sistema está en marcha, o número de usuarios conectados e a carga promedio do sistema para os últimos 1, 5 e 15 minutos.

\$ uptime

```
• &: background; ao lanzar un proceso lánzao en segundo plano.
         $ yes > /dev/null &
         $ yes > /dev/null &
         $ yes > /dev/null &
• jobs: amosa as tarefas da sesión actual en segundo plano.
         $ jobs
         [1] Ejecutando yes > /dev/null &
         [2] Ejecutando yes > /dev/null &
         [3]- Ejecutando yes > /dev/null &
         [4]+ Ejecutando yes > /dev/null &
• fg: leva un proceso a executarse en primeiro plano.
         $ fg %3
         yes > /dev/null
• <Ctrl>+<z>: interrumpe un proceso e suspéndeo.
         $ <Ctrl>+<z>
         [3]+ Detenido yes > /dev/null
         $ jobs
         [1] Ejecutando yes > /dev/null &
         [2] Ejecutando yes > /dev/null &
         [3]+ Detenido yes > /dev/null
         [4]- Ejecutando yes > /dev/null &
• bg: manda un proceso a executarse en segundo plano.
         $ bg %3
         [3]+ yes > /dev/null &
         $ jobs
         [1] Ejecutando yes > /dev/null &
         [2] Ejecutando yes > /dev/null &
         [3]- Ejecutando yes > /dev/null &
         [4]+ Ejecutando yes > /dev/null &
• <Ctrl>+<c>: interrumpe un proceso e párao (sinal KILL).
         $ fg %4
         $ Ctrl+c
         $ jobs
         [1] Ejecutando yes > /dev/null &
         [2]- Ejecutando yes > /dev/null &
         [3]+ Ejecutando yes > /dev/null &
• nohup: fai que un proceso colgue de init(systemd)(proceso 1), evita que sexa alterado polo sinal SIGHUP(1) e redirixe a súa saída
   ao arquivo nohup.out.
         $ mousepad &
                       Pechar o terminal no botón aspa da opción gráfica. Vemos que se pecha o mousepad. Agora abrir un terminal.
          $ nohup mousepad &
          Pechar o terminal no botón aspa da opción gráfica. Agora vemos que non se pecha o mousepad. Abrir de novo un terminal.
• disown: fai un nohup dun proceso xa en execución.
         $ mousepad
         $ < Ctrl>+< z>
         $ bg %1
         $ disown -h %1
         Pechar o terminal no botón aspa da opción gráfica. Agora vemos que non se pecha o mousepad. Abrir de novo un terminal.
• nice: establece unha prioridade ao proceso comprendida no intervalo [-20,19], sendo -20 o máis favorable e o 19 o menos
   favorable. Por defecto cada proceso toma valor cero. Soamente os usuarios con permisos de root poden establecer prioridade
   negativa.
         $ nice -n -20 cp -pv /etc/passwd /tmp/
         $ nice -n 19 ls /tmp
         # nice -n -20 cp -pv /etc/passwd /tmp/
         # nice -n -5 ls /tmp
```

```
• renice: reestablece a prioridade dun proceso.
         $ yes > /dev/null &
         $ renice -n 19 -p PID
         $ renice -n -20 -u root
• Isof, fuser: permite visualizar os ficheiros e sockets en uso polas aplicacións.
         $ Isof -i
         $ su - -c "Isof -i"
         # Isof -i
         # Isof +D /var/log
         # Isof -c init
         # Isof -c systemd
         # Isof /
         # Isof -u username
         # Isof -p PID
         # Isof -i -a -p PID
         # fuser /dev/tty1
         # fuser.
         # fuser -v .
         # fuser --mount mountname
         # fuser -v -n tcp PORT
         # fuser -km mountname
```

## Ricardo Feijoo Costa



## Xestión de usuarios:

su, (/etc/sudoers) sudo e visudo, who, w, last, lastb, lastlog, /etc/passwd, /etc/shadow, /etc/group, /etc/gshadow, id, whoami, groups, useradd, passwd, usermod, chsh, userdel, groupadd, gpasswd, groupdel, groupmod, chage, chfn

- su: Permite abrir unha sesión(consola) co ID (identificador) doutro usuario ou iniciar unha nova shell con ese identificador.
  - \$ su username #Abrir unha (sub)consola para o usuario username.
  - \$ su #Abrir unha (sub)consola para o usuario root.
  - \$ su username #Abrir unha (sub)consola para o usuario username cargando as súas variables de entorno. A nova consola equivale á que tería o usuario cando fai login.
  - \$ su -c "comando" #Executar o comando sendo root.
  - \$ su username -c "comando" #Executar o comando sendo o usuario username.
- sudo: Executar os comandos permitidos en nome doutros usuarios. Permisos en /etc/sudoers. Editar este ficheiro con visudo.
  - \$ sudo su #Acceder como root como se fixera login sen sudo. Comúmente empregado nas iso live de GNU/Linux para convertirse en root.
  - \$ sudo umount /dev/sdd1 #Desmontar a unidade /dev/sdd1, optendo permisos a través de sudo.
- visudo: Editar /etc/sudoers: Cmnd\_Alias (Alias de comandos), User\_Alias (Alias de usuarios ou grupos), Run\_Alias (Igual que User\_Alias podendo empregar #uid), e Host\_Alias (Alias de Hosts). Regras de acceso

#### /etc/sudoers: Alias

Cmnd\_Alias NOMEGRUPO = comando1, comando2, ..., comandoN #Comandos que se poden empregar con sudo se alguén emprega o alias definido como NOMEGRUPO.

Cmnd\_Alias SERVIZOS = /etc/init.d/ssh restart, /etc/init.d/ssh reload #O alias SERVIZOS identifica os comandos: /etc/init.d/ssh restart, /etc/init.d/ssh reload. Entón, a quen se lle aplique este alias poderá executar eses comandos.

