





# DOCUMENTO DE DISEÑO PROYECTO NANOFILES

**Asignatura: Redes de Computadores** 

Autor: Juan Rondán Ramos. DNI: 48854653P

Autor: Luis Molina Llamos. DNI: 55142089A

Profesor: Juan José Pujante Moreno

Convocatoria de Mayo 2025

Facultad de Informática

Universidad de Murcia

# <u>Índice</u>

# Contenido

Introducción	3
Protocolos diseñados	4
Directorio	4
Formato de los mensajes y ejemplos de los mismos	4
Autómatas cliente y servidor	9
Peer To Peer	10
Formato de los mensajes y ejemplos de los mismos	10
Autómatas cliente y servidor	13
Mejoras implementadas	14
Capturas de pantalla Wireshark	15
Conclusiones	18

# Introducción.

El sistema NanoFiles está formado por un servidor de directorio (programa Directory) y un conjunto de peers o pares (programa NanoFiles), que se comunican entre sí de la siguiente forma:

- ➤ Por un lado, la comunicación entre cada peer de NanoFiles y el servidor de directorio se rige por el modelo cliente-servidor. Un peer actúa como cliente del directorio para consultar los ficheros que pueden ser descargados de otros peers, publicar los ficheros que quiere compartir con el resto de pares y obtener los servidores que comparten un determinado fichero.
- Por otro lado, el modelo de comunicación entre pares de NanoFiles es peer-to-peer (P2P).
  - Cuando un peer actúa como cliente de otro peer servidor, el cliente puede consultar los ficheros disponibles en el servidor y descargar aquellos fragmentos (chunks) de un fichero determinado que solicite.
  - De manera complementaria, un peer puede convertirse a petición del usuario en servidor de ficheros, de forma que escuche en un puerto determinado en espera de que otros peers se conecten para solicitarle fragmentos de los ficheros que está compartiendo.

# Protocolos diseñados

# Directorio

Formato de los mensajes y ejemplos de los mismos

Para el intercambio de mensajes y comunicación entre el directorio y un peer servidor, nos centraremos en el formato campo:valor. Este formato utiliza delimitadores basados en texto y facilita la legibilidad de los mensajes. El protocolo de comunicación entre Directorio y peer cliente se establece sobre un canal no confiable UDP. Los mensajes ASCII diseñados para este intercambio de información son los siguientes:

Mensaje: ping

Sentido de la comunicación: Peer cliente -> Directorio

Descripción: El peer cliente contacta con el servidor de directorio para comprobar que

está a la escucha y que utiliza un protocolo compatible con el suyo.

Mensaje: pingok

Sentido de la comunicación: Directorio -> Peer cliente

Descripción: El Directorio responde al peer cliente informándole de que está a la

escucha y de que usa un protocolo compatible.

Mensaje: pingError

Sentido de la comunicación: Directorio -> Peer cliente

Descripción: El Directorio responde al peer cliente informándole de que ha ocurrido un

error y no se ha podido establecer la conexión.

- o Ejemplo de intercambio de mensaje:
  - Caso de acierto:

Peer -> Directorio

operation: ping

protocol: 48854653P

<u>Directorio -> Peer</u> operation: pingok

Caso de fallo:

Peer -> Directorio

operation: ping

protocol: 48854653P

<u>Directorio -> Peer</u>

operation: pingError

# Mensaje: serve

Sentido de la comunicación: Peer cliente -> Directorio

<u>Descripción</u>: El peer cliente lanza una solicitud para publicar su lista de ficheros

compartidos, presentes en la carpeta nf-shared.

# Mensaje: serveok

Sentido de la comunicación: Directorio -> Peer cliente

<u>Descripción</u>: El Directorio responde al peer cliente indicándole que sus ficheros

compartidos en la carpeta nf-shared se han publicado con éxito.

# Mensaje: serveError

Sentido de la comunicación: Directorio -> Peer cliente

<u>Descripción</u>: El Directorio responde al peer cliente indicándole que no hay ficheros compartidos en la carpeta nf-shared y que por tanto no se puede publicar nada.

