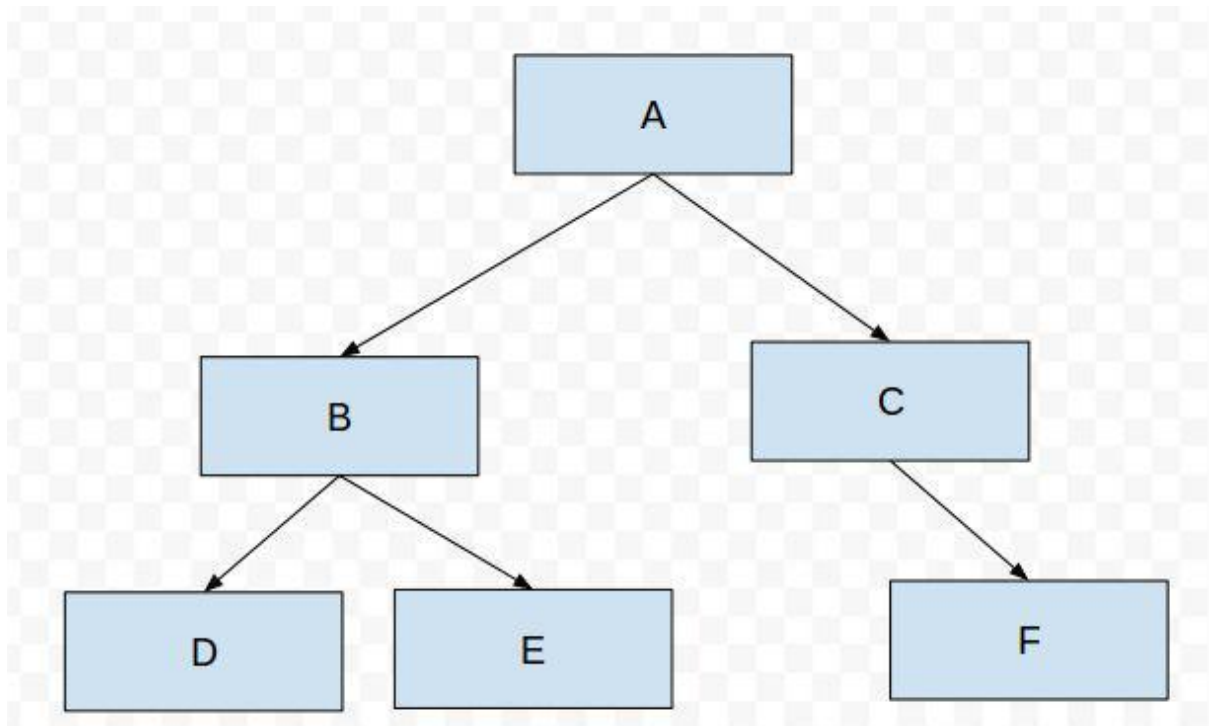


Ejercicios de la Unidad 05 – Bloque 1

Introducción al diseño y realización de pruebas

1. ¿En qué consiste una prueba de software?
2. ¿Qué es un caso de prueba?
3. ¿Qué necesitamos para llevar cabo un caso de prueba?
4. ¿Cómo determinamos si el sistema ha pasado una prueba?
5. Las principales técnicas de diseño de casos de prueba: son pruebas de caja blanca y pruebas de caja negra. Explica en qué consisten.
6. ¿En que se basan las pruebas de cristal? ¿Y las pruebas estructurales?
7. ¿Sobre qué parte del software se realizan las pruebas de comportamiento?
8. ¿Qué nos proporciona la estrategia de pruebas de software?
9. La estrategia de prueba del software se puede ver en el contexto de una espiral. Dibuja la espiral con las fases con las diferentes fases.
10. La espiral comienza la prueba de unidad, ¿en qué se centra esta prueba?
11. Continuamos con la prueba de integración, ¿en qué centra el foco esta prueba?
12. Posteriormente llegamos a las pruebas de aceptación, ¿en qué consisten?
13. ¿Las pruebas de validación pueden realizarse por el desarrollador si el usuario final no está presente?
14. Finalmente llegamos a las pruebas del sistema, ¿que verifican estas pruebas?
15. ¿Qué tipo de técnicas se realizan en las pruebas de unidad: de caja blanca o de caja negra?
16. ¿Sobre qué partes del software se realizan las pruebas de unidad?
17. ¿Qué dos enfoques se pueden utilizar las pruebas de integración?
18. En la integración incremental se dan dos tipos de estrategias Ascendente y Descendente. Explícalas.

19. Explica el orden de realización de pruebas para realizar las pruebas de integración incremental de tipo ascendente y descendente para los siguientes sistemas.



20. ¿En las pruebas de validación las pruebas son de caja blanca o de caja negra?
21. ¿En qué consisten las pruebas Alfa?
22. ¿En las pruebas Beta quién registra los problemas el desarrollador o el usuario?
23. ¿Por qué pruebas están formada las pruebas de sistema?
24. Piensas que las pruebas de resistencia pueden ser útiles tras el diseño de una web.
Dado que la web va a estar en un hosting recibiendo visitas de usuarios.
25. ¿Qué tipos de documentos se pueden producir durante el proceso de pruebas?