

# **WEB ORRIAREN** **ERABILPENA**

## **“SUPERAUTOS”**

*Iker Tranchand, Iñigo Dueñas, Ander Algar, Adrián Fernández, Oier Urquijo eta Juan Belio*

# AURKIBIDEA

<b>SUPERAUTOS</b>	<b>3</b>
ERABILTZAILEA	3
Hasierako Pantaila:	3
Erregistratu:	4
Logeatu:	5
Erosi:	6
Area pertsonala:	7
ADMINISTRATZAILE	9
Modifikatu/Ezabatu:	10
Modifikatu:	11
Ezabatu:	12
Autoa Erregistratu:	14

# SUPERAUTOS

Web orrialdea, izenak esaten duen bezala, superautoei buruzkoa da; hau da, auto super-deportiboak erosteko aukera ematen duen web orrialdea da. Bertan hainbat auto daude eta bakoitza erosteko aukera ematen zaio erabiltzaileari. Hala ere, hau egin ahal izateko aurretik erregistratu beharko da. Guzti hau aurrerago hobeto azalduko dugu.

## ERABILTZAILEA

### Hasierako Pantaila:

Behin web orrialdean sartuta hurrengoa ikusiko dugu (1.1 eta 1.2 irudiak). Ikus daitekenez bertan hainbat autoen irudia, marka, izena eta prezioa dugu. Horretaz gain, eskuineko aldean saioa hasteko aukera dugu baita, gure lehenengo aldia izanez gero, erregistratzeko aukera ere. Momentuz ezin dugu inongo autorik erosi, aurretik erregistratu egin behar garelako.



1.1 Irudia



1.2 Irudia

## Erregistratu:

Sartu berri garenez web orrialdean, erregistratu beharko gara, ez dugulako aurretik inongo konturik. Horretarako *“Erregistratu”* botoian klik egingo dugu eta hurrengo agertuko zaigu (1.3 irudia). Hemen gure datuak jartzeko eskatuko zaigu: izen-abizenak, NAN, telefonoa, jaiotze-data, emaila. Hauen ondoan, erreferentzia gisa adibide batzuk agertzen dira, eskatzen den datu bakoitzaren formatua egoki sartu ahal izateko. Honetaz aparte, erabiltzaile-izen eta pasahitza bat jarri beharko ditugu. Aurrekoekin bezala, eskuinaldean murriztapenak agertzen dira.

Hemendik aurrera, atal bakoitza hobeto azaltzeko adibide bat jarriko dugu.

**ADIBIDEA:** Ni neu erregistratuko naiz, batez ere DNI-an, existitzen ez diren DNI-ak debekatuta daudelako. Hortaz, horrelako zerbait izango zen (1.4 irudia). Gerta daiteke erregistratu nahi ez izatea. Horretarako, *“Hasierara Bueltatu”* botoia dugu. Bertan klik eginez, hasierara bueltatuko ginen.

Behin datu guztiak egoki jarrita, *“Erregistratu”* botoian klik egiten dugu eta hurrengo agertuko zaigu, esanez erregistratuta gaudela (1.5 irudia).

**SUPERAUTOS**

**ERREGISTRATU**

IZEN-ABIZENAK:  (Sartu zure izen-abizenak)

NAN:  (NAN-a jarri) (Adibide: 1111 1111-2)

TELEFONOA:  (Telefono zerbait sartu) (bataz: 9 zenbaki)

JAIOITZE-DATA:  (Sartu zure jaiotze data) (Formatua: mm-ll-ee, Adib: 2004-03-11)

EMAIL:  (Emaila jarri) (Formatua: adibidea@zerbitzaria.exentzia)

ERABILTZAILE-IZENA:  (Erabiltzaile izena jarri) (max: 16 karaktere)

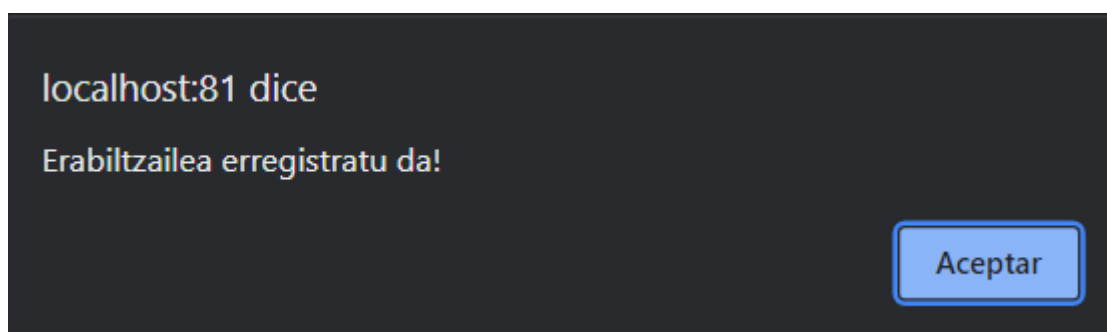
PASAHITZA:  (Pasahitza jarri) (min: 8 karaktere, max: 16 karaktere)