User\_Alias NOMEGRUPO= [user|group]name1, [user|group]name2, ..., [user|group]nameN #Usuarios/grupos que poden empregar con sudo

 User\_Alias ADMINS = pepito, fulanito, %Ipadmin, !manganito #Identifica a quen se lle aplica o alias ADMINS, a saber: si se lle aplica aos usuarios pepito, fulanito e ao grupo Ipadmin, pero non se lle pode aplicar ao usuario manganito

Runas\_Alias NOMEGRUPO= [user[#uid\_user]|group]name1, [user[#uid\_user]|group]name2, ..., [user[#uid\_user]|group]nameN #Usuarios/grupos que poden empregar con sudo

 Runas\_Alias ADMINS = #uid\_pepito, fulanito, %lpadmin, !manganito #Identifica a quen se lle aplica o alias ADMINS, a saber: si se lle aplica aos usuarios pepito, fulanito e ao grupo lpadmin, pero non se lle pode aplicar ao usuario manganito

Host\_Alias NOMEGRUPO= [IP|IP/MS|NET/MS|HOSTNAME|DNS] #Hosts

 Host\_Alias LAN = 192.168.100.10, webserver #O alias LAN aplícaselle á IP 192.168.100.10 e ao host de nome webserver

## /etc/sudoers: Regras de acceso

[usuario|%grupo, Alias] [host] = [comando1, comando2, comandoN | NOMEGRUPO] onde:

host, pode ser: ALL, IP, IP/MS, NET/MS, Host\_Alias

- pepito ALL = SERVIZOS #O usuario pepito pode executar en calquera host o Alias SERVIZOS
- ADMINS ALL = /sbin/ifconfig #Os usuarios definidos no alias ADMIN en calquera host poden executar o comando /sbin/ifocnfig
- pepito ALL = (ALL) ALL #O usuario pepito pode executar en calquera host calquera comando de calquera usuario incluido os de root
- pepito ALL = (root) NOPASSWD: ALL #O usuario pepito pode executar en calquera host calquera comando de root e non se lle pedirá contrasinal
- who: Amosa quen está "logueado". Logs de /var/run/utmp
  - \$ who
  - \$ who -a
- w: Amosa quen está "logueado" e que está facendo. Logs de /var/run/utmp
  - \$ w
  - \$ w -l usuario
- last(logs de /var/log/wtmp), lastb (logs de /var/log/btmp), lastlog(logs de /var/log/lastlog): Información sobre accesos dos usuarios ao sistema.
  - \$ last
  - \$ lastb
  - \$ exit; su #Trabucarse co contrasinal --> por ben o contrasinal na segunda petición do mesmo.
  - \$ lastb
  - \$ lastlog

- uptime: información sobre o tempo que o sistema leva encendido, o número de usuarios conectados e a carga media do sistema.
  - \$ uptime
- /etc/passwd,/etc/shadow,etc/group,/etc/gshadow: Repectivamente ficheiros: información usuarios, contrasinais usuarios, grupos, contrasinais grupos
- id: Amosa información de usuario e grupo dun usuario.
  - \$ id
  - \$ id -un
  - \$ id username
  - \$ id -un username
- whoami: Amosa o usuario co que se están a executar os comandos. Equivale a id -un.
  - \$ whoami
- groups: Amosa os grupos aos cales pertence un usuario.
  - \$ groups #Amosa os grupos aos cales pertence o usuario que executa o comando
  - \$ groups username #Amosa os grupos aos cales pertence o usuario de nome username
  - \$ groups root #Amosa os grupos aos cales pertence o usuario root
- useradd: Crear usuario.
  - # useradd -m -d /home/username -s /bin/bash username #Xerar usuario con:
    - 1. -m: Crea \$HOME coa estrutura de ficheiros según modelo /etc/skel
    - 2. -d: Cartafol \$HOME=/home/username
    - 3. **-s**: Shell \$BASH=/bin/bash
- passwd: Xerar/modificar contrasinal
  - \$ passwd #Modificar contrasinal do usuario que executa o comando
  - # passwd username #Modificar contrasinal do usuario username
  - # passwd -l username #Bloquea contrasinal do usuario username
  - # passwd -u username #Desbloquea contrasinal do usuario username
- usermod: Modificar usuario
  - # usermod -g vboxdrv username #Forza o grupo vboxdrv para o grupo do usuario username
  - # usermod -a -G vboxdrv username #Engadir aos grupos secundarios o grupo vboxdrv para o usuario username
  - # usermod -L username #Bloquea a conta do usuario username
  - # usermod -U username #Desbloquea a conta do usuario username
  - # usermod -s /usr/sbin/nologin username #Cambia a shell do usuario username a /usr/sbin/nologin: Acceso mediante sudo ou ftp
  - # usermod -s /bin/false username #Cambia a shell do usuario username a /bin/false: Sen acceso.
- chsh: Cambia a shell de traballo do usuario
  - # chsh -s /usr/sbin/nologin username #Cambia a shell do usuario username a /usr/sbin/nologin: Acceso mediante sudo ou ftp
  - # chsh -s /bin/false username #Cambia a shell do usuario username a /bin/false: Sen acceso.
- userdel: Fliminar usuario
  - # userdel username #Eliminar o usuario username, pero segue existindo o seu cartafol \$HOME co seu contido.
  - # userdel -r username #Eliminar o usuario username, e tamén o seu cartafol \$HOME.
- groupadd: Crear grupo
  - # groupadd newgroup #Crea o grupo newgroup.
  - # groupadd -g 10101 newgroup #Crea o grupo newgroup co seu gid=10101
- gpasswd: Crear/modificar contrasinal de grupo
  - # gpasswd newgroup #Crea/modifica contrasinal para o grupo newgroup.
- groupdel: Eliminar grupo
  - # groupdel newgroup #Elimina o grupo newgroup.
- groupmod: Modificar grupo
  - # groupmod -n GROUPNEW newgroup #Cambia o nome do grupo newgroup a GROUPNEW.
- chage: Cambiar tempo de expiración dun contrasinal de usuario: último cambio de contrasinal, caducidade do contrasinal, contrasinal inactiva, caducidade da conta do usuario, número de días mínimo e máximo entre cambios de contrasinal, número de días de aviso antes de caducidade do contrasinal
  - \$ chage -h #Amosa axuda sobre o comando chage.
  - \$ chage -l username #Amosa información sobre as datas de caducidade dos contrasinais do usuario de nome username.
  - **\$ chage username** #Sen opcións o comando chage opera de forma interactiva, preguntando os parámetros de caducidade, neste caso para o usuario de nome username.
  - \$ chage -E 2020-02-01 username #Establece a data de caducidade do contrasinal do usuario de nome username ao 1 de febreiro de 2020.
  - \$ chage -I 2 username #Deshabilita a conta do usuario de nome username logo de 2 días da data de caducidade do contrasinal.
  - \$ chage -m 10 username #Cambia a 10 o número mínimo de días antes de cambiar o contrasinal para o usuario de nome username.
  - \$ chage -M 20 username #Cambia a 20 o número máximo de días antes de cambiar o contrasinal para o usuario de nome username.

