* **What is the difference between chomp and chop?**Puede eliminar el carácter de nueva línea usando chop o chomp.

En la mayoría de los casos, chomp es preferible porque no eliminará el carácter final a menos que sea el separador de registros, que suele ser una nueva línea, mientras que chop eliminará el último carácter sin importar cuál sea.

* **Which are the different variables’ scopes and what are them used for?**  
    
  Alcance global (Global scope): Las variables declaradas fuera de cualquier función o bloque en un programa tienen alcance global. Estas variables pueden ser accedidas y modificadas desde cualquier parte del programa. Sin embargo, es importante tener precaución al utilizar variables globales, ya que pueden causar problemas de legibilidad y mantenibilidad en programas más grandes.

Alcance local (Local scope): Las variables declaradas dentro de una función o bloque tienen alcance local. Estas variables solo son accesibles dentro de la función o bloque en el que se declaran. Una vez que se sale de la función o bloque, estas variables dejan de existir. El uso de variables locales permite limitar la visibilidad y el impacto de las variables en diferentes partes del programa.

Alcance de bloque (Block scope): Algunos lenguajes de programación, como C y C++, permiten el alcance de bloque, lo que significa que las variables declaradas dentro de un bloque específico, como un bucle o una estructura de control, solo son visibles dentro de ese bloque. Esto ayuda a evitar conflictos de nombres y permite un mayor control sobre las variables utilizadas en bloques específicos de código.

Alcance de parámetro (Parameter scope): Los parámetros de una función tienen su propio alcance dentro del cuerpo de la función. Son tratados como variables locales y solo son visibles y accesibles dentro de la función en la que se definen. Los parámetros permiten pasar valores a una función y trabajar con ellos dentro de la función.

**A string is an object from the String class. What are the methods reverse,**

**capitalize, and length for?**

En programación, una cadena (string) es un objeto de la clase String. Los métodos reversen, capitalize y length son utilizados para manipular cadenas de caracteres de la siguiente manera:

El método reverse se utiliza para invertir el orden de los caracteres en una cadena. Por ejemplo, si tenemos la cadena "hola", al aplicarle el método reverse, obtendremos la cadena "aloh".

El método capitalize se utiliza para convertir el primer carácter de una cadena en mayúscula y el resto de los caracteres en minúscula. Por ejemplo, si tenemos la cadena "hola", al aplicarle el método capitalize, obtendremos la cadena "Hola".

El método length se utiliza para obtener la longitud de una cadena, es decir, el número de caracteres que contiene. Por ejemplo, si tenemos la cadena "hola", al aplicarle el método length, obtendremos el valor 4, que es la cantidad de caracteres que tiene la cadena.

Es importante destacar que estos métodos no modifican la cadena original, sino que retornan una nueva cadena modificada, por lo que si se desea conservar la cadena original, se debe asignar la nueva cadena a una variable distinta.