

## Desarrollo Seguro de Aplicaciones Práctica 1 - Introducción y criptografía

### Términos relacionados:

- OWASP top 10 (2021): **A02 (Cryptographic Failures)**

Fecha de entrega: 17/04/2025 a las 17:59

## CTF

Un integrante del equipo deberá registrarse en el CTF ingresando a <https://ctf.dsa.linti.unlp.edu.ar> y crear el equipo "team" para participar de la competencia, el resto del equipo deberán registrarse y unirse al team.

Para el resto de los ejercicios de esta práctica, **deberás comprobar que los resolviste correctamente ingresando la respuesta en el CTF.**

*Nota:* la bandera (flag) a encontrar posee el formato **flag{[a-z\_]\*}**

---

## Ejercicios - Encoding

2) Develar el mensaje que se intentó ocultar utilizando un sistema de codificación:

- a) 102 108 97 103 123 101 109 112 101 122 97 110 100 111 95 97 95 101 110 99 111 100 101 97 114 125
- b) ZmxhZ3szbmMwZGVhcl9uMF8zc19lbmNyMXB0NHJ9
- c) 6-12-1-7{2-9-5-14-22-5-14-9-4-15-19-1-4-19-1}
- d) 66 6c 61 67 7b 68 33 78 63 6f 64 33 34 6e 64 30 5f 74 30 64 30 7d
- e) .-. . - . . - - . { . . . . - - - . - . . . . }

## Ejercicios - Hashing

3) Utilizando alguna página que permita la búsqueda inversa de hashes, busca el texto plano de los siguientes:

- a) bef58f652fddb1c20ecbfdb7cf31d932
- b) c8074675a6310657d3ddf7f35a61bf393af41141
- c) 111fca2d52def4c33f4d8f1be7e74d14b65d365e5ddb91610c3c0dbecc192073b0b0df28213e3828cc0321f6286baf94449a4f8803203be3293595f4d67ff7e2

4) Hashing - MD5 hacker: Encontrá la clave correcta

<https://clientside.dsa.linti.unlp.edu.ar/md5/>.

---

## Ejercicio - Criptografía

5) Criptografía Básica - AES: Para encontrar la flag en este reto vas a tener que desencriptar la variable "flagEncrypted" con la password "myPassword":

<https://clientside.dsa.linti.unlp.edu.ar/decrypt>

---

## Ejercicios - Introducción a HTTP/HTML/JS

6) Estos ejercicios sirven para aprender conceptos básicos de HTML, HTTP y JS. Todos se pueden resolver en el cliente (tu navegador). Para resolverlos vas a necesitar:

- Ver el código fuente de la página (HTML y JS)
- Ver las peticiones HTTP de respuesta
- Debuggear JS para manipular el valor de una variable
- Utilizar las herramientas de programador del navegador

A. Mirá los source: Encontrá la bandera:

<https://clientside.dsa.linti.unlp.edu.ar/comentario/>

B. Cabeceras: Sabes ver los requerimientos HTTP de respuesta?:

<https://cabeceras.dsa.linti.unlp.edu.ar/>

C. Login?: Encontrá las credenciales correctas para obtener la flag:

<https://clientside.dsa.linti.unlp.edu.ar/login>

D. Debugging JS: Utilizá tu capacidad de debugger JS. Para encontrar la flag utiliza breakpoints y cambiá de valor la variable "getFlag":

<https://clientside.dsa.linti.unlp.edu.ar/breakpoint/>

E. Manipulando requests nivel 1: ¿Podés mandar variables por POST sin tener un formulario?

<https://manipulandorequests.dsa.linti.unlp.edu.ar/>

---

## Ejercicio - PGP

1) La finalidad de este ejercicio es trabajar los conceptos de **Pretty Good Privacy (PGP)** vistos en clase, para ello cada alumno/a deberá formar grupo de hasta tres personas y comunicarlo a la cátedra de la siguiente manera:

- El correo debe contener apellido, nombre, nro. de alumno y usuario de github, usuario y grupo del CTF de todos sus miembros
- El correo debe estar **firmado con PGP**
- Adjuntar las claves PGP de los/as integrantes del grupo.
- Enviar el correo **cifrado con PGP** tanto como para sus compañeros como para:

- [einar@info.unlp.edu.ar](mailto:einar@info.unlp.edu.ar)
- [mcarbone@linti.unlp.edu.ar](mailto:mcarbone@linti.unlp.edu.ar)
- [sandrazilla@gmail.com](mailto:sandrazilla@gmail.com)
- [nmacia@info.unlp.edu.ar](mailto:nmacia@info.unlp.edu.ar)