• chfn: Modificar campo gecos (comentario sobre a información do usuario)

# chfn #Sen opcións o comando chfn opera de forma interactiva, preguntando os parámetros gecos para o usuario que executa o comando, a saber: nome completo(fullname), número de habitación(dirección), teléfono do traballo, teléfono da casa e outros. Por defecto o usuario sen permisos de root non pode modificar nin o seu nome completo (fullname), nin outros. Os parámetros gecos aparecen separados por caracteres coma ',' no ficheiro /etc/passwd # chfn username #Cambiar o campo gecos para o usuario de nome username. Soamente root pode modificar o campo gecos doutro usuario.

# chfn -f 'Nome Apelido1 Apelido2' username #Cambiar o fullname do campo gecos para o usuario de nome username. Soamente root pode modificar o fullname dun usuario.

Ricardo Feijoo Costa



### Repositorios

#### /etc/apt/sources.list

deb protocol://site.example.com/debian distribution component1 component2 component3
deb-src protocol://site.example.com/debian distribution component1 component2 component3

- deb: paquetes binarios
- deb-src: paquetes fonte
- protocol: URL base para a orixe dos paquetes. Pode ser:
  - file:// para indicar a orixe local
  - http:// para indicar a orixe dispoñible nun servidor web
  - o ftp:// para indicar a orixe dispoñible nun servidor FTP
  - o cdrom:// para indicar a orixe dispoñible nun CD-ROM/DVD-ROM/Blu-ray
- distribution: code name (stretch, buster, bullseye, sid) ou release class (oldstable, stable, testing, unstable) respectivamente
- componentX: main ou contrib ou non-free

### DFSG: Directrices de software libre de Debian

- o main: Cumpren DFSG
- o contrib: DFSG pero con dependencias que non cumpren DFSG
- o non-free: Non cumpren DFSG

NOTA: O repositorio stable-backports (buster-backports) contén retroadaptacións de paquetes, é dicir, son paquetes recentes que non existen nunha versión antigua e son recompilados para que poidan ser instalados en estas. Estas retroadaptacións sempre se crean dos paquetes Testing, asegurando así a súa actualización á versión estable cando a seguinte versión estable de Debian atópese dispoñible.

Para poder instalar paquetes de backports debemos indicalo explícitamente con calquera dos 2 comandos seguintes:

```
# apt-get install package/buster-backports
# apt-get install -t buster-backports package
```

Nos comandos anteriores poderíase empregar apt en vez de apt-get.

### **Práctica**

- 1. Abrir terminal:
- 2. Facerse root (su -)
- 3. Modificar os repositorios, deixando o contido do arquivo /etc/apt/sources.list como segue: ## Debian Buster

```
deb http://ftp.es.debian.org/debian/ buster main
deb-src http://ftp.es.debian.org/debian/ buster main
```

```
deb http://security.debian.org/ buster/updates main
deb-src http://security.debian.org/ buster/updates main
```

```
deb http://ftp.es.debian.org/debian/ buster-updates main
deb-src http://ftp.es.debian.org/debian/ buster-updates main
# Backports repository: testing packages
```

##deb http://ftp.debian.org/debian buster-backports main contrib non-free
##deb-src http://ftp.debian.org/debian buster-backports main contrib non-free

4. Actualizar o sistema. Executar:

```
apt-get update || apt update
apt-get -y upgrade || apt -y upgrade
```

Ricardo Feijoo Costa



# Instalación de programas e paquetes

### Práctica: Instalación de paquetes dende repositorios debian mediante apt

\$ apt #Amosar o uso do comando apt

 $\$  sudo su - #Acceder como root como se fixera login sen sudo. Comúmente empregado nas ISO LIVE de GNU/Linux para convertirse en root.

