Programación Distribuida y Tiempo Real Facultad de Informática - Universidad Nacional de La Plata

Prof. Fernando G. Tinetti

Práctica 4

- 1) En una plataforma JADE de dos contenedores (Main-Container y Container-1, los nombres usualmente se asignan automáticamente por JADE) programe
- a) Un agente con nombre de clase AgenteA para que cree un agente de clase AgenteB y lo migre al otro contenedor.
 - b) El AgenteB debe mostrar que se ha completado su migración.
- 2) Agregue en los agentes de la implementación anterior:
 - a) En el AgenteA genere un mensaje de error si la migración del AgenteB falla.
- b) En el AgenteB retorne al contenedor de donde fue migrado después de una espera de 2 segundos.
- 3) Programa una aplicación JADE para que recopile periódicamente el estado de un conjunto de computadoras de manera tal que desde un agente (similar al AgenteA programado anteriormente) se envíe a cada uno de los demás contenedores otro agente (similar al AgenteB programado anteriormente) que tome la información y retorne al lugar de origen. La información a recopilar debería ser:
 - a) La carga de procesamiento de cada una de ellas.
 - b) La cantidad de memoria total disponible.
 - c) Nombre de la computadora.

Además, se debe registrar el tiempo total de la recopilación de la información de todo el sistema. Comente la relación entre este posible estado del sistema distribuido y el estado que se obtendría implementando el algoritmo de instantánea.

- 4) Comente cómo se recopilaría la misma información del ejercicio anterior con un modelo de procesamiento c/s.
- 5) JADE vs c/s:
- a) Comente qué pasaría si se agregan o quitan computadoras a medida que avanza el tiempo en ambos sistemas.
- b) Comente qué pasaría si se cambia el tipo de procesamiento a realizar en todas las computadoras en ambos sistemas.

Entrega de la práctica (individual o en grupos de dos alumnos como máximo):

- Se debe entregar un único informe detallando lo realizado para cada ejercicio. Debe tener un formato bien definido identificando materia, trabajo práctico y autor/es. Se debe entregar en formato electrónico con tipo de archivo .pdf, en tamaño de hoja A4.
- Para cada programa modificado o generado para resolver los ejercicios, debe explicarse el cambio o la implementación realizada. En el informe se deben incluir las instrucciones de ejecución de todo lo desarrollado.
- Se deben entregar en formato electrónico tanto el informe como el código fuente desarrollado.
- No se deben entregar proyectos de ningún ambiente de desarrollo. La entrega no debe incluir JADE.