

Referencias Assets Textures

Texturas

Texturas Camino

- New Road Materials. License: [Standard Unity Asset Store EULA](#), creados por: [Casual2D](#)
- Damaged Road Materials. License: [Standard Unity Asset Store EULA](#), creados por: [Casual2D](#)
- Road Pack Materials. License: [Standard Unity Asset Store EULA](#), creados por: [Casual2D](#)
- Low Poly Road Pack. License: [Standard Unity Asset Store EULA](#), creados por: [Broken Vector](#)

Texturas de edificios

- Pbr Stylized Textures. License: [Standard Unity Asset Store EULA](#), creados por: [Definitely Not A Hero](#)
- My Real Materials Free. License: [Standard Unity Asset Store EULA](#), creados por: [Jailbreak](#)
- Angrave Delight. License: [Standard Unity Asset Store EULA](#), creados por: [langvy](#)
- Free Stock Textures. License: No license, creados por: Free Stock Textures*

Texturas Pasto

- Terrain Textures Pack Free. License: [Standard Unity Asset Store EULA](#), creados por [ALP](#)
- Grass and Flowers Pack 1. License: [Standard Unity Asset Store EULA](#), creados por [Vladislav Pochezhertsev](#)

*No son participes de la tienda Unity Asset Store.

***No encuentre espectaculares que fueran gratis dentro de la tienda de Unity Asset Store ni en otro lado

***Las texturas del pasto y los edificios pesan más de 1 GB (en concreto, 7 GB total en promedio), por lo que solamente estoy referenciando la evidencia de estos assets, más no los archivos en sí. Profe, si necesita verlos, puede enviarme un correo o directamente verlo con git lfs track para poder subirlos.