# apt update #Actualizar lista de paquetes dispoñibles a instalar dos repositorios

# apt search refcard #Buscar nas descricións dos paquetes o patrón refcard

# apt install debian-refcard #Instalar o paquete debian-refcard

# apt search terminator #Buscar nas descricións dos paquetes o patrón terminator

# apt install terminator #Instalar o paquete terminator

# apt install wine vim wget rsync screen screenfetch telnet netcat tree #Instalar os paquetes wine, vim, wget, rsync, screen, screenfetch, telnet, netcat, tree

# screenfetch #Executar o comando screenfetch

# tree #Amosar o contido de directorios en forma xerárquica arbórea

# tree -L 1 / #Amosar o contido do directorio / en forma xerárquica arbórea, quedando soamente no nivel 1 de búsqueda

# tree -L 2 / #Amosar o contido dos 2 primeiros niveis do directorio / en forma xerárquica arbórea

# apt purge debian-refcard #Eliminar e purgar o paquete debian-refcard. É equivalente á opción remove pero ademais elimina calquera arquivo de configuración do paquete

# echo 'deb http://deb.debian.org/debian buster-backports main contrib non-free' >> /etc/apt/sources.list #Engadir o repositorio backports á lista de repositorios

# echo 'deb-src http://deb.debian.org/debian buster-backports main contrib non-free' >> /etc/apt/sources.list #Engadir o repositorio backports de fontes á lista de repositorios

# apt update #Actualizar lista de paquetes dispoñibles a instalar dos repositorios

# apt -y install -t buster-backports checkinstall #Instalar o paquete checkinstall dende backports

# exit #Pechar a consola de comandos do usuarío actual, neste caso do usuario root

\$

### Práctica: Instalación de paquetes mediante dpkg

\$ cd /tmp #Acceder ao directorio /tmp

\$ apt-get download debian-refcard #Descargar o ficheiro deb do paquete buscado debian-refcard na ruta actual. Descargará soamente o paquete e non as súas dependencias.

 $\$  sudo su - #Acceder como root como se fixera login sen sudo. Comúmente empregado nas ISO LIVE de GNU/Linux para convertirse en root.

# cd /tmp #Acceder ao directorio /tmp

# dpkg -i \$(ls debian-refcard\*) #Instalar o paquete descargado debian-refcard.

# dpkg -l debian-refcard #Listar información sobre o paquete debian-refcard

# dpkg -P debian-refcard #Eliminar e purgar o paquete debian-refcard. É equivalente á opción remove pero ademais elimina calquera arquivo de configuración do paquete

# exit #Pechar a consola de comandos do usuarío actual, neste caso do usuario root

\$

### Práctica: Instalación mediante compilación de Sources (fontes)

- \$ cd /tmp #Acceder ao directorio /tmp
- \$ wget http://nginx.org/download/nginx-1.17.6.tar.gz #Descargar na ruta actual o ficheiro nginx-1.17.6.tar.gz
- \$ tar xvfz nginx-1.17.6.tar.gz #Descomprimir o ficheiro nginx-1.17.6.tar.gz
- \$ cd nginx-1.17.6 #Acceder ao directorio nginx-1.17.6
- **\$ ./configure** #Configurar o programa para a súa compilación, é dicir, indicar con que configuración faremos a compilación xerando ao final do proceso un arquivo de nome Makefile. Neste caso a configuración non é posible amosando o erro que a impide.
- \$ sudo su #Acceder como root como se fixera login sen sudo. Comúmente empregado nas ISO LIVE de GNU/Linux para convertirse en root.
  - # apt search pcre #Buscar nas descricións dos paquetes o patrón pcre
  - # apt install libghc-pcre-light-prof #Instalar o paquete libghc-light-prof
  - # apt search zlib #Buscar nas descricións dos paquetes o patrón zlib
  - # apt install zlib1g-dev #Instalar o paquete zlib1g-dev
  - # exit #Pechar a consola de comandos do usuarío actual, neste caso do usuario root
- **\$ ./configure** #Configurar o programa para a súa compilación, é dicir, indicar con que configuración faremos a compilación xerando ao final do proceso un arquivo de nome Makefile. Neste caso a configuración é posible xerando un arquivo Makefile.
- \$ ls -l #Listar de forma extendida o contido do directorio actual
- \$ make #Compilar nginx a través do Makefile xerado.
- \$ sudo su #Acceder como root como se fixera login sen sudo. Comúmente empregado nas ISO LIVE de GNU/Linux para convertirse en root.
  - # cd /tmp/nginx-1.17.6 #Acceder ao directorio /tmp/nginx-1.17.6
  - # make install #Instalar nginx.
  - # /usr/local/nginx/sbin/nginx #Executar nginx
  - # telnet localhost 80 #Comprobar se temos conectividade co porto TCP 80 (http)
  - # nc -vz localhost 80 #Comprobar se temos conectividade co porto TCP 80 (http)
  - # exit #Pechar a consola de comandos do usuarío actual, neste caso do usuario root

\$

### Práctica: Instalación ficheiros .bin ou .run

- Insertar en VirtualBox o ficheiro VirtualGuestAdditions.iso.
  - $\$  sudo su #Acceder como root como se fixera login sen sudo. Comúmente empregado nas ISO LIVE de GNU/Linux para convertirse en root.
    - # mount /dev/sr0 /mnt #Montar o dispositivo /dev/sr0 en /mnt
    - # cd /mnt #Acceder ao directorio /mnt
    - # ls -l #Listar de forma extendida o contido do directorio actual
    - # file VBoxLinuxAdditions.run
    - VBoxLinuxAdditions.run: POSIX shell script executable (binary data) #Amosar o tipo de ficheiro que se indica como parámetro
    - # ./VBoxLinuxAdditions.run #Executar o script de instalación VBoxLinuxAdditions.run.
    - # exit #Pechar a consola de comandos do usuarío actual, neste caso do usuario root

\$

### Práctica: Instalación ficheiros .exe mediante wine

\$ cd /tmp #Acceder ao directorio /tmp

\$ wget https://download.geogebra.org/package/win-autoupdate -O Geogebra-Windows-Installer-6-0-564-0.exe #Descargar o ficheiro .exe de Geogebra e gardalo co nome Geogebra-Windows-Installer-6-0-564-0.exe

\$ ls -l #Listar de forma extendida o contido do directorio actual

**\$ wine Geogebra-Windows-Installer-6-0-564-0.exe** #Instalar mediante wine o ficheiro .exe de Geogebra. O instalador crea (a primeira vez que se executa wine) ou garda configuracións e programas dentro da ruta ~/.wine propia ao usuario que executa o comando. O instalador atopa dependencias e permite instalalas.