# o Ejemplo de intercambio de mensaje:

## • Caso de acierto:

<u>Peer -> Directorio</u> operation: serve port: 57611 filecount: 2

filename: prueba.txt

size: 150

hash: ed1f33982fb019e3ab924a635227c290dceddbd6

filename: otro.txt

size: 61

hash: 331fb8c612206a30c691eda742ef5cd760b74551

<u>Directorio -> Peer</u> operation: serveok

## • Caso de fallo:

<u>Peer -> Directorio</u> operation: serve port: 57611

filecount: 0

<u>Directorio -> Peer</u> operation: serveError ➤ Mensaje: filelist

Sentido de la comunicación: Peer cliente -> directorio

Descripción: El peer cliente lanza una solicitud para mostrar la lista de ficheros que han

sido publicados al Directorio

Mensaje: filelistok

Sentido de la comunicación: Directorio -> Peer cliente

<u>Descripción</u>: El Directorio responde al peer mostrando la lista de ficheros que hay

publicados.

Mensaje: filelistError

Sentido de la comunicación: Directorio -> Peer cliente

Descripción: El Directorio responde al peer cliente indicando que ningún fichero ha

sido publicado.

- o Ejemplo de intercambio de mensaje:
  - Caso de acierto:

<u>Peer -> Directorio</u> operation: filelist

<u>Directorio -> Peer</u> operation: filelistok

filecount: 2

filename: prueba.txt

size: 150

hash: ed1f33982fb019e3ab924a635227c290dceddbd6

filename: otro.txt

size: 61

hash: 331fb8c612206a30c691eda742ef5cd760b74551

• Caso de fallo:

<u>Peer -> Directorio</u> operation: filelist

<u>Directorio -> Peer</u> operation: filelistError

Mensaje: myfiles

Sentido de la comunicación: Local

Descripción: El peer muestra en pantalla los ficheros que tiene localmente en la

carpeta nf-shared, indicando nombre, tamaño y hash.

o Ejemplo de intercambio de mensaje:

• Caso de tener ficheros en la carpeta nf-shared:

<u>Peer -> Directorio</u> operation: myfiles

Directorio -> Peer

List of files in local folder:

Name Size Hash

 prueba.txt
 10
 ed1f33982fb019e3ab924

 foto.jpg
 485918
 25312d3c18c25f64edf70d

 hola.txt
 61
 91eda742ef5cd760b74551

Caso de no tener ficheros en la carpeta nf-shared:

<u>Peer -> Directorio</u> operation: myfiles

<u>Directorio -> Peer</u>

List of files in local folder:

Name Size Hash

(mostramos la tabla vacía, no hay respuesta de acierto ni de error)

Mensaje: download <subcadena fichero a buscar> <nombre archivo descargado> Sentido de la comunicación: Peer cliente -> Directorio Descripción: El peer cliente solicita descargar un fichero de los existentes en el servidor de Directorio, cuyo nombre encaje con la subcadena introducida en el primer parámetro

Mensaje: downloadok

Sentido de la comunicación: Directorio -> Peer cliente

<u>Descripción</u>: El Directorio indica que existe un archivo con la subcadena indicada, y que la descarga ha sido realizada con éxito.

Mensaje: downloadError

Sentido de la comunicación: Directorio -> Peer cliente

<u>Descripción</u>: El Directorio indica que no existe un fichero con la subcadena recibida o que la propia descarga ha fallado.

