



Curso 2023-2024

Tasty Order

JULIO MIGUEL LUBIÁN GAÑETE

*Proxecto final do Ciclo Formativo de Técnico Superior en
Desenvolvemento de Aplicacións Multiplataforma*



Índice

1. Tipo de proxecto.....	3
2. Descrición do proxecto.....	3
3. Contextualización.....	3
3.1. A quen vai destinado e por qué?.....	3
3.2. Cal é a necesidade ou necesidades que se pretenden cubrir ou satisfacer?.....	3
3.3. Existen na actualidade aplicación que tenten dar resposta a esa(s) necesidade(s)? En que medida o conseguen?.....	3
3.4. O desenvolvemento do proxecto abre unha oportunidade de negocio? É posible a súa comercialización? Como?.....	3
4. Análise preliminar do proxecto.....	3
4.1. Obxectivos que pretende alcanzar o proxecto.....	3
4.2. Alcance e principais requisitos.....	3
4.3. Actividades a levar a cabo para dar forma ao proxecto.....	3
4.4. Tecnoloxías que se empregarán.....	3



1. Tipo de proxecto

Aplicación de punto de venta(PDV). A principal función é anotar os pedidos das mesas dun restaurante/bar.

2. Descrición do proxecto

A aplicación constara dunha interface gráfica para poder realizar os pedidos das mesas dun restaurante a través dunha aplicación móbil, o cal xa almacenará os prezos, nomes e cantidades dos artigos para evitar o uso de cadernos e que sexa mais eficaz.

3. Contextualización

3.1. A quen vai destinado e por qué?

Vai destinado as empresas do estilo bar/restaurante interesados en implantar algo mais de tecnoloxía na empresa para facilitar o traballo.

3.2. Cal é a necesidade ou necesidades que se pretenden cubrir ou satisfacer?

Tratase de mellorar a eficacia a hora de tomar notas e comandas para a cociña.

3.3. Existen na actualidade aplicación que tenten dar resposta a esa(s) necesidade(s)? En que medida o conseguen?

Si, existen aplicacións actualmente, na súa gran parte facilitadas directamente polas empresas que as fan, conseguen satisfacer ao cliente polo xeral aínda que hai cousas a maiores que se poden implantar que son interesantes.

3.4. O desenvolvemento do proxecto abre unha oportunidade de negocio? É posible a súa comercialización? Como?

Si, para tratar de comerciar esta app poderíase limitar o numero de mesas (a un numero razoable) por exemplo e para poder ter uso ilimitado da aplicación ter que obter a versión premium da aplicación, tamén podería ter algún anuncio pero do estilo de banner ou similar, nada de vídeos ou anuncios que ocupen a pantalla enteira por un tempo determinado, xa que ao cliente non lle gusta a publicidade tan cargada, o obxectivo é tratar de poñer publicidade pero que non interfira no uso da aplicación en ningún momento



4. Análise preliminar do proxecto

4.1. Obxectivos que pretende alcanzar o proxecto

Desenvolver unha aplicación que poidan implantar os restaurantes para facilitar o seu traballo.

4.2. Alcance e principais requisitos

Tratarase de que a aplicación a cheguen a usar a maioridade dos restaurantes/bares da miña zona no comezo.

Como requisitos será necesario un móbil Android e conexión a internet

4.3. Actividades a levar a cabo para dar forma ao proxecto.

Deseñar Interfaces Gráficas

Deseñar a BD necesaria

Implantar funcionalidade aos elementos

4.4. Tecnoloxías que se empregarán

IDE: Android Studio

Kotlin

BBDD

Git