

# ESP32 DOCUMENTATION FOR MedIOT

Code for POST request on the ESP32 Boards DEV MODULE version 4Mb ROM

#C++ Code for ESP32 POST requests to the API

```
#include <HTTPClient.h>
#include <WiFi.h>

const char* ssid = "";
const char* password = "pingpong";

void setup() {
    delay(10);
    Serial.begin(115200);

    WiFi.begin(ssid, password);

    Serial.print("Conectando...");
    while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) { //Check for the connection
        delay(500);
        Serial.print(".");
    }

    Serial.print("Conectado con éxito, mi IP es: ");
    Serial.println(WiFi.localIP());
}

void loop() {

    if(WiFi.status()== WL_CONNECTED){ //Check WiFi connection status

        HTTPClient http;
        String datos_a_enviar = "Hola IDBootcamp";

        http.begin("http://localhost:3001/api"); //Indicamos el destino
        http.addHeader("Content-Type", "text/plain"); //Preparamos el header
        text/plain si solo vamos a enviar texto plano sin un paradigma llave:valor.

        int codigo_respuesta = http.POST(datos_a_enviar); //Enviamos el post
        pasándole, los datos que queremos enviar. (esta función nos devuelve un código que
        guardamos en un int)

        if(codigo_respuesta>0){
            Serial.println("Código HTTP ► " + String(codigo_respuesta)); //Print
            return code

            if(codigo_respuesta == 200){
                String cuerpo_respuesta = http.getString();
                Serial.println("El servidor respondió ▼ ");
            }
        }
    }
}
```

```
        Serial.println(cuerpo_respuesta);

    }

    }else{

        Serial.print("Error enviando POST, código: ");
        Serial.println(codigo_respuesta);

    }

    http.end(); //libero recursos

    }else{

        Serial.println("Error en la conexión WIFI");

    }

    delay(2000);
}
```