



CONTACTO

 Juan.antonio.espinosa.x@gmail.com

 +34 686 21 23 60

 Murcia, España

 Web

 Perfil

SOFTWARE

Unity ----- 4 años.

Unreal ----- 4 meses.

Visual Studio 2017-22 ----- 6 años.

Eclipse ----- 2 años.

VS Code ----- 3 años.

Android Studio ----- 1 año.

PyCharm / WebStorm ----- 1 año.

Lenguajes

- C# (Unity) ----- 4 años.
- Java ----- 2 años.
- Python 3.7 ----- 1 año.
- .Net ----- 1 año.
- SQL ----- 1 año.
- Html/CSS/XML/JavaScript ---- 6 meses.

Juan Antonio Espinosa Gálvez

Programador

Programador junior.

Conozco las metodologías *Agile*, Máquinas de Estados y *Object Pool*. Siempre enfocado en la optimización.

He trabajado tanto en sistemas Windows como Linux (Ubuntu).

EXPERIENCIA PROFESIONAL

De 17/02/2018
a 23/03/2018
(Murcia, España)

Sewan

Práctica de formación profesional

Tareas:

Desarrollar el *backend* de una página web (Python 3.7).

EXPERIENCIA PERSONAL

Hemi

Proyecto grupal – 2º Curso (ESI) – [Windows]

Tareas:

Programador principal (Unity)

[Descargar en Itch.io](#)

Sneak Away (Próximamente en Itch.io)

Proyecto individual – 3º Curso (ESI) – [Android]

Tareas:

Niveles y programación (Unity)

[Link Drive](#) (provisional)

Dland Prototype (Próximamente en Itch.io)

Proyecto grupal – 4º Curso (ESI) – [Windows]

Tareas:

Programador principal (Unity)

[Link Drive](#) (provisional)

EDUCACIÓN

2014 - 2017
Murcia, España

Bachillerato de Ciencias

IES Saavedra Fajardo

2017 - 2019
Murcia, España

Técnico Superior de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

IES Ingeniero de la Cierva

2020 - 2024
Murcia, España

Diseño y Desarrollo de Videojuegos / HND in Game Development

Escuela Superior Internacional de Diseño

IDIOMAS

Español

Inglés - B1 (Ley LOMCE)