



## CONTACTO

✉ jaespinosag.esi@gmail.com

📍 Murcia, España

📁 Web

🌐 Perfil

## SOFTWARE

Unity ----- 4 años.  
Unreal ----- 4 meses.  
Visual Studio 2017-22 ----- 6 años.  
Eclipse ----- 2 años.  
VS Code ----- 3 años.  
Android Studio ----- 1 año.  
PyCharm / WebStorm ----- 1 año.

## Lenguajes

- C# (Unity) ----- 4 años.
- Java ----- 2 años.
- Python 3.7 ----- 1 año.
- .Net ----- 1 año.
- SQL ----- 1 año.
- Html/CSS/XML/JavaScript ---- 6 meses.

# Juan Antonio Espinosa Gálvez

## Programador

Programador junior.

Conozco las metodologías *Agile*, Máquinas de Estados y *Object Pool*. Siempre enfocado en la optimización.

He trabajado tanto en sistemas Windows como Linux (Ubuntu).

## EXPERIENCIA PROFESIONAL

De 17/02/2018  
a 23/03/2018  
(Murcia, España)

### Sewan

Práctica de formación profesional

#### Tareas:

Desarrollar el *backend* de una página web (Python 3.7).

## EXPERIENCIA PERSONAL

### Hemi

Proyecto grupal – 2º Curso (ESI) – [Windows]

#### Tareas:

Programador principal (Unity)

[Descargar en Itch.io](#)

### Sneak Away (Próximamente en Itch.io)

Proyecto individual – 3º Curso (ESI) – [Android]

#### Tareas:

Niveles y programación (Unity)

[Link Drive](#) (provisional)

### Dland Prototype (Próximamente en Itch.io)

Proyecto grupal – 4º Curso (ESI) – [Windows]

#### Tareas:

Programador principal (Unity)

[Link Drive](#) (provisional)

## EDUCACIÓN

2014 - 2017  
Murcia, España

### Bachillerato de Ciencias

*IES Saavedra Fajardo*

2017 - 2019  
Murcia, España

### Técnico Superior de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

*IES Ingeniero de la Cierva*

2020 - 2024  
Murcia, España

### Diseño y Desarrollo de Videojuegos / HND in Game Development

*Escuela Superior Internacional de Diseño*

## IDIOMAS

Español

Inglés - B1 (Ley LOMCE)