Cálculo de memoria

```
Ejemplo 1:
Program uno;
Const
 DF = 10;
Type
  puntero = ^real;
  puntero2 = ^char;
  persona = record
   nombre:string[20];
   dni:integer;
  end;
 puntPer = ^persona;
 Var
 p:puntero; q:puntero2;
 per: puntPer;
 perso:persona;
Begin
End.
Ejemplo 2:
Program uno;
Const
 DF = 10;
Type
  puntero = ^real;
  puntero2 = ^char;
  persona = record
   nombre:string[20];
   dni:integer;
  end;
 puntPer = ^persona;
 Var
 p:puntero; q:puntero2;
 per: puntPer;
 perso:persona;
Begin
  new(p);
```

End.

```
Ejemplo 3:
Program uno;
Const
 DF = 10;
Type
  puntero = ^real;
  puntero2 = ^char;
  persona = record
   nombre:string[20];
   dni:integer;
  end;
 puntPer = ^persona;
 Var
 p:puntero; q:puntero2;
 per: puntPer;
 perso:persona;
Begin
  new(p);
  new(per);
End.
<u>Ejemplo 4:</u>
Program uno;
Const
 DF = 10;
Type
  puntero = ^real;
  puntero2 = ^char;
  persona = record
   nombre:string[20];
   dni:integer;
  end;
  puntPer = ^persona;
 Var
 p:puntero; q:puntero2;
 per: puntPer;
 perso:persona;
Begin
  new(p);
  new(per);
  read (per^.nombre);
```

End.

Ejemplo 5:

```
Program uno;
Const
 DF = 10;
Type
  puntero = ^real;
  puntero2 = ^char;
  persona = record
   nombre:string[20];
   dni:integer;
  end;
 puntPer = ^persona;
 Var
 p,p1:puntero; q:puntero2;
 per: puntPer;
 perso:persona;
Begin
  new(p);
  p1:= p;
End.
Ejemplo 6:
Program uno;
Const
 DF = 10;
Type
  puntero = ^real;
  puntero2 = ^char;
  persona = record
   nombre:string[20];
   dni:integer;
  end;
 puntPer = ^persona;
 Var
 p:puntero; q:puntero2;
 per: puntPer;
 perso:persona;
Begin
  new(p);
  dispose(p);
End.
```

```
Ejemplo 7:
Program uno;
```

```
Const
 DF = 10;
Type
  puntero = ^real;
  puntero2 = ^char;
  persona = record
   nombre:string[20];
   dni:integer;
  end;
 puntPer = ^persona;
 Var
 p:puntero; q:puntero2;
 per: puntPer;
 perso:persona;
Begin
  new(p);
  p:= nil;
End.
Ejemplo 8:
Program uno;
Type
  puntero = ^real;
  puntero2 = ^char;
  persona = record
   nombre:string[20];
   dni:integer;
  end;
  punPer = ^persona;
 Var
 p,p1:puntero;
 per: punPer;
Begin
  new(per);
  new(p);
  p^{:= 8;
  p1:= p;
  dispose(p1);
End.
```