- Ejemplo de intercambio de mensaje:
  - Caso de acierto:

Peer -> Directorio

operation: download prueba.txt new\_name.txt

Directorio -> Peer

operation: downloadok

# • Caso de fallo:

Peer -> Directorio

operation: download text.txt nombre.txt

<u>Directorio -> Peer</u>

operation: downloadError

Mensaje: help

Sentido de la comunicación: Local

Descripción: Muestra ayuda sobre las órdenes soportadas

Ejemplo de intercambio de mensaje:

<u>Peer -> Directorio</u> operation: help

<u>Directorio -> Peer</u>

List of commands:

quit -- quit the application

ping -- ping directory to check protocol compatibility

filelist -- show list of files tracked by the directory

myfiles -- show contents of local folder (files that may be served)

serve -- run file server and publish served files to directory

download -- download file from all available server(s)

help -- shows this information

Mensaje: quit

Sentido de la comunicación: Local Descripción: Sale de la aplicación

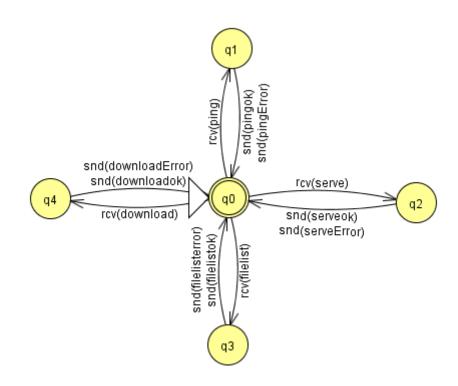
> <u>Peer -> Directorio</u> operation: quit

> Directorio -> Peer

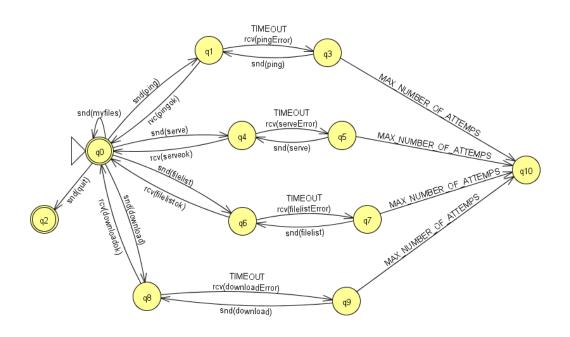
Bye.

# Autómatas cliente y servidor

# o Autómata Directorio:



# Autómata Peer cliente



# Peer To Peer

# Formato de los mensajes y ejemplos de los mismos

Para llevar a cabo la transferencia de ficheros entre peers, se han implementado mensajes binarios multiformato que son intercambiados entre un peer servidor de ficheros y un peer cliente que desea descargar los ficheros disponibles. El protocolo de comunicación entre cliente y servidor de ficheros se establece sobre un canal confiable TCP. Los mensajes binarios diseñados son los siguientes:

# Mensaje: FILE\_NOT\_FOUND

Sentido de la comunicación: Peer servidor -> Peer cliente

<u>Descripción</u>: El servidor de ficheros responde con este mensaje cuando no encuentra un fichero que coincida con la subcadena solicitada o cuando el número de chunk solicitado está fuera de rango respecto al tamaño del fichero.

Opcode: 0x01

Formato del mensaje:

Opcode	
1 byte	

# Mensaje: FILE\_INFO\_REQUEST

Sentido de la comunicación: Peer cliente -> Peer servidor

<u>Descripción</u>: El cliente solicita al servidor de ficheros información detallada (nombre, tamaño y hash) de un fichero cuyo nombre contenga la subcadena indicada. El servidor responderá con los datos del primer fichero coincidente.

Opcode: 0x04

Formato del mensaje:

Opcode	Subcadena		
1 byte	n bytes		

# ➤ Mensaje: FILE INFO RESPONSE

Sentido de la comunicación: Peer servidor -> Peer cliente

<u>Descripción</u>: El servidor de ficheros responde al FILE\_INFO\_REQUEST proporcionando el nombre, el tamaño y el hash del primer fichero cuyo nombre contiene la subcadena enviada por el cliente.

Opcode: 0x05

Formato del mensaje:

Opcode	Nombre fichero	Tamaño	Hash	
1 byte	n bytes	8 bytes	m bytes	

# Mensaje: GET\_CHUNK

Sentido de la comunicación: Peer cliente -> Peer Servidor

<u>Descripción</u>: El cliente solicita a un peer servidor un fragmento (chunk) específico de un fichero determinado. A partir de la información recibida en el FILE\_INFO\_RESPONSE (tamaño del fichero) y el número de peers que tengan el fichero, el cliente calcula la división en chunks. Luego envía un mensaje GET\_CHUNK a cada peer, indicando el número de chunk y el tamaño que se espera recibir. Cada peer servidor recibe un GET\_CHUNK único, indicando qué parte exacta del fichero debe enviar.

