

- **What is the difference between chomp and chop?**

Puede eliminar el carácter de nueva línea usando chop o chomp.

En la mayoría de los casos, chomp es preferible porque no eliminará el carácter final a menos que sea el separador de registros, que suele ser una nueva línea, mientras que chop eliminará el último carácter sin importar cuál sea.

- **Which are the different variables' scopes and what are them used for?**

En programación, las variables son una forma de almacenar y hacer referencia a datos que se utilizan en el programa. Cada variable tiene un nombre y un valor, que puede ser de diferentes tipos de datos, como números, cadenas de texto, booleanos, objetos, etc. Los alcances de las variables y su utilidad en programación son los siguientes:

Utilidad de las variables: las variables son fundamentales en programación porque permiten almacenar y manipular información de forma dinámica. Algunas de las utilidades de las variables son:

Almacenar valores y datos que se utilizan en el programa.

Realizar cálculos matemáticos o lógicos.

Controlar el flujo del programa mediante condicionales y bucles.

Comunicar información entre diferentes partes del programa.

Permitir al usuario interactuar con el programa mediante entradas y salidas.

- **A string is an object from the String class. What are the methods reverse, capitalize, and length for?**

En programación, una cadena (string) es un objeto de la clase String. Los métodos reverse, capitalize y length son utilizados para manipular cadenas de caracteres de la siguiente manera:

El método reverse se utiliza para invertir el orden de los caracteres en una cadena. Por ejemplo, si tenemos la cadena "hola", al aplicarle el método reverse, obtendremos la cadena "aloh".

El método capitalize se utiliza para convertir el primer carácter de una cadena en mayúscula y el resto de los caracteres en minúscula. Por ejemplo, si tenemos la cadena "hola", al aplicarle el método capitalize, obtendremos la cadena "Hola".

El método length se utiliza para obtener la longitud de una cadena, es decir, el número de caracteres que contiene. Por ejemplo, si tenemos la cadena "hola", al aplicarle el método length, obtendremos el valor 4, que es la cantidad de caracteres que tiene la cadena.

Es importante destacar que estos métodos no modifican la cadena original, sino que retornan una nueva cadena modificada, por lo que si se desea conservar la cadena original, se debe asignar la nueva cadena a una variable distinta.