## \_Una Experiencia con Python para niños







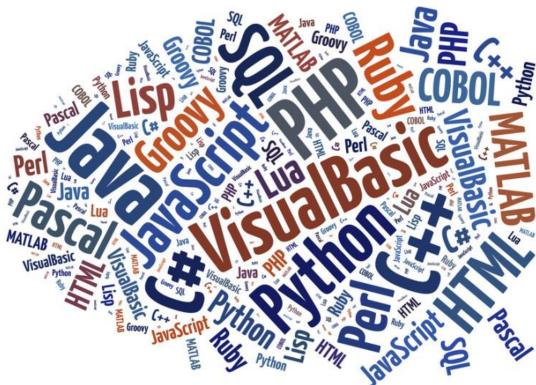








# ¿Que sé?

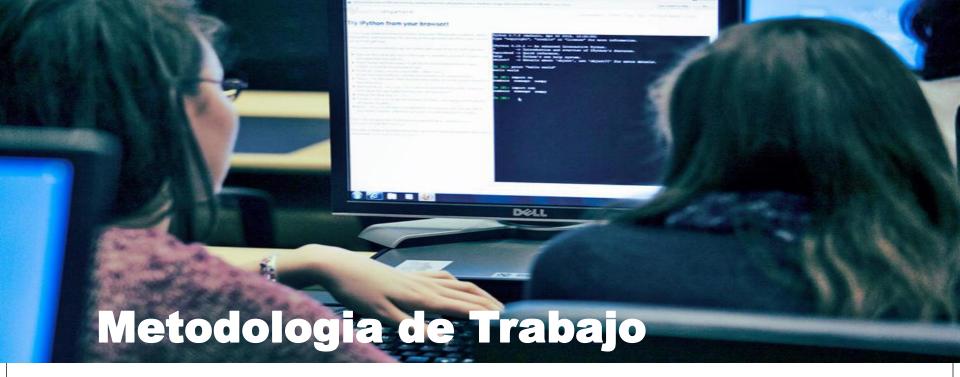












- 1. Iniciar con los conocimientos de Python
- 2. Presentar Ejercicios Básicos(CALCULADORA)
- 3. Amigarlos con el interprete
- 4. Armar Torneos con Premios
- 5. Presentarles ejercicios conocidos
- 6. Presentarles alternativas usando Python



#### CURSO DE PYTHON NIVEL I

- ¿Qué es la programación?
- ¿Qué es python?
- Los tipos de datos
- Ejercicios basicos
- Calculadora
- Juegos
- Alternativas
- Pilas Engine
- Pygame
- Turtle

### Resolvamos esto, te

### parece?

El problema del Lobo, la cabra y la lechuga

¿Qué animal tiene en su nombre todas las vocales?

En un torneo de ajedrez participaron 30 participantes Que fueron divididos, de acuerdo con su categoría, en dos grupos.

En cada grupo, los participantes jugaron una partida contra Todos los demás.

En total jugaron 87 partidas mas que el segundo grupo que en el primero. El ganador del primer grupo no perdió ninguna partida y totalizo 7'5 puntos ¿En cuántas partidas hizo tablas el ganador?

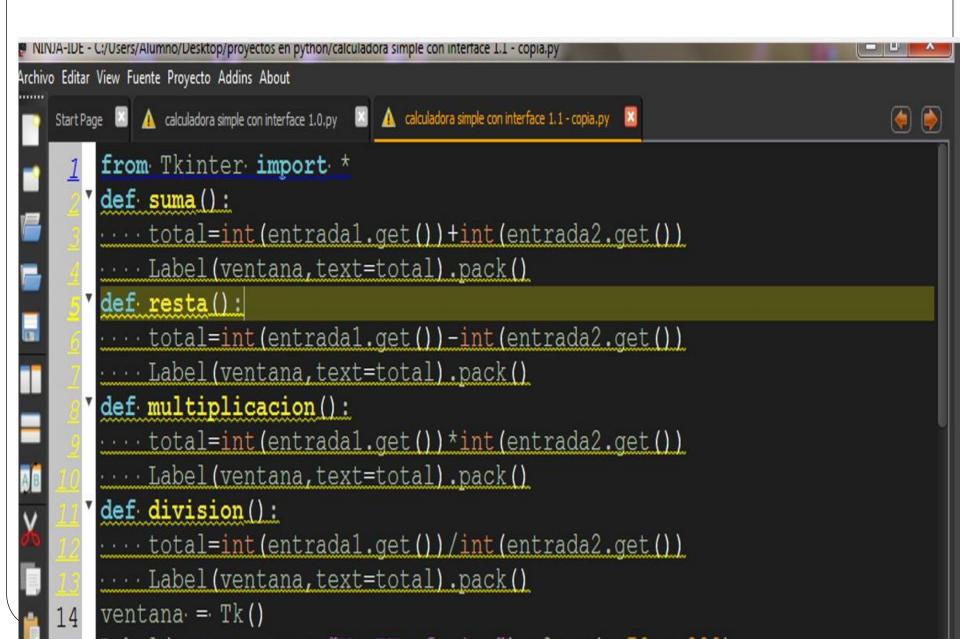


### Resultados Obtenidos





### **EJERCICIOS**



#### **EJERCICIOS**

