

Objetivo General: Desarrollar una aplicación diseñada para ayudar a las personas a mejorar su concentración, abordando la problemática de la distracción causada por el entorno audiovisual.

Objetivos Específicos:

1. Desarrollar una interfaz intuitiva
2. Crear un ambiente de concentración
3. Implementar un sistema de bloqueo de aplicaciones
4. Incorporar recordatorios y notificaciones
5. Ofrecer una biblioteca de métodos de estudio

Requerimientos:

Requisitos funcionales:

1. El sistema debe permitir a los usuarios bloquear aplicaciones distractoras durante las sesiones de concentración.
2. El sistema debe permitir configurar sesiones de concentración utilizando técnicas como la Pomodoro.
3. El sistema debe permitir a los usuarios escuchar música ambiente personalizada.
4. El sistema debe permitir a los usuarios configurar notificaciones para recordatorios de sesiones.
5. El sistema debe integrar técnicas de concentración para realizar durante las sesiones de estudio.
6. El sistema debe permitir la creación y gestión de listas de tareas integradas con las

Requerimientos No Funcionales:

1. El sistema debe estar disponible 24/7.
2. El sistema debe garantizar la seguridad de los datos mediante cifrado.
3. La interfaz debe ser intuitiva y accesible.
4. El sistema debe ser compatible con dispositivos móviles Android.
5. El sistema debe procesar datos sin afectar el rendimiento.
6. La interfaz debe estar optimizada para una experiencia fluida.
7. El sistema debe garantizar la confidencialidad cumpliendo normativas internacionales.
8. El sistema debe funcionar eficientemente con conexiones de baja velocidad.
9. El tiempo de carga de cada funcionalidad no debe exceder los 2 segundos, asegurando un rendimiento óptimo.