****

**Fecha: 16/04/2021** **PC Nro:**

**Alumno:**

**Legajo:**

**IOO Final Previo**

**Consideraciones.**

* El ***criterio de evaluación*** es del 50% de cada tema del examen correcto, esto incluye respetar los nombres de las clases, métodos y atributos con su tipo, su transcripción a UML (asociaciones, cardinalidades, etc.) como la consistencia entre el código y los diagramas.
* La duración de este es de 3 (tres) horas.

**En base al código entregado realizar las siguientes acciones:**

1. Confeccionar el Diagrama de Clase.
2. Confeccionar el diagrama de Secuencia para Alquilar una unidad.
3. Crear una interfaz gráfica con swing para el proceso de alquilar una unidad. La misma tendrá una lista desplegable con los edificios, otra con las unidades y otra con las personas y desplegará el resultado obtenido, más los botones que sean necesarios para aceptar y finalizar la aplicación. Deberá validar que la misma no se encuentra ocupada.

Debe agregar los métodos necesarios en el controlador y/o en las clases correspondientes para el funcionamiento de la interfaz en base a los patrones vistos como la creación de nuevas clases si fuera necesario.

Debe cargar algunos datos para probar la interfaz.

Verifique que los únicos mensajes que se observen al utilizarla sean generados por las clases de la interfaz.