

Ejemplo parking

Aparcamiento

```
package Aparcamiento;

/**
 *
 * @author maria
 */
public class Aparcamiento {
    private int capacidad;
    private int coches=0;
    Aparcamiento(int capacidad){
        this.capacidad=capacidad;
    }
    public int dimeOcupados(){
        return coches;
    }
    public int dimeCapacidad(){
        return capacidad;
    }
    public void aparcarCoche(){
        coches++;
    }
    public void sacarCoche(){
        coches--;
    }
    public boolean hayHuecos(){
        return capacidad>coches;
    }
    public boolean hayCoches(){
        return coches>0;
    }
    @Override
    public String toString(){
        return "En el parking hay "+capacidad+" plazas, "+ coches
+" coches "+ (capacidad-coches)+" huecos:";
    }
}
```

Puerta

```
package Aparcamiento;

/**
 *
 * @author maria
 */
public class Puerta {

    Aparcamiento aparcamiento;

    Puerta(Aparcamiento parking) {
        this.aparcamiento = parking;
    }

    public void entrarCoche() {
        if (aparcamiento.hayHuecos()) {
            System.out.println("Puerta abierta, pase");
            aparcamiento.aparcarCoche();
        } else {
            System.out.println("Está lleno");
        }
    }

    public void salirCoche() {
        if (aparcamiento.hayCoches()) {
            System.out.println("Puerta abierta, pase");
            aparcamiento.sacarCoche();
        }
    }

    @Override
    public String toString(){
        return aparcamiento.toString();
    }
}
```

Gestión Aparcamiento

```
package Aparcamiento;

import java.util.Scanner;

/**
 *
 * @author maria
 */
public class GestionAparcamiento {

    static Scanner tec = new Scanner(System.in);

    public static void main(String[] args) {
        Aparcamiento a1 = new Aparcamiento(5);
        Puerta p1 = new Puerta(a1);
        Puerta p2 = new Puerta(a1);
        Puerta p; //Puerta comodín, para asignarle la puerta seleccionada
    }
}
```

```

int puerta;

do{
    System.out.println("Parking:" + p1);

    puerta = elegirPuerta();

    if (puerta !=0) {
        if (puerta == 1) { //asigno a la puerta p, la puerta elegida
            p = p1;
        } else {
            p = p2;
        }
        if (entrarSalir() == 'E') {
            //Dependiendo de si entra o sale, lo hago con la puerta elegida: p
            p.entrarCoche();
        } else {
            p.salirCoche();
        }
    }
}while (puerta!=0);
}

public static int elegirPuerta() {
/*MUESTRA LAS 2 PUERTAS Y DEVUELVE UNA CORRECTA */
}

public static char entrarSalir() {
/*DEVUELVE SI QUIERE ENTRAR (E) O SALIR (S)
}

```