



Juan Escalonilla Martín

Estudiante de
Ingeniería del
Software (4º año)

✉ juanescaillonilla@gmail.com

🌐 juanescaillonilla.dev ← Mis proyectos

🌐 [juanescaillonillamartin](https://www.linkedin.com/in/juanescalonillamartin)

🎧 [juan-esc](#)

Sobre mi

Desde pequeño siempre me ha apasionado todo lo relacionado con la tecnología. Soy una persona que se esfuerza por conseguir sus objetivos y que dedica las horas que sean necesarias para aprender y mejorar.

Idiomas

Español · nativo

Inglés · B2

Cambridge First Certificate

Experiencia

Becario en la
universidad

Abr 2022 - Jul 2022

- Configuración de Wordpress
- Programación de plugins sencillos de Wordpress
- Configuración de servidores

Formación

2018-2020 Bachillerato científico
IES Pablo Picasso

2020- AHORA Ingeniería del Software (4º curso)
Universidad Politécnica de Madrid

Proyectos personales

- **PadelClub:** Aplicación web hecha con React, Remix y PostgreSQL para reservar clases de pádel y pistas. Existe además un CRM para administrar los alumnos, monitores, grupos, clases y pistas.
- **Spotify Playlist Mixer:** Aplicación web con Svelte y la API de Spotify. Permite reordenar tus playlists colaborativas de forma que siempre suene una canción de cada uno.
- **Pick'Em:** Aplicación web en Angular, NodeJS y MongoDB para realizar predicciones de partidos de deportes. Al realizar la predicción, se genera una imagen para compartirla en redes sociales. Al finalizar la jornada, el administrador puede validar los resultados de los partidos y otorgar puntos en el ranking

Tecnologías

- C, Java, Javascript, Typescript
- NodeJS
- Angular, React
- SQL y MongoDB
- Git, Linux...