



Proyecto final 1º DAM (2024 - 2025)  
Rafael, Izan, Juan Antonio, Liria

## **PUNTOS CLAVE DEL DOCUMENTO:**

- Elección de la idea
- Diagrama de Gantt
- Reparto de tareas por asignaturas
- Fases del proyecto
- Análisis DAFO
- Canvas
- Pequeño resumen

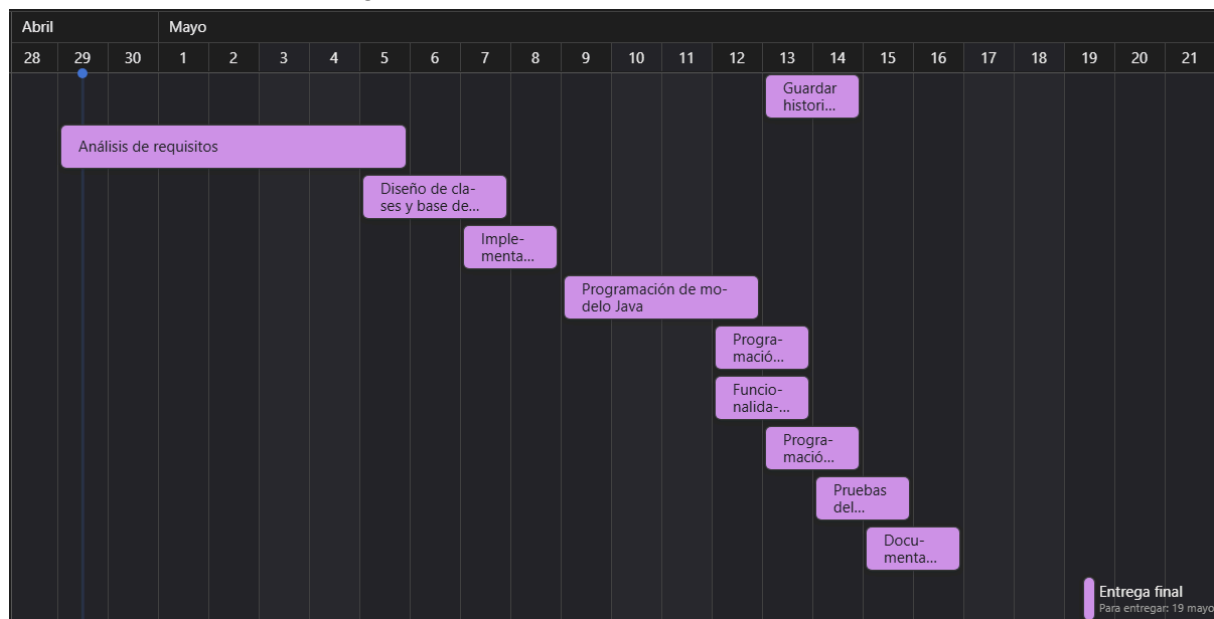
### Elección de la idea:

Para empezar hemos tenido que elegir la idea del proyecto. Teníamos dos opciones las cuales eran:

- Una tienda online (como PcComponentes)
- Sistema de reserva de eventos.

Hemos realizado una votación entre el equipo y ha salido por mayoría el sistema de reserva de eventos llamado **Bloop**.

**Diagrama de Gantt:** Es una estimación, para organizarnos mejor, puede que cambie un poco, pero intentaremos seguirlo al pie de la letra



**Análisis de requisitos: (29 de mayo - 5 mayo)** Básicamente aquí es donde estamos actualmente, hemos pensado la idea y nos estamos organizando, estamos haciendo este documento, el cuál va a ser crucial para el proyecto ya que aquí nos organizamos todo el trabajo en diferentes periodos de tiempo, definimos que hacemos en las diferentes etapas realizamos un análisis DAFO, el cuál es muy importante para definirnos y cuales son nuestros puntos fuertes y débiles. En resumen esta es la fase raíz del proyecto.

**Diseño de clases y bases de datos: (5 de mayo - 7 de mayo)** Aquí es donde vamos a ver que clases tendrá nuestro proyecto de java donde haremos el diagrama de clases, diagrama de usos y de comportamiento. Además tendremos que pensar las tablas de la base de datos con las que vamos a trabajar, después de ello haremos el Entidad - Relación de la BDD y el modelo relacional, para su posterior implementación.

**Implementación de base de datos: (7 de mayo - 8 de mayo)** Fase también muy importante del proyecto ya que vamos a crear la base de datos, siguiendo el Entidad - Relación y Modelo Relacional creados en el anterior periodo de tiempo.

