

Diseño de Sistemas

Nombre del trabajo: "TPA": Entrega 3

Grupo: N°11 - SiMeAl Curso: K3101 - K3001 Profesor: Ezequiel Escobar Fecha de entrega: 02/07/2024.

Nombre, Apellido	<u>Mail</u>	<u>Legajo</u>
Tomás Pauza Sager	tpauzasager@frba.utn.edu.ar	2091306
Juan Manuel Prividera	jprividera@frba.utn.edu.ar	2096535
Elías Martín Mouesca	emouesca@frba.utn.edu.ar	2096389
Felipe Russo	ferusso@frba.utn.edu.ar	2088228
Francisco Mosquera	fmosquera@frba.utn.edu.ar	2038870

Suscripciones

Los colaboradores pueden suscribirse a las heladeras para recibir distintas notificaciones.

Suscripción

• Modelamos que un colaborador se suscribe a una heladera con una clase suscripción, en ella se definen las cantidades mínimas y máximas de viandas que el colaborador configure y se le avisará cuando la heladera tenga esas cantidades. También cuenta con un atributo para configurar a qué distancia tiene que estar el colaborador de la heladera para poder suscribirse. Por último cuenta con una lista de eventos de interés que se usarán para saber que notificación quiere recibir el usuario de esa heladera.

Eventos

 Los eventos son aquellos que ocurren cuando: se retira una vianda de una heladera, se ingresa una vianda a la heladera o cuando se reporta un incidente. Cada evento tiene una notificación asociada que se usará para saber a quién hay que notificar sobre cada evento.

Administrador de Eventos

 Es la clase encargada de responder a los eventos que se generan en el sistema. Accede a los repositorios de suscripciones y viandas, y con el evento define a quienes hay que notificar, en base a las condiciones de cada suscripción y del tipo de eventos que le interesan.

Notificación

• Hay 3 tipos de notificaciones: hay muchas viandas, hay pocas viandas y hay un desperfecto. Cada una tiene un mensaje diferente que se le envía a los suscriptores cuando se valida que están interesados. En cada notificación hay un método que dada una lista de suscriptores y la cantidad de viandas que hay en la heladera devuelve a los interesados. Esto es porque la evaluación que se hace para saber si a un suscriptor le interesa o no recibir la notificación depende de si el evento que se generó es de hay pocas viandas, hay muchas viandas o desperfecto.

Notificador

 Es una clase que dada una lista de receptores de notificaciones, que son técnicos o colaboradores, y un mensaje se encarga de enviar la notificación usando el medio de contacto preferido de cada receptor. Lo modelamos con métodos estáticos ya que no requiere utilizar ningún atributo propio y así simplificamos su uso.