

Pokemon Challenge

1) Primera iteracion:

Crear una aplicación que sirva como base de datos visual de pokemones. Esta aplicación debería mostrar todos los pokemones, incluyendo los siguientes datos:

- Nombre
- Imagen
- Evoluciones
- Elegir 4 datos extra. Al menos un dato debe incluir otro llamado a la API (ej. moves) y un dato debe ser una lista de elementos.

La aplicación debe tener un listado con todos los pokemones paginados y un link a la página de detalles de cada pokemon. Es necesario brindar una pagina para el listado general y una pagina nueva que funcione como página de detalle (incluir la navegación necesaria) Cualquier agregado extra se valorará, como por ejemplo:

- Agregar link a la evolución desde la página de detalles del pokémon
- Agregar animaciones, estilado propio
- Agregar loader

Debe realizarse con:

1. React (<https://reactjs.org/>)
2. Rest API (<https://pokeapi.co/docs/v2>)
3. Opcional:
 1. Material UI (<https://mui.com/>) y Material UI table (<https://mui.com/material-ui/react-table/>)

2) Agregar:

- Typescript
- Grilla responsive como alternativa al listado inicial
- Pasar a graphql y apollo client con paginado
- Search por backend por nombre parcial
- Filtrado sobre
 - isBaby (boolean)
 - color (selección simple)
 - pokemon weight (rango)
 - pokemon type - (selección multiple)

Debe realizarse con:

1. GraphQL (<https://graphql.org/>) y Apollo client (<https://www.apollographql.com/docs/react/>)
2. Typescript (<https://www.typescriptlang.org/>)

