

FASE EXPLORAR

Rafael Navarro, Juan Antonio Alfaro, Izan Ruiz, Ángel Liria GRUPO 4 PROYECTO FINAL 1º DAM 24/25



ÍNDICE

Programación Sistemas Informáticos Lenguaje de Marcas Bases de datos Entornos de desarrollo



Programación: Esta es la asignatura más importante, ya que nuestro programa va a estar desarrollado en Java, el lenguaje de programación que hemos utilizado durante todo el curso. Vamos a sacar la información tanto de: Chat GPT, Stackoverflow, el libro de texto de Java2 de Fco. Javier Ceballos. Y algún vídeo de Youtube que necesitemos para un tema en concreto. **Esta parte va a ser desarrollada por: Todo el grupo, pero en gran parte por Juan Antonio.**

Sistemas Informáticos: En esta asignatura vamos a trabajar con una máquina virtual de Linux donde instalaremos Webni y explicaremos la instalación de un servidor web que nos dará un servicio SSL, donde alojaremos la página web del proyecto desarrollada en la parte de Lenguaje de marcas. La información la sacaremos de los videos que grabó Rafa, mediante realizamos la práctica. Si tuviéramos alguna duda, las fuentes a buscar serían: Chat GPT y tutoriales en youtube. Esta parte va a ser desarrollada en gran parte por Rafa.

Lenguaje de Marcas: En esta asignatura vamos a desarrollar una página web de nuestro proyecto. La cuál va a ser desarrollada con el framework Bootstrap. Las principales fuentes van a ser Chat GPT y videos de un youtuber llamado "Midudev". Esta parte va a ser desarrollada en gran parte por Ángel Liria, con ayuda de Juan Antonio.

Bases de datos: Esta asignatura también es muy importante, porque es el sitio donde vamos a guardar los datos de nuestra aplicación. Realizaremos el E/R, Modelo Relacional. Los cuáles tendrán herencia, atributos multivaluados...etc. Para luego crear la BBDD. Las fuentes donde sacaremos la información son: Chat GPT y apuntes de la asignatura tomados en clase. Esta parte va a ser desarrollada en gran parte por Izan, con ayuda de Rafa.

Entornos de desarrollo: En esta asignatura hemos configurado GIT esta configuración la hemos hecho entre todos los integrantes del grupo. Además tendremos que hacer diagramas de clases de la parte del modelo (clases de la BDD), vista (las clases de la Pantallas que ve el usuario) y de controlador (Hilos, Conexión de BBDD, Leer y guardar en archivos...). Diagrama de secuencia, Diagrama de comportamiento y de Uso. Las fuentes de esta parte van a ser: Chat GPT y los apuntes de esta asignatura tomados en clase. Esta parte va a ser desarrollada entre Rafa e Izan.