

# Documentação do Software

## Furia Next API

João Augusto Tolentino Santana

5 de maio de 2025

## Sumário

<b>1</b>	<b>Sobre e objetivo do Software</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Como Configurar</b>	<b>2</b>
2.1	Requisitos . . . . .	2
2.2	Clonando o Repositório . . . . .	2
2.3	Instalando Dependências . . . . .	2
2.4	Configurando o Ambiente . . . . .	3
2.5	Configurando o MYSQL . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Executando o Projeto</b>	<b>3</b>
3.1	Visual Studio 2022 . . . . .	3
<b>4</b>	<b>Estrutura de Pastas Principais</b>	<b>4</b>
<b>5</b>	<b>Licença</b>	<b>4</b>
<b>6</b>	<b>Contato</b>	<b>4</b>

# 1 Sobre e objetivo do Software

O Furia Next é uma aplicação Fullstack desenvolvida com o objetivo de trazer informações sobre o mundo de e-sports para os fãs da FURIA. Essa documentação tratará dos detalhes sobre o sistema backend API, que é responsável por guardar e tratar dados.

Entre os principais recursos da API, destacam-se:

- Autenticação com sistema de tokens armazenados em banco de dados
- Consulta de dados de jogadores
- Consulta de dados de times de e-sports
- Consulta de dados de partidas de times
- Armazenamento e consulta de noticias sobre o mundo e-sports
- Integração com a API externa PandaScore

## 2 Como Configurar

### 2.1 Requisitos

Antes de iniciar a configuração, certifique-se de que os seguintes requisitos estão instalados:

- MySQL
- .NET SDK 8.0
- Git
- Visual Studio 2022
- Conta na PandaScore com API-KEY disponível

### 2.2 Clonando o Repositório

```
git clone https://github.com/JuaaoA/furia-next-challenge
cd furia-next-challenge
```

### 2.3 Instalando Dependências

Os requisitos podem ser instalados no site oficial de cada um deles. O ultimo requisito trata-se de uma conta no site para que possa trazer dados dos jogadores, para isso, acesse o website abaixo:

<https://www.pandascore.co/>

Crie sua conta clicando em "Sign Up" no canto superior direito e siga os passos que o site mostra para criar sua conta. Com uma conta criada, sua API-KEY será gerada automaticamente e pode ser encontrada no seguinte endereço:

<https://app.pandascore.co/dashboard/main>

Guarde essa chave, ela será usada posteriormente.

## 2.4 Configurando o Ambiente

Na pasta "furia-next-api" abra o arquivo furia-next-api.sln com o Visual Studio 2022, o projeto será aberto. O arquivo appsettings.json precisa de algumas alterações. Altere os dados de "ConnectionStrings"."default" e coloque as informações da sua conexão MySQL. Faça o mesmo com o "PandascoreApiKey", coloque a API-KEY que foi gerada no site da pandascore.

```
"ConnectionStrings": {
  "default": "Server=localhost;Port=3306;Database=furia_next;User=root;password=0;"
},
"PandascoreApiKey": "{Insira a API-KEY }",
"PandascoreLink": "https://api.pandascore.co/",
"Logging": {
  "LogLevel": {
    "Default": "Information",
    "Microsoft.AspNetCore": "Warning"
  }
},
"AllowedHosts": "*"
}
```

OBS: Não altere o dado "Database=furia\_next;" no arquivo json, caso contrário, a API não encontrará o banco de dados.

## 2.5 Configurando o MYSQL

Antes de iniciar o projeto da API, abra o arquivo "furia-next.sql" na pasta do repositório:

```
./furia-next-challenge/COMANDOS MYSQL
```

Abra esse arquivo em seu MySQL e rode, será criado o banco de dados furia\_next, suas tabelas, além disso, as tabelas serão povoadas com dados.

# 3 Executando o Projeto

## 3.1 Visual Studio 2022

Para iniciar o servidor, clique no botão de iniciar localizado no topo de seu ambiente de desenvolvimento:

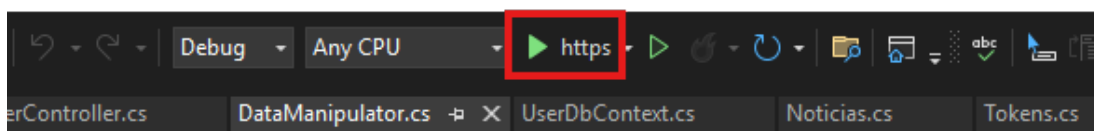


Figura 1: Botão iniciar

Caso tudo esteja certo, seu sistema iniciará e uma janela no seu browser abrirá. Após isso acontecer, já é possível iniciar o frontend do Furia Next.

