ANTEPROYECTO DE "Mir@gua"

Integrante 1: Joaquín Granata
Integrante 1: granatajoaquin@gmail.com
Integrante 2: Selene Ramírez

Integrante 2: seleneramirez474@gmail.com

Integrante 3: Bautista Paz

Integrante 3: bautistapaz504@gmail.com

Integrante 4: Lorenzo Fernández Integrante 4: Ifern9407@gmail.com Integrante 5: Matías Caram

Integrante 5: matias.rapero2007@gmail.com

1. INTRODUCCIÓN

El proyecto consta de un aparato que censa la humedad del suelo, mostrando la cantidad e indicando si hay más o menos humedad de la que se quiere.

2. MARCO DE APLICACIÓN

En cuanto a la aplicación del proyecto se usaría principalmente en zonas interiores (domésticas, invernaderos, etc).

Su aplicación facilita el control de zonas ya que no requiere la presencia del usuario para recopilar datos dada su automaticidad.

3. DESCRIPCIÓN TÉCNICA

En esta sección del trabajo se detalla sobre la descripción y la utilización de los componentes a utilizar en el circuito.

3.1 SOBRE EL HARDWARE

Descripción de cada uno de los componentes que componen el hardware. Incluir un diagrama en bloques del proyecto.

3.1.1 Base del funcionamiento

La utilización de la plaqueta de desarrollo en este proyecto será la de comandar las señales del sensor para poder transformarla en información medida y después analizada.

3.1.2 Sensor

El proyecto busca concentrar el trabajo de un sensor de humedad en un aparato casi autónomo. Por lo tanto, cuenta con el sensor como medidor principal y el elemento que más espacio y trabajo ocupará. El sensor consta de dos microsensores calibrados en función de la humedad relativa del área o la zona.

3.1.3 Pulsadores

El usuario puede interactuar para cambiar los rangos deseados mediante pulsadores.

3.1.4 LEDs

Los LEDs serán usados para indicar si al suelo le falta, le sobra o si está bien de humedad.

3.2 SOBRE EL SOFTWARE

Se utilizará el editor de código Visual Studio Code donde se pasarán los datos que se consiguen con los sensores y se programan para que luego se procesan y se muestran adecuadamente en display en una pantalla. Tendrán botones para configurar el rango en el cual se busque que estén los valores y que cuando uno de

los sensores indica que uno de los valores esta por fuera del rango notifique por LEDs cuál dato está por encima o debajo de los requisitos del usuario.

4. DIVISIÓN DE TAREAS

Nuestro plan está basado en la cooperación mutua en el que cada integrante por medio de sus aptitudes se especializa en un campo específico. No obstante, desarrollaremos ciertas tareas en conjunto debido a su complejidad.

Además contaremos con la opinión tanto ajena como la de cada integrante.

4.1 INTEGRANTE 1

Diseño del aparato y Logo

4.2 INTEGRANTE 2

Programación del código.

4.3 INTEGRANTE 3

Obtención de materiales.

5. LISTA DE MATERIALES

Entre los materiales que constituyen al proyecto:

- 1. Plaqueta de desarrollo
- 2. Cables
- 3. Pulsadores
- 4. Sensor de humedad
- 5. LEDs

6. REFERENCIAS

[1] Referencia 1. Disponible en:

https://www.youtube.com/watch?v=moa6d 8DboCo&ab_channel=TodoMicro

De aquí sacamos la idea del proyecto. Trabajaremos Visual Core a pesar de que en el video utilice arduino.

[2] Referencia 2. Disponible en:

https://esdac.jrc.ec.europa.eu/public_path/shared_folder/projects/DIS4ME/issues/issue_agricultural_pr

actices es.htm#:~:text=Las%20pr%C3%A1cticas% 20agr%C3%ADcolas%20inapropiadas%20conduce n,al%20abandono%20de%20la%20tierra

En este lugar sacamos la idea principal del proyecto que es la de reducir y facilitar la medición del suelo.

[3] Referencia 3. Disponible en:

https://www.clarin.com/economia/economia/campoalerta-sequia-cerca-60-area-problemas-faltaagua_0_eSNyIH-

h5.html?gclid=CjwKCAjwue6hBhBVEiwA9YTx8Mxf 9wTllgU6ecN4Tw2Xly5zp4hUkyZLlaQHku9KHWhh uiv07CB6MRoCwSAQAvD_BwE

De este sitio obtuvimos la información para saber que tema afrontar, debido a las recientes sequías que impactan a gran parte de la producción agrícola del país.