

Coche.java

```
1 import java.util.*;
2
3 public class Coche extends Thread {
4     private int numero;
5     private boolean frenar;
6     private int distancia;
7
8     public Coche(String nombre, int numero) {
9         super(nombre);
10        this.numero = numero;
11        frenar = false;
12        distancia = 0;
13        System.out.println("Coche creado: "+nombre+"("+numero+")");
14    }
15
16    public void run() {
17        Random r = new Random();
18        int num;
19        while (frenar == false) {
20            num = (int)(r.nextDouble()*100);
21            distancia += num;
22
23            if (distancia > 500) {
24                frenar = true;
25            } else {
26                try {
27                    Thread.sleep(1000);
28                } catch (InterruptedException e) {
29                    e.printStackTrace();
30                }
31                System.out.println(getName()+"("+numero+") lleva recorrido "+
32                distancia+"km!");
33            }
34            System.out.println("-----");
35            System.out.println("El "+getName()+"("+numero+") ha finalizado al recorrer
36            "+distancia+"km.");
37        }
38    }
39 }
```