**Programación del modelo de Java: (9 de mayo al 12 de mayo)** Empezamos ya con la programación de java del programa, en esta fase vamos a construir las clases de nuestro proyecto con las diferentes conexiones que tengan una con la otra. Por ello usaremos los diagramas de clases, de comportamiento y de uso que hemos creado en el periodo de **Diseño de clases y base de datos.**

**Diseñar la interfaz del programa: (12 de mayo al 13 de mayo)** Esta fase es más tranquila ya que tendremos solo que poner los diferentes botones, los labels, tablas, etc...

**Funcionalidades del CRUD: (12 de mayo al 13 de mayo)** Empezaremos la lógica del programa, las funcionalidades que tiene que el CRUD como comprar entradas para un evento, o devolver unas entradas.

**Guardar historial en archivos y en la BDD: (13 de mayo al 14 de mayo)**  
Aquí implementaremos las clases y lo que haga falta para poder guardar eliminar...etc tanto en BDD como en archivos.

**Programación de hilos: (13 de mayo al 14 de mayo)** La idea principal de la implementación de los hilos en el proyecto es la siguiente: . No descartamos que está parte se cambie e implementemos los hilos de otra forma. En este periodo seguramente veremos otras maneras de implementar los hilos, elegiremos la que más nos guste. Y empezaremos a desarrollarla.

**Pruebas del sistema: (14 de mayo al 15 de mayo)** Durante todo el proyecto, probaremos nuestro programa, para que funcione correctamente. Pero si vemos que este problema persiste, podemos dejarlo si no es muy urgente para intentar solucionarlo en este periodo y no perder mucho tiempo.

**Documentación del proyecto: (15 de mayo al 16 de mayo)** Durante el proyecto vamos a realizar por cada etapa un documento (O es lo que tenemos pensado). Por lo cuál este periodo siempre va estar presente en segundo plano, pero en este periodo desarrollaremos un documento README.md, donde explicaremos detalladamente la funcionalidad del programa, errores encontrados...etc. Para que cuando quieran visitar el código de nuestro proyecto. Vean un resumen de este. Además los documentos creados en cada etapa estarán guardados en una carpeta del proyecto llamada "Documentos".

**Entrega Final: (19 de mayo)** Entrega final del proyecto, donde primeramente presentaremos el proyecto a los profesores y luego tanto a los profesores como a nuestros compañeros.

**Esta estimación está centrada en el programa principal del proyecto. Además de ello tendremos que desarrollar una web con BootStrap, donde la implementaremos a un SSL, dentro de un sistema virtualizado LINUX. Esto lo haremos en segundo plano. Si nos sobra tiempo en aula. Y si no nos sobra lo desarrollaremos en casa.**

### Reparto de tareas por asignaturas:

- **Programación:** Es la asignatura principal ya que el proyecto está desarrollado en Java. Que es el lenguaje de programación que hemos utilizado durante todo el curso y utilizamos nuevas y antiguas herramientas que hemos aprendido.
- **Entornos de desarrollo:** Trabajaremos esta asignatura con GIT, los diagramas de clase, de comportamiento y uso.
- **Sistemas informáticos:** Desarrollaremos un SSL, para implementar la web desarrollada con BootStrap para Lenguaje de Marcas
- **Lenguaje de Marcas:** Desarrollaremos la web del proyecto con BootStrap
- **Base de datos:** Al conectar el programa con BDD, pues tendremos primero que realizar el Entidad - Relación, el Modelo Relacional y crear en base a eso la base de datos
- **Inglés:** Haremos un resumen en la presentación del proyecto, cada uno, con cada parte que ha desarrollado del proyecto.

### Fases:

- **Idear:** Fase donde pensamos ideas y planificamos, es una fase para organizar al grupo que tiene que hacer y en qué periodo de tiempo
- **Explorar:** Fase donde navegaremos por internet o consultaremos en videos o libros, cosas que no sepamos hacer.
- **Materializar:** En esta fase, es donde vamos a desarrollar y probar el proyecto
- **Cierre:** Fase final, la presentación ante los profesores y luego ante nuestros compañeros.

### Análisis DAFO:





**Canvas:**



Este sería nuestro documento, de la fase de IDEAR, el cual hemos desarrollado entre todos. Como se ve hemos repartido más o menos el trabajo en un periodo de tiempo de 1- 3 días (como media). También hemos explicado que trabajamos en cada asignatura implicada en el proyecto. Además de las diferentes fases que seguiremos. Por último hemos visto nuestros puntos fuertes y débiles con nuestro Análisis DAFO y hemos desarrollado un canvas para ir más allá de estos puntos claves.