

30/enero/2019

Universidad Politécnica de la Zona Metropolitana de Guadalajara --- Ingeniería mecatrónica

#### 8°B T/M

Asignatura: Cinemática de robots

Profesor: Enrique Morán Garabito

#### Integrantes:

\*Lozada Canizal Jessica

\*Lozano Ochoa Marco Antonio

\*Navarro Cervantes Jose

\*Ramírez Arenas Juan Alberto

\*Prado Rodriguez Vanessa

# Brazo antropomórfico

## Brazo antropomórfico

## Objetivo general o meta:

Diseñar y construir un brazo robótico antropomórfico con tres grados de libertad. Con las siguientes especificaciones:

- Área de trabajo de un metro, desde la base hasta el extremo del brazo.
- Con una carga de 300g.

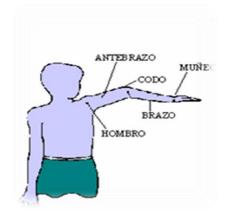
#### Objetivos secundarios:

- Fabricar el brazo a partir de fibras de maderas o mejor conocido MDF.
- En el análisis CAD-CAM, diseño del brazo y su análisis en los softwares SolidWorks y ANSYS respectivamente

### Justificación:

El proyecto se sustenta en el objetivo de la materia, la cual tiene por nombre Cinemática de robots. En esta asignatura, se busca desarrollar el análisis cinemático directo e inverso de un robot, ya que es importante en el área de mecatrónica.

Cabe mencionar, que, además, este proyecto será la base para dos funciones, la primera es la continuidad del estudio, pero esta vez será dinámico, y la segunda función (y la más importante), es la base del proyecto anual, en el cual se busca crear un brazo robótico que sea controlado remotamente.

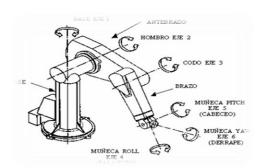


## Introducción:

Es un tipo de brazo, normalmente programable, con funciones parecidas a las de un brazo humano; este puede ser la suma total del mecanismo o puede ser parte de un robot más complejo. Las partes de estos manipuladores o brazos son interconectadas a través de articulaciones que permiten tanto un movimiento rotacional, como un movimiento trasnacional o desplazamiento lineal.

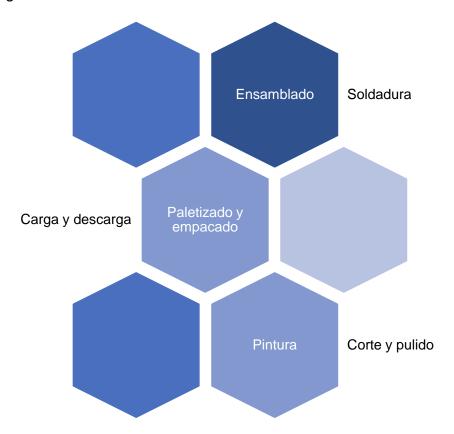
#### Características:

La principal característica de este tipo de robots es que está conformado por cuerpo, brazo, muñeca, y efector final, a este último se le conoce comúnmente como pinza o gripper.



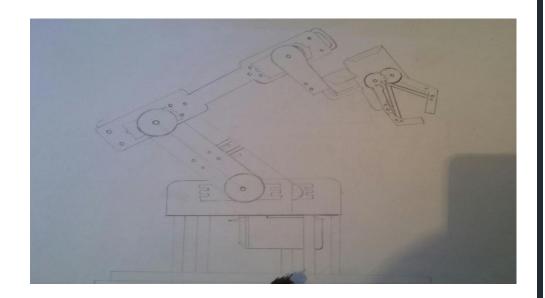
## Aplicaciones:

Existen numerosas aplicaciones dentro de la industria para esta configuración:



## Diseño y análisis del brazo antropomórfico:

Bosquejo:

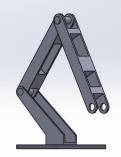


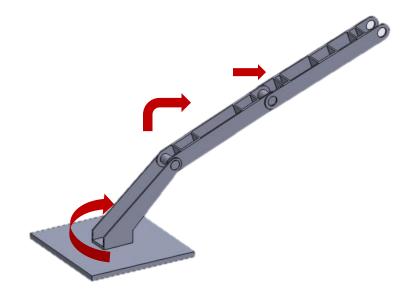
#### Diseño del brazo en SolidWorks:

Es importante en el desarrollo para saber los recursos necesarios para manejar las propiedades físicas del brazo.

El brazo antropomórfico con tres grados de libertad, los cuales se ha de mostrar en las siguientes imágenes.

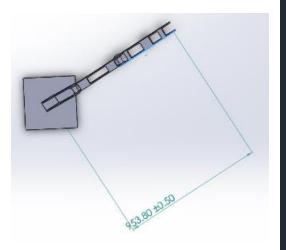
- 1. Rotación en propio eje.
- 2. Movimiento de codo.
- 3. Movimiento de antebrazo.





### Longitud y carga:

- La longitud de operación es de un metro de longitud, desde la base hasta el extremo.
- La carga que se quiere es 300gr. En el extremo del brazo.



### Análisis en el software ANSYS:

Se utilizó ANSYS para ver el punto con mayor estrés y la fuerza necesaria de los motores.

El análisis se realizó con las siguientes unidades de medición.