# Práctica: Instalación ficheiros **portables** (supostamente soamente habería que executalos)

\$ wget https://download.geogebra.org/package/linux-port6 -O Geogebra-Linux64-Portable-6-0-564-0.zip #Descargar para arquitecturas 64bit o ficheiro portable .zip de Geogebra e gardalo co nome Geogebra-Linux64-Portable-6-0-564-0.zip

\$ wget https://download.geogebra.org/package/linux-port6-32 -O Geogebra-Linux32-Portable-6-0-564-0.zip #Descargar para arquitecturas 32bit o ficheiro portable .zip de Geogebra e gardalo co nome Geogebra-Linux32-Portable-6-0-564-0.zip

\$ unzip Geogebra-Linux32-Portable-6-0-564-0.zip #Descomprimir o ficheiro arquitectura 32bit Geogebra-Linux32-Portable-6-0-564-0.zip

\$ cd GeoGebra-linux-ia32 #Acceder ao directorio GeoGebra-linux-ia32

\$ ls -l #Listar de forma extendida o contido do directorio actual

\$ ls -l GeoGebra #Listar de forma extendida o ficheiro GeoGebra

**\$ ./GeoGebra** #Executar Geogebra. Este comando amosa erro e non permite a execución do programa porque faltan dependencias por cumprir, é dicir, no portable descargado non están autocontidas as librarías que se necesitan, polo que o programa non pode ser executado. Isto soe ser normal nos métodos de instalación que non revisan as dependencias necesarias.

\$ sudo su - #Acceder como root como se fixera login sen sudo. Comúmente empregado nas ISO LIVE de GNU/Linux para convertirse en root.

# apt search libgconf #Buscar nas descricións dos paquetes o patrón libgconf

# apt install libgconf-2-4 #Instalar o paquete libgconf-2-4

# exit #Pechar a consola de comandos do usuarío actual, neste caso do usuario root

\$ ./GeoGebra #Executar GeoGebra. Este comando amosa erro aínda que agora permite a execución do programa.

Ricardo Feijoo Costa



## systemd, systemctl, /etc/init.d

### URLs de interese

- Tarxeta de Referencia para Debian GNU/Linux
- Servizos UNIX

### Práctica

```
# apt-get update #Actualizar repositorios
# apt-cache search openssh | grep server #Buscar paquetes openssh
# apt-cache search \(^\ssh\) server #Buscar paquetes cos patr\(^\ssh\) e server
# apt-get install openssh-server #Instalar paquete openssh-server
# dpkg -l openssh-server #Listar información sobre o paquete openssh-server
# systemetl #Listar todos os servizos en execución
# systemetl | grep ssh #Buscar referencias sobre o servizo ssh
# systemetl status ssh.service #Ver o estado do servizo ssh
# /etc/init.d/ssh status #Equivale ao comando anterior
# service ssh status #Equivale ao comando anterior
# systemetl stop ssh.service #Parar o servizo ssh
# /etc/init.d/ssh stop #Equivale ao comando anterior
# service ssh stop #Equivale ao comando anterior
# systemetl start ssh.service #Arranear o servizo ssh
# /etc/init.d/ssh start #Equivale ao comando anterior
# service ssh start #Equivale ao comando anterior
# systemetl enable ssh.service #Permite que o servizo ssh sexa iniciado no arranque xerando os links nos runlevels (/etc/rcX.d)
# find /etc/rc* -name "*ssh*" #Busca polas links runlevels nos cartafoles /etc/rc*
# systemetl disable ssh.service #Deshabilita o servizo ssh para que non sexa iniciado no arranque xerando/modificando os links nos
runlevels (/etc/rcX.d)
# find /etc/rc* -name "*ssh*" #Busca polas links runlevels nos cartafoles /etc/rc*
# systemetl is-enabled ssh.service #Amosa se o servizo ssh está enabled ou disabled
```

#### Práctica

- # cd /lib/systemd/system && ls #Amosa os ficheiros de systemd na ruta que son manipulados polo sistema
- # cd /etc/systemd/system && ls #Amosa os ficheiros de systemd na ruta que poden ser manipulados polo administrador
- # cd /etc/systemd/system && ls -l sshd.service #Amosa a ligazón simbólica do service ssh que apunta a /lib/systemd/system/ssh.service
- # cd /etc/systemd/system && cat sshd.service #Amosa a contido do service ssh
- # cd /lib/systemd/system && cat ssh.service #Equivale ao comando anterior xa que o arquivo sshd.service é unha ligazón ao arquivo ssh.service
- # cd /lib/systemd/system && ls \*.service #Amosa os services de systemd
- # cd /lib/systemd/system && ls \*.target #Amosa os targets de systemd
- # cd /lib/systemd/system && ls -l runlevel?.target #Amosa os targets equivalentes aos runlevels
- # find /lib/systemd/system -name "runlevel?.target" | xargs -I VAR bash -c 'echo VAR; echo ---; cat VAR; echo ---; \sleep 10' #Atopa os targets equivalentes aos runlevels e amosa o seu contido esperando 10 segundos entre cada arquivo
- # find /lib/systemd/system -name "runlevel?.target" | sort | xargs -I VAR bash -c 'echo VAR; echo ---; grep -i description \ VAR; echo ---' #Atopa os targets equivalentes aos runlevels na orde ascendente de 0 a 6 e amosa o valor do patrón buscado Description
- # cd /lib/systemd/system && diff3 runlevel[2-4].target #Busca diferencias entre os targets equivalentes aos runlevels 2,3 e 4. Non atopa diferencias xa que os 3 arquivos son ligazón ao mesmo target: multi-user.target
- # cd /lib/systemd/system && ls -1 runlevel[2-4].target #Os 3 arquivos listados son ligazóns simbólicas ao mesmo target: multiuser.target
- # cd /etc/systemd/system && ls -ld \*target.wants #Amosa os cartafoles dos targets que posúen dependencias para o seu correcto funcionamento
- # cd /etc/systemd/system && ls -1 \*target.wants #Amosa as ligazóns dos cartafoles dos targets que posúen dependencias para o seu correcto funcionamento, é dicir, amosa que é o que precisan os targets(requires) para o seu correcto funcionamento
- # cd /etc/systemd/system && ls -lah \$(ls -lah runlevel?.target | awk '{print \$NF}' | sed 's/\$/.wants/g' | sort -u | xargs) #Amosa as dependencias de cada runlevel para o seu correcto funcionamento
- # grep -Hi requires \$(find /lib/systemd/system -type d -name "\*.wants" | xargs -I VAR ls VAR) | sort -u #Amosa dependencias a través dos Requires de cada ficheiro de configuración

