



PORTFOLIO

지원자 성주현

Phone 010 - 2649 - 6512

E-mail jhsungdf@naver.com



PROJECT: PLAY TO DONATE!

프로젝트 소개 (2022.03 ~ 2022.06)

학부 졸업작품으로 개발한 이더리움 네트워크 기반 P2D 게임입니다.

P2D란 Play To Donate를 의미하며 기존의 P2E 게임이 "Earn"에 목적을 두었다면, 본 프로젝트는 "Donate"에 목적을 두고 있습니다.

WebGL로 개발하여 Metamask를 통한 회원가입이 가능하도록 하였으며 Unity 3D를 통해 개발한 일회성 게임을 플레이하면, 게임 스코어에 비례하여 자체 개발한 Token을 전송 받을 수 있습니다.

이후 발급 받은 Token을 지정된 주소로만 전송 가능하도록 화이트리스트 조건을 등록하였습니다. 본 과정을 통해 기부를 진행한 사용자는 1회에 한하여 NFT 기부증서를 발급 받을 수 있습니다.

본 프로젝트에서 사용되는 Token과 NFT는 ERC 기반의 화폐로 Remix IDE에서 Solidity 언어로 작성한 SmartContract를 통해 그 흐름과 검증 조건 등이 부여됩니다.

마지막으로 Token의 전송과정을 실시간으로 확인할 수 있는 모니터링 사이트도 개발하였습니다. 이더리움 네트워크의 값비싼 수수료로 인해 테스트 네트워크로 개발하였지만 추후 바이낸스 네트워크를 사용해 실제로 서비스할 예정입니다.

Tool & Languages

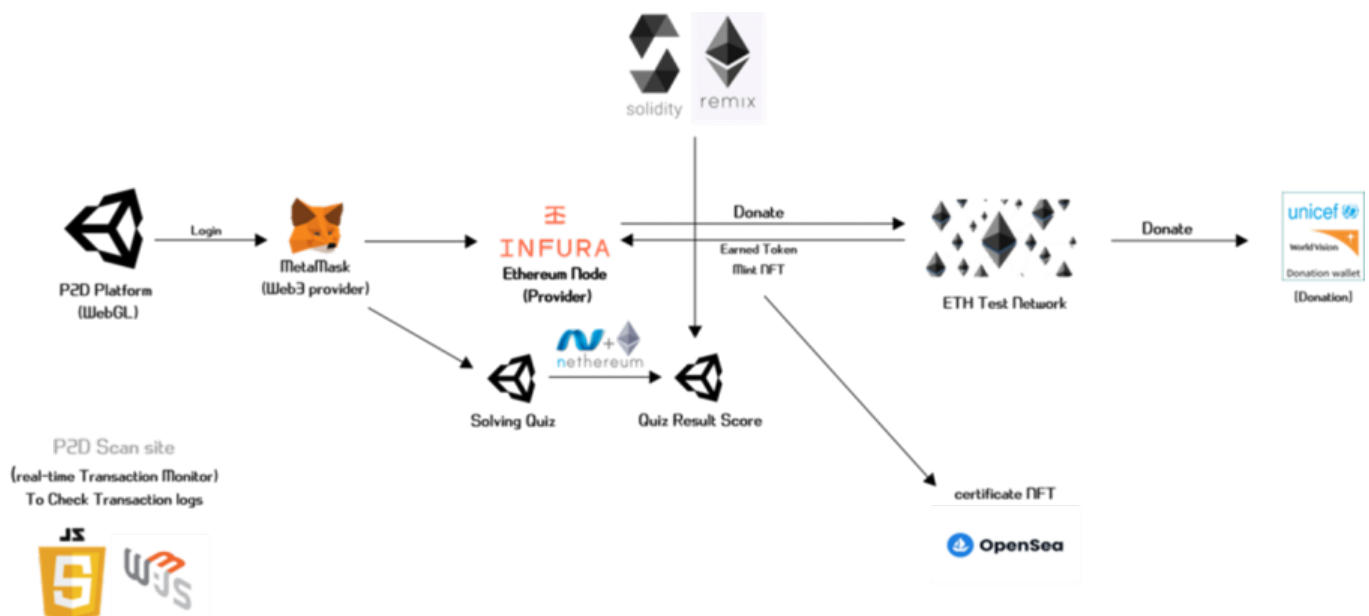
C#	Unity
Solidity	Remix IDE
ETH API	JavaScript

Links: 클릭시 이동

[시연영상](#)

[소스코드: 1](#)

[소스코드: 2](#)



PROJECT: VR HOMETRANNING

프로젝트 소개 (2020.05 ~ 2020.11)

한이음 기업연계형 프로젝트로 가상현실 기반 홈트레이닝 시스템을 개발하였습니다.
코로나 시국에 실내에서도 실외 운동을 하는 것과 같은 효과를 얻을 수 있도록 하는 것이 목적입니다.

서버를 통해 사용자의 회원가입, 로그인 기능을 구현하였습니다.

사용자는 VR 기기를 장착함으로써 화면을 통해 다양한 맵을 제공 받으며, 1인칭 시점으로 보다 실감나는 주행이 가능하고 정해진 길로만 주행하는 것이 아닌 자유로운 방향 전환을 제공하였습니다.

그에 더해 주행속도/거리/소모 칼로리 등 다양한 정보를 실시간으로 확인할 수 있습니다.

홀, 자이로 가속도, 적외선 센서를 이용해 자전거의 움직임을 제어하였으며 블루투스 센서를 이용해 아두이노와 유니티 간의 연결과 센서 값 전송을 구현하였습니다.

Tool & Languages

C#	Unity
Arduino IDE	C

Links: 클릭시 이동

[시연영상](#)

[소스코드](#)
(센서값을 통한 움직임 제어 구현)