**ERREGISTRATU** **HASIERARA BUELTATU**

1.3 Irudia



1.4 Irudia



1.5 Irudia

## Logeatu:

Behin erregistratuta gaudela, saioa hasi dezakegu web orrialdean. Horretarako goian eskuinera gure erabiltzailea eta pasahitza sartu beharko ditugu (1.6 irudia) eta ondoren “Sartu” botoian klik egin. Behin hau eginda hurrengo pantaila agertuko zaigu (1.7 irudia). Behin logeatuta, “Saioa itxi” botoian klik eginez gero, aurreko pantailara bueltatuko gara.

**ADIBIDEA:** Aurretik sortutako erabiltzailea sartuko dut, nire pasahitzarekin. Hau eginda, goian eskuinaldean mezu bat agertzen zaigula ikusi dezakegu. Momentu honetan, autoak erosteko aukera izango dugu, jada logeatuta gaudelako. Hemengo honetan area pertsonala agertzen zaigu ere, aurrerago azalduko duguna.



1.6 Irudia



1.7 Irudia

## Erosi:

Behin logeatuta, erabiltzaile bezala, kotxea erosi dezakegu. Horretarako gustoko dugun kotxearen errenkadako “Erosi” botoian klik egin beharko dugu (1.8 irudia). Behin hau eginda erosi dugun kotxearen argazkia agertuko zaigu (1.9 irudia) (ezin dugulako kotxea benetan erosi, hortaz funtzionalitate honetan hau baino ez da agertzen).

**ADIBIDEA:** Demagun “Bugatti Beyron” kotxea erosi nahi dugula. Horretarako, bere errenkadako erosi botoian klik egiten dugu. Bertan bere argazkia ikusten dugu. Hemendik alde egiteko, atzera bota behar dugu eta aurretik geunden pantailara itzuliko gara.



Irudia	Marka	Izena	Prezioa (€)	Erosi
	Ferrari	LaFerrari	10000000	<input type="button" value="EROSI"/>
	Bugatti	Veyron	77700000	<input type="button" value="EROSI"/>
	Honda	Civic	50000	<input type="button" value="EROSI"/>

1.8 Irudia



1.9 Irudia

## Area pertsonala:

Sekzio honetan, gure datuak aldatzeko aukera ematen zaigu. Hau da, izen-abizenak, NAN, telefono, jaiotze-data eta emaila. Honetaz aparte, pasahitza aldatzeko aukera ematen zaigu ere. Horretarako “*Area Pertsonala*” botoian klik egin beharko dugu (1.10 irudia). Behin hau eginda, erregistratzeko orduan agertzen den pantaila bera agertuko zaigu. Hala ere, kasu honetan aurretik jarritako datuak jada jarrita egongo dira, zeintzuk ziren jakin ahal izateko. Bertan, esan bezala, erabiltzailea ez ezik, edozein datu alda dezakegu, baita pasahitz berri bat jarri ere (1.11 irudia). Behin hau guztia egin ostean, “*Eginda*” botoian sakatuko dugu eta aldaketak egin direla esango digu (1.12 irudia), aurreko pantailara bueltatuz. Gerta daiteke, aldaketarik egin ez nahi izatea. Hau gertatuz gero, “*Hasierara Bueltatu*” botoian klik egiten dugu, atzera eginez.

**ADIBIDEA:** Aurretik sortu dugun erabiltzailean aldaketak egingo ditugu. Horretarako “Area Pertsonala” botoian klik egiten dugu. Behin hau eginda telefono zenbakia eta emaila aldatuko ditut (**GARRANTZITSUA!!!: Emaila edo/eta NAN zenbakia** aldatzen badira, jada erregistratuta ez daudenak jarri behar dira, bestela **EZ** digu utziko). Behin aldaketak eginda “Eginda” botoian sakatuko dugu eta aldaketak gordeko dira.