Opcode: 0x02

Formato del mensaje:

Opcode	Nombre fichero	Número de chunk	Tamaño de chunk
1 byte	n bytes	4 bytes	m bytes

# ➤ Mensaje: SEND CHUNK

Sentido de la comunicación: Peer servidor -> Peer cliente

<u>Descripción</u>: El servidor responde enviando el fragmento solicitado en el GET\_CHUNK. Al recibir el tamaño del chunk y el número de chunk, el servidor calcula localmente el offset en el fichero, lee el número de bytes solicitados y envía el fragmento binario como campo de datos en el mensaje.

Formato del mensaje:

Opcode	Nombre fichero	Número de chunk	Datos
1 byte	n bytes	4 bytes	m bytes

# o Ejemplo de intercambio de mensajes:

# • Caso de acierto:

# Cliente -> Servidor

Mensaje: FILE\_INFO\_REQUEST

Se solicita información sobre el fichero cuyo nombre contiene una subcadena dada.

# Servidor -> Cliente

Mensaje: FILE\_INFO\_RESPONSE

Responde con el nombre exacto, tamaño y hash del fichero.

# Localmente en el cliente:

Calcula el tamaño del chunk (chunkSize).

Divide el fichero en chunks y asigna un chunk a cada peer disponible.

## Cliente -> Servidor

Mensaje: GET\_CHUNK (uno por cada peer servidor disponible).

Solicita el chunk específico al servidor, indicándole número de chunk y tamaño.

## Localmente en el servidor:

Calcula el offset, y la cantidad exacta de bytes que debe leer.

# <u>Servidor -> Cliente:</u>

Mensaje: SEND\_CHUNK (en respuesta individual a cada GET\_CHUNK).

Responde enviando el fragmento binario del fichero correspondiente.

# Cliente:

Ensambla los chunks recibidos y verifica la integridad final, comparando el hash calculado con el esperado.

Caso de fallo

# Cliente -> Servidor

Mensaje: FILE\_INFO\_REQUEST

Se solicita información sobre el fichero cuyo nombre contiene una subcadena dada.

# Servidor -> Cliente

Mensaje: FILE\_NOT\_FOUND

No se ha encontrado un fichero cuyo nombre tenga coincidencia con la subcadena recibida.

O bien durante la propia descarga:

# <u>Cliente -> Servidor</u>:

Mensaje: GET\_CHUNK

Se solicita un chunk que no existe, o un contenido de un fichero que ha sido modificado.

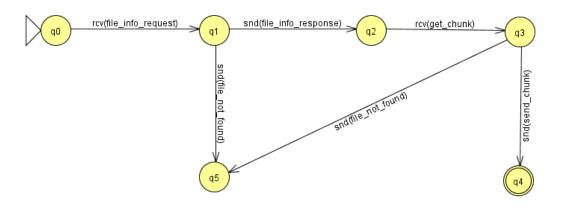
# Servidor -> Cliente:

Mensaje: FILE\_NOT\_FOUND

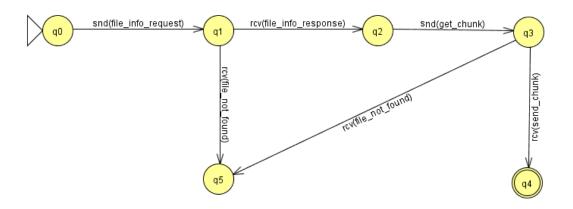
El servidor detecta el fallo, y responde con error.

