Sustentación FOCUSUP

Jesús Molina Sebastián Torrecilla Juan Diego Méndez

Ímdice de CONTENIDOS

01. Problemática

02. Objetivos

03. Requerimientos



LA PROBLEMATICA

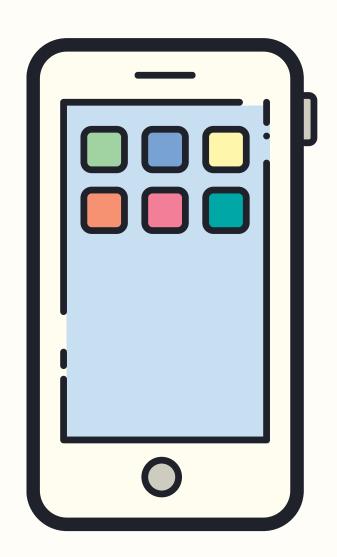
Procrastinación

La procrastinación se define como la tendencia a aplazar o demorar la realización de tareas y obligaciones, postergando actividades importantes.



+ Problemática

Exploraremos cómo los dispositivos móviles influyen en esta problemática, contribuyendo a distracciones que dificultan el cumplimiento eficiente de las responsabilidades.







OBJETIVO GENERAL



Crear una aplicación enfocada en ayudar a las personas a combatir la procrastinación inducida por estímulos audiovisuales.



OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Ol Desarrollar una interfaz intuitiva
- Crear un ambiente de concentración



- implementar un sistema de bloqueo de aplicaciones
- Incorporar recordatorios y notificaciones
- Ofrecer una biblioteca de métodos de estudio

Requerimientos Funcionales

REQUERIMIENTOS



- El sistema debe permitir a los usuarios bloquear aplicaciones distractoras durante las sesiones de concentración.
- El sistema debe permitir configurar sesiones de concentración utilizando técnicas como la Pomodoro.
- El sistema debe permitir a los usuarios escuchar música ambiente personalizada.



- El sistema debe permitir a los usuarios configurar notificaciones para recordatorios de sesiones.
- El sistema debe integrar técnicas de concentración para realizar durante las sesiones de estudio.
- El sistema debe permitir la creación y gestión de listas de tareas.

REQUERIMIENTOS



 El sistema debe permitir la personalización de la duración de las sesiones de concentración.



• El sistema debe generar informes periódicos que evalúen el rendimiento, concentración y productividad.

• El sistema debe permitir a los usuarios pausar y reanudar las sesiones de concentración en cualquier momento.

• El sistema debe ofrecer opciones para bloquear notificaciones del sistema operativo durante las sesiones.





www.unsitiogenial.es



