

Documentación del diseño

1. Puede ser un PDF, OneNote, Figma u otro formato. Debe incluir:
2. Justificación de decisiones de diseño
3. Paleta de colores
4. Tipografía
5. Componentes principales (botones, inputs, tarjetas, etc.)
6. Wireframes o prototipos

Justificación de decisiones de diseño

Bueno, soy una persona muy sensible y me irritan algunas cosas cuando entro a algunas apps por ejemplo me molestan mucho los colores brillantes entre otras cosas, entonces está todo pensado en colores pastel con pocas cosas brillantes en exceso. También lo hice lo más armónica posible, con detalles mínimos que puedan distraer.

Lo hice pensando en que el usuario no tenga que pensar mucho a la hora de navegar en la web App, con teclas grandes, etc.

1. Paleta de colores

Bueno, por lo que decía anteriormente usé una paleta de colores de tonos celeste pastel que no cansa mucho a la vista y no genere dolor de cabeza.

1. Tipografía

Se utiliza una tipografía sans-serif moderna para garantizar claridad y legibilidad. Títulos: 24 px, Texto general: 16 px. El estilo prioriza negritas para títulos y regular para cuerpo.

5. Componentes principales (botones, inputs, tarjetas, etc.)

Botones: redondeados, color azul, texto negro.

- Inputs: campos simples con bordes suaves.
- Tarjetas: contenedores limpios para elementos informativos.
- Encabezados: ubicados en la parte superior con opciones esenciales.

6. Wireframes o prototipos

Las pantallas incluyen: inicio, registro, login y página principal. El diseño móvil se centra en mantener los elementos en formato vertical, con botones amplios y texto legible.