# Autómatas cliente y servidor

o Autómata Peer servidor de ficheros:



Autómata Peer cliente de ficheros:



# Mejoras implementadas

# > Comando serve con puerto efímero:

Se ha modificado el comportamiento del servidor de ficheros (NFServer) para que, en lugar de escuchar en un puerto fijo, por ejemplo, el 10.000, utilice un puerto efímero asignado automáticamente por el sistema operativo.

Para ello en la clase NFServer se ha sustituido el valor de la constante PORT de 10000 a 0, del modo:

public static final int PORT = 0;

En Java, cuando se crea un ServerSocket con puerto 0, el sistema asigna dinámicamente un puerto libre disponible.

Para la consulta del puerto asignado tras la creación del servidor, se ha implementado el método getListeningPort(), que permite recuperar el número de puerto que está utilizando el servidor de ficheros.

# Capturas de pantalla Wireshark

## Intercambio completo

37 8.193612	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	67 54394 → 6868 Len=35
38 8.214977	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	50 6868 → 54394 Len=18
39 10.470487	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	383 54394 → 6868 Len=351
40 10.494377	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	51 6868 → 54394 Len=19
145 13.982416	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	52 54394 → 6868 Len=20
146 13.994120	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	377 6868 → 54394 Len=345
201 23.920479	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	64 54394 → 6868 Len=32
202 23.922708	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	92 6868 → 54394 Len=60

# - Frame 37: ping

```
▼ Frame 37: 67 bytes on wire (536 bits), 67 bytes captured (536 bits) on interface \Device\NPF_Loopback, id 0

    Section number: 1
  > Interface id: 0 (\Device\NPF_Loopback)
    Encapsulation type: NULL/Loopback (15)
    Arrival Time: Apr 29, 2025 14:15:53.603780000 Hora de verano romance
    UTC Arrival Time: Apr 29, 2025 12:15:53.603780000 UTC
    Epoch Arrival Time: 1745928953.603780000
    [Time shift for this packet: 0.000000000 seconds]
    [Time delta from previous captured frame: 1.377282000 seconds]
   [Time delta from previous displayed frame: 1.829989000 seconds]
0000 02 00 00 00 45 00 00 3f d6 09 00 00 80 11 00 00
                                                            ····E···? ······
0010 7f 00 00 01 7f 00 00 01 d4 7a 1a d4 00 2b 34 9b
0020 6f 70 65 72 61 74 69 6f 6e 3a 70 69 6e 67 0a 70
0030 72 6f 74 6f 63 6f 6c 3a 34 38 38 35 34 36 35 33
                                                           operatio n:ping∙p
                                                            rotocol: 48854653
0040 50 0a 0a
```

# - Frame 38: pingok

```
Frame 38: 50 bytes on wire (400 bits), 50 bytes captured (400 bits) on interface \Device\NPF_Loopback, id 0

Section number: 1

Interface id: 0 (\Device\NPF_Loopback)
Encapsulation type: NULL/Loopback (15)
Arrival Time: Apr 29, 2025 14:15:53.625145000 Hora de verano romance
UTC Arrival Time: Apr 29, 2025 12:15:53.625145000 UTC
Epoch Arrival Time: 1745928953.625145000

[Time shift for this packet: 0.0000000000 seconds]

[Time delta from previous captured frame: 0.021365000 seconds]

[Time delta from previous displayed frame: 0.021365000 seconds]

[Time delta from previous displayed frame: 0.021365000 seconds]

[Time delta from previous displayed frame: 0.021365000 seconds]

0000
010 02 00 00 00 45 00 00 2e d6 0a 00 08 01 10 00 00 ...E...

77 00 00 01 7f 00 00 01 1a d4 d4 7a 00 1a ac 21 ......z..!

0020 6f 70 65 72 61 74 69 6f 6e 3a 70 69 6e 67 6f 6b operatio n:pingok
0030 0a 0a
```

#### - Frame 39: serve

```
▼ Frame 39: 383 bytes on wire (3064 bits), 383 bytes captured (3064 bits) on interface \Device\NPF_Loopback, id 0

    Section number: 1
  > Interface id: 0 (\Device\NPF Loopback)
   Encapsulation type: NULL/Loopback (15)
    Arrival Time: Apr 29, 2025 14:15:55.880655000 Hora de verano romance
   UTC Arrival Time: Apr 29, 2025 12:15:55.880655000 UTC
   Epoch Arrival Time: 1745928955.880655000
    [Time shift for this packet: 0.000000000 seconds]
    [Time delta from previous captured frame: 2.255510000 seconds]
0000 02 00 00 00 45 00 01 7b d6 0b 00 00 80 11 00 00
                                                           ····E··{ ······
0010 7f 00 00 01 7f 00 00 01 d4 7a 1a d4 01 67 d9 f0
                                                                   ·z···g··
                               6e 3a 73 65 72 76 65 0a
0020 6f 70 65 72 61 74 69 6f
                                                          operatio n:serve
0030 70 6f 72 74 3a 35 31 34 39 33 0a 66 69 6c 65 63
                                                          port:514 93-filec
0040 6f 75 6e 74 3a 34 0a 66 69 6c 65 6e 61 6d 65 3a
0050 65 73 74 6f 66 61 64 6f 54 65 72 6e 65 72 61 2e
                                                          ount:4.f ilename:
                                                          estofado Ternera.
0060 74 78 74 0a 73 69 7a 65
                               3a 31 31 32 38 0a 68 61
                                                          txt·size :1128·ha
0070 73 68 3a 31 61 63 63 37
                               63 62 31 66 64 61 63 63
                                                          sh:1acc7 cb1fdacc
                                                          f0ad700f 49753f6f
0080 66 30 61 64 37 30 30 66 34 39 37 35 33 66 36 66
0090 64 31 36 34 38 32 31 32 34 30 64 0a 66 69 6c 65
                                                          d1648212 40d-file
00a0 6e 61 6d 65 3a 70 72 75 65 62 61 2e 74 78 74 0a
                                                          name:pru eba.txt
00b0 73 69 7a 65 3a 31 30 0a 68 61 73 68 3a 65 64 31
                                                          size:10 hash:ed1
```

#### - Frame 40: serveok

# Frame 145: filelist

#### Frame 146: filelistok

```
Frame 146: 377 bytes on wire (3016 bits), 377 bytes captured (3016 bits) on interface \Device\NPF_Loopback, id 0
    Section number: 1
    Interface id: 0 (\Device\NPF_Loopback)
    Encapsulation type: NULL/Loopback (15)
    Arrival Time: Apr 29, 2025 14:15:59.404288000 Hora de verano romance
    UTC Arrival Time: Apr 29, 2025 12:15:59.404288000 UTC
    Epoch Arrival Time: 1745928959.404288000
    [Time shift for this packet: 0.000000000 seconds]
    [Time delta from previous captured frame: 0.011704000 seconds]
0000 02 00 00 00 45 00 01 75 d6 76 00 00 80 11 00 00
0010 7f 00 00 01 7f 00 00 01 1a d4 d4 7a 01 61 8a 4b 0020 6f 70 65 72 61 74 69 6f 6e 3a 66 69 6c 65 6c 69
                                                              operatio n:fileli
0030 73 74 6f 6b 0a 66 69 6c
                                65 63 6f 75 6e 74 3a 34
                                                              stok-fil ecount:4
0040 0a 66 69 6c 65 6e 61 6d 65 3a 65 73 74 6f 66 61
0050 64 6f 54 65 72 6e 65 72 61 2e 74 78 74 0a 73 69
                                                              ·filenam e:estofa
                                                              doTerner a.txt-si
0060 7a 65 3a 31 31 32 38 0a
                                 68 61 73 68 3a 31 61 63
                                                              ze:1128 hash:1ac
0070 63 37 63 62 31 66 64 61
                                 63 63 66 30 61 64 37 30
                                                              c7cb1fda ccf0ad70
0080 30 66 34 39 37 35 33 66
                                 36 66 64 31 36 34 38 32
                                                              0f49753f 6fd16482
0090 31 32 34 30 64 0a 66 69 6c 65 6e 61 6d 65 3a 70
                                                              1240d-fi lename:p
00a0 72 75 65 62 61 2e 74 78 74 0a 73 69 7a 65 3a 31
                                                              rueba.tx t·size:1
00b0 30 0a 68 61 73 68 3a 65 64 31 66 33 33 39 38 32
                                                              0-hash:e d1f33982
```