TABLE 1

Unit System	Metric (m, kg, N, s, V, A) Degrees rad/s Celsius		
Angle	Degrees		
Rotational Velocity	rad/s		
Temperature	Celsius		

TABLE 2 Model (B4) > Geometry

Model (B4) > Geometry				
Object Name	Geometry			
State	Fully Defined			
Definition				
Source	Source C:\Users\Marco\Desktop\brazo 2.0.1\Ensamblaje1.IGS			
Туре	lges			
Length Unit	Millimeters			
Element Control	Program Controlled			
Display Style	Body Color			
Bounding Box				
Length X	1.0271 m			
Length Y	0.4272 m			
Length Z	0.69506 m			
	Properties			
Volume	3.5931e-003 m²			
Mass	2.6876 kg			
Scale Factor Value	1.			
Statistics				
Bodies	7			
Active Bodies	7			
Nodes	26779			
Elements	8413			
Mesh Metric None				
Update Options				
Assign Default Material	No			
Basic Geometry Options				
Solid Bodies				
Surface Bodies	Yes			
Line Bodies	No			
Parameters	Independent			
Parameter Key	ANS;DS			
Attributes	No			
Named Selections	No			
Material Properties	No			

FIGURE 4
Model (B4) > Static Structural (B5) > Solution (B6) > Total Deformation > Figure

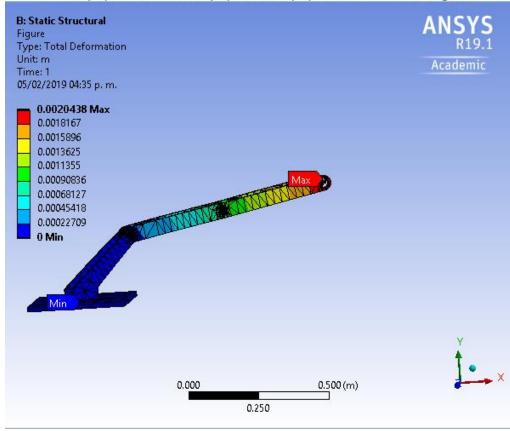
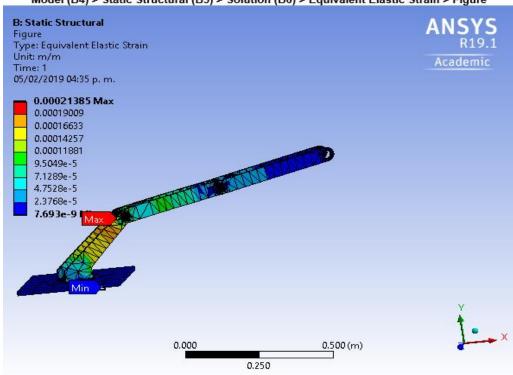
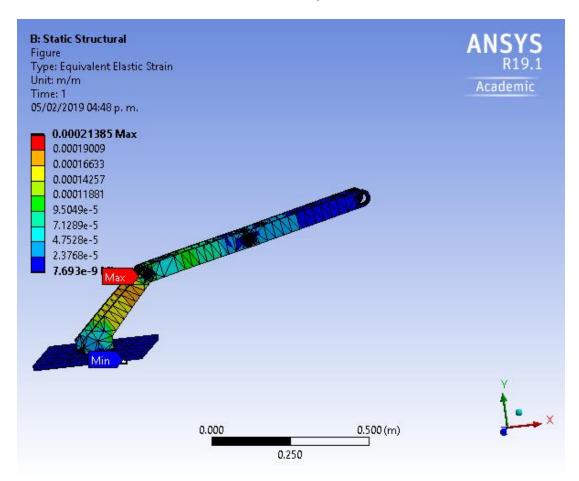


FIGURE 6
Model (B4) > Static Structural (B5) > Solution (B6) > Equivalent Elastic Strain > Figure



## Interpretación de ANSYS

El análisis de ANSYS en eslabones es para verificar el comportamiento del material que vamos a usar a la carga de peso deseada el diseño utiliza madera MDF de 4 milímetros de espesor. Como se muestra en la siguiente figura se puede ver las zonas que más estrés sufren, pero están dentro del esfuerzo máximo de la materia antes de ser una deformación plástica.



Tiempo[s]	Mínimo [Pa]	Máximo [Pa]	Promedio [Pa]
1.	38.529	1.3417e+006	1.2765e+005

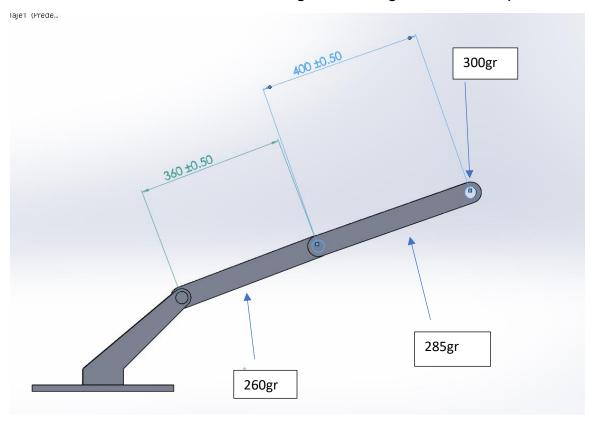
Tensile Ultimate Strength Pa

5.61e+007

En las tablas anteriores se tienen los valores de tensión soportados en el análisis y comparando el máximo valor de tensión del material que es igual a 56.1MPa y el máximo esfuerzo producido por el análisis es de 1.34MPa indica que el material esta muy sobrado para agregar los motores.

## Calculo de torque de los motores.

Posteriormente se hizo el calculo de torque necesario para encontrar los motores correctos. Se uso el siguiente diagrama de cuerpo libre.



## Cálculos:

$$F = m * a$$

$$F = .3Kg * 9.81 \frac{m}{s^2} = 2.95 N$$

$$T = r * F$$

$$T_{M1} = .400m(.300kg + .285kg) = .254kg m$$

$$T_{M2} = .400m + .360m(.300kg + .285kg + .260kg) = .7182kg m$$