

자기소개서

성장 과정

저는 항상 협업과 유지보수를 가장 중요한 가치로 두고 성장해온 게임 개발자입니다.

청주대학교 컴퓨터정보공학과에서 학부 과정을 마친 뒤, 충북게임아카데미에서 기획과 프로그래밍 과정을 수료하며 실질적인 게임 개발 교육을 받았습니다. 기획 과정에서는 기존 게임을 역공학 분석하고, 플레이어 재미를 극대화할 방법을 팀원들과 토론하며 기획력과 커뮤니케이션 능력을 길렀습니다. 프로그래밍 과정에서는 C# 기반 Unity를 철저히 학습하고, 여러 프로젝트를 직접 제작하여 기초부터 실전까지의 경험을 쌓았으며 최우수상을 수상하기도 했습니다.

이후 (주)퍼니덱에 입사하여 모바일 RTS 게임 배틀웍스!의 클라이언트·서버 사이드 개발을 맡아 실제 상용 게임을 Google Play에 출시하는 경험을 했습니다. Android Studio와 C++ 기반 자체 엔진, Firebase 연동 등 실무에서 요구되는 전반적인 기술 스택을 다루며, 기획자·디자이너와의 협업 속에서 실질적인 문제 해결 역량을 키웠습니다.

또한, 한 단계 더 나아가기 위해 명지대학교 대학원 컴퓨터공학과 석사 과정에 진학해 “1인칭 슈팅 게임 속 AI 분류 및 개선” 논문을 작성했습니다. 실제 FPS 게임의 AI 행동 패턴을 분석하고, 개선된 알고리즘 FactorPathfinding을 제안하여 시뮬레이션을 통해 성능을 검증했습니다. 이 과정을 통해 단순 구현을 넘어, 게임 경험을 개선하는 AI 설계 방법론을 연구 수준에서 다루었습니다.

강점

저의 강점은 크게 네 가지로 정리할 수 있습니다.

1. 구조 중심 개발 역량

UI 관리에 enum + Dictionary 기반 Action 매핑 시스템을 도입해 버튼 핸들러를 자동화하고, 코드 재사용성과 가독성을 높였습니다.

ScriptableObject 기반 트리거 이벤트 시스템을 구현하여, 기획자가 코드 수정 없이 인스펙터에서 조건 이벤트를 직관적으로 관리할 수 있게 했습니다.

Unity Addressable과 Enum 매핑 방식을 통해 리소스 업데이트 시 파일 위치·이름 의존성을 제거하여 유지보수성을 극대화했습니다.

2. 실무 수준의 클라이언트·서버 개발 경험

배틀웍스! 개발 과정에서 자체 엔진과 OpenGL 기반 클라이언트 렌더링, Firebase 연동, 서버-DB 패킷 구조 설계까지 맡아 엔드투엔드 개발 경험을 보유하고 있습니다.

오류 발생 시 GitHub 이슈 트래킹을 통한 문제 정의 및 해결 과정을 거쳐, 협업 속도와 정확성을 개선했습니다.

3. 게임 AI 및 알고리즘 연구 역량

석사 과정 동안 AI 알고리즘의 분류와 개선을 연구하고, 실제 시뮬레이터를 제작하여 FPS AI 행동의 성능을 검증했습니다.

이는 단순 기능 구현 수준을 넘어, 게임 플레이 경험 향상에 기여할 수 있는 연구 기반 역량임을 보여줍니다.

4. 협업 및 코드 품질 관리 능력

GitHub 기반의 협업 경험을 다수 보유하고 있으며, 주석 작성, 모듈화된 코드 설계, 리팩토링을 통해 협업 친화적인 코드 작성 습관을 유지합니다.

디자이너·기획자와 UI/UX 협업 경험이 풍부해, 다양한 직군과 원활히 소통하며 요구사항을 기술적으로 구현할 수 있습니다.

협업과 문제 해결 사례

퍼니덱에서 「배틀웍스!」 개발 당시, Firebase 및 Google AD 연동 과정에서 서버-클라이언트 패킷 불일치 문제가 발생했습니다. 처음에는 단순 패킷 손실로 판단했지만, 로그 분석을 반복한 결과 클라이언트 데이터 구조와 서버 응답 포맷의 불일치가 원인이었습니다. 저는 문제를 GitHub 이슈로 명확히 정의하고, 서버와 클라이언트의 송수신 구조를 통일하여 문제를 해결했습니다. 이 경험을 통해 정확한 문제 정의와 공유, 협력의 중요성을 깊이 체득했습니다.

또한, 충북게임아카데미 팀 프로젝트와 학부 캡스톤 디자인 프로젝트에서도 역할을 유연하게 분담하며, 제한된 일정 안에서 완성도를 높였습니다. 특히, Tunnel 프로젝트에서는 기획자도 쉽게 사용할 수 있는 이벤트 트리거 시스템을 구축하여 협업 효율을 극대화했습니다.

저는 "유지보수가 용이해야 게임이 오래 살아남는다"라는 철학을 바탕으로, 구조적 설계와 협업 중심 개발을 추구합니다. 기능 구현에만 그치지 않고, 장기적으로 관리 가능한 시스템을 만드는 개발자로서, 회사와 팀에 실질적인 기여를 할 자신이 있습니다.
