

Alumno:	Juan Abad Hernández
Curso:	2º DAM Vespertino
Tutor:	Rufino Esteban Bernal

PROPUESTA DEL MÓDULO DE PROYECTO

Título del Proyecto: InfoStats (aplicación móvil de videojuegos)

Objetivos: Realizar una aplicación móvil que proporcione información sobre diferentes videojuegos, tanto personal sobre el usuario, como de estrategias y cambios periódicos.

La aplicación guardara para cada usuario un perfil con sus cuentas de diferentes videojuegos, para el facil acceso a sus cuentas personales, además del tratamiento de los datos de sus cuentas para la obtención de estadísticas generales de sus partidas a lo largo del tiempo.

Vinculación a empresa (Sí o No, Especificar empresa vinculada en caso afirmativo): No

Actividades a realizar: Análisis, planificación, diseño, desarrollo, validación, documentación e investigación de las tecnologías a implementar en el proyecto.

Recursos necesarios para la ejecución: Android Studio, base de datos (MySQL), control de versiones(gitHub), control del flujo de trabajo(Jira), además de herramientas de documentación y maquetación del proyecto.

Otras consideraciones (Opcional): Los objetivos principales están definidos, pero dependiendo del desarrollo del proyecto podría haber cambios en el proyecto final.

Zaragoza, a __ de __ de ____

Fdo.: _____