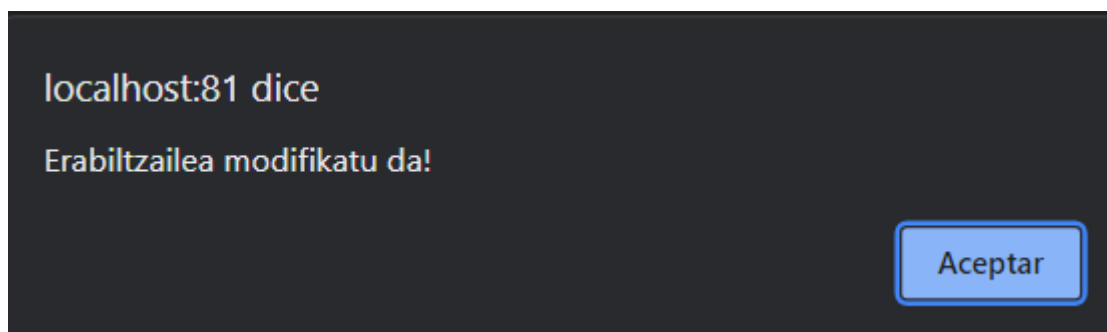


1.10 Irudia



1.11 Irudia





1.12 Irudia

## ADMINISTRATZAILE

Administratzaile bezala logeatzeko aukera dago ere, honek erabiltzaileak dituen ahalmen guztiak ez ezik (erosi EZ), kotxeak modifikatzeko eta gehitzeko aukera ere badu. Horretarako logeatzerako orduan erabiltzaile bezala **“admin”** jarri beharko dugu eta pasahitzan **“admin777”**. Behin hau jarrita logeatzen gara eta administratzaile bezala sartu gara (2.1 irudia). Honekin batera mezu bat agertuko zaigu goikoaldean, ez diogunari inongo kasurik egingo momentuz (2.2 irudia).



2.1 Irudia



2.2 Irudia

## Modifikatu/Ezabatu:

Funtzio honetan autoa modifikatzeko edo ezabatzeko aukera dugu. Modu honetaz bai datu basetik bai aurrean dugu listatik desagertu edo aldatuko da. Hau egiteko modifikatu/ezabatu nahi dugu kotxearen errenkadako “Modifikatu” botoian klik egin beharko dugu (2.3 irudia), pantailaz aldatuz. Bertan esandako bi aukerez gain, atzera botatzeko aukera dugu, “Hasierara Bueltatu” botoiaren bidez (2.4 irudia).

**ADIBIDEA:** Hau frogatzeko Bugatti kotxea modifikatu/ezabatuko dugu. Horretarako bere errenkadako “Modifikatu” botoian klik egiten dugu. Hau eginez gero Bugatti-aren informazioa agertuko zaigu: bere argazkiaren URL-a, marka, izena, potentzia eta prezioa eurotan.



2.3 Irudia



2.4 Irudia

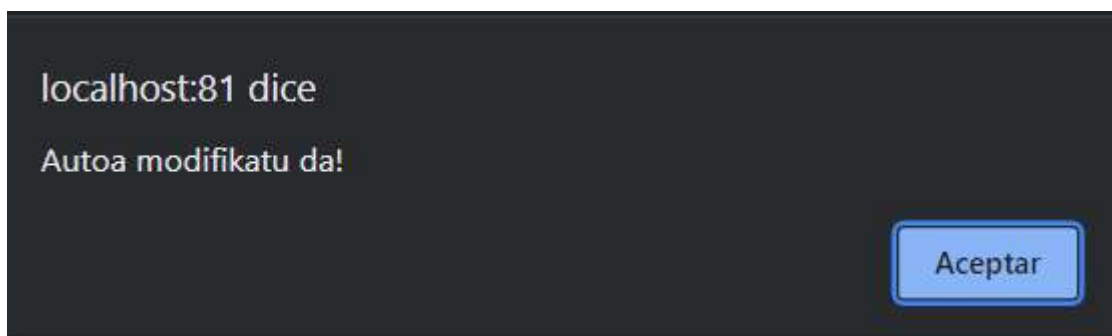
### Modifikatu:

Behin pantaila honen aurrean gaudela, bere datuak aldatu ditzakegu (2.5 irudia). Behin datu berriak sartuta “Autoa Modifikatu” botoian sakatzen dugu eta aldaketak gordeko dira (2.6 irudia), pantailan nagusian aldatu dugun autoaren informazio aldatuz (2.7 irudia).