Ricardo Feijoo Costa



### cron, atd

### cron: /etc/crontab (global) , /var/spool/cron/crontabs/username

### /etc/crontab (global)

minuto hora dia mes dia-semana usuario script(comando/s)



Imaxe tomada de http://www.linuxconfig.org

### Variables de entorno (man 5 crontab)

Pódense definir variables como SHELL, PATH, MAILTO:

SHELL=/bin/bash

PATH=/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/sbin:/bin:/usr/sbin:/usr/bin

MAILTO=pepito, pepito@example.local, user@gmail.com

##onde:

#####pepito é un usuario local

Pódense empregar para cada un dos campos: o caracter  $^*$  (todos os valores dende o primeiro ao último pertimido), listas(caracter  $_-$ ), rangos(caracter  $_-$ ), saltos(caracter  $_-$ ) e combinación destes. Así, para o campo minutos:

- 8,11: Execútase a tarefa neses minutos, é dicir, no minuto 8 e no 11.
- 8-11: Execútase a tarefa en tódolos minutos comprendidos entre o 8 e o 11, estes incluido, é dicir, nos minutos 8, 9, 10 e 11.
- 0-4, 8-12: Combinación dos 2 anteriores. Executarase nos minutos: 0, 1, 2, 3, 4, 8, 9, 10, 11, 12
- \*/15: Execútase a tarefa executarase cada 15 minutos.
- 0,15,30,45: Equivale á liña anterior.
- 0-59/10: Execútase cada 10 minutos dende o minuto 0 ao 59, é dicir, nos minutos 0, 10, 20, 30, 40 e 50.
- 0,10,20,30,40,50: Equivale á liña anterior.

### **Práctica**

17 \* \* \* \* root cd /tmp && example1.sh #Execútase como o usuario root o comando "cd /tmp && example1.sh" tódolos días a todas horas pasados 17 minutos de cada hora, é dicir, ás 00:17, 01:17, 02:17 ...23:17

17 4 \* \* \* root cd /tmp && example1.sh #Execútase como o usuario root o comando "cd /tmp && example1.sh"

17 4 12 \* \* root cd /tmp && example1.sh #Execútase como o usuario root o comando "cd /tmp && example1.sh" tódolos días 12 de cada mes ás 04:17h

17 4 12 2 \* root cd /tmp && example1.sh #Execútase como o usuario root o comando "cd /tmp && example1.sh" tódolos 12 de Febreiro ás 04:17h

17 4 12 2 7 root cd /tmp && example1.sh #Execútase como o usuario root o comando "cd /tmp && example1.sh" tódolos 12 de Febreiro sempre e cando sexa Domingo ás 04:17h

17 4 12 2 0 root cd /tmp && example1.sh #Equivale ao comando anterior

\* \* \* \* \* root /tmp/example2.sh #Execútase como o usuario root o comando "/tmp/example2.sh" en cada minuto

\* \* \* \* root /bin/bash /tmp/example2.sh #Execútase como o usuario root o comando "/bin/bash /tmp/example2.sh" en cada minuto

0 0 1 1 \* root /bin/bash /tmp/example2.sh #Execútase como o usuario root o comando "/bin/bash /tmp/example2.sh" o 1 de Xaneiro ás 00:00. **Equivale a @yearly** 

@yearly root /bin/bash /tmp/example2.sh #Equivale ao comando anterior.

@annually root /bin/bash /tmp/example2.sh #Equivale ao comando anterior.

0 0 1 \* \* root /bin/bash /tmp/example2.sh #Execútase como o usuario root o comando "/bin/bash /tmp/example2.sh" o día 1 de cada mes ás 00:00. **Equivale a @monthly** 

@monthly root /bin/bash /tmp/example2.sh #Equivale ao comando anterior.

0 0 \* \* 0 root /bin/bash /tmp/example2.sh #Execútase como o usuario root o comando "/bin/bash /tmp/example2.sh" tódolos domingos ás 00:00. **Equivale a @weekly** 

@weekly root /bin/bash /tmp/example2.sh #Equivale ao comando anterior.

0 0 \* \* \* root /bin/bash /tmp/example2.sh #Execútase como o usuario root o comando "/bin/bash /tmp/example2.sh" tódolos días ás 00:00. **Equivale a @daily** 

@daily root /bin/bash /tmp/example2.sh #Equivale ao comando anterior.

@midnight root /bin/bash /tmp/example2.sh #Equivale ao comando anterior.

0 \* \* \* root /bin/bash /tmp/example2.sh #Execútase como o usuario root o comando "/bin/bash /tmp/example2.sh" cada hora. **Equivale a @hourly** 

@hourly root /bin/bash /tmp/example2.sh #Equivale ao comando anterior.

### /var/spool/cron/crontabs/username

minuto hora dia mes dia-semana script(comando/s)

Todos os exemplos anteriores de /etc/crontab son válidos, soamente hai que ter en conta que no crontab de cada usuario existe unha columna menos. Así, os comandos anteriores son válidos eliminando a columna 6(respectiva ao usuario) do /etc/crontab.

\$ crontab -I #Lista as tarefas programadas do usuario

\$ crontab -e #Abre editor por defecto para poder modificar/crear as tarefas programadas do usuario. O editor por defecto é gardado na variable EDITOR, polo cal pódese modificar/crear esta variable para definir o editor por defecto para cron.

\$ export EDITOR='/usr/bin/vim'; crontab -e #Abre o editor vim para poder modificar/crear as tarefas programadas do usuario.

#### atd

O comando **at** permite executar un script(comando/s) nun tempo determinado, obtendo a data e hora desexadas como parámetros.

```
# at 20:00 -f /tmp/exemplo3.sh #Executa o script "/tmp/exemplo3.sh" ás 20:00h
# at 20:00 12.02.16 -f /tmp/exemplo3.sh #Executa o script "/tmp/exemplo3.sh" o día 12 de Febreiro de 2016 ás
20:00h
# at now + 1 minutes -f /tmp/exemplo3.sh #Executa o script "/tmp/exemplo3.sh" no próximo minuto a partir de
agora, é dicir, se o comando foi lanzado ás 19:56:32 executará a tarefa programada ás 19:57:00.
# at now + 15 minutes
at> reboot <Ctrl>+<d>
at> <EOT> #Reinicia o sistema pasados 15 minutos do instante actual
# at now + 2 hours
at> reboot <Ctrl>+<d>
at> <EOT> #Reinicia o sistema pasadas 2 horas do instante actual
# at 4pm + 3 days <Enter>
at> tar cvjf backup.tar.bz2 /var/www/site-example1
at> <Ctrl>+<d>
at> <EOT> #Pasados 3 días do actual e ás 16:00h executar o comando "tar cvjf backup.tar.bz2 /var/www/site-
example1"
# at 15:00 <<EOF
> echo "Tarefa realizada" | mail pepito@example.local
```

> EOF #Envía un correo á dirección pepito@example.local as 15:00h

# atq #Lista a cola de tarefas programadas por at

# atrm numberid #Elimina a tarefa programada co identificador numberid

### Ricardo Feijoo Costa



### Kernel: Parámetros de arranque

ESCENARIO: Para verificar o que acontece nas prácticas crear en VirtualBox 2 máquinas virtuais coas seguintes características

- 1. MÁQUINA VIRTUAL 1:
  - Nome: DebianKernel64
  - RAM: 2048MB
  - Procesador: 2 ao 100%
  - ISO: Live Debian 64bits, escritorio XFCE
  - 1 disco duro dinámico:
     Nome: DebianKernel64.vdi
    - Tamaño: 20GB
    - Ten instalado o SO GNU/Linux Debian 10 de 64bits.
      - Nome de usuario: usuario
      - Nome computador: usuario-pc
      - Contrasinal: abc123. (Ollo que o contrasinal ten un caracter punto final)
  - Primeira opción de arranque: Óptica
  - Segunda opción de arranque: Disco duro
- 2. MÁQUINA VIRTUAL 2:
  - Nome: Live64
  - RAM: 2048MB
  - Procesador: 2 ao 100% e PAE activado
  - ISO: Live Debian 64bits, escritorio XFCE
  - Primeira opción de arranque: Óptica

#### Práctica1

1. Arrancar a máquina virtual 1 creada en modo Inicio normal

VBoxManage startvm DebianKernel64

- 2. Ao ter como primeira opción de arranque Óptica detense o arranque do sistema operativo no xestor de arranque SYSLINUX (isolinux), na súa primeira opción, á espera de escoller unha opción.
- 3. En calquera opción premer a tecla Tabulado 🔄 para ver os parámetros de arranque co cal arranca o kernel.
- 4. Non modificar nada, escoller a primeira opción e premer a tecla Intro 🗸 para arrancar con eses parámetros do kernel.
- 5. Na contorna gráfica (shell xfce) abrir un terminal e executar:
  - \$ setxkbmap es #Cambiar o mapa de teclado ao idioma español.
  - \$ cat /proc/cmdline #Amosar o contido de /proc/cmdline que contén os parámetros cos cales o kernel foi arrancado.
  - \$ init 6 #Comando para enviar o runlevel (nivel de execución) do sistema operativo ao nivel 6, equivalente a reiniciar o sistema. Trala execución deste comando amosarase un erro, debido a que o usuario sen permisos de root (administrador) non accede ao comando init, é dicir, non atopa o comando init no PATH que ten definido para a execución dos comandos..
  - \$ echo \$PATH #Ver o PATH definido para este usuario.
  - \$ whereis init #O comando whereis localiza os ficheiros binarios, fontes e páxinas do manual correspondentes a un programa, neste caso buscamos a información para o comando init. Atopamos que o comando está localizado en /usr/sbin/, a cal é unha ruta que non está definida no PATH do usuario (ver comando anterior echo \$PATH).
  - \$ /usr/sbin/init 6 #Comando para enviar o runlevel (nivel de execución) do sistema operativo ao nivel 6, equivalente a reiniciar o sistema. Agora como usuario sen privilexios de administrador podemos enviar a máquina ao nivel 6 de arranque (reiniciar) xa que é posible executar ese comando nesa ruta sen os privilexios de root.
- 6. Voltar a cargar o Live CD, é dicir, voltar a cargar o escenario da práctica.

