

# 게임 기획서

# 게임 기획서 ( Color : 가제 )

---

## 1. 게임 개요

### 1) 장르

- 로그라이크 / 캐주얼

### 2) 플랫폼

- 안드로이드

### 3) 간단 소개

- 스테이지를 클리어하며 빼앗긴 5가지의 색상을 되찾고 잃어버린 무지개 왕국을 재건하자!
- 각 색상마다 고유의 특성 부여, 색상마다의 상성 관계
- 다양한 색조합을 통해 전투에서 승리를 쟁취해 내야 하는 전략 요구

(참조 이미지)

## 2. 게임 진행방식

- 게임의 목표는 보유한 색상을 통하여 스테이지에 존재하는 악당과 싸워 모든 색상을 되찾도록 하는 것입니다.

(진행방식 이미지)

- 스테이지를 클리어하면 해당 보스가 가지고 있는 색상을 빼앗아 올 수 있으며 주인공은 되찾은 색상의 특성을 사용할 수 있습니다.

- 총 5개의 색상 (예시 - 노랑: 번개, 남색: 얼음, 보라: 독 etc ...)을 되찾아야합니다.

- 전술적 우위를 점하기 위해 상성에 알맞는 색상을 지니고 전투해야합니다.

# 게임 기획서 ( Color : 가제 )

---

## 3. 게임 구상도

(구상도 이미지)

## 4. 스토리 보드