**ADIBIDEA:** Adibide bezala, kasu honetan bere argazkia, potentzia eta prezioa aldatuko ditugu. Behin aldaketa hauek eginda “Autoa Modifikatu” botoia pultsatuko dugu eta autoen pantaila nagusian aldaketak ikusiko ditugu: argazki ezberdin bat, potentzia 500 eta prezioa 10000000 izanik. (**GARRANTZITSUA!!!**: Autoen **POTENTZIA** aldatuz gero, erabiltzaileak ez du aldaketarik ikusiko, baita administratzailearen kotxe guztien listako pantailan ere ez. Hau ikusteko datu basean sartu beharko ginen eta aldaketa konfirmatu edo berriro sartuz "Modifikatu" atalean ikusteko aldaketa ondo egin dela)



2.5 Irudia



2.6 Irudia



2.7 Irudia

### Ezabatu:

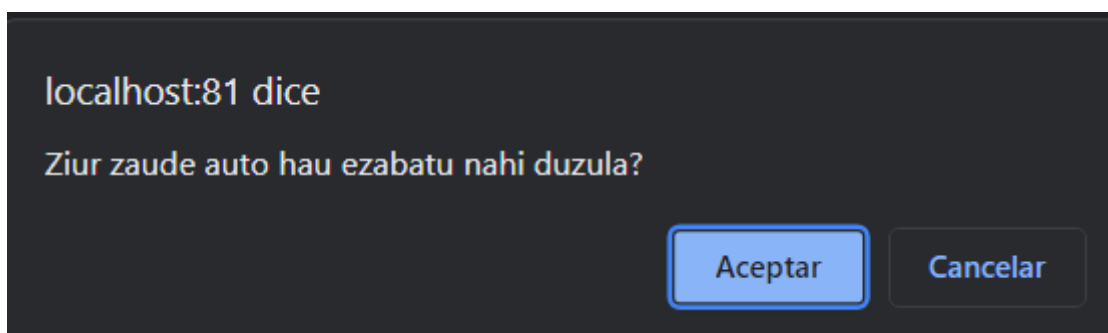
Kasu honetan autoa ezabatuko dugu. Horretarako “Autoa Ezabatu” botoian klik egin behako dugu zuzenean (2.8 irudia). Hau egin ostean mezu bat agertuko zaigu ea autoa benetan ezabatu nahi dugun ohartaraziz (2.9 irudia). “*Cancelar*”-en klikatuz gero, autoa ezabatu ez dela esango digu, momentuko pantailan mantenduz (2.10). Berriz, “*Aceptar*”-en sakatuz gero, autoa bai datu basetik bai autoen listatik desagertuko da (2.11 eta 2.12).

**ADIBIDEA:** Kotxea zuzenean ezabatuko dugu. Hortaz “Autoa Ezabatu” botoian klik egiten dugu eta ondoren “*Aceptar*”-en. Ikus daitekenez, Bugatti-a listatik desagertu zaigu.





2.8 Irudia



2.9 Irudia



2.10 Irudia



2.11 Irudia



2.12 Irudia

### Autoa Erregistratu:

Amaitzeko, administratzaileak azkenengo pribilegio bat du: Autoak gehitzeko aukera. Horretarako “Autoa Erregistratu” botoian egin behar dugu klik, *Prezioa(€)*-ren eskuinaldean dagoena (2.13 irudia). Behin hau eginda, autoaren datuak sartzeko eskatuko zaio, hurrengoak izanda: argazkiaren URL-a, marka, izena, potentzia eta prezioa eurotan. Autoa erregistratu nahi ez bada, atzera egiteko (beste kasuetan bezala) “Hasierara Bueltatu” botoia dugu. Autoa erregistratzeko, “Autoa Erregistratu” botoia sakatuko dugu, behin datu guztiak egoki jarri ondoren (2.14 irudia). Hau egin ostean mezu bat agertuko zaigu esanez kotxea egoki erregistratu dela (2.15 irudia). Modu honetaz pantailan sartu berri dugun autoa agertuko zaigu eta datu basean kotxe berri bat izango dugu (2.16 irudia).

**ADIBIDEA:** Aurretik ezabatu dugun Buggati-a berriz sartuko dugu. Horretarako, “Autoa Erregistratu” botoia sakatzen dugu eta bere datuak jartzen ditugu. Kasu honetarako beste Bugatti mota bat sartuko dugu. Hau bukatu ondoren “Autoa Erregistratu” botoian klik eginez, Bugatti-a gure autoen listan agertuko zaigu.



2.13 Irudia



2.14 Irudia



2.15 Irudia



2.16 Irudia