- 7. Ao ter como primeira opción de arranque Óptica detense o arranque do sistema operativo no xestor de arranque SYSLINUX (isolinux), na súa primeira opción, á espera de escoller unha opción.
- 8. Na primeira opción premer a tecla Tabulado ≒ para ver os parámetros de arranque co cal arranca o kernel.
- 9. Eliminar as opcións quiet e splash e premer a tecla Intro 🗸 para arrancar sen eses parámetros do kernel. Agora no arranque veremos todas as mensaxes que amosa o kernel para chegar a arrancar o sistema operativo.
- 10. Na contorna gráfica (shell xfce) abrir un terminal e executar:
  - \$ setxkbmap es #Cambiar o mapa de teclado ao idioma español.
  - \$ cat /proc/cmdline #Amosar o contido de /proc/cmdline que contén os parámetros cos cales o kernel foi arrancado.
  - \$ /usr/sbin/init 6 #Comando para enviar o runlevel (nivel de execución) do sistema operativo ao nivel 6, equivalente a reiniciar o sistema. Agora como usuario sen privilexios de administrador podemos enviar a máquina ao nivel 6 de arranque (reiniciar) xa que é posible executar ese comando nesa ruta sen os privilexios de root.
- 11. Voltar a cargar o Live CD, é dicir, voltar a cargar o escenario da práctica.

- 12. Ao ter como primeira opción de arranque Óptica detense o arranque do sistema operativo no xestor de arranque SYSLINUX (isolinux), na súa primeira opción, á espera de escoller unha opción.
- 13. Na primeira opción premer a tecla Tabulado 🔄 para ver os parámetros de arranque co cal arranca o kernel.

14. Eliminar as opcións quiet e splash.



- 15. Premer unha vez a barra espaciadora para conseguir un espazo \_, engadir a continuación init=/bin/bash e premer a tecla Intro & para arrancar con novos parámetros do kernel. Agora no arranque veremos que non chegamos a arrancar o sistema operativo porque o primeiro proceso a chamar (init ou systemd) está modificado a /bin/bash, co cal en vez de facer unha chamada ao arranque do sistema operativo facemos unha chamada a unha consola de comandos, polo que, accedemos a unha consola onde temos permisos de root (administrador). Ollo!: Non está cargado completamente o sistema operativo, pero si está recoñecido o hardware.
- 16. Executar:

# cat /proc/cmdline #Amosar o contido de /proc/cmdline que contén os parámetros cos cales o kernel foi arrancado.

# reboot -f #Reiniciar de forma forzosa, é dicir, reiniciar se pechar o sistema de xeito seguro.

### Práctica2

Realizar de novo a Práctica1 pero agora no sistema operativo instalado no disco duro (ver escenario). Agora, teremos un novo xestor de arranque: GRUB versión 2 ou GRUB 2



- 1. Pór como primeira opción de arranque o Disco duro.
- 2. O xestor de arranque GRUB 2 arranca por defecto na súa primeira opción en 5segundos. Entón, parar o arranque deste primeira opción premendo as teclas frechas abaixo ↓, arriba ↑.
- 3. Seleccionar a primeira opción de arranque.
- 4. Premer a tecla e (edit) para poder editar os parámetros de arranque do kernel.
- 5. Moverse coa tecla frecha abaixo ↓ ata chegar á liña onde aparecen os parámetros ro quiet splash
- 6. Sustituír os parámetros **ro quiet splash** polos parámetros **rw init=/bin/bash**. e premer as teclas **<Ctrl> + x**, é dicir, ^x, para arrancar a opción escollida con novos parámetros do kernel. Agora no arranque veremos que non chegamos a arrancar o sistema operativo porque o primeiro proceso a chamar (init ou systemd) está modificado a /bin/bash, co cal en vez de facer unha chamada ao arranque do sistema operativo facemos unha chamada a unha consola de comandos, polo que, accedemos a unha consola onde temos permisos de root (administrador). **Ollo!: Non está cargado completamente o sistema operativo, pero si está recoñecido o hardware.**
- 7. Executar:
  - # cat /proc/cmdline #Amosar o contido de /proc/cmdline que contén os parámetros cos cales o kernel foi arrancado.
  - # passwd usuario #Modificar o contrasinal do usuario de nome usuario. Pór como contrasinal 1234. Repetir o contrasinal. Ollo: Non aparecen asteriscos nin outro tipo de caracteres para impedir saber cantos e cales caracteres estamos a escribir.
  - # reboot -f #Reiniciar de forma forzosa, é dicir, reiniciar se pechar o sistema de xeito seguro.
- 8. Deixar arrancar a opción por defecto e comprobar que agora o usuario de nome usuario ten o contrasinal modificado a 1234

Ricardo Feijoo Costa



# SHELL BASH: /bin/bash Startup files

### man 1 bash (INVOCATION)

Cando se inicia bash lense unha serie de ficheiros de arranque, os cales, cargan variables de entorno, o prompt do sistema (PS1), o PATH, alias...

■ bash como login shell interactivo: cando entramos no sistema con login e password, usamos **su** -, ou iniciamos bash coa opción --login

/etc/profile (lese sempre) -->

--> ~/.bash\_profile --> ~/.bash\_login --> ~/.profile (busca no orde exposta e lese o primeiro que exista) -->

--> ~/.bash\_logout (lese ao sair)

 bash como non-login shell interactivo: cando se abre unha nova consola sen login e password, usamos su, ou cando se inicia bash sen opcións

/etc/bash.bashrc (se existe) --->~/.bashrc (se existe)

bash como shell non interactivo: cando se executa nun script busca pola variable BASH\_ENV e expande o seu valor, e usa este valor como un ficheiro a ler e executar.

if [ -n "\$BASH\_ENV" ]; then . "\$BASH\_ENV"; fi

No caso de debian: shell interactivo

/etc/profile -->/etc/bash.bashrc -->~/.profile -->~/.bashrc -->~./bash\_logout

Ricardo Feijoo Costa