#### - Frame 201: download

```
    Frame 201: 64 bytes on wire (512 bits), 64 bytes captured (512 bits) on interface \Device\NPF_Loopback, id 0
    Section number: 1

> Interface id: 0 (\Device\NPF_Loopback)
    Encapsulation type: NULL/Loopback (15)
    Arrival Time: Apr 29, 2025 14:16:09.330647000 Hora de verano romance
    UTC Arrival Time: Apr 29, 2025 12:16:09.330647000 UTC
    Epoch Arrival Time: 1745928969.330647000
    [Time shift for this packet: 0.0000000000 seconds]
    [Time delta from previous captured frame: 6.457208000 seconds]
    [Time delta from previous displayed frame: 9.926359000 seconds]

    [Time delta from from previous displayed frame: 9.926359000 seconds]

    [Out of the company of t
```

# Frame 202: downloadok

```
✓ Frame 202: 92 bytes on wire (736 bits), 92 bytes captured (736 bits) on interface \Device\NPF_Loopback, id 0

    Section number: 1
  > Interface id: 0 (\Device\NPF_Loopback)
    Encapsulation type: NULL/Loopback (15)
    Arrival Time: Apr 29, 2025 14:16:09.332876000 Hora de verano romance
    UTC Arrival Time: Apr 29, 2025 12:16:09.332876000 UTC
    Epoch Arrival Time: 1745928969.332876000
    [Time shift for this packet: 0.000000000 seconds]
    [Time delta from previous captured frame: 0.002229000 seconds]
<
0000 02 00 00 00 45 00 00 58 d6 ae 00 00 80 11 00 00
                                                            ----E--X
0010 7f 00 00 01 7f 00 00 01 1a d4 d4 7a 00 44 7f ee
0020 6f 70 65 72 61 74 69 6f 6e 3a 64 6f 77 6e 6c 6f
                                                                     - - - 7 - D - -
                                                            operatio n:downlo
0030 61 64 6f 6b 0a 73 65 72 76 65 72 63 6f 75 6e 74
                                                            adok-ser vercount
0040 3a 31 0a 61 64 64 72 65 73 73 3a 31 32 37 2e 30
                                                           :1-addre ss:127.0
0050 2e 30 2e 31 3a 35 31 34 39 33 0a 0a
                                                            .0.1:514 93-
```

# Conclusiones

Este proyecto ha sido, sin duda, uno de los mayores retos a los que nos hemos enfrentado. Al principio, la práctica parecía inmanejable: múltiples capas de comunicación, diferentes protocolos, servidores concurrentes, sockets, hilos... era difícil saber por donde empezar. La sensación inicial era de estar completamente perdido, sin una visión clara de cómo encajar entre sí todas las piezas del sistema.

Tras muchas horas frente al ordenador, todo comenzó poco a poco a tomar forma. El sistema fue cobrando sentido a medida que se implementaban las distintas partes y se veían los primeros resultados. Uno de los mayores desafíos fue la implementación de la comunicación TCP entre peers, en particular el proceso de descarga de ficheros. Diseñar un protocolo robusto, dividir los archivos en chunks, gestionar múltiples conexiones y asegurar la integridad de los datos requirió un gran esfuerzo, además de muchas iteraciones y pruebas. La depuración de errores en tiempo de ejecución y la revisión constante de que todo funcionara correctamente, también supuso un reto constante durante el desarrollo.

En resumen, ha sido una práctica tan compleja como gratificante. Más allá del código, nos ha enseñado a ser más pacientes, a planificar mejor, a depurar con cabeza y, sobre todo, a confiar en que, aunque algo al principio parezca imposible, con trabajo y persistencia puede salir adelante.