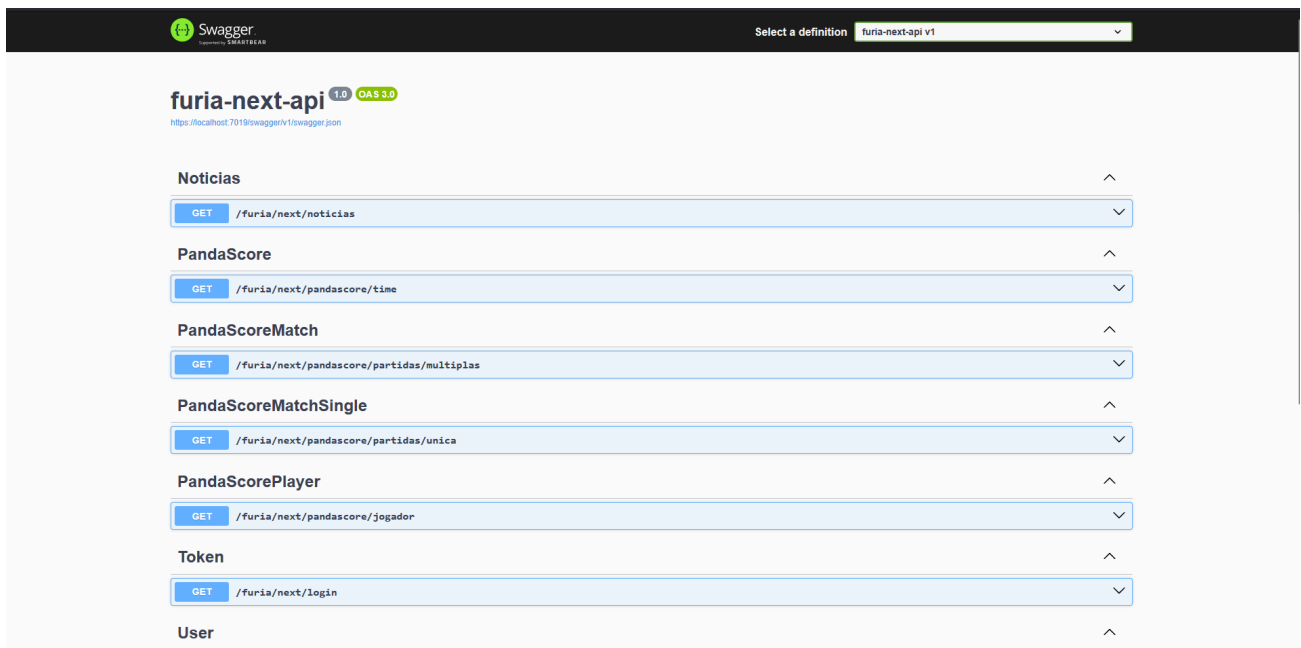


Figura 2: Swagger: Aplicação que mostra os métodos da API

## 4 Estrutura de Pastas Principais

```
furia-next-api/
  Controllers/
    NoticiasController.cs
    PandaScoreController.cs
    TokenController.cs
    UserController.cs
    WeatherForecastController.cs
  Infra/
    DataManipulator.cs
    DataVerifier.cs
    UserDbContext.cs
  Model/
    Noticias.cs
    Tokens.cs
    Users.cs
  Program.cs
  WeatherForecast.cs
```

## 5 Licença

Este projeto está licenciado sob a licença MIT. Veja o arquivo LICENSE para mais detalhes. Furia Next não é um programa oficial da Furia, Todas as marcas, imagens e nomes são de propriedade de seus respectivos donos.

## 6 Contato

Para dúvidas ou sugestões, entre em contato:

- Nome: João Augusto Tolentino Santana
- Email: sjats2021@gmail.com
- GitHub: <https://github.